MainMgrService（以下简称service）架构与使用说明

调用建议

1. Splash 调用service的getUserInfo 判断本机是否已登陆过账号，以及连接过设备，并以此判断是否进入Login页面，DevMgr页面，和Main页面
2. Login页面在用户登录之后，从web服务器上获得用户信息（UserInfo）和设备信息（Set<Device），这两种信息的获取方法由俞天祥和路锁进行设计实现

Login可调用以下方法：

StoreUser：存储用户信息，设备信息

setUserInfo：设置用户信息（id，key，绑定设备）

1. DevMgr页面实现service以下接口：
   1. OnServerStateChangedListener，监测Tcp服务器的连接状态
   2. OnBleCommListener，监测蓝牙连接状况
   3. OnBleDeviceScannedListener，监测设备扫描结果

DevMgr页面可调用以下方法：

1. StartBleScan，这个方法在执行30秒后自动停止
2. StopBleScan，手动停止
3. DisconnectServer，断开服务器连接（不常用）
4. ConnectServer，手动连接服务器
5. StoreUser，当用户注册新设备，连接旧设备时，存储当前的设备信息
6. Main页面实现service以下接口：
   1. OnServerStateChangedListener，监测Tcp服务器的连接状态
   2. OnBleStateChangedListener，监测蓝牙连接状况
   3. OnDataReceivedListener，数据接收（原始数据，滤波数据，或mark数据）

EcgView 心电波形调用接口：

心电输出显示波形通过回调函数（待写）更新最近的若干组数据（纯数据，无时间信息），

EcgView仅对需显示的数据缓存执行put操作即可

MarkView根据mark类别进行相应的控件设置