

WebRTC Crash Course

Sobre mí

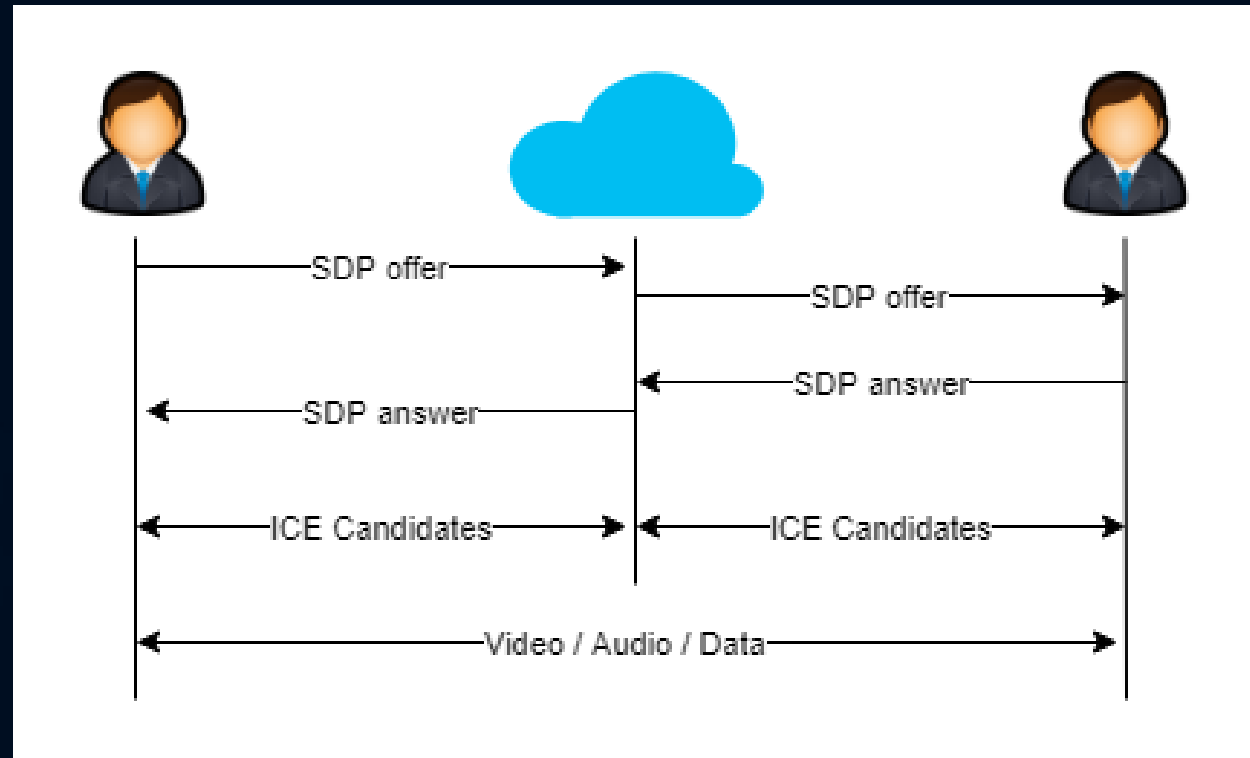
- Solutions Architect en DisplayNote Technologies
- Desarrollador
- Social
 -  [Tecnología.blogspot.com.es](https://tecnología.blogspot.com.es)
 -  [@forlayo](https://twitter.com/forlayo)
 -  [Linkedin.com/in/delamor](https://www.linkedin.com/in/delamor)

¿Qué es WebRTC?

- Web Real-Time Communications
- Open Source - <https://webrtc.googlesource.com/src>
- Multiplataforma (Android, iOS, Windows, Linux, etc.)
- Integrado en navegadores. (adapter.js para salvar las diferencias)
- Framework que provee de:
 - Canal de comunicación punto a punto. (video/audio o datachannel).
 - Codificación / Decodificación de video/audio.
 - Reproducción de video/audio.
 - Captura de audio / video.

¿Cómo se monta una conexión WebRTC?

- RTC PeerConnection
- Intercambio de SDP
- Envío de datos



¿Qué es un ICE Candidate?

- Interactive Connectivity Establishment
- STUN / TURN



TO THE CODE

