

Ejercicio 1 — Evaluación básica de usabilidad

Objetivo: Identificar problemas de claridad, navegación y retroalimentación en una interfaz.

Instrucciones

1. Elige una página web real.

2. Evalúa los siguientes aspectos:

- Claridad de botones y etiquetas
- Consistencia de navegación
- Retroalimentación del sistema
- Jerarquía visual del contenido

3. Identifica:

- 3 problemas de usabilidad
- 2 mejoras propuestas

Resultado esperado: Informe breve de evaluación con observaciones y recomendaciones.

1.1- www.amazon.es

1.2- Evaluación de:

- Claridad de botones y etiquetas:

Los botones principales como “Añadir a la cesta” y “Comprar ya” son claros y fáciles de identificar. Pero algunos botones secundarios y enlaces promocionales resultan confusos debido a la gran cantidad de información y elementos visuales.

- Consistencia de navegación:

La navegación es consistente en todo el sitio. El menú superior, el buscador y las categorías mantienen una misma estructura, y facilita la orientación del usuario.

- Retroalimentación del sistema:

El sistema ofrece buena retroalimentación mediante mensajes de confirmación al añadir productos a la cesta y cambios visuales tras realizar acciones.

- Jerarquía visual del contenido

En las páginas de producto la jerarquía es clara, destacando imagen, precio y botón de compra. Pero la página principal presenta muchos elementos promocionales que generan sobrecarga visual.

1.3- Problemas de usabilidad:

- Sobrecarga visual en la página principal debido a la gran cantidad de banners y promociones.
- Filtros de búsqueda complejos con muchas opciones.
- Exceso de información en las fichas de producto que distraen del objetivo principal.

Mejoras propuestas

- Reducir la cantidad de elementos visuales en la página principal para mejorar la claridad.
- Simplificar el panel de filtros mostrando primero las opciones más relevantes.

Ejercicio 2 — Mejora de accesibilidad en HTML

Objetivo: Aplicar prácticas básicas de accesibilidad técnica.

Código original:

```
  
<button>X</button>
```

Tareas

- Añadir texto alternativo a la imagen
- Hacer el botón accesible para lector de pantalla
- Mejorar semántica si es necesario

Resultado esperado: Código HTML accesible.

2.1- ``

`<button aria-label="Cerrar ventana">X</button>`

Ejercicio 3 — Navegación sin ratón

Objetivo: Evaluar la operatividad mediante teclado.

Instrucciones

1. Accede a un sitio web.

2. Navega usando únicamente el teclado:

- TAB
- SHIFT + TAB
- ENTER

3. Evalúa:

- Acceso a elementos interactivos
- Visibilidad del foco
- Posibilidad de completar tareas

Resultado esperado: Informe breve de accesibilidad operable

3.1- www.amazon.es

3.2- Ok.

3.3- Evaluación de:

- Acceso a elementos interactivos:

Se puede acceder mediante TAB a buscador, menús, enlaces, productos y botones. Pero el recorrido es largo por la gran cantidad de elementos interactivos.

- Visibilidad del foco:

El foco es visible en la mayoría de los elementos, excepto en algunas secciones que con tantos elementos visuales es menos claro.

- Posibilidad de completar tareas:

Es posible realizar tareas básicas solo con teclado como buscar productos, acceder a fichas y añadir productos a la cesta, aunque la navegación resultar lenta.