

Tvorba geometrie

αγεωμετρητος μηδεις εισιτω

Agenda

- 1) Hierarchie objektů: `sf`, `sfc`, `sfg`
- 2) Tvorba vlastních objektů

Hierarchie objektů

- `sf` objekt kombinuje prostor a data
- `sfc` objekt je čistá prostorová složka / může mít více prvků
- `sfg` objekt je 1 prvek z `sfc`

Konstrukce a destrukce

- sfc ze sf

```
st_geometry()
```

- sfc z sfg

```
st_sf( .. , crs )
```

- sfg z sfc

```
[[ ]](subset)
```

- sf z sfc

```
st_as_sf()
```

- data.frame z sf

```
st_drop_geometry()
```

Hierarchie objektů

sf

Simple feature collection with 14 features and 3 fields

geometry type: GEOMETRY

dimension: XY

bbox: xmin: 12.09066 ymin: 48.5549 xmax: 18.85927 ymax: 51.05508

geographic CRS: WGS 84

First 10 features:

	KOD_KRAJ	KOD_CZNUTS3	NAZ_CZNUTS3	geom
1	3026	CZ020	Středočeský kraj	POLYGON ((14.93205 49.54945 ...
2	3034	CZ031	Jihočeský kraj	POLYGON ((14.72344 48.67577 ...
3	3042	CZ032	Plzeňský kraj	POLYGON ((13.55091 48.96773 ...
4	3051	CZ041	Karlovarský kraj	POLYGON ((12.55076 49.9054, ...
5	3069	CZ042	Ústecký kraj	POLYGON ((13.40684 50.08968 ...
6	3077	CZ051	Liberecký kraj	POLYGON ((15.58642 50.51438 ...
7	3085	CZ052	Královéhradecký kraj	POLYGON ((16.13918 50.06282 ...
8	3093	CZ053	Pardubický kraj	POLYGON ((16.8041 49.59882, ...
9	3107	CZ063	Kraj Vysočina	POLYGON ((15.58682 48.94701 ...
10	3115	CZ064	Jihomoravský kraj	POLYGON ((17.1504 49.13337, ...

sfc

sfg

Řešený příklad

5-hierarchie.R

Co je celek, co je část?

- Japonské císařství [1]
- Polygony ostrovů [364]
- Prefektury [47]
- Technika jednoduchá
- Kontext klíčový :)



Co je celek, co je část?

- Sloučení částí v celek
 - `sf::st_union()` logické řešení
 - `dplyr::summarise()` nečekaně elegantní v rámci pipeline / agregace
- Rozdělení celku v části
 - `sf::st_cast(x, to = ...)` kde to je podle typu geometrie (multi >> single)

Objekt typu buffer

- Okolí bodu (čáry, polygonu) vymezené vzdáleností
- Pro správné fungování vyžaduje projekci do plochy (inž. Křovák)
- `sf::st_buffer()`

Objekt typu convex hull

- Vymezí konvexní * prostor daný argumentem (body, polygony)
- Dobré pro vymezení "nadmnožiny"
- `sf::st_convex_hull()`
- Alternativa – konkáv v konvex:
`concaveman::concaveman()`

Centroid z polygonu

- Středový bod = centroid
- Více algoritmů (díry?)
- `sf::st_centroid()`
- Praktická redukce polygonů na body / odstraní plochu, zjednoduší vzdálenosti + relace více entit

Voroného polygon z bodů

- Polygon vymezený vzdáleností od bodu (daného vstupem)
- `sf::st_voronoi()`
- Praktická transformace bodů na polygony (když se nehodí buffer, a potřebuju plochu)

Mřížka / grid

- Klíčový vstup pro modelovací techniky – společný jmenovatel
- V geometrickém CRS pozor – nestejně velká pole (lichoběžníky)
- `sf::st_make_grid()`

Řešený příklad

5-tři-školy.R

Dělení polygonu

- Průsečík – společná část dvou prostorových objektů
- `sf::st_intersection()`
- Rozdíl – část jednoho polygonu, neobsažená v druhém
- `sf::st_difference()`

Řešený příklad

5-praha-brno.R

Dělení polygonu

- Rozseknutí polygonu čárou
- Pozor – rozbije datovou složku
- `lwgeom::st_split()`

Přenos dat při průsečíku

- Pro každý polygon známe plochu
- Předpoklad rovnoměrné hustoty umožňuje použít trojčlenku
- $\text{podíl metriky} = \text{původní metrika} \times \text{podíl plochy průsečíku z původní}$
- `sf::st_interpolate_aw()`

Příklad: levý a pravý břeh

- Počet obyvatel levého a pravého břehu, když známe obyvatele pražských částí [57]
- Problém:
 - Počet obyvatel částí Prahy ze sčítání lidu
 - Polygony levého a pravého břehu Vltavy
 - Interpolovat data podle plochy
 - Podat zprávu

Řešený příklad

5-obyvatele-břehů.R

Zjednodušení polygonů



- Výhody: elegantnější tvar, menší objekt, rychlejší vykreslení
- `rmapshaper::ms_simplify()`

Řešený příklad

5-simple-česko.R

Klíčové body

- Hierarchie objektů: sf sfc sfg
- Celek a část / entity a metriky
- Tvorba vlastní geometrie
 - Buffer, grid, Voroného polygony
 - Průsečíky polygonů
- Interpolace hodnot podílem na ploše