Prostorová data

Koncept + vizualizace

Agenda

- 1) Prostorová data v čem jsou jiná?
- 2) Svět GISu × svět erka
- 3) Implementace v R / {sf} & přátelé
- 4) Kde prostorová data hledat a najít?

Prostorová data

Čím jsou jiná než ostatní?

Prostorová data

- Spojují v sobě složky:
 - Prostorovou / kde?
 - Datovou / co?
- Explicitní určení prostoru / souřadnice
 - 50.0842706N, 14.4411622E
- Implicitní určení prostoru / dohledatelný odkaz
 - náměstí Winstona Churchilla 1938/4, 130 00 Praha 3

Problémy s prostorem

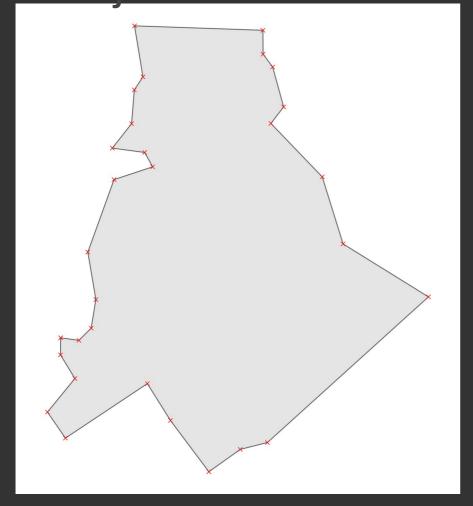
- Všechny mapy jsou rovinné (kromě glóbusu :)
- Zpravidla se vztahují k povrchu koule
- Povrch koule není euklidovský prostor
- Nelze se vyhnout zkreslení
- Neexistuje jedno "nejlepší" řešení

Základní přístupy

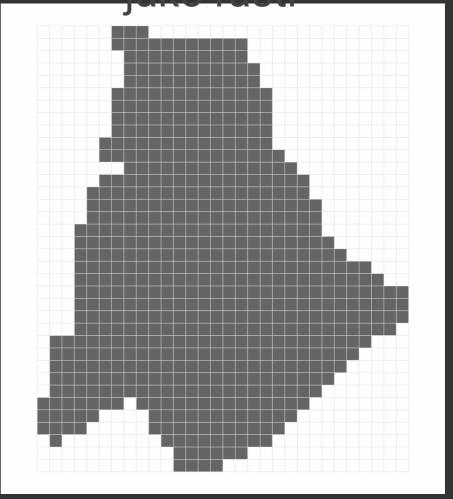
- Vektorová data
 - vycházejí z idealizovaných bodů
 - typická pro *lidmi zaměřené* objekty
- Rasterová data
 - mají jasně definované rozlišení
 - typická pro *remote sensing* (družice)

Rastery × vektory

Mecklenburg, NC iako vektor



Mecklenburg, NC iako rastr



Rastery × vektory

a řeka Vltava

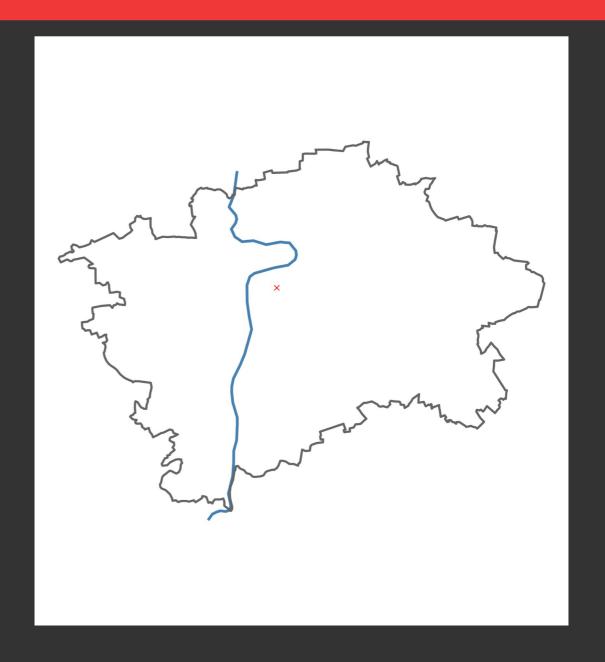


Rastery × vektory - použití

- Typické use cases rasterů:
 - přírodní jevy: počasí, geologie, nadmořská výška
 - výstupy z kamer / přístrojů
 - cena a rychlost jsou víc než přesnost
- Typické use cases vektorů:
 - administrativní uspořádání
 - geodezie / zaměření na místě
 - přesnost na metry, opakované použití

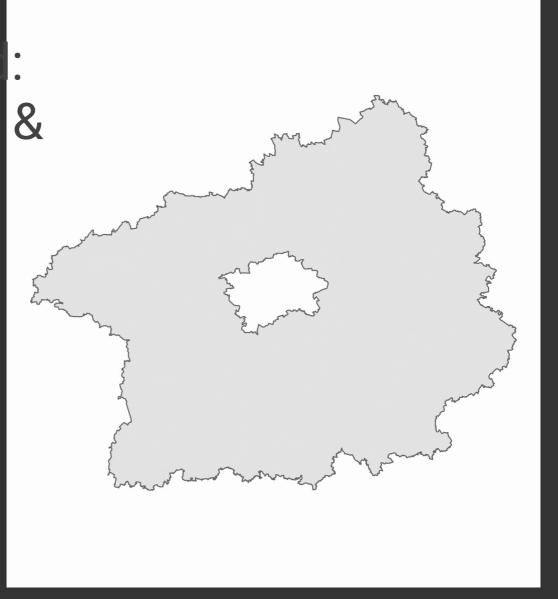
Tři úhelné kameny vektorů

- Bod
 - adresa, místo
- Cára
 - řeka, silnice
- Polygon
 - administrativní jednotky



Díra v polygonu

- Modelový příklad Středočeský kraj Praha
- Jeden polygon může obsahovat obecně mnoho děr

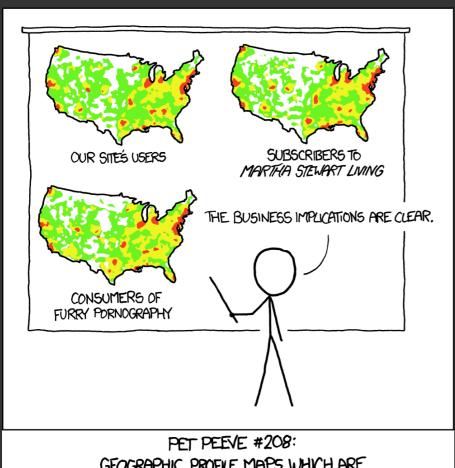


Mutipolygon

- Modelový příklad: Japonské císařství
- Jeden státní útvar
- Na 364 ostrovech (polygonech)
- Analogicky funguj multi-čáry a body



Problém EKO dat



GEOGRAPHIC PROFILE MAPS WHICH ARE BASICALLY JUST POPULATION MAPS

Svět GIS Svět R

Krátké srovnání

Světy GISu



OSGeo

- Komerční leader
 - ArcGIS Pro
 - konference, licence, podpora...
- OS Alternativa
 - QGIS / OSM
 - volnější seskupení oddělených projektů

Uplatnění GIS světů

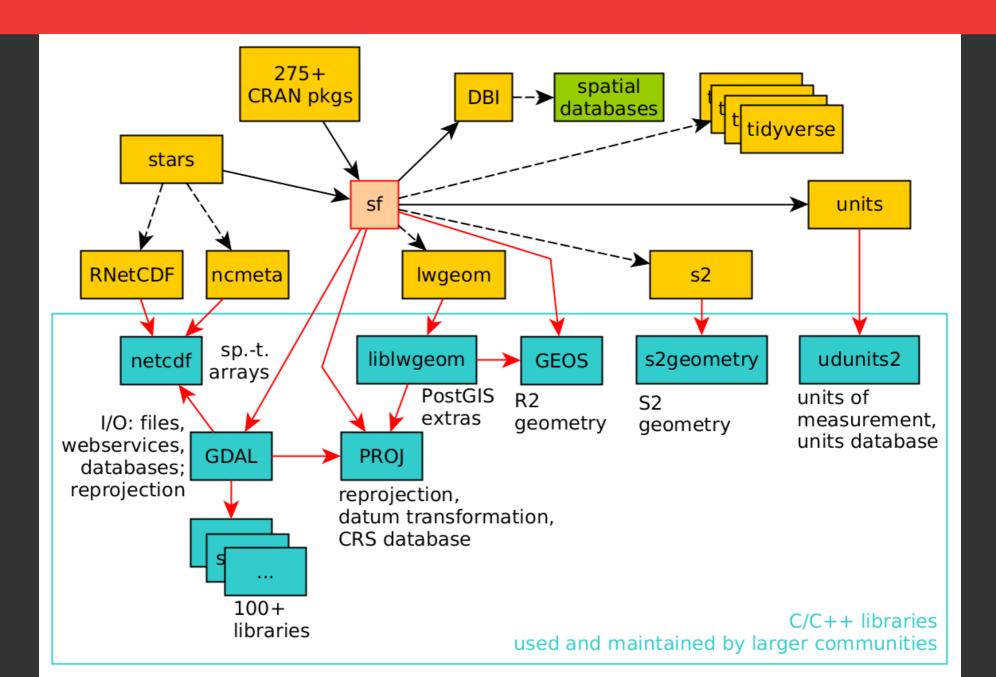
- ESRI:
 - status quo
 - vlády a ropa

- OSGeo
 - otevřenost
 - neziskovky
- Světy samy pro sebe:
 - IT svět: FAANG / Google & Apple maps
 - Legacy navigace (HERE, Garmin)

Společné body GISů a erka

- Erkové balíčky prostorových dat staví na světě OSGeo – nástroje GDAL, GEOS & PROJ
- Vstupní formáty jsou čitelné v obou světech (kompatibilita vstupů)
- Zeměkoule je stejná pro všechny

Závislosti kolem {sf}



Rozdíly GISů a erka

- GISové nástroje jsou typicky klikací
- erko je důsledně skriptovací
- GIS je optimalizován na grafické výstupy (a statistika je něco navíc)
- erko je optimalizované na statistiku (a grafické výstupy jsou něco navíc)

Kdy sahnout po...

- GISu
 - když je to"zvykem domu"
 - když je prioritou grafický výstup
 - když je důležité data vidět

- erku
 - když je to"zvykem domu"
 - když je prioritou statistika
 - když je vhodné opakovat běhy

ukázka QGIS

Intermezzo

Implementace v erku

High Level Overview

Implementace v erku

- Datové formáty: {sf}
- Statická prezentace: {ggplot2}
- Interaktivní prezentace: {leaflet}
- Česká geodata: {RCzechia}
- Geocoding + Open Street Map

{sf} datový formát

- Modifikovaný data.frame
- 1 zvláštní sloupec s prostorovými informacemi (zpravidla geometry)
- Všechny metody pro zůstávají v platnosti
- A k nim pár navíc...:)

{sf} datový formát

- sf::st_as_sf() vytvoří
 prostorový objekt z "obyčejného"
- dplyr::inner_join() propojí prostorovou a datovou složku
- dplyr::filter()
 splňující podmínky

Statická prezentace

- ggplot2::geom_sf()přímo podporuje data v {sf} formátu
- Všechny ostatní {ggplot2}
 techniky fungují analogicky legendy, popisky, barvy a výplně

Typický {ggplot2} call

```
ggplot() +
geom_sf(data = x, aes())
```

- Estetika <mark>aes()</mark> má ggplot2 logiku (color, fill, label...)
- Škály *_scale_* opět obecně platné

Dynamická prezentace

- Balíček {leaflet} zpřístupňuje javascriptovou knihovnu leaflet.js do erka
- HTML výstup / interaktivita
- Syntaxe podřízená externí knihovně

Typický {leaflet} call

```
leaflet() %>%
addProviderTiles() %>%
addMarkers(data = x)
```

- Spojujeme pajpou z {magritte}
- Přidáváme tiles (basemapa) + markers, circle markers nebo polygons

{RCzechia} české geo

- Administrativní jednotky od obcí výše (ORP, okresy, kraje, republika)
- Klíče dle metodiky ČSÚ snadné doplnění datové složky
- Navíc: řeky, lesy, chráněná území…

Řešený příklad

1-nezaměstnanost.R

{giscoR} EU geodata

- Administrativní jednotky EU
 - NUTS (kraje a výše)
 - LAU (okresy a obce)
- Státy světa
- Klíče dle metodiky Eurostatu

Řešený příklad

1-gisco.R

Geocoding

- Zaměření bodu dohledání souřadnic
- Standardní problém = standardizovaná řešení (REST API) s erkovou implementací
- RCzechia::geocode() APIČUZK
- tidygeocoder::geo_osm()APLOSM

Řešený příklad

1-geocode.R

OpenStreetMap z erka

- OpenStreetMap má Overpass API, které umožňuje dotazovat data
- Overpass API je do erka zpřístupněno přes {osmdata}
- Dokumentace na wiki OSM

Řešený příklad

1-pivo-žižkov.R

Další zdroje dat...

- Geoportál ČR
- Geoportál města Prahy
- Veřejný dálkový přístup ČUZK
- Google is your friend...:)

Formáty prostorových dat

- Shapefile (*.shp)
 - Starý, ale zaběhlý formát (dBase IV)
- Geopackage (*.gpkg)
 - Novější formát (sqlite)
- Geojson (*.json)
 - IT svět (plain text)

Formáty prostorových dat

- Všechny uvedené formáty jsou standardizované = čitelné v GIS nástrojích i erku sf::st_read()
- Verku navíc funguje standardní saveRDS() a readRDS() jako na všechny objekty

Příklad: Migrace

- Zakreslit krajské saldo migrace
- Problém:
 - Získat hodnoty migrace (datová složka)
 - Získat hranice krajů (prostorová složka)
 - Propojit data & prostor
 - Nakreslit obrázek (statický)

Řešený příklad

1-krajská-migrace.R

Příklad: Cenová mapa

- Zjistit nejdražší pražský pozemek
- Problém:
 - Načíst cenovou mapu (datová & prostorová složka v jednom)
 - Setřídit, vybrat nejdražší
 - Podat zprávu (interaktivně)

Řešený příklad

1-cenová-mapa.R

Klíčové body

- Typy prostorových dat
 - bod, čára, polygon + raster
- Jak data získat
 - Balíčkem, ze souboru, geokódováním
- Jak data zobrazit
 - staticky, dynamicky

Klíčové body

- Základní typy dat vektor, rastr
- Načtení dat sf::st_read()
- Propojení dat dplyr::*_join()
- Statický obrázek
 ggplot2::geom_sf()
- Dynamická prezentace {leaflet}