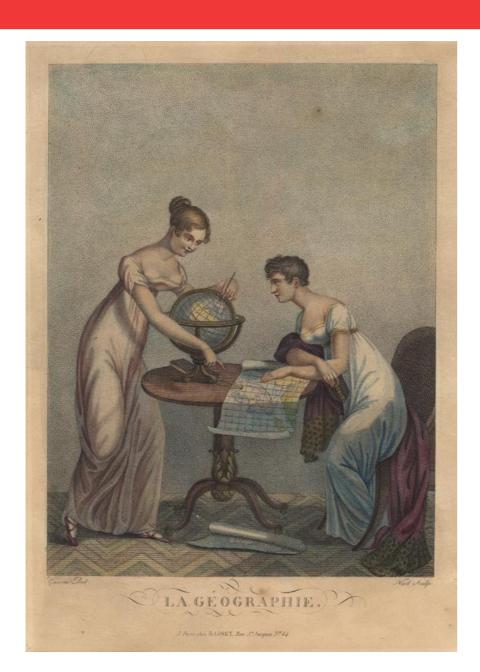
Souřadnice & operace

Kde jsme / kam jdeme?

Agenda

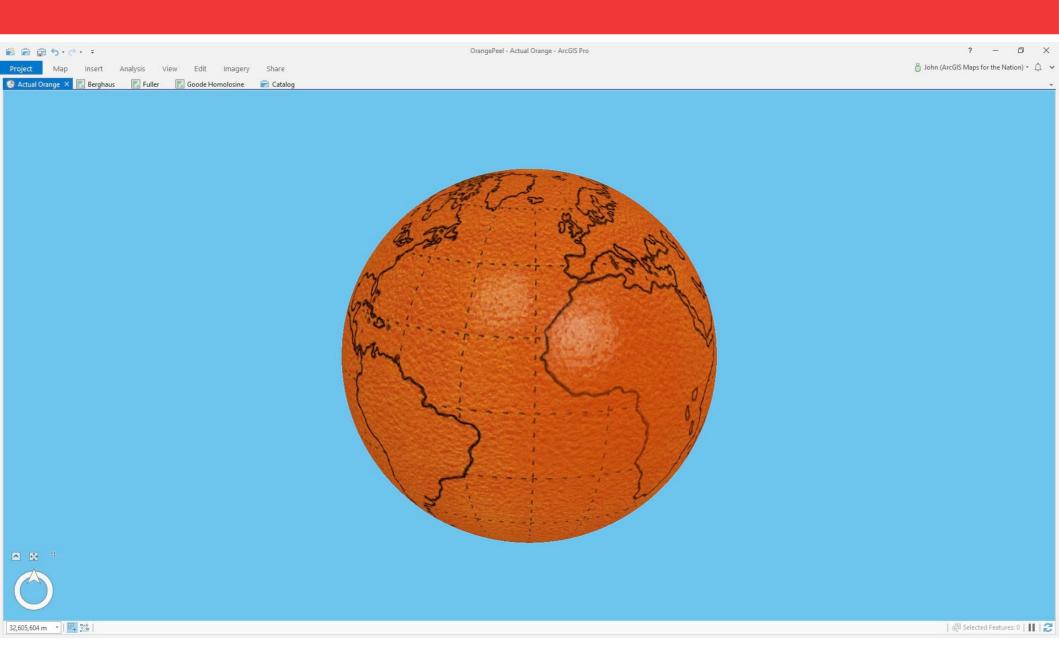
- 1) Základní problém zeměpisu
- 2) Zeměpisné × rovinné systémy
- 3) Operace s geometriemi
- 4) Prostorové propojení

Základní problém

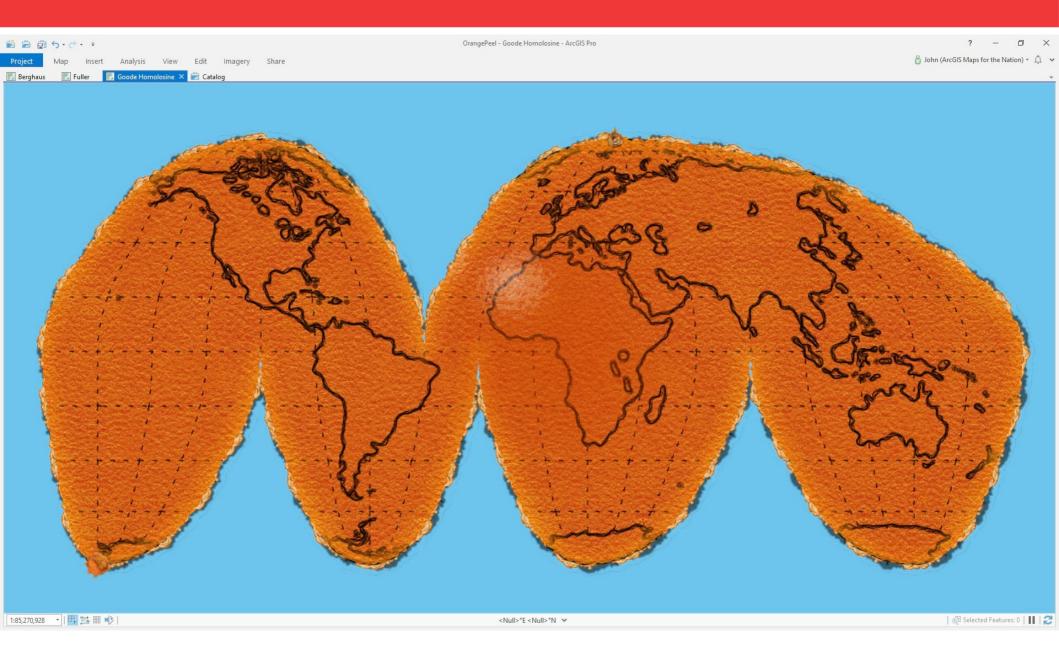


- Země je kulatá
- Mapa je placatá
- Rozvinout kouli do plochy nejde (bez zkreslení)

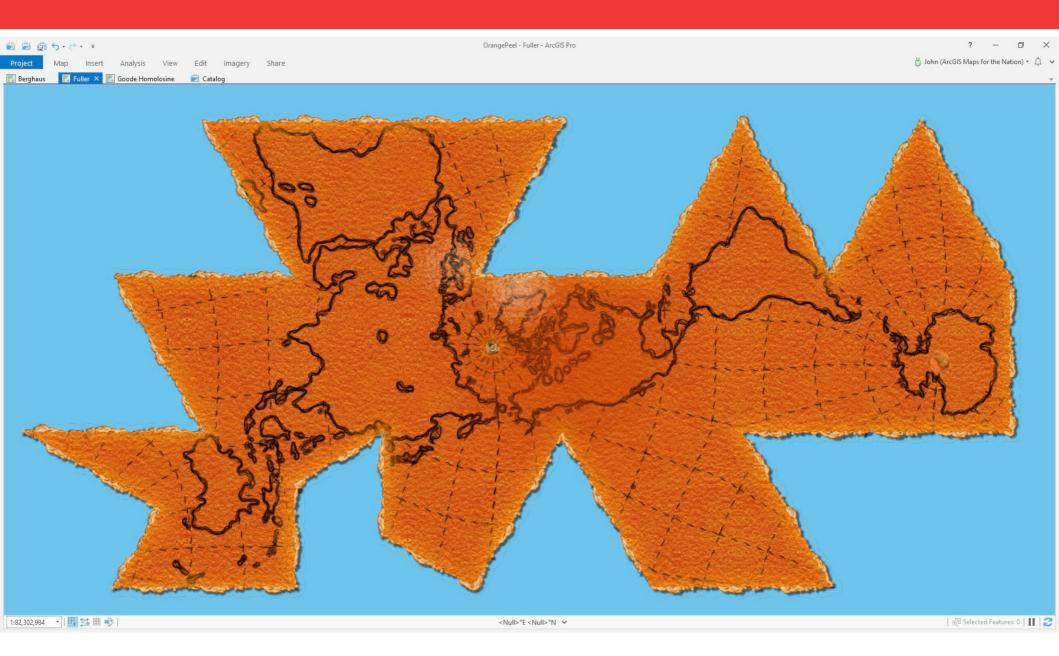
Pomeranč



Slupka z pomeranče...



Slupka z pomeranče...

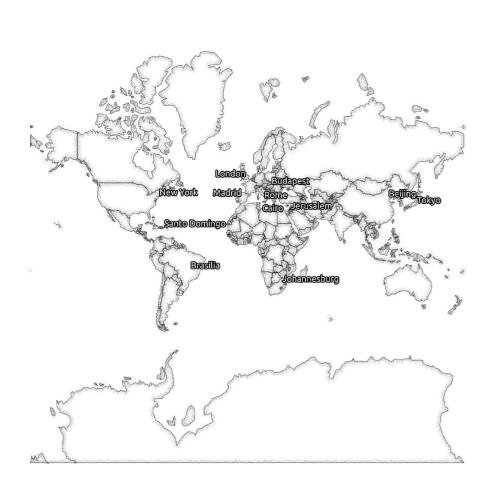


Zeměpisné souřadnice



- Body na kouli *
- Hodnoty jsou v úhlových mírách (stupně)
- Výpočty
 - Jsou přesné
 - Jsou složité

Rovinné souřadnice

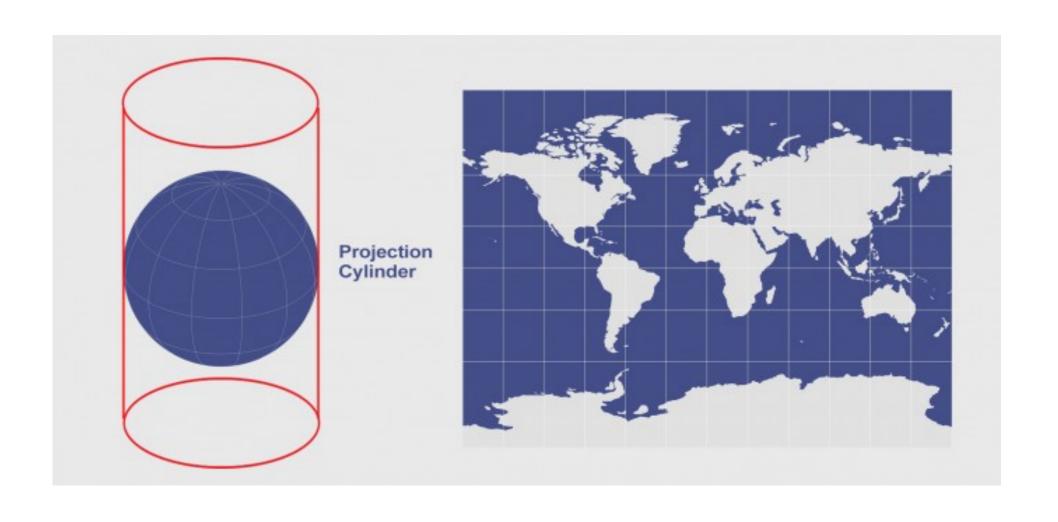


- Body na ploše
- Hodnoty jsou v délkových mírách (metry, stopy...)
- Výpočty
 - Jsou zkreslené
 - Jsou snadné

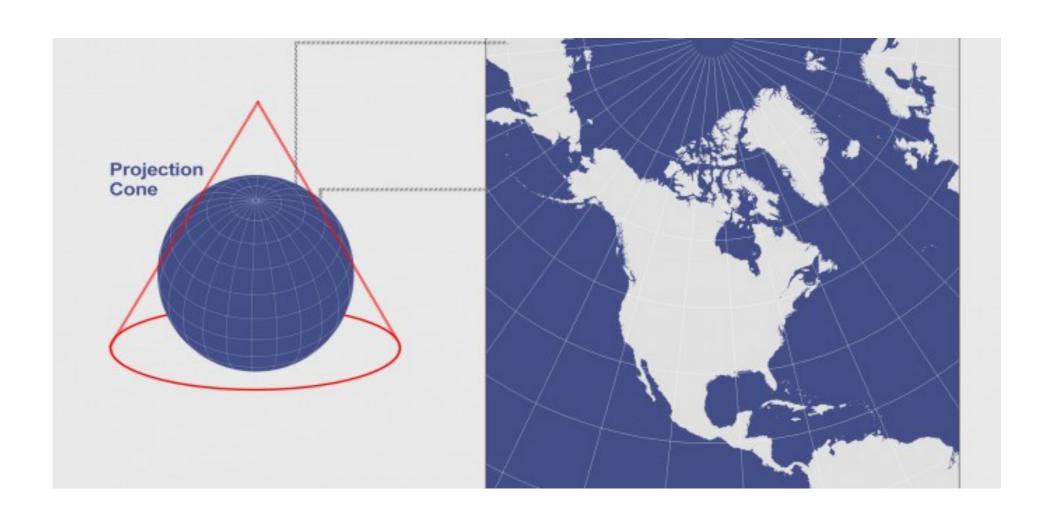
Základní projekce

- Azimutální přímo na plochu
 - Polární oblasti
- Kuželová na kužel, rozvinutý do plochy
 - Albers, střední šířky (Amerika, Rusko + náš Křovák)
- Válcová válec rozvinutý do ploch
 - Mercator, IT svět
- Čistá matematika
 - Mollweide, Winkel tripel, Gall Peters

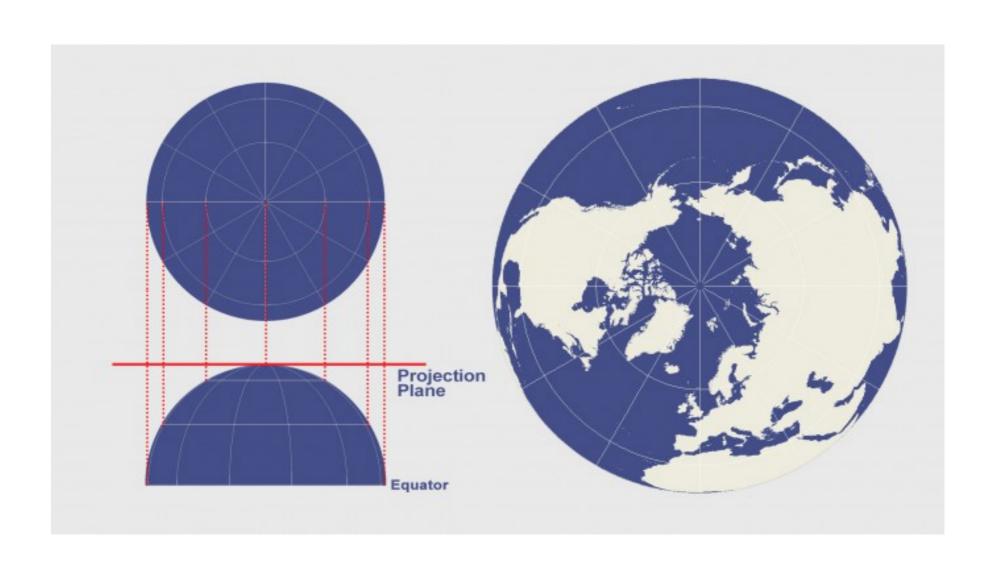
Válcová projekce



Kuželová projekce



Azimutální projekce



Výhody projekcí

- Válcová: loxodroma (mořeplavci) + vede kolem dokola zeměkoule (IT)
- Kuželová: tečna kužele a koule nezkreslená (lokální optimum)
- Azimutální: asi to jediné, co jde dělat kolem pólů...

Řešený příklad

2-projekce.R

Zápis souřadnic

Zeměpisný × Rovinný

Popis souřadnic: WKT

```
PROJCS["S-JTSK / Krovak East North",
    GEOGCS["S-JTSK",
       DATUM["System_Jednotne_Trigonometricke_Site_Katastralni",
            SPHEROID["Bessel 1841",6377397.155,299.1528128,
                AUTHORITY["EPSG", "7004"]],
            TOWGS84[589,76,480,0,0,0,0],
            AUTHORITY["EPSG","6156"]],
       PRIMEM["Greenwich",0,
            AUTHORITY["EPSG", "8901"]],
       UNIT["degree", 0.0174532925199433,
            AUTHORITY["EPSG","9122"]],
       AUTHORITY["EPSG","4156"]],
    PROJECTION["Krovak"],
    PARAMETER["latitude of center", 49.5],
    PARAMETER["longitude of center", 24.8333333333333],
    PARAMETER["azimuth", 30.28813972222222],
    PARAMETER["pseudo_standard_parallel_1",78.5],
    PARAMETER["scale_factor", 0.9999],
    PARAMETER["false_easting",0],
    PARAMETER["false_northing",0],
    UNIT["metre",1,
        AUTHORITY["EPSG","9001"]],
    AXIS["X", EAST],
    AXIS["Y", NORTH],
    AUTHORITY["EPSG","5514"]]
```

- Well Known Text
- Standard OGC
- Komplexní
 přístup (v
 dobrém i zlém)

Popis souřadnic: PROJ

```
proj=krovak
+lat 0=49.5
+lon 0=24.833333333
33333
+alpha=30.288139722
22222 + k = 0.9999
+ \times 0 = 0 + y 0 = 0
+ellps=bessel
+towgs84=589,76,480
,0,0,0,0 + units = m
+no defs
```

- open source knihovna pro převod souřadnic
- Méně "ukecaná" / flexibilní než WKT
- Jeden z kamenů pod {sf}

Popis souřadnic EPSG

EPSG: 5514

- (původně) European
 Petroleum Survey
 Group
- Standardizace nejčastějších systémů výčtem
- Na EPSG se odkazuje WKT

Základní operace s CRS

- Jak zjistím, jaký CRS má můj objekt? sf::st_crs()
- Jak změním CRS objektu?sf::st_transform()

Klíčové systémy

- WGS84 / EPSG:4326
 - Zeměpisný systém (ve stupních)
 - Základ pro ukládání dat
- Inž. Křovák / EPSG:5514
 - Rovinný systém (v metrech)
 - Obecně závazný v ČR

Klíčové operace

V kontextu {sf}

Podle typu geometrie

• Bod: souřadnice – zeměpisné i rovinné

```
sf::st_coodinates(x)
```

Čára: délka – vždy v délkových mírách

```
sf::st_length(x)
```

Polygon: plocha – v plošných mírách

```
sf::st_area(x)
```

Všechny typy: vzdálenost –v délkových mírách

```
sf::st_distance(x, y)
```

Řešený příklad

2-tři-kameny.R

Řešený příklad

2-dopady-projekce.R

Prostorové propojení

 Sloučení datové složky ze dvou prostorových objektů

```
sf::st_join(x, y, left = T)
```

 Pozor na "strannost" propojení: default = left join; pro inner join třeba změnit left = F

Řešený příklad

2-bod+polygon.R

Testy geometrie

Test průsečíku

```
sf::st_intersects(x, y)
```

Test dotyku

```
sf::st_touches(x, y)
```

Test bodu v polygonu

```
sf::st_contains(x, y)
```

Index nebo vektor?

- sparse = TRUE (default) vrací řídký index – pořadí prvků, které splňují podmínku
- sparse = FALSE vrací logický vektor stejné délky jako vstup
- Osobně preferuji práci s vektory

Příklad: Sousedi Francie

- Seřadit sousedy Francie podle délky hranice
- Problém:
 - Získat země světa, vybrat Francii
 - Získat sousedy Francie
 - Získat společnou hranici
 - Zjistit délku, podat zprávu

Řešený příklad

2-sousedi-francie.R

Příklad: WC v Praze

- Zjistit počet veřejných záchodků po částech Prahy
- Problém:
 - Získat záchody jako body
 - Získat čtvrti jako polygony
 - Prostorově spojit data (point in polygon)
 - Podat zprávu

Řešený příklad

2-wc-v-praze.R

Šerý dávnověk: {sp}

- Než přišel balíček {sf} (2017), používal se balíček {sp}
- Stejní autoři, jiný koncept
- Občas se hodí převod:
 - $-sp2sf = sf::st_as_sf(x)$
 - -sf2sp = as(x, "Spatial")

Klíčové body

- Souřadnicové systémy
 - zeměpisné × plošné
 - převody mezi nimi
- Testy dvou geometrií
 - Průnik, dotek, blízkost
- Prostorové propojení 2 objektů