

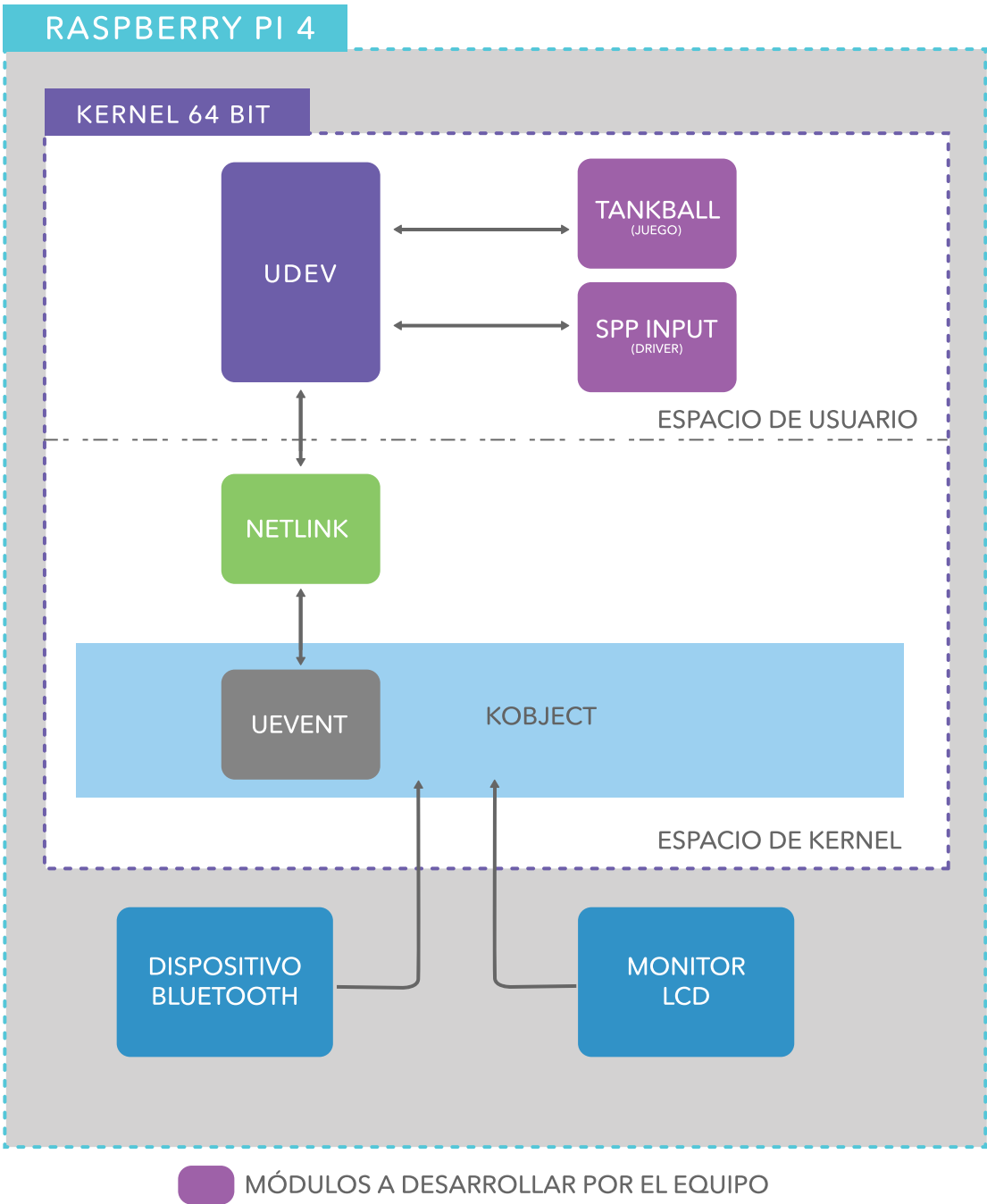
Integrantes:
Paola Andrea Bedoya Herrera
Pedro Pablo Doménech Arellano
Vinicio José Valbuena Bracho

Descripción del proyecto (Tankball):

Es un juego de dos jugadores con diseño vectorial en dos dimensiones y simulación física, donde cada jugador controla un tanque en un sistema de juego por turnos. El jugador deberá desplazarse, ajustar el ángulo y la potencia de disparo de los tanques bajo su control para disparar al jugador contrario, hasta que solo uno quede con vida.

Nodo 1:

Es el nodo principal donde se gestiona el estado del juego y permite la conexión de controles por usb o por bluetooth.



Nodo 2 y 3:

Son los controles del juego que se conectan al servidor por medio de bluetooth para que cada jugador realice sus acciones.

