

En **C++**, il est possible de déclarer une **référence** sur une variable : cela permet de créer un nouveau nom qui devient un synonyme de la variable référencée (un alias ou un lien).

Une référence ne peut référencer qu'une seule variable tout au long de sa durée de vie.

Les références sont très utilisés dans le passage des paramètres d'une fonction : elles permettent un gain en vitesse d'exécution (aucune recopie de valeur) et économisent de la mémoire (aucune nouvelle variable locale déclarée).

Lors d'un **passage par référence**, la fonction pourra donc modifier le contenu du paramètre sauf si la référence a été déclarée **constante** (**const**).

```
int i = 2; // un entier
```

```
int &ri = i;
```

*Le symbole &
dans la
déclaration d'une
référence*

Une référence ne
peut être initialisée
qu'une seule fois : à
la déclaration.

```
ri = 5; // ri est une référence sur  
// i (un lien), donc on  
// affecte la valeur 5 à i
```

