

Itération



Le langage C/C++ offre la possibilité de **répéter (itérer) un traitement** avec des boucles d'instructions. Il en existe plusieurs sortes : la boucle **TANT QUE (while)**, la boucle **POUR (for)**.

Algorithme (ordinogramme)	Algorithme (pseudo-code)	Source C/C++
<pre> graph TD Start(()) --> Decision{expression ?} Decision -- vrai --> Instructions[instruction_1
instruction_2] Instructions --> Decision Decision -- faux --> Exit(()) </pre>	<p>TantQue (expression) Faire instruction_1 instruction_2 FinTantQue</p>	<pre>while(expression) { instruction_1; instruction_2; }</pre> <p>Exécutée 0 à n fois</p>
Algorithme (ordinogramme)	Algorithme (pseudo-code)	Source C/C++
<pre> graph TD Start(()) --> Instructions[instruction_1
instruction_2] Instructions --> Decision{expression ?} Decision -- vrai --> Instructions Decision -- faux --> Exit(()) </pre>	<p>Faire instruction_1 instruction_2 TantQue (expression)</p>	<pre>do { instruction_1; instruction_2; }while(expression);</pre> <p>Exécutée 1 à n fois</p>
Algorithme	Boucle for, 3 zones :	
<p>Pour n de 0 à 49 Faire instruction(s) FinPour</p>	<ul style="list-style-type: none"> • initialisation • condition • incrémentation 	<pre>Source C/C++ for(n=0; n<50; n++) { instruction(s); }</pre>