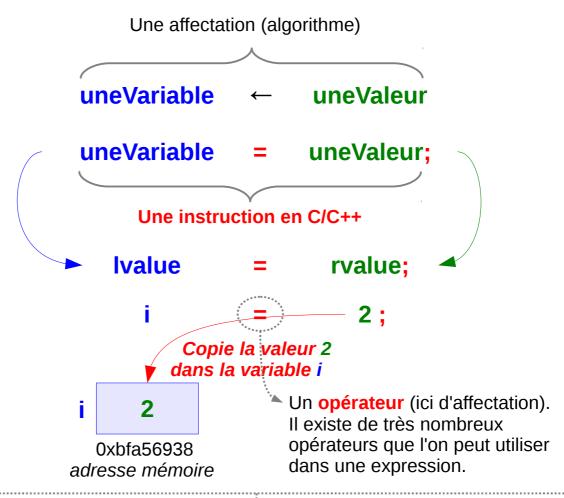
Instructions



Pour traiter des données en C/C++, on utilise des **instructions** pour exprimer les étapes à réaliser dans un programme pour obtenir un résultat. Il existe différents types d'instructions (déclaration, expression, conditionnelle, ...). Chacune ont leur syntaxe propre vérifiée par le compilateur.

Une instruction d'expression est une expression suivie d'un point virgule (;). Elle est souvent une affectation (=), une instruction d'entrée-sortie (scanf, printf, cin, cout) ou un appel de fonction.



Une left-value (Ivalue) doit donc être un emplacement de stockage en mémoire possédant un type précis, c'est-à-dire la référence à quelque chose de modifiable. Exemple : une variable, une case de tableau, ...

Une right-value (rvalue)
doit être une valeur d'un
type précis mais n'a pas
forcement de zone de
stockage en mémoire.
Exemple : une valeur, une
constante, une variable, une
expression, ...