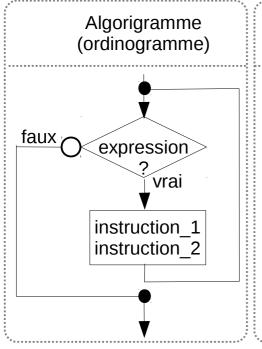
Itération



Le langage C/C++ offre la possibilité de **répéter (itérer) un traitement** avec des boucles d'instructions. Il en existe plusieurs sortes : la boucle **TANT QUE (while)**, la boucle **POUR (for)**.



Algorithme (pseudo-code)

TantQue (expression)
Faire
instruction_1
instruction_2
FinTantQue

Source C/C++

while(expression)
{
 instruction_1;
 instruction_2;
}

Exécutée 0 à n fois

```
Algorigramme (ordinogramme)

instruction_1 instruction_2

expression vrai
```

Algorithme (pseudo-code)

Faire
instruction_1
instruction_2
TantQue (expression)

Source C/C++

do
{
 instruction_1;
 instruction_2;
}
while(expression);

Exécutée 1 à n fois

Algorithme

Pour n de 0 à 49 Faire instruction(s) FinPour Boucle for, 3 zones:

- initialisation →
- condition
- incrémentation ◄

Source C/C++

for(n=0;n<50;n++)

instruction(s);