

Prova C – 14 giugno 2013 – Pratiche legali

Si vuole progettare un sistema per la gestione delle pratiche uno studio legale.

Le pratiche possono essere di tre tipi: penale, civile, conciliazione e hanno id univoco. Ogni pratica ha un cliente con alcuni dati (inventati), una descrizione, data della prossima udienza prevista. Ogni pratica ha tre stati (IN CORSO, CHIUSA E ARCHIVIATA) e un campo che indica il numero ore dedicate a quella pratica. Le pratiche civili e penali hanno anche un campo che indica a che grado di giudizio si è arrivati. (primo (1) appello (2) cassazione(3)).

Ogni pratica ha **priorità** che dipende da quanti giorni mancano all'udienza. Nota che valore alto di priorità vuol dire bassa priorità. Priorità 0 è quindi il massimo (lavoro da fare oggi) (metti che se è un lavoro passato ha valore priorità Integer.MAX_INT), quando una pratica viene chiusa o archiviata la sua priorità assume un valore standard di 1000.

Per ogni pratica calcola anche il **costo** che per civile e penale è dato dal grado di giudizio * per il numero di ore spese * 100 euro /h, mentre per la conciliazione il costo è dato solamente dal prezzo orario (120 euro/h) per il numero di ore.

Implementa le seguenti funzionalità

1. Inserimento di una pratica
2. Stampa delle pratiche in ordine di priorità
3. Stampa delle pratiche in ordine di costo.
4. Stampa delle pratiche archiviate in ordine di costo.
5. Caricamento da file (non preoccuparti del salvataggio) delle pratiche.

All'incirca ogni funzionalità richiede la scrittura di un metodo a cui passare i parametri opportuni. Metti le funzionalità maggiori in una classe "StudioLegale". Non è necessario fare alcun input con l'utente. Scrivi però un main in cui testi **tutti** i metodi sopra descritti più eventuali altri per assicurarti che funzionino. Nel main non chiedere nulla all'utente ma mostra solo i risultati dei passi. Crea anche un file di configurazione d'esempio e prova a caricarlo.

Istruzioni pratiche: usa il desktop come workspace di eclipse e crea un progetto con il tuo cognome.nome: in questo modo ti troverai già sul desktop una cartella che contiene tutto quello che serve per la valutazione. Crea un file readme.txt (in cui spieghi la tua applicazione) con eclipse nel default package. Anche il file dei video mettilo nella root del progetto, per riferirti ad esso basterà che usi il suo nome (senza path).