

大厂面试真题（题目）

美团一面

- 1.获取页面元素位置与宽高？
- 2.requestAnimationFrame 原理？是同步还是异步？
- 3.js事件机制？点击屏幕上一个按钮，事件是如何传播的？
- 4.js bind 实现机制？手写一个 bind 方法？
- 5.实现 vue 中的 on,emit,off,once，手写代码。
- 6.用 js 实现双链表，手写代码？
- 7.vue 的双向绑定机制？详细介绍。
- 8.哪些操作会引起浏览器重绘和重排？
position:absolute; left:100px;会不会引起？
translateX:100px;会不会引起？
getBoundingClientRect会不会引起？
getClientWidth、getClientHeight会不会引起？
- 9.页面性能监测？

小米前端一面

- 1:从输入一个url到浏览器页面展示都经历了哪些过程？ Dns查询、三次握手、http请求、
- 2: new生成一个对象的过程： 核心就是return this啊
- 3:请简单说明什么是事件冒泡和事件捕获以及事件委托 这个答案太直白了，不多提了 然后就是来点css了
- 4:请实现一个两边宽度固定中间自适应的三列布局。 不多提：圣杯布局、双飞燕
- 5:flex布局有没有了解？

二面

- 1:请简单叙述一下原型链s 从prototype、隐式的_proto_、constructor再到修改原型链的内容会导致的影响。这一块还是比较熟的
- 2:ES6了解吗？请简单说一下promise机制 异步的承诺机制、顺势说了一下解决回调地狱的问题
- 3:手写一下深拷贝： 这个告诉各位看官一个简单粗暴的加分方法 `JSON.parse(JSON.stringify(obj))` 用JSON实现深拷贝
- 4:如何改变this的指向， 当然是call、apllly、bind，紧接着问了一个这之间的区别
- 5: ==与===的区别 `typeof null`的结果是什么
- 6: 说一下如何实现闭包
- 7: 同步与异步的执行顺序

三面

- 1: get与post的请求的区别
- 2: 什么情况算是跨域？如何解决跨域问题？
- 3: 一个有序的数组进行查找操作？（手写）别说了，二分查找开始吧
- 4: 手写一个快速排序 你看归并排序行吗？好吧不行.之后就开始了数据结构、算法、计算机网络的快乐旅程...谁说不考算法的你看看？？？

米哈游前端一面

1. 一开始问项目，上来就碰到校验提示错误Bug
2. Vite的多页面，Vite的打包配置相关
3. Vuex 五个基础配置，Mutations的作用
4. 闭包是什么，有什么闭包应用
5. 什么是重绘，重排
6. Javascript md5的使用
7. 组件封装，为什么要二次封装组件，Elementplus如何改样式
8. TCP报文信息 TCP三次握手四次挥手 UDP协议
9. Http2.0，Http1.1 和1.0的区别
10. 浏览器渲染流程
11. 冒泡排序，快速排序，时间复杂度，空间复杂度
12. 设计不同角色Role字段，如何能够快速的知道他的角色
13. 文件上传分片上传，分片依据，如果上传中途取消图片，会怎么样

- 14. 跨域的具体解决方案
- 15. Linux常见指令 查看内存 解压 创建压缩文件等
- 16. 打包部署流程
- 17. 进程线程

货拉拉前端一面

- 1、数组的方法
- 2、扁平化和数组去重
- 3、foreach和map的区别
- 4、类型判断的方法
- 5、基本类型和引用数据类型的区别
- 6、深拷贝方法，如何实现
- 7、什么时候用JSON.stringify()
- 8、如何实现递归，数组扁平化中的递归的缺陷
- 9、this指向
- 10、== 和 === 的区别
- 11、原型、原型链
- 12、创建对象方法
- 13、promise, async、await
- 14、模块化CommonJS、AMD、CMD、UMD、ES6 Module有什么区别
- 15、什么是事件循环？
- 16、宏任务微任务？
- 17、隐藏元素的方法
- 18、BFC，实现方法
- 19、get、post区别
- 20、状态码 301, 401, 501
- 21、浏览器缓存机制，强缓存、协商缓存区别
- 22、同源策略，跨域解决方法
- 23、React中 useState() 是同步还是异步
- 24、Vue生命周期

25、v-if和v-show

26、v-for为什么要有key

快手前端一面

总时长：50min

聊项目和聊经历

富文本编辑器的复制粘贴功能是如何实现的

有更好的实现方式吗

小程序性能优化做了哪些事情

如何开发一个eslint的插件

babel的转换流程是什么样的

babel包含哪几个部分，核心包有哪些

二面

总时长：90min

聊项目

【代码题】大数相加

输入：num1 = '1234567890', num2 = '987654321'

输出：'2222222211'

【代码题】实现一个同步的sleep方法

调用方式：(new LazyLog()).log(1).sleep(1000).log(2)

输出：先输出1，延迟1秒后输出2

【代码题】按照Z字型打印矩阵

输入：[[1, 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8], [9, 10, 11, 12], [13, 14, 15, 16]]

输出：1 2 5 9 6 3 4 7 10 13 14 11 8 12 15 16

三面

总时长：80min

在这家公司时在架构上做了什么事情

在团队提效上做了哪些事情

如何评定团队成员的绩效

如何保证项目质量

做过哪些技术推动业务的事情

讲一下setState之后发生了哪些事情

【代码题】实现一个实时搜索框组件

【代码题】查找有序数组中数字最后一次出现的位置

输入：nums = [5,7,7,8,8,10], target = 8

输出：4

作业帮一面+二面

1. href 和 src 的区别？
2. 如何放大图片并保证宽高比不变？
3. 图片懒加载的原理？如果用户快速下拉到页面底部，会不会导致所有的图片懒加载被触发？如何避免？
4. vuex的工作流程？
5. v-if 和 v-show 的区别？什么场景使用 v-if？什么场景使用 v-show？
6. computed 和 watch 的区别？watch 和 watcheffect 的区别？
7. vue-router路由守卫判断路径不存在跳到404要怎么做？
8. 箭头函数的this指向哪里？
9. 讲讲 Promise 上的方法？

代码题

1. 圣杯布局+高度满屏
2. 数组中没出现的最小正整数
3. 字符串中的乱码处理
4. 字符串中的乱码处理

饿了么前端一面

技术相关问题：

1. webpack 怎么处理 commonjs/esm
2. React 组件中绑定一个事件跟直接操作 DOM 绑定一个事件有什么差别
3. hooks 使用的时候有一些限制条件，为什么
4. 箭头函数和普通函数有什么区别
5. 浏览器从输入 URL 到页面展示的整个过程，越细致越好
6. 如果想做优化，在各个阶段中可以做哪些处理呢
7. 如果拆分出的资源数量太多了，会不会导致请求的数量太多了
8. HTTP2 相较于 HTTP1 的变化
9. 缓存机制是什么样的
10. 解析文档到渲染过程也有优化的点，能介绍一下吗
11. 移动端这块的问题，适配不同屏幕
12. 现在你在学哪些技术，会关注哪些技术？
13. 学习 react 大概是怎么样的一个过程呢
14. react 从源码上能分成几大部分呢

百度提前批一面二面三面 offer

1. 自我介绍
2. 手写：实现n阶乘
3. 手写：相邻数组的最大哪个，不能排序
4. 手写：tree
5. 手写：随机颜色
6. 手写：dom深度优先搜索
7. 手写：柱子盛水最大体积，接雨水改编，柱子宽度不一定相等
8. 手写：队尾幸运编号
9. preload啥的区别，没见过
10. this
11. node事件循环

12. 说一下chrome V8原理
13. js的特点，缺陷
14. setState有啥漏洞
15. React context
16. 看过Redux源码吗？
17. 还有其他常规八股
18. 怎么学习的，学了多久了
19. 平时怎么学习的，怎么获取最新资讯
20. 基于项目延伸出来系统设计问题
21. 大学参与过什么社会活动？
22. 为什么想参与这个社会实践活动？
23. react生命周期
24. react开发中不爽的点
25. redux-saga原理
26. 网络缓存，http
27. 还有其他常规八股
28. 项目优化，学到的东西
29. 关于组件设计，推广，重要性

好未来一面二面hr面offer

一面

自我介绍

React 废弃了哪些生命周期？为什么？

性能优化

async原理了解吗？yield

设计一个B段系统有啥考虑因素

还有一些常规八股

手写：实现一个js数组的sort方法

手写：n个苹果放在m个盘子里面有多少种方式——没写完

二面

自我介绍

项目重点深挖了一下

看过axios源码是吧，实现一个简易的axios？

react-router原理

redux用的多吗？说一下

connect说一下

babel原理，不会

react必须使用jsx吗

还有一些常规八股

手写：实现一个es6语法解构

手写：写一个react高阶组件

手写：项目中有手写的vue，现场写一个吧，简易版

打过大赛？说一下比赛作品？这也考？？？

hr

恐怖

校园经历，作为队长比赛的时候如何分工，起到的作用

有挑战的事情

知道好未来吗？我：不知道

能加班吗？我：我不想加班，没有自己的生活

啥时候出结果？下周。

字节前端面试真题

一面

1. 说一下浏览器缓存
2. cookie 与 session 的区别
3. 浏览器如何做到 session 的功能的。

4. 怎么防止 csrf 和 xss
5. 跨域的处理方案有哪些
6. CORS 是如何做的?
7. 了解 HTTPS 的过程吗?
8. react 里如何做动态加载
9. 动态加载的原理是啥, 就是 webpack 编译出来的代码
10. 笔试题: 页面结构包括页头 (永远在顶部)、主体内容、页脚, 页脚永远在页面底部 (不是窗口底部), 即内容高度不够时, 页脚也要保证在页面底部
11. 常规题, 考察基本的布局
12. 笔试题: 写 new 的执行过程
13. 笔试题: 写一个处理加法可能产生精度的函数, 比如 $0.1 + 0.2 = 0.3$

二面

聊项目

项目基本是问:

1. 项目难点以及怎么解决的
2. 项目有哪些亮点?
3. 写一个 es6 的继承过程

三面

聊项目

写一个防抖函数

算法题:leetcode-cn.com/problems/bu...