

2018 - 2019

# **Algorithme et complexité : Rapport**

*Binôme :*

- *Bellanger Clément*
- *Fornito Marvin*

*Lien Github :* <https://github.com/fornito2u/Algo-2019>

<b>Partie 1: Arbre Couvrant</b>	<b>3</b>
Question 1 :	3
1.1) Algorithme de Kruskal	3
Question 2 :	3
Question 3 :	3
Question 4 :	3
1.2) Algorithme d'Aldous-Broder	3
Question 5 :	3
1.3) Algorithme de Wilson	3
Question 6 :	3
1.4) Application ludique : Les Labyrinthes	3
Question 7 :	3
Question 8 :	3
<b>Partie 2 : Mastermind</b>	<b>4</b>
2.1) Question préalables	4
Question 9 :	4
Question 10 :	4
Question 11 :	4
Question 12 :	4
2.2) Programmation dynamique	4
Question 13 :	4
Question 14 :	4
Question 15 :	4
Question 16 :	4
2.3) Algorithme glouton	4
Question 17 :	4
Question 18 :	4
Question 19 :	4
Question 20 :	4
<b>Partie 3 : Répartition du travail</b>	<b>5</b>

## Partie 1: Arbre Couvrant

Question 1 :

### 1.1) Algorithme de Kruskal

Question 2 :

Question 3 :

Question 4 :

### 1.2) Algorithme d'Aldous-Broder

Question 5 :

### 1.3) Algorithme de Wilson

Question 6 :

### 1.4) Application ludique : Les Labyrinthes

Question 7 :

Question 8 :

## Partie 2 : Mastermind

### 2.1) Question préalables

Question 9 :

Question 10 :

Question 11 :

Question 12 :

### 2.2) Programmation dynamique

Question 13 :

Question 14 :

Question 15 :

Question 16 :

### 2.3) Algorithme glouton

Question 17 :

Question 18 :

Question 19 :

Question 20 :

## Partie 3 : Répartition du travail

L'ensemble des questions ont été réalisé en binôme. L'implémentation des algorithmes à était fait en parallèle par les deux membres du binôme en utilisant git comme gestionnaire de version.

Le rapport a également été rédigé par les deux membres du groupe, cette fois ci via l'utilisation d'un répertoire drive permettant l'écriture collaborative.