

- TD 1.1 - Calculatrice

On souhaite améliorer la conception de la calculatrice réalisée précédemment. Tout d'abord on veut la simplifier en intégrant le(s) contrôleur(s) dans l'interface graphique. Plus important, on veut utiliser explicitement le design pattern Observer et les `Observer/Observable` offerts par Java. Si la conception déjà réalisée est propre alors les modifications à apporter ne sont pas significatives. Vous pouvez, en particulier utiliser la forme étendue de la méthode `notify` pour minimiser les couplages entre les différentes classes et éventuellement pour minimiser les interactions entre ces classes.