

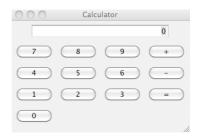
- TD 1 - Model-View-Controller Calculatrice

Le but de ce TD est la réalisation d'une application avec une architecture MVC permettant d'ajouter facilement de nouvelles fonctionnalités et interfaces.

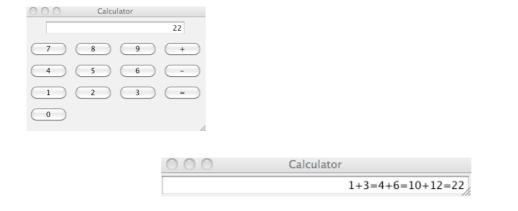
On souhaite développer une calculatrice qui permet la sélection de l'interfaces graphique utilisée. Dans un premier temps il faudra développer une interface simple mais l'architecture

choisie doit permettre d'ajouter facilement d'autres interfaces (qui seront éventuellement utilisable en parallèle). L'applications doit être facilement extensible : de nouvelles opérations mathématiques seront éventuellement intégrées dans le moteur de calcul (avec les interfaces graphiques permettant leur utilisation).

L'interface graphique de base doit permettre l'addition et la soustraction d'entiers (vous pouvez utiliser le code source disponible sur la page du cours comme point de départ pour le développement de l'interface graphique):



Des interfaces supplémentaires permettant l'affichage (ou la sauvegarde) des opérations réalisées peuvent être développées et intégrées par la suite. On peut, par exemple, disposer d'une interface texte qui affiche les résultats de toutes les opérations effectuées ou encore d'interfaces graphique permettant de suivre le déroulement des opérations. Par exemple, si on saisie successivement 1, +, 3, +, 6, =, +, 12, =, alors on doit obtenir un état de la forme:





Après le développement de cette première version, l'application sera complétée pour permettre des multiplications et divisions, des opérations sur les réels (donc la possibilité d'utiliser des « , »), la possibilité d'annuler l'opération en cours et toute autre fonctionnalité qui vous semble intéressante.

Vous pouvez compléter l'application pour permettre le choix d'une (ou plusieurs) interface(s) au démarrage ou pendant l'utilisation de la calculatrice. On pourrait, par exemple, développer une interface permettant de saisir des entiers en format hexadécimal.