

بسمه تعالی

آزمایشگاه ریزپردازنده و زبان های اسمبلی

استاد مربوطه:

مهندس معصوم زاده

گزارش کار آزمایش چهارم

آزمایش کتابخوان

فروغ افخمی 9831703

نیم سال دوم 1401-1402

```
#include <LiquidCrystal.h>
#include <Wire.h>

#define ADDR_Ax 0b000 //A2, A1, A0
#define ADDR (0b1010 << 3) + ADDR_Ax

// each line is defined as 10 bytes
int curr_line = 0;
char buffer[17] = {0};
char text[] = "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do
eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim
veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse
cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non
proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.";

void eeprom_write(uint16_t memory_address, uint8_t* data, int _size);
void eeprom_read(uint16_t memory_address, uint8_t* data, int _size);

void readLineE2P()
{
    eeprom_read(curr_line * 16, buffer, 16);
    Serial.println(buffer);
}

void setup() {
    Wire.begin();          // join I2C bus (address optional for master)
    delay(50);
    //for(int i = 0; i < 44; i++)
    //  eeprom_write(10*i, &text[10*i], 10);
    Serial.begin(9600);    // start serial for output
    //Serial.println(strlen(text));
    readLineE2P();
    pinMode(2, INPUT);
    pinMode(3, INPUT);
}

void loop() {
    if(digitalRead(2)) //up button
    {
        curr_line++;
        readLineE2P();
        delay(1000);
    }
}
```

```

}
if(digitalRead(3)) //down button
{
    if(curr_line > 0)
        curr_line--;
    readLineE2P();
    delay(1000);
}
}

void eeprom_write(uint16_t memory_address, uint8_t* data, int _size) {
    Wire.beginTransmission(ADDR);
    //Wire.write((uint8_t)((memory_address & 0xFF00) >> 8));
    Wire.write((uint8_t)((memory_address & 0x00FF) >> 0));
    for (int i = 0; i < _size; i++) {
        Wire.write(data[i]);
        //Serial.print("write: ");
        //Serial.println(data[i]);
    }
    Wire.endTransmission();
    delay(100);
}

void eeprom_read(uint16_t memory_address, uint8_t* data, int _size) {
    Wire.beginTransmission(ADDR);
    //Wire.write((uint8_t)((memory_address & 0xFF00) >> 8));
    Wire.write((uint8_t)((memory_address & 0x00FF) >> 0));
    Wire.endTransmission();

    Wire.requestFrom(ADDR, _size);
    for (int i = 0; i < _size; i++) {
        data[i] = Wire.read();
        //Serial.print("read: ");
        //Serial.println((byte)data[i]);
    }
}
}

```

توضیح کد:

ابتدا ما باید دو تابع `eeprom_read` و `eeprom_write` را تعریف می‌کنیم. در تابع `eeprom_write`، ابتدا با کمک تابع `write` انتقال به دستگاه جانبی I2C را با آدرس داده شده آغاز می‌کنیم و داده‌ها را در آدرس مشخص شده `write` می‌کنیم. سپس `transmission` را به پایان می‌رسانیم. از شروع تا پایان انتقال هرچه را `write` کنیم وارد صف می‌شود تا از

طریق پروتکل منتقل شود. در اینجا ادرس های مموری ما 16 بیتی هستند و با `(uint8_t)(memory_address & 0x00FF)`

8 بیت بالای مموری ادرس را میفرستیم. سپس با حلقه `for` داده ها را میفرستیم. در نهایت انتقال پایان می یابد.

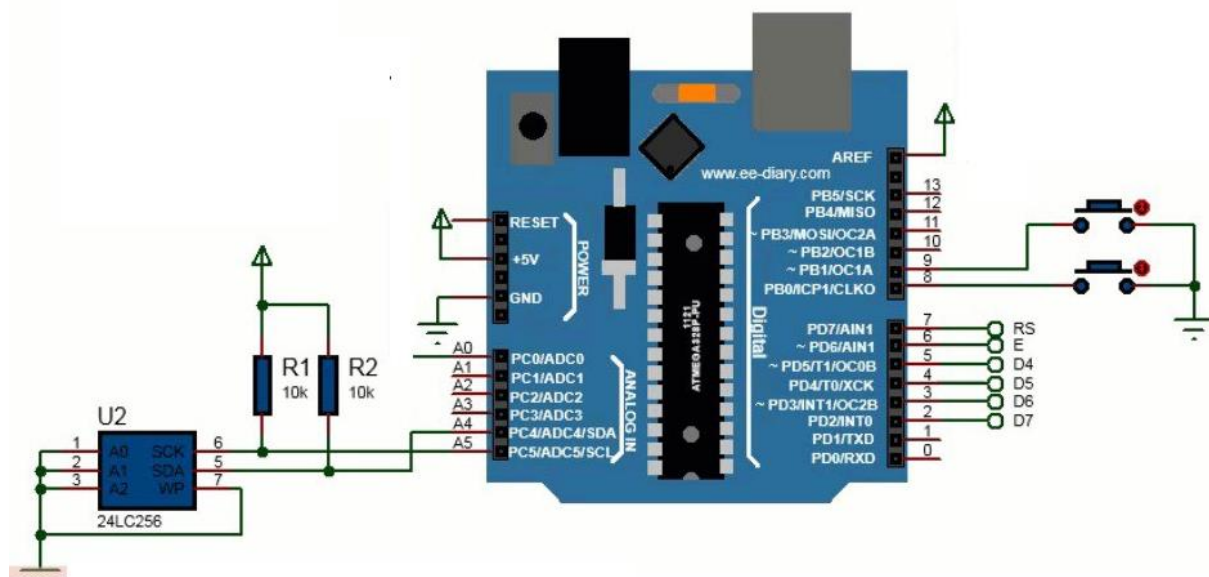
در تابع `eeeprom_read` ابتدا با کمک تابع `transmission` انتقال به دستگاه جانبی I2C را با آدرس داده شده آغاز می کنیم و داده ها را در ادرس مشخص شده `read` می کنیم. سپس `transmission` را به پایان می رسانیم. از شروع تا پایان انتقال هرچه را `read` کنیم وارد صف می شود تا از طریق پروتکل منتقل شود. در اینجا ادرس های مموری ما 16 بیتی هستند و با `(uint8_t)(memory_address & 0x00FF)` 8 بیت بالای مموری ادرس را میفرستیم. سپس درخواست میفرستیم که ادرس مشخص شده به اندازه مشخص شده بخواند و در ارایه `data` ذخیره کند.

تابع `readLineE2P` از بافر به اندازه 16 بیت در ادرس مشخص شده میخواند و 16 بیت جلو می رود و مقدار خوانده شده از `buffer` را `serial` پرینت میکند.

در بخش `setup`، کتابخانه `Wire` را راه اندازی کنید و به عنوان `Master` به گذرگاه I2C بپیوندید. سپس `Serial.begin` ارتباط سریال را فعال می کند. حال `readLineE2P` را فعال می کنیم و پین های 2 و 3 را به عنوان ورودی `set` می کنیم.

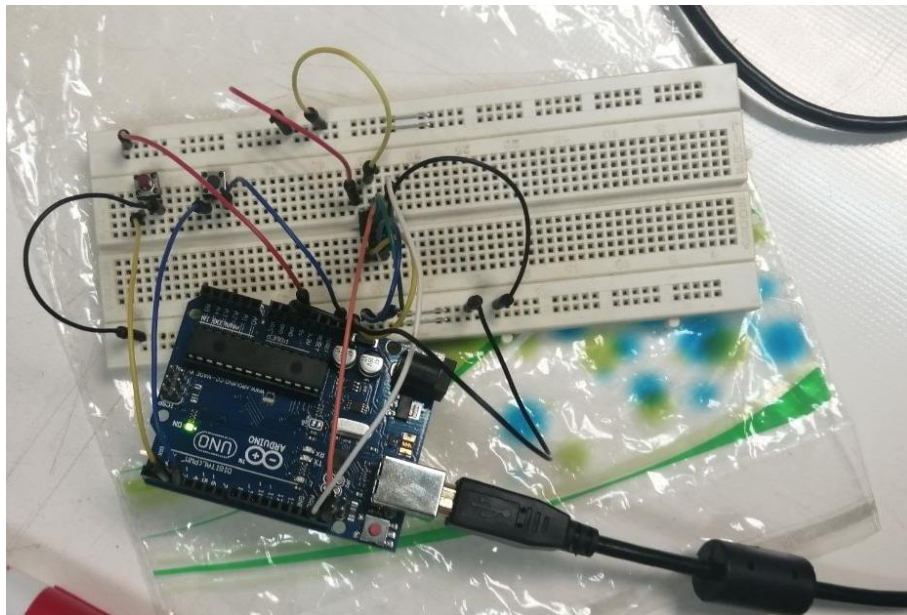
حال در بخش `Loop`، با توجه به اینکه کدام کلید فشار داده شده است خط کنونی را یکی جلو یا عقب می بریم و یک داده 16 بیتی را از آنجا می خوانیم.

شماتیک مدار بسته شده:

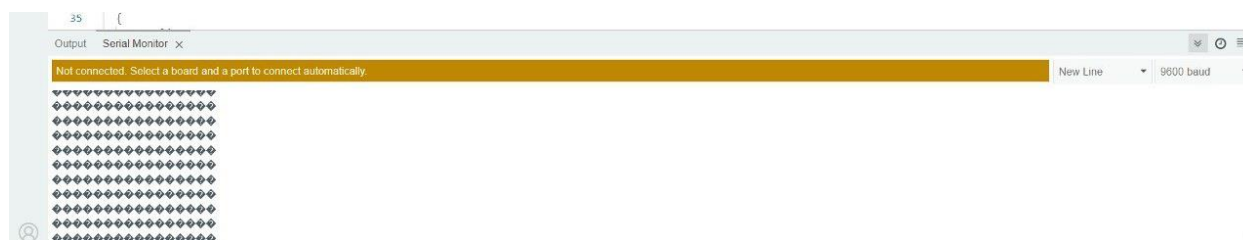


باید دقت شود که در این شماتیک از 24LC256 استفاده شده است ولی ما از AT24C16 استفاده کرده ایم. در نتیجه باید به اتصال پایه ها با کمک دپتا شیت دقت کرد.

مدار بسته شده به صورت عملی:



نتیجہ:



خروجی آزمایش خواندن از مموری

خروجی کد ما به این شکل شد که احتمالاً به علت عدم شناسایی فونت نوشته شده در مموری می‌باشد.