

کاربرد برنامهریزی ریاضی در تولید الگوریتمهای تقریبی

محمدهادی فروغمنداعرابی پاییز ۱۳۹۶

مساله چند برش، برش متوازن

جلسه بيست ويكم

نگارنده: فائزه فاطمی نژاد

در جلسهي قبل با استفاده از برنامهريزي خطى براى مسأله برش چند طرفه كمينه يك الگوريتم تقريبي به دست آورديم. در اين جلسه دو مسأله برش ديگر را بررسي ميكنيم.

۱ مسالهی چند برش

گراف وزندار G و k زوج رأس (s_i,t_i) داده شده است. وزن هر یال $c_e \geq \circ$ است و میخواهیم مجموعه F از یالهای آن را حذف کنیم به طوری که برای هر i از i تا i بین i و i مسیری وجود نداشته باشد و وزن i کمینه باشد.

توجه داشته باشید که مساله برش چند طرفه را میتوان به این مساله تبدیل کرد به این صورت که هر دوتایی از ۶٫ها را در یک زوج مرتب قرار میدهیم. همچنین این مسأله دوگانی برای مسأله جنگل اشتاینر است. برنامه ریزی صحیح مسأله به شکل زیر است:

$$\begin{split} \min \sum_{e} x_e c_e \\ \sum_{e \in P} x_e &\geq \mathsf{N} \\ x_e &\in \{ \circ, \mathsf{N} \} \end{split} \qquad \forall P \in \mathcal{P}_i, \mathsf{N} \leq i \leq k, \end{split}$$



که \mathcal{P}_i مجموعه تمام مسیرهای بین s_i و t_i در گراف است. میتوانیم این برنامهریزی را با وانهش به برنامهریزی خطی تبدیل کنیم:

$$\begin{aligned} \min \sum_{e} x_e c_e \\ \sum_{e \in P} x_e &\geq \mathsf{I} \\ x_e &\geq \circ \end{aligned} \qquad \forall P \in \mathcal{P}_i, \mathsf{I} \leq i \leq k,$$

چون تعداد شرطها نمایی است از روش ellipsoid استفاده می کنیم. به یک اوراکل جداکننده نیاز داریم که با فرض اینکه طول هر یال x_e باشد، در زمان چند جملهای کوتاهترین فاصله بین هر (s_i,t_i) را محاسبه کند. در این صورت اگر کوتاهترین فاصله بین دو رأس s_i کمتر از ۱ باشد یک جواب شدنی برای برنامه ریزی خطی داریم. یک شرط نقض شده داریم و در صورتی که برای تمام iها این فاصله بیشتر یا مساوی ۱ باشد یک جواب شدنی برای برنامه ریزی خطی داریم.

تعبیر دیگری از این مسأله این است که یالها را لولههای آکاردئونی با سطح مقطع c_e و طول x_e در نظر بگیریم و بخواهیم مجموع حجم لولهها کمینه شود به طوری که طول هر مسیر بین s_i و t_i حداقل برابر ۱ باشد. در این صورت d(u,v) را کوتاهترین فاصله بین دو رأس u و v تعریف می کنیم.

برای گردکردن جواب برنامهریزی خطی از الگوریتم زیر استفاده میکنیم:

الگوريتم:

الف $LP \to X^*$ را حل کن

ب) برای هر i از ۱ تا k که هنوز بین s_i مسیر وجود دارد:

یک گوی به طول r دور s_i در نظر بگیر

یالهایی که این گوی را قطع میکنند در F قرار بده

رأسهای درون این گوی را از گراف حذف کن

تحليل الگوريتم:

برای این که یک الگوریتم تقریبی داشته باشیم دوست داریم مجموع حجم یالهای حذف شده در هر مرحله کمتر یا مساوی ضریبی از حجم لوله های درون آن گوی باشد. بنابراین به دنبال rی هستیم که بتوانیم در مورد آن بگوییم:

$$c(\delta(B(s_i,r))) \leq qV(s_i,r)$$

که $B(s_i,r)$ مجموعه تمام رأسهایی است که در گوی s_i می افتند یعنی هنوز از گراف حذف نشده اند و فاصله آنها از s_i کمتر یا مساوی r است. g_i محبویی است که به دنبالش هستیم و $V(s_i,r)$ جمع حجم لولههای درون گوی g_i است. به عبارتی:

$$V(s_i,r) = \sum_{e: u,v \in B(s_i,r)} c_e x_e + \sum_{e: v \in B(s_i,r), u \notin B(s_i,r)} (r - d(s_i,v)) c_e$$

که $(r-d(s_i,v))c_e$ که حجم قسمتی از یال e است که درون گوی قرار دارد.

طبق شرطهای برنامه ریزی خطی باید r کمتر مساوی ۱ باشد چون $1 \leq d(s_i,t_i)$ است و میخواهیم t_i در گوی s_i نیفتد. همچنین برای اینکه هنگام حذف رأس های گوی یک s_i مطمئن باشیم که s_i و s_i دیگری با هم حذف نمی شوند و مسیر بینشان در جواب باقی بماند، s_i را کمتر از s_i در نظر می گیریم.

اگر چنین rی وجود داشته باشد، الگوریتم qتقریب است.

 $r=\frac{1}{7}$ صفر و در $V(s_i,r)$ مینامیم. مقدار V(r) در $V(s_i,r)$ و هزینه یالهای قطع کننده گوی را V(r) مینامیم. مقدار V(r) در $V(s_i,r)$ در $V(s_i,r)$ و هزینه یال برسیم. هرگاه یالی به حداکثر V(r) است. این تابع غیرنزولی است و نرخ رشد آن در لحظه صفر V(r) مشتق پذیر نیست. از طرفی اگر دو سر یک یال همزمان به گوی وارد V(r) اضافه یا از آن کم شود نرخ رشد تغییر می کند. پس تابع V(r) مشتق پذیر نیست. از طرفی اگر دو سر یک یال همزمان به گوی وارد شوند حجم یال در یک لحظه به V(r) اضافه می شود و تابع پرش دارد. اما در آن نقاطی که پیوسته است داریم: V(r) اضافه می شود و تابع پرش دارد. اما در آن نقاطی که پیوسته است داریم: V(r)



-حال برای یک r تصادفی $\mathbb{E}[rac{c(r)}{V(r)}]$ را حساب میکنیم:

$$\begin{split} \mathbb{E}[\frac{c(r)}{V(r)}] &= \frac{1}{\frac{1}{\mathbf{Y}}} \sum_{\text{plain}} \int \frac{c(x)}{V(x)} dx \\ &= \mathbf{Y}. \sum_{i=\circ}^{l-1} \int_{r_i}^{r_{i+1}-\epsilon} \frac{c(x)}{V(x)} dx \\ &= \mathbf{Y}. \sum_{i=\circ}^{l-1} \int_{r_i}^{r_{i+1}-\epsilon} \frac{\frac{dV(x)}{d(x)}}{V(x)} dx \\ &= \mathbf{Y}. \sum_{i=\circ}^{l-1} [lnV(r)]_{r_i}^{r_{i+1}-\epsilon} \\ &= \mathbf{Y}. \sum_{i=\circ}^{l-1} [lnV(r_{i+1}-\epsilon) - lnV(r_i)] \end{split}$$

زمانی که ϵ به صفر میل میکند داریم:

$$\begin{split} \mathbb{E}[\frac{c(r)}{V(r)}] &\leq \mathbf{Y}. \sum_{i=\circ}^{l-1} [lnV(r_{i+1}) - lnV(r_{i})] \\ &= \mathbf{Y}. (lnV(r_{l}) - lnV(r_{\circ})) \\ &= \mathbf{Y}. (lnV(\frac{\mathbf{1}}{\mathbf{Y}}) - lnV(\circ)) \end{split}$$

:بيهوده شد! براى اينكه درست شود $V(s_i,r)$ را به اندازه $V(\circ)=0$ نا به اندازه میكنیم: $V(\circ)=0$ است اما $V(\circ)=0$ بيهوده شد! براى اينكه درست شود اين بيهوده شد!

$$V(s_i, r) = \frac{V^*}{k} + \sum_{e: u, v \in B(s_i, r)} c_e x_e + \sum_{e: v \in B(s_i, r), u \not\in B(s_i, r)} (r - d(s_i, v)) c_e$$

بنابراين:

$$\begin{split} \mathbb{E}[\frac{c(r)}{V(r)}] &= \mathbf{Y}.(lnV(\frac{\mathbf{1}}{\mathbf{Y}}) - lnV(\circ)) \\ &= \mathbf{Y}.(lnV^* - ln\frac{V^*}{k}) = \mathbf{Y}(ln(k+\mathbf{1})) \end{split}$$

- حال چون با تعریف جدید داریم $\sum_{i=1}^k V_i \leq V^*$ و میدانستیم که $V(s_i,r) - rac{V^*}{k} \leq V_i$ می توانیم بگوییم:

$$\begin{split} \sum_{e \in F} c_e &= \sum_{i=1}^k \sum_{e \in F_i} c_e \leq (\mathbf{Y} ln(k+1)) \sum_{i=1}^k (V_i + \frac{V^*}{k}) \\ &\leq (\mathbf{Y} ln(k+1)) V^* \leq (\mathbf{Y} (ln(k+1)) OPT \end{split}$$

پس این الگوریتم $\Pln(k+1)$ تقریب است. اگر Pln(k+1) صحیح باشد، برای این مسأله الگوریتم تقریبی با ضریب عدد ثابت وجود ندارد. نکته ای در مورد به دست آوردن r: زمانهایی که هیچ یال جدیدی به گوی وارد نمی شود یا یالی از گوی خارج نمی شود، میزان r ثابت است و V(r) زیاد می شود بنابراین درست قبل از اینکه یالی به گوی اضافه شود $\frac{c(r)}{V(r)}$ کمینه است پس تعداد محدودی انتخاب برای r داریم و فقط همان نقاط را بررسی می کنیم و کمینه آنها را در نظر می گیریم.

Unique Game Conjecture\



۲ مسأله برش متوازن

گراف G را داریم و میخواهیم برش کمینه ای از آن پیدا کنیم به طوری که به دو دسته با تعداد رأسهای تقریبا برابر تبدیل شود. تعریف: گراف را b متوازن میگوییم هرگاه:

$$|bn| \le |S| \le \lceil (1-b)n \rceil$$

برای مثال:

 $\left\lfloor \frac{n}{\mathtt{v}} \right\rfloor \leq |S| \leq \left\lceil \frac{n}{\mathtt{v}} \right\rceil$ متوازن:

 $\lfloor \frac{n}{\pi} \rfloor \le |S| \le \lceil \frac{7n}{\pi} \rceil$ are like $\frac{1}{\pi}$

 $OPT(\frac{1}{7}) \leq OPT(\frac{1}{7})$ جواب بهینهی |S| جوان نمی توانیم مساله را برای |S| متوازن حل می کنیم. هدف این است که یک |S| پیدا کنیم که |S| متوازن باشد و بگوییم از ضریبی از |S| بیشتر نیست.

برنامه ریزی خطی را برای $OPT(\frac{1}{7})$ مینویسیم:

$$\begin{split} \min \sum_{e} c_{e} x_{e} \\ d_{uv} &\leq \sum_{e \in P} x_{e} \\ (\frac{\mathbf{7}}{\mathbf{7}} - \frac{\mathbf{1}}{\mathbf{7}}) n \leq \sum_{v \in S} duv \\ d_{vv} &\leq x_{e} \\ \end{pmatrix} \forall u, v, P \\ \forall u \in S, \forall S: |S| \geq \lceil \frac{\mathbf{7}n}{\mathbf{7}} \rceil + \mathbf{1} \end{split}$$

که P مسیر بین u و v است.

قضیه: زمانی که $\frac{1}{2}$ متوازن است میتوان x و d را پیدا کرد به طوری که یک جواب شدنی برای برنامه ریزی خطی بالا و مقدار تابع هدف همان وزن برش باشد. در این صورت این برنامهریزی خطی یک وانهش از مسأله برش $\frac{1}{2}$ متوازن است.

اثبات: فرض کنید یک برش $\frac{1}{7}$ متوازن داریم که رأسهای گراف را به دو مجموعه ی A و B افراز کردهاند و اندازه هر کدام از این دو مجموعه اثبات: فرض کنید یک برش $\frac{1}{7}$ متوازن داریم که در دو دسته متفاوت قرار دارند را برابر ۱ و بقیه x_e و x_e ها را صفر میگذاریم. حال به هر ترتیبی که یک مجموعه x_e با اندازه حداقل x_e انتخاب کنیم از هر دسته حداقل x_e رأس عضو x_e هستند بنابراین برای هر رأس x_e عضو x_e میکند و میک

ايده الگوريتم:

الف) مجموعه S را تهی در نظر بگیر

ب) $LP \rightarrow d, x$ را حل کن

 $: |S| < \lfloor \frac{n}{\pi} \rfloor$ تا زمانی که

رأس خوبی در نظر بگیر و یک گوی دور آن بزن و تمام رأس های درون آن گوی را به S اضافه کن

برای اینکه |S| شرایط مسأله را داشته باشد، در هر مرحله دو رأس در نظر می گیریم که به اندازه کافی دور باشند و گوی هایشان به هم نرسد. سپس آن گوی که تعداد کمتری رأس دارد را به S اضافه میکنیم.