



تحقیق در عملیات ۱

محمدهادی فروغمنداعرابی
پاییز ۱۳۹۹

اثبات لم فارکاش و روش بیضی گون

جلسه یازدهم
نگارنده: زهرا طهرانی نسب

مروری بر مباحث گذشته

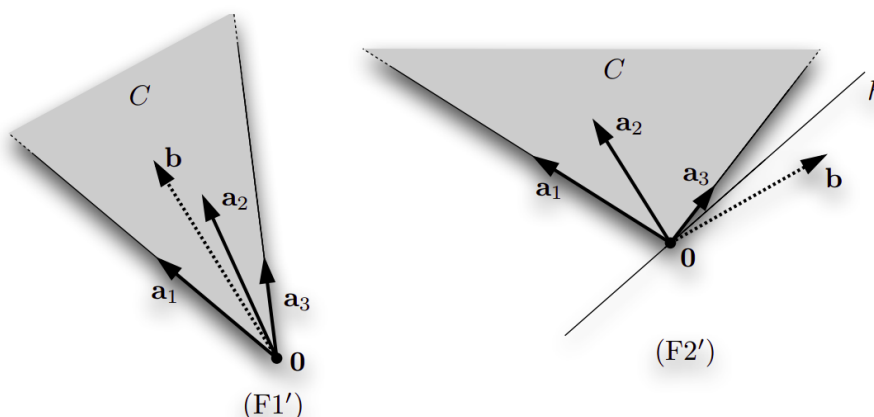
لم فارکاش

لم فارکاش درباره این که چه زمانی یک برنامه ریزی خطی جواب دارد صحبت می کند.

توصیف هندسی لم فارکاش

بردار b یا در کنج تولید شده توسط a_1, a_2, \dots, a_n قرار دارد و یا صفحه ای وجود دارد که b یک سمت آن و a_1, a_2, \dots, a_n در سمت دیگر آن قرار می گیرند. و یا به توصیف جبری یک بردار y وجود دارد که:

$$y^T A \geq o^T, y^T b < o$$



لم فارکاش را می توان به همه ی حالت های مختلف برنامه ریزی خطی تعمیم داد و لم فارکاش میگفت در هر کدام از این حالت ها یک شرط لازم و کافی برای جواب داشتن برنامه ریزی خطی ارائه شده است.

	The system $Ax \leq b$	The system $Ax = b$
has a solution $x \geq 0$ iff	$y \geq 0, y^T A \geq 0$ $\Rightarrow y^T b \geq 0$	$y^T A \geq 0^T$ $\Rightarrow y^T b \geq 0$
has a solution $x \in \mathbb{R}^n$ iff	$y \geq 0, y^T A = 0$ $\Rightarrow y^T b \geq 0$	$y^T A = 0^T$ $\Rightarrow y^T b = 0$

سپس درباره این صحبت کردیم که با وجود اینکه لم فارکاش فقط درباره وجود جواب صحبت می کند و دوگانی درباره بهینه بودن جواب هم صحبت می کند، اما لم فارکاش از قضیه دوگانی ضعیف تر نیست و می توان دوگانی را از لم فارکاش نتیجه گرفت.

نگاه منطقی به لم فارکاش

اگر چند نامعادله داشته باشیم از ترکیب آن ها می توانیم نامعادلات دیگری بسازیم. گاهی می توانیم از ترکیب نامعادلات به یک تناقض بدیهی برسیم که در این صورت می توانیم نتیجه بگیریم که برنامه ریزی خطی ما جواب شدنی ندارد. مثلا اگر داشته باشیم:

$$4x_1 + x_2 \leq 4 \quad (1)$$

$$-x_1 + x_2 \leq 1 \quad (2)$$

$$-2x_1 - x_2 \leq -3 \quad (3)$$

از ترکیب دو نامعادله ی اول می توانیم به نامعادله ی زیر برسیم (۳) برابر اولی به اضافه ۲ برابر دومی):

$$10x_1 + 5x_2 \leq 14 \quad (4)$$

که با جمع کردن ۵ برابر نامعادله ی (۳) و نامعادله ی (۴) می توانیم به نامعادله ی زیر برسیم که یک تناقض بدیهی ست:

$$0 \leq -1 \quad (5)$$

می دانیم اگر از ترکیب نامعادلات به یک تناقض بدیهی برسیم، برنامه ریزی خطی ما جواب ندارد. حال سوال اینجاست که آیا برعکس آن هم درست است؟ یعنی آیا می توان گفت که اگر در برنامه ریزی خطی جواب شدنی نداشته باشیم می توانیم از ترکیب نامعادلات به یک تناقض بدیهی برسیم؟ می توان با استفاده از لم فارکاش این موضوع را نشان داد:

Whenever a system $Ax \leq b$ of finitely many linear inequalities is inconsistent, that is, there is no $x \in \mathbb{R}^n$ satisfying it, we can derive the (obviously inconsistent) inequality $0 \leq -1$ from it by the above procedure. [lp07]

از لم فارکاش داریم:

اگر $Ax \leq b$ جواب شدنی نداشته باشد یک $y \geq 0$ وجود دارد که $y^T A = 0$ و $y^T b < 0$ یعنی یک ترکیب خطی از نامعادلات $Ax \leq b$ وجود دارد که سمت چپ آن صفر و سمت راست آن منفی شود.

$$\begin{aligned} Ax &\leq b \\ \implies y^T Ax &\leq y^T b \\ \implies 0 &\leq y^T b < 0 \end{aligned}$$

دو طرف نامعادله را بر $|y^T b|$ تقسیم میکنیم:

$$\implies 0 \leq -1$$

روش حذف فوریه - موتسکین

$$\begin{aligned} 2x - 5y + 4z &\leq 10 \\ 3x - 6y + 3z &\leq 9 \\ 5x + 10y - z &\leq 15 \\ -x + 5y - 2z &\leq -7 \\ -3x + 2y + 6z &\leq 12 \end{aligned}$$

می‌توانیم از نامعادلات بالا، نامعادلات زیر را نتیجه بگیریم (x را به یک سمت می‌بریم و بر ضریب x تقسیم می‌کنیم):

I.

$$\begin{aligned} x &\leq 5 + \frac{5}{2}y - 2z \\ x &\leq 3 + 2y - z \\ x &\leq 3 - 2y + \frac{1}{5}z \\ x &\geq 7 + 5y - 2z \\ x &\geq -4 + \frac{2}{3}y + 2z \end{aligned}$$

II.

$$\begin{aligned}
\max(7 + 5y - 2z, -4 + \frac{2}{3}y + 2z) &\leq \min(5 + \frac{5}{4}y - 2z, 3 + 2y - z, 3 + 2y + \frac{1}{5}z) \\
\iff \\
7 + 5y - 2z &\leq 5 + \frac{5}{4}y - 2z \\
7 + 5y - 2z &\leq 3 + 2y - z \\
7 + 5y - 2z &\leq 3 - 2y + \frac{1}{5}z \\
-4 + \frac{2}{3}y + 2z &\leq 5 + \frac{5}{4}y - 2z \\
-4 + \frac{2}{3}y + 2z &\leq 3 + 2y - z \\
-4 + \frac{2}{3}y + 2z &\leq 3 - 2y + \frac{1}{5}z. \\
\iff \\
\frac{5}{4}y &\leq -2 \\
3y - z &\leq -4 \\
7y - \frac{11}{5}z &\leq -4 \\
\frac{11}{6}y + 4z &\leq 9 \\
\frac{4}{3}y + 3z &\leq 7 \\
\frac{8}{3}y + \frac{9}{5}z &\leq 7.
\end{aligned}$$

اگر معادلات I جواب شدنی داشته باشد معادلات II نیز جواب شدنی خواهد داشت و برعکس. و به همین ترتیب می‌توان متغیرهای دیگر را حذف کرد. آخرین معادله که متغیری ندارد اگر درست باشد، همه‌ی برنامه‌ریزی‌های قبلی جواب دارند و اگر به تناقض رسیدیم هیچ کدام جواب ندارند. و به این ترتیب می‌توان یک جواب شدنی برای برنامه‌ریزی خطی ارائه داد. مشکلی که در این روش وجود دارد این است که ممکن است در هر مرحله تعداد معادلات دو برابر شود و در نهایت به m^{2^n} معادله برسیم.

$$Ax \leq b \ (n \text{ variables}) \rightarrow A'x' \leq b' \ (n-1 \text{ variables})$$

$Ax \leq b$ has a solution if and only if $A'x' \leq b'$ has a solution, and each inequality of $A'x' \leq b'$ is a positive linear combination of some inequalities from $Ax \leq b$. [lp07]

اثبات (قسمت اول)

$$Ax \leq b \quad a_{i1} = \begin{cases} 1 & \text{if } i \in C \\ -1 & \text{if } i \in F \\ 0 & \text{if } i \in L \end{cases}$$

$$\begin{aligned}
x_1 + a_j^T x' \leq b_j &\implies x_1 \leq b_j - a_j^T x' &\implies -b_k + a_k^T x' \leq b_j - a_j^T x' &\implies a_j^T x' + a_k^T x' \leq b_j + b_k \\
-x_1 + a_k^T x' \leq b_k &\implies -b_k + a_k^T x' \leq x_1 && j \in C, k \in F.
\end{aligned}$$

نشان دادیم همه‌ی نامعادله‌های $A'x' \leq b'$ از ترکیب نامنفی نامعادله‌های $Ax \leq b$ ساخته شده‌اند.

اثبات (قسمت دوم)

$$Ax \leq b \stackrel{feasible}{\iff} A'x' \leq b'$$

(\implies) کمی بالاتر اثبات کردیم. ✓
(\impliedby) برای اثبات این قسمت داریم:

$$\max_{k \in F} (a_k^T \tilde{x}' - b_k) \leq \min_{j \in C} (b_j - a_j^T \tilde{x}')$$

\uparrow
 \gg
 x_1

$$\begin{aligned} \tilde{x}_1 + a_j^T \tilde{x}' &\leq b_j, & j \in C, \\ -\tilde{x}_1 + a_k^T \tilde{x}' &\leq b_k, & k \in F. \end{aligned}$$

اثبات لم فارکاش

$$Ax \leq b \text{ (} n \text{ variables)} \rightarrow A'x' \leq b' \text{ (} n-1 \text{ variables)}$$

$Ax \leq b$ has a solution if and only if $A'x' \leq b'$ has a solution, and each inequality of $A'x' \leq b'$ is a positive linear combination of some inequalities from $Ax \leq b$. [lp07]

$$Ax \leq b$$

$$\iff$$

$$\forall y \geq 0, y^T A = 0 \Rightarrow y^T b \geq 0$$

(\implies) برای اثبات این قسمت داریم:

$$\begin{aligned} A\tilde{x} &\leq b \\ \forall y \geq 0 \text{ satisfies } y^T A &= 0^T \Rightarrow 0 = y^T A\tilde{x} \leq y^T b \end{aligned}$$

(\impliedby) برای اثبات این قسمت داریم:

برای اثبات این قسمت، عکس نقیض آن را ثابت می‌کنیم. یعنی اگر $Ax \leq b$ نشدنی باشد آنگاه $0 \leq y^T A = 0^T, y^T b < 0$

$$Ax \leq b \xrightarrow{\text{حکم}} y \geq 0, y^T A = 0^T, \text{ and } y^T b < 0$$

استقراء روی تعداد متغیرها:
پایه: $n = 0 \quad 0 \leq b$

اگر $b \geq 0$ نشدنی باشد یعنی حداقل یکی از مولفه های b منفی است. مثلاً $b_i < 0$. متغیر y را به این شکل تشکیل می دهیم:

$$y_j = \begin{cases} 0 & \text{if } j \neq i \\ 1 & \text{if } j = i \end{cases}$$

در نتیجه $y^T b < 0$

$$Ax \leq b \xrightarrow{\text{تبدیل فوری-موترکین}} A'x' \leq b'$$

$$(\circ | A') = MA, \quad b' = Mb.$$

$$y = M^T y' \rightarrow \begin{cases} y^T A = y'^T MA = y'^T (\circ | A') = \circ^T \\ y^T b = y'^T Mb = y'^T b' < 0 \\ y \geq 0 \quad (y' \geq 0) \end{cases}$$

مشکل اصلی ای که با روش سیمپلکس داشتیم این بود که زمان اجرای آن برای همه ی ورودی ها چند جمله ای نیست. یعنی ممکن است با تعداد کمی نامعادله زمان اجرای آن بسیار زیاد باشد. یکی از روش های جالب دیگری که برای حل LP ارائه شد روش بیضی گون بود.

بیضی گون چیست؟

گوی واحد در \mathbb{R}^d

$$x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_d^2 \leq 1$$

بیضی گون در جهت راستا های اصلی

$$\left(\frac{x_1}{a_1}\right)^2 + \dots + \left(\frac{x_d}{a_d}\right)^2 \leq 1$$



می توان بیضی گون را به فرم ماتریسی نیز نشان داد:

$$A = \begin{bmatrix} a_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & a_d \end{bmatrix}$$

$$x^T A^{-2} x \leq 1$$

اگر بیضی گون بالا را با ماتریس دوران U دوران دهیم خواهیم داشت:

$$\begin{aligned}(U^{-1}x)^T A^{-1} (U^{-1}x) &\leq 1 \\ x^T Q x &\leq 1 \\ Q &= U^{-1T} A^{-1T} A^{-1} U^{-1} = B^T B \\ x^T Q x &= x^T B^T B x = (Bx)^T (Bx) \geq 0\end{aligned}$$

بیضی گون در حالت کلی (با در نظر گرفتن جا به جایی)

$$E = \{x \in \mathbb{R}^d : (x - c)^T Q (x - c) \leq 1\}$$

$c \in \mathbb{R}^d$ یک بردار دلخواه

Q یک ماتریس مثبت نیمه معین است.

(ماتریس مثبت نیمه معین ماتریسی است که مقدار ویژه های آن نامنفی باشد.)

نکته ۱: حجم بیضی گون با شعاع های اصلی a_1, a_2, \dots, a_d برابر $a_1 a_2 \dots a_d$ برابر حجم گوی واحد است.

نکته ۲: تصویر بیضی گون تحت اثر تبدیل های خطی همچنان بیضی گون است.

اثبات نکته ۲:

$$\begin{aligned}T(E) &= \{x : T^{-1}x \in E\} \\ &= \{y : (T^{-1}y - c)^T Q (T^{-1}y - c) \leq 1\} \\ (T^{-1}(y - c'))^T Q (T^{-1}(y - c')) &\leq 1 \\ (y - c')^T (T^{-1})^T Q T^{-1} (y - c') &\leq 1\end{aligned}$$

که $(T^{-1})^T Q T^{-1}$ یک ماتریس مثبت نیمه معین است.

روش بیضی گون (Ellipsoid method)

می توان ثابت کرد که زمان اجرای این روش چند جمله ایست. علاوه بر این یک خاصیت بسیار کاربردی در علوم کامپیوتر دارد: اگر یک LP داشته باشید که تعداد قیود آن چند جمله ای نباشد (حتی نامتناهی باشد) اما یک خواص خوبی داشته باشد، می توان با روش بیضی گون در زمان چند جمله ای آن را حل کرد.

الگوریتم بیضی گون با گرفتن یک LP به ما می گوید که LP جواب دارد یا خیر و اگر جواب داشت یک جواب شدنی به ما می دهد. داشتیم که سختی یافتن یک جواب شدنی به اندازه یافتن یک جواب بهینه برای LP است. برنامه ریزی خطی ای که به الگوریتم بیضی گون می دهیم باید دو شرط زیر را داشته باشد.

- یک مقدار R می گیرد و اگر LP در یک گوی به شعاع R و مرکز 0 جواب شدنی داشته باشد، یک جواب شدنی برمی گرداند.
- یک ϵ می گیرد و اگر حجم فضای جواب های شدنی از حجم یک گوی به شعاع ϵ کمتر بود اجازه دارد بگوید جواب ندارد (یعنی ممکن است بگوید جواب ندارد و یا جوابی برگرداند).

الگوریتم بیضی گون

فرض کنید ورودی ها شرط های خواسته شده را دارند.

در این الگوریتم در هر مرحله یک بیضی گون E_n می سازیم که مجموعه ی جواب ها را در بر بگیرد.

$$E_0, E_1, E_2, \dots, E_n$$

E_0 : گوی با شعاع R

برای سادگی فرض کنید همه ی جواب ها در E_0 است.

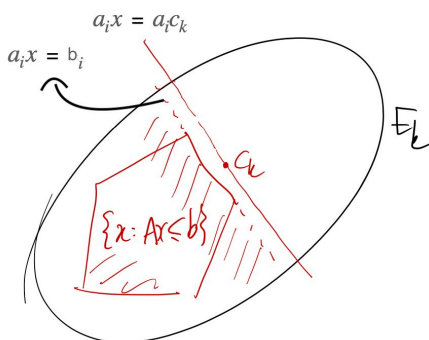
در هر مرحله از روی قید های LP بیضی‌گون را کوچک می‌کنیم به طوری که مجموعه ی جواب ها (مجموعه ی P) همواره درون بیضی‌گون بماند.

$$V(E_{k+1}) \leq (1 - \delta)V(E_k)$$

V : حجم

پس از تعدادی مرحله، یا یک جواب شدنی برای LP پیدا می‌کنیم و یا حجم بیضی‌گون از حجم یک گوی به شعاع ϵ کمتر می‌شود و می‌گوییم LP جواب ندارد.

هر بیضی‌گونی به شکل $(x - c_k)^T Q(x - c_k) \leq 1$ می‌باشد که c_k مرکز بیضی‌گون است. c_k را در نامعادلات LP می‌گذاریم. اگر صدق کرد، یک جواب یافته ایم و در غیر این صورت حداقل یک نامعادله ی $a_i x \leq b_i$ از برنامه‌ریزی خطی، وجود دارد که c_k در آن صدق نکند و صفحه ی $a_i x = a_i c_k$ وجود دارد که از مرکز c_k می‌گذرد و کل P یک سمت آن قرار دارد.



یک نیمه بیضی‌گون خواهیم داشت که همه ی جواب ها را در بر دارد. حال می‌خواهیم یک بیضی‌گون جدید پیدا کنیم که شامل این نیمه بیضی‌گون شود.

مسئله: پوشاندن نیم کره با بیضی‌گون با کمترین حجم (در حقیقت می‌توانیم با یک تبدیل خطی بیضی‌گونی که با آن سر و کار داشته ایم را تبدیل به کره کنیم و آن صفحه کره را نصف می‌کند. حال می‌خواهیم کوچکترین بیضی‌گون شامل این نیم کره را پیدا کنیم و بعد روی این بیضی‌گون به دست آمده تبدیل معکوس می‌زنیم تا بیضی‌گون جدید نیم بیضی‌گون قبلی را بپوشاند. توجه کنید که بیضی‌گون تحت تبدیل خطی همواره بیضی‌گون می‌سازد). حجم این بیضی‌گون جدید $e^{-\frac{k}{2d+2}}$ برابر حجم بیضی‌گون قبلی است (d عدد ثابت است).

تعداد مراحل لازم برای اجرای الگوریتم

$$\begin{aligned} e^{-\frac{k}{2d+2}} &\leq \left(\frac{\epsilon}{R}\right)^d \\ e^{\frac{k}{2d+2}} &\geq \left(\frac{R}{\epsilon}\right)^d = e^{d \ln \frac{R}{\epsilon}} \\ k &\geq d(2d+2) \ln \frac{R}{\epsilon} \end{aligned}$$

اگر R و ϵ مناسب باشند، ($\ln \frac{R}{\epsilon}$ چند جمله ای باشد)، تعداد مراحل لازم برای اجرای الگوریتم، چند جمله ای خواهد بود.

حل مشکل یافتن R و ϵ

If a solution exists, then there is a not too large solution. [lp07]

می‌توان نشان داد که اگر LP یک جواب داشته باشد، حتما جوابی دارد که خیلی بزرگ نیست.

If a solution exists, then the solution set of a slightly relaxed system contains a small ball.
let us put $\eta = 2^{-5\varphi}$, $\epsilon = 2^{-6\varphi}$ [lp07]
 φ : تعداد بیت های کل ورودی است.

اگر همه ی b_i ها را به مقدار η اضافه کنید، شدنی یا نشدنی بودن نقاط عوض نمی‌شود ولی اگر شدنی باشند، حجم فضای شامل نقاط شدنی حداقل $\epsilon = 2^{-6\varphi}$ می‌شود.

- با اینکه در بیضی‌گون اعداد رادیکالی داریم که ممکن است گویا نباشد، اما در کامپیوتر ممکن است نتوانیم این اعداد را نشان دهیم و برای حل این مشکل می‌توان بیضی‌گون را کمی بزرگ تر گرفت به طوری که همه ی اعداد گویا باشند.
- می‌توانستیم صفحه را از مرکز بیضی‌گون رد نکنیم و از همان صفحه ی $a_i x = b_i$ استفاده کنیم، اما به علت پیچیده تر شدن محاسبات این کار را نکردیم.

مسئله ی جدا سازی و جادوی Ellipsoid

تنها کاری که روش بیضی‌گون با LP داشت این بود که

۱. یک جواب c_k به LP می‌داد و می‌خواست بداند در LP صدق می‌کند یا خیر.

۲. اگر صدق نمی‌کرد یک نیم فضا می‌گرفت که c_k بیرون آن و مجموعه ی P درون آن بود.

پس الگوریتم نیاز به دسترسی مستقیم به LP ندارد و اگر یک ساختمان داده داشته باشیم که این کار را برایش انجام دهد، الگوریتم کار میکند. و اگر یک LP داشته باشیم که تعداد قید های آن نمایی باشد یا حتی نامتناهی باشد ولی اگر یک نقطه به ساختمان داده بدیم بتواند بگوید که در کدام یک از قید ها صدق نمی‌کند در این صورت الگوریتم بیضی‌گون کار می‌کند و زمان اجرای آن چند جمله ای است و این نکته ی بسیار جالبی ست که در حل مسائل از آن زیاد استفاده می‌کنیم.

ارجاع و منابع

بخش های 6.7 و 7.1 از [lp07].

مراجع

[lp07] Jiří matoušek and bernd gärtner. understanding and using linear programming (sections 6.7 and 7.1). Springer, 2007.