



الگوریتم‌های خلاصه‌سازی برای مه‌داده

محمد هادی فروغمندا عرابی
پاییز ۱۳۹۹

تبدیل فوریه تنک

جلسه ۱۹

نگارنده: مجتبی استواری

۱ مقدمه

در جلسه قبل با استفاده از گستر گراف‌ها توانستیم ماتریس تنک RTP_1 را بسازیم و سپس با کمک آن بازیابی تنک را انجام دادیم. در این جلسه موضوع جدید با نام تبدیل فوریه تنک را مطرح خواهیم کرد. هدف از تبدیل فوریه تنک پیدا کردن راهی سریع برای یافتن تقریبی ضرایب فوریه یک سیگنال تنک است. ابتدا تعریف فوریه گسسته را تعریف می‌کنیم و سپس تبدیل فوریه تنک را بیان می‌نماییم.

۲ تبدیل فوریه گسسته

فرض کنید عدد n توانی از ۲ باشد یعنی مقدار l ای وجود داشته باشد که $n = 2^l$ است. در اینجا ورودی دنباله n تایی از سیگنال گسسته $a = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1}) \in \mathbb{C}^n$ است و هدف محاسبه ضرایب فوریه $\hat{a} = (\hat{a}_0, \hat{a}_1, \dots, \hat{a}_{n-1})$ است که برای هر $u = 0, 1, \dots, n-1$ به صورت زیر تعریف می‌شود.

$$\hat{a}_u = \sum_{j=0}^{n-1} a_j e^{-\frac{2\pi i}{n} u j}$$

جایی که $i = \sqrt{-1}$ است. برای سادگی $w = w_n = e^{\frac{2\pi i}{n}}$ را تعریف می‌کنیم. پس خواهیم داشت:

$$\hat{a}_u = \sum_{j=0}^{n-1} a_j w^{-u j}$$

برای سادگی می‌توان تبدیل فوری و معکوس تبدیل فوری را به شکل ماتریسی نوشت به صورتی که داشته باشیم $\hat{a} = Fa$ و $a = F^{-1}\hat{a}$ برای ماتریس‌های $F, F^{-1} \in \mathbb{C}^{n \times n}$ که برای $u, j = 0, 1, \dots, n-1$ به صورت زیر تعریف می‌شوند.

$$F_{uj} = \frac{1}{n} w^{-uj}$$

$$F_{uj}^{-1} = w^{uj}$$

ادعا ۱. هر دو ماتریس F و F^{-1} تا مقیاسی معین متعامد هستند. یعنی برای هر $x \in \mathbb{C}^n$ خواهیم داشت:

$$\|Fx\|_2 = \frac{1}{n} \|x\|_2$$

$$\|F^{-1}x\|_2 = n \|x\|_2$$

قضیه ۲. فرض کنید a و \hat{a} مثل قبل تعریف شده باشند و a' و \hat{a}' سیگنالی جدید و تبدیل فوری آن باشد. برای هر $b = 0, 1, \dots, n-1$ خواهیم داشت:

$$\forall j = 0, 1, \dots, n-1, a'_j = a_j w^{bj} \Leftrightarrow \forall u = 0, 1, \dots, n-1, \hat{a}'_u = \hat{a}_{u-b}$$

۳ کاربرد

یکی از مهم‌ترین کاربردهای تبدیل فوری تکنیک فیلتر کردن در پردازش سیگنال و تصویر است. برای مثال یک تصویر حجیم را ابتدا روی آن تبدیل فوری انجام می‌دهیم و ضرایب فوری آن را به دست می‌آوریم. سپس ۹۰ درصد کوچکترین ضرایب فوری آن را حذف می‌کنیم و روی ضرایب جدید تبدیل معکوس فوری را اعمال می‌کنیم. تصویر جدید تقریباً مثل تصویر اول خواهد بود.



شکل ۱: تصاویر سمت راست تصاویر اصلی هستند و تصاویر سمت چپ فیلتر شده آن‌ها هستند. می‌توان دید که تصاویر بعد از فیلتر مقدار کمی تار شده‌اند.

سوال: چقدر سریع می‌توان تبدیل فوری را انجام داد؟

هدف اصلی این درس این موضوع است. در نگاه اول می‌توان گفت که ضرب ماتریس در بردار در $O(n^2)$ برای تبدیل فوری قابل انجام است. الگوریتمی سریع برای تبدیل فوری وجود دارد که در زمان $O(n \log n)$ می‌تواند این کار را انجام دهد. در این درس تمرکز ما بر روی حالتی است که ورودی k تنک است برای $n \gg k > \log n$ که به آن تبدیل فوری تنک می‌گوییم.

۴ تبدیل فوری تنک

فرض کنید $a \in \mathbb{C}^n$ سیگنال ورودی باشد. و \hat{a} ضرایب فوری آن باشد. برای هر مقدار $k = 1, 2, \dots, n$ $\hat{a}^{(k)}$ را برداری تعریف می‌کنیم که شامل k بزرگترین مقادیر \hat{a} است. هدف تبدیل فوری تنک پیدا کردن \hat{a}' است که برای آن داشته باشیم:

$$\|\hat{a} - \hat{a}'\|_2 \leq C \|\hat{a} - \hat{a}^{(k)}\|_2$$

جایی که $C > 0$ یک مقدار ثابت است.

هدف نهایی پیدا کردن الگوریتم تصادفی با زمان $O(k \log n)$ است. توجه کنید که k بسیار کوچکتر از n است و الگوریتم ممکن است که حتی تمام ورودی را نخواند!

۱.۴ شدنی بودن؟

قبل از آن که الگوریتم را مطرح کنیم، شدنی بودن چنین الگوریتمی را با طراحی الگوریتمی با گارانتی L_1 به جای L_2 بررسی می‌کنیم. در حقیقت این موضوع با استفاده از مباحث جلسات قبل به دست می‌آید.

از قبل می‌دانیم که زیرماتریس‌های ماتریس تبدیل معکوس فوری F^{-1} RIP است. با بیانی دقیق‌تر فرض کنید $S \subseteq [n]$ و $|S| =$ پس $A = F_S^{-1}$ دارای خاصیت $RIP - (\epsilon, O(k))$ است. همین‌طور اگر A دارای خاصیت RIP باشد، می‌توان x را از روی Ax بازسازی کرد.

در اینجا می‌توانیم x را به عنوان ضرایب فوری \hat{a} در نظر بگیریم. پس $Ax = F_S^{-1} \hat{a}$ سیگنال ورودی متناظر با S است. پس نتیجه می‌دهد که کفایت به تعداد $|S| = O(\epsilon^2 k \log^4 n)$ نمونه از سیگنال ورودی را داشته باشیم تا با استفاده از آن \hat{a} را بازیابی کنیم. اگرچه زمان اجرای این الگوریتم چندجمله‌ای بر حسب n است.

۲.۴ حالت خاص $k = 1$

برای شروع در این قسمت الگوریتم تبدیل فوری سریع را در حالتی که تنها یک ضریب فوری غیر صفر داریم ارائه می‌کنیم. در این صورت دو حالت می‌توانیم داشته باشیم:

- با نویز: وجود دارد $u = 0, 1, \dots, n-1$ به طوری که برای هر $u' \neq u$, $\hat{a}_{u'} = 0$. در این حالت هدف ما پیدا کردن u و تقریب زدن \hat{a}_u است.

- بدون نویز: هدف پیدا کردن \hat{a}' است به طوری که $\|\hat{a} - \hat{a}'\|_2 \leq C \|\hat{a} - \hat{a}^{(1)}\|_2$ برای مقدار $C > 0$ ثابت.

۳.۴ حالت بدون نویز برای $k = 1$

ایده الگوریتم بر اساس ادعا زیر است.

ادعا ۳. با استفاده از تبدیل وارون فوری و این نکته که تنها یک ضریب غیر صفر فوری وجود دارد، برای هر مقدار $j = 0, 1, \dots, n-1$ $a_j = \hat{a} w^{uj}$ را خواهیم داشت.

حال با استفاده از نکته قبل و نمونه‌گیری a_0 و a_1 می‌توانیم u و \hat{a}_u را به صورت زیر بازیابی کنیم:

$$\hat{a}_u = a_0 \text{ and } u = n \times A\left(\frac{a_1}{a_0}\right).$$

که منظور از $A\left(\frac{a_1}{a_0}\right)$ زاویه بین $\frac{a_1}{a_0}$ و محور اعداد حقیقی است. صحت الگوریتم از این نتیجه می‌شود که $a_0 = \hat{a}_u$ و $w^u = \frac{a_1}{a_0}$. این الگوریتم نمونه‌گیری دو نقطه‌ای نامیده می‌شود و نیاز به زمانی ثابت دارد. هرچند این الگوریتم دو مشکل دارد:

- این الگوریتم را نمی‌توان برای مقادیر k غیر از یک تعمیم داد پس در حالت کلی الگوریتم $O(k)$ نداریم.

- این الگوریتم نمی‌تواند حالت بدون نویز را شامل شود.