

تحقیق در عملیات ۱

محمدهادی فروغمنداعرابی یاییز ۱۳۹۹

برنامهریزی صحیح: تطابق وزندار کامل در گراف دوبخشی

جلسهی چهارم

نگارنده: مهراد زمانی

در این جلسه با نوع خاصی از مسائل برنامهریزی به نام مسائل «برنامهریزی صحیح» آشنا می شویم. ۲ در این گونه از مسائل برنامهریزی، به دنبال بهترین جوابی هستیم که در آن مقدار تمامی متغیرها صحیح باشد.

ابتدا به بررسی مثالی می پردازیم که فرمول بندی آن به شیوهای که تا پیش از این به کار می بردیم لزوما جواب مناسبی به ما نمی دهد و این، انگیزهای می شود برای افزودن نوع جدیدی از قیود به صورت مسئله (که قیود مربوط به صحیح بودن مقادیر متغیرها هستند) و ابداع گونهای جدید از مسائل برنامه ریزی که آنها را برنامه ریزی صحیح می نامیم. سپس نشان می دهیم که این گونه از مسائل دشوار تر از مسائل پیشین هستند و برای این که بتوانیم در زمان معقولی آنها را حل کنیم باید ابتدا برایشان یک جواب بهینه که مقادیر متغیرها در آن لزوما صحیح نیست را پیدا کنیم و سپس سعی کنیم که با استفاده از آن، یک جواب صحیح و بهینه برای مسئله پیدا کنیم. در انتها این شیوه ی جدید را برای حل یک مسئله ی کلاسیک به کار می بریم.

۱ مروری بر مباحث پیشین

در جلسات پیش [۳، ۴] با گونهای از مسائل به نام مسائل «برنامهریزی خطی» ۳ آشنا شدیم که فرم کلی آنها به صورت زیر بود:

کمینه کن/بیشینه کن
$$c^T x$$
 کمینه ک $Ax \leq b$

البته تنها به بررسي حالت خطي آنها ميپردازيم.

¹integer programming

³linear programming



که در آن x بردار متغیرهاست که n درایه دارد و c هم یک بردار است. همچنین A یک ماتریس m imes m و b یک بردار است. تمامی درایهها حقیقی هستند. به c^T «تابع هدف» گفته می شود و a imes a بدان معناست که بردار a به صورت درایهبهدرایه کوچکتر مساوی بردار b باشد. به عبارت دیگر، a نامساوی (قید) داریم که باید برقرار باشند. دلیل ذکر صفت «خطی» در نام این گونه از مسائل آن است که همان طور که مشخص است، تابع هدف و تمامی قیود بر حسب متغیرها خطی هستند.

می دانیم که مسائل برنامه ریزی خطی در زمان چند جمله ای بر حسب تعداد متغیرها قابل حل هستند. بسیاری از مسائل مشهور در ریاضیات گسسته قابل تبدیل به مسائل برنامه ریزی خطی هستند و به طور کلی این دسته از مسائل از اهمیت بسیاری برخور دار هستند.

در جلسهی سوم [۴] با چند نمونه از مسائل که در دنیای بیرون کاربرد دارند آشنا شدیم و آنها را به مسائل برنامهریزی خطی تبدیل کردیم و در این حین با چند تکنیک برای تبدیل قیود غیرخطی به قیود خطی آشنا شدیم.

۲ مثال: برش رول کاغذ

در این بخش یک مثال را بررسی میکنیم که با مثالهایی که در جلسات پیش بررسی کردیم تفاوت خاص و مهمی دارد.

مثال ۱. یک کارخانهی تولید کاغذ رولهایی به طول سه متر تولید میکند (عرضشان برای ما اهمیتی ندارد). سفارش های مشتری ها به این صورت است که تقاضای تعدادی ورقهی کاغذ میکنند که ممکن است طول یکسانی نداشته باشند. یکی از سفارشات به این صورت است:

۹۷ ورقه به طول ۱۳۵ سانتی متر

۲) ۶۱۰ ورقه به طول ۱۰۸ سانتی متر

۳) ۳۹۵ ورقه به طول ۹۳ سانتی متر

۲) ۲۱۱ ورقه به طول ۴۲ سانتی متر

کارخانه برای صرفهجویی در هزینه ها تمایل دارد که کمترین تعداد رول سهمتری ممکن را برای تأمین ورقه های مورد نیاز این مشتری برش دهد. این کمینهی تعداد رول ها را بیابید (به همراه روشی برای برش دادن آنها که ورقه های مورد نیاز را تأمین کند).

حل. نکته ی کلیدی در تبدیل این مسئله به یک مسئله ی برنامه ریزی خطی آن است که به این توجه کنیم که کارخانه برای تأمین ورقه های مورد نیاز، رول ها را به چه حالت هایی می تواند برش دهد. در واقع به آزای هر حالت از برش یک رول و تبدیل آن به تعدادی ورقه با طول های مناسب، می توانیم یک متغیر در نظر بگیریم که تعداد رول هایی که به آن روش خاص برش داده می شوند را نشان بدهد. تعداد این حالات و در نتیجه تعداد متغیرها بسیار زیاد است. برای این که این مسئله در عمل در سریع ترین زمان ممکن حل شود، تمایل داریم که کم ترین تعداد متغیر را در مسئله ی برنامه ریزی خطیمان داشته باشیم. یک مشاهده که در کم کردن تعداد متغیرها می تواند به ما کمک کند این است که در نظر گرفتن حالاتی از برش دادن که در آنها با برش دادن کاغذی که دور ریخته می شود نمی توان ورقه ای با طول مناسب تولید کرد (یعنی حالاتی که طول کاغذی که دور ریخته می شود کم تر از روش های منکور برش داده شوند، می توان با انجام برش هایی اضافی، نوع برش آن رول ها را به یکی از انواع مذکور تبدیل کرد. بدین ترتیب جواب بهینه ای به دست می آید که در آن تنها از شیوه های برش مذکور استفاده شده باشد. بنا بر این تنها کافی ست که این دوازده حالت را در نظر بگیریم و به به به با بر این تنها کافی ست که این دوازده حالت را در نظر بگیریم و به به دست می آید که در آن تنها از شیوه های برش مذکور استفاده شده باشد. بنا بر این تنها کافی ست که این دوازده حالت را در نظر بگیریم و

⁴objective function

⁵constraint



برای هر کدامشان یک متغیر داشته باشیم:

 $P_1: \Upsilon \times 1 \Upsilon \Delta$

 $P_{\mathbf{Y}}: \mathbf{170} + \mathbf{10A} + \mathbf{47}$

 $P_{\mathbf{r}}: \mathbf{170} + \mathbf{97} + \mathbf{57}$

 $P_{\mathbf{f}}: \mathbf{170} + \mathbf{7} \times \mathbf{f7}$

 $P_{\Delta}: \Upsilon \times \Upsilon \wedge \Lambda + \Upsilon \times \Upsilon \wedge \Upsilon$

 $P_{\mathfrak{F}}: \mathfrak{N} \circ \mathfrak{A} + \mathfrak{T} \times \mathfrak{A} \mathfrak{T}$

 $P_{\mathsf{V}}: \mathsf{N} \circ \mathsf{A} + \mathsf{A} \mathsf{T} + \mathsf{T} \times \mathsf{F} \mathsf{T}$

 $P_{\Lambda}: \Lambda \circ \Lambda + \Upsilon \times \Upsilon \Upsilon$

 $P_{
m q}:
m Y imes
m q
m Y$

 $P_{\mathsf{N}^{\circ}}: \mathsf{Y} imes \mathsf{A} \mathsf{Y} + \mathsf{Y} imes \mathsf{Y} \mathsf{Y}$

 $P_{11}: 97 + 7 \times 7$

 $P_{YY}: Y \times YY$

متغیرهای مربوط به این دوازده حالت را به ترتیب x_1 تا x_1 تا x_1 مینامیم. تابع هدف تعداد کل رولهایی ست که برش داده می شوند که برابر است با:

$$\sum_{i=1}^{17} x_i$$

که کارخانه قصد دارد آن را کمینه کند. حال باید قیود را مشخص کنیم. واضح است که تعداد رولهایی که به یک روش خاص برش داده می شوند نمی تواند منفی باشد؛ بنا بر این به ازای هر $1 \leq i \leq 1$ قید $i \leq i \leq 1$ را داریم. همچنین کارخانه وظیفه دارد که از هر نوع ورقه به تعداد مناسب تولید کند. به طور مثال کارخانه باید حداقل ۳۹۵ ورقه به طول ۹۳ سانتی متر تولید کند. اگر رولها را بر اساس نوع برشی که می خورند به دوازده دسته افراز کنیم و به ازای هر $1 \leq i \leq 1$ تعداد ورقههای ۹۳ سانتی متری برش i مرا برا بنامیم، تعداد کل ورقههای ۹۳ سانتی متری تولید شده توسط دسته i مرابر با i خواهد بود. بنا بر این باید داشته باشیم:

$$\sum_{i=1}^{17} k_i x_i \geq 290$$

که با توجه به دادهها به این صورت درمی آید:

$$x_{\mathsf{Y}} + \mathsf{Y} x_{\mathsf{P}} + x_{\mathsf{V}} + \mathsf{Y} x_{\mathsf{Q}} + \mathsf{Y} x_{\mathsf{N}^{\circ}} + x_{\mathsf{N}^{\circ}} \geq \mathsf{YQQ}$$

قيود مربوط به انواع ديگر ورقه نيز به همين شيوه به دست ميآيند.

سؤال. آیا در چهار قید مربوط به ورقههای مختلف میتوان «<» را با «=» جایگزین کرد؟ چرا؟

بدین ترتیب فرمول بندی مسئله ی برنامه ریزی خطیمان کامل می شود؛ اما در این جا به یک مشکل اساسی برمی خوریم! با حل این مسئله ی برنامه ریزی خطیمان کامل می شود. به وضوح نمی توان تعداد ناصحیحی از رول ها را به شیوه ای خاص برش داد. در این مسئله خطی، مقدار x_1 در آن صحیح باشد. بنا بر این باید فرمول بندی مسئله را تغییر داده و قیود x_1 تا x_2 در آن صحیح باشد. بنا بر این باید فرمول بندی مسئله را تغییر داده و قیود x_3 تا x_4 در آن صحیح باشد. بنا بر این باید فرمول بندی مسئله را تغییر داده و تیود x_4 تا x_5 در آن صحیح باشد.

مسائل برنامهریزی متعددی وجود دارند که همانند مثال بالا، در آنها به دنبال جوابی هستیم که مقادیر متغیرها همگی صحیح باشد. در ادامه، این نوع از مسائل را دقیق تر بررسی میکنیم.



۲ مسائل برنامهریزی صحیح

در این بخش، ابتدا تعریفی دقیق از مسائل برنامهریزی صحیح ۶ ارائه داده و سپس نشان میدهیم که این گونه از مسائل دشوارتر از مسائل برنامهریزی خطی هستند.

۱.۳ تعریف

تعریف ۲. مسائل برنامه ریزی صحیح، گونه ای خاص از مسائل برنامه ریزی هستند که فرم کلی آنها به این صورت است:

كمينه كن بيشينه كن
$$c^T x$$
 $Ax \leq b$ $x_i \in \mathbb{Z} \quad (\mathtt{1} \leq i \leq n)$

در واقع فرمولبندی این مسائل مشابه با فرمولبندی مسائل برنامه ریزی خطیست، با این تفاوت که در آنها n قید دیگر داریم که نشان می دهند که مقادیر متغیرها باید صحیح باشد.

۲.۳ کلاس پیچیدگی مسائل برنامهریزی صحیح

میدانیم که مسائل برنامهریزی خطی در زمان چندجملهای بر حسب تعداد متغیرها قابل حل هستند و در کلاس P قرار میگیرند. صحیح چهطور؟ قضیهی زیر به ما نشان میدهد که این مسائل در کلاس NP-Hard قرار میگیرند.

قضیه ۳. مسائل برنامهریزی صحیح در کلاس NP-Hard قرار می گیرند.

اثبات. برای این که نشان دهیم که یک مسئله در کلاس NP-Hard قرار دارد، باید نشان دهیم که تمامی مسائل NP به آن مسئله تحویل چندجملهای می شوند. این کار معمولا به این صورت انجام می شود که یک مسئلهی NP-Complete را به مسئلهی مندکور تحویل چندجملهای می کنیم. در این جا ما هم از همین شیوه استفاده می کنیم و مسئلهی CNF-SAT که یک مسئله ی مسئله ی برنامه ریزی صحیح تحویل چندجملهای می کنیم. برای فهم راحت تر الگوریتم تحویل، عمل کرد آن را روی یک نمونه از مسئله ی CNF-SAT توصیف می کنیم. به مثال زیر توجه کنید:

$$(x_1 \vee \neg x_7) \wedge (\neg x_1 \vee x_7 \vee x_7) \wedge \neg x_1$$

برای ارضا کردن عبارت بالا باید برای هر یک از سه متغیر x_1 و x_2 و x_3 یکی از دو مقدار صفر و یک را انتخاب کنیم به طوری که حاصل کل عبارت برابر با یک شود. برای تبدیل این نمونه به یک مسئله برنامه ریزی صحیح مجموعه ی متغیرها را همان مجموعه ی $\{x_1, x_7, x_7\}$ در نظر میگیریم. مقدار هر متغیر باید برابر با صفر یا یک باشد؛ بنا بر این به ازای هر x_1 ازای هر x_2 اسه قید زیر باید برقرار باشند:

$$x_i \in \mathbb{Z}$$

$$x_i \geq \circ$$

$$x_i \leq 1$$

برای این که حاصل کل عبارت برابر با یک شود، حاصل هر یک از این سه عبارت باید برابر با یک شود:

$$x_1 \vee \neg x_7$$

$$\neg x_1 \vee x_7 \vee x_7$$

$$\neg x_2$$

به ازای هر $\mathbf{Y} \leq i \leq 1$ عبارت $\mathbf{Y} = 1$ معادل سازی می کنیم. برای این که حاصل هر کدام از سه عبارت بالا برابر با یک شود، باید مقدار حداقل یکی از جملاتش برابر با یک شود. این معادل با این است که در برنامه ریزی صحیحمان حاصل جمع عبارت های متناظر با این جملات حداقل

ود این بخش و بخشهای بعدی، عبارت «برنامهریزی صحیح» را به جای «برنامهریزی صحیح خطی» به کار میبریم. در اصل، مسائل برنامهریزی صحیح لزوما خطی نیستند اما ما در این جا تنها حالت خطی را مد نظر قرار میدهیم.



برابر با یک باشد. پس سه قید زیر باید برقرار باشند:

$$x_1 + (1 - x_7) \ge 1$$
$$(1 - x_1) + x_7 + x_7 \ge 1$$
$$(1 - x_1) \ge 1$$

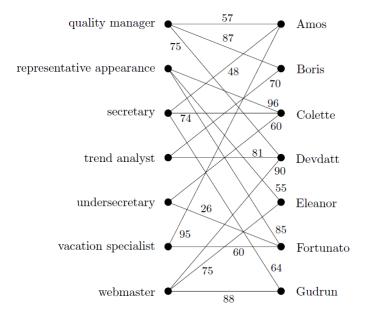
تابع هدف باید چه باشد؟ آن را باید بیشینه کرد یا کمینه؟ اهمیتی ندارد؛ زیرا در مسئلهی CNF-SAT صرفا به دنبال یک جواب میگردیم که عبارت داده شده را ارضا کند و شرط دیگری وجود ندارد. بنا بر این در برنامهریزی صحیح می توانیم هر تابعی که بر حسب متغیرها خطی ست را به عنوان تابع هدف در نظر بگیریم و به دلخواه انتخاب کنیم که کمینه یا بیشینه شود.

بدین ترتیب هر نمونه ی دلخواه از مسئله ی CNF-SAT در زمان چندجملهای به یک نمونه از مسئله ی برنامهریزی صحیح تبدیل می شود، به طوری که آن نمونه از مسئله ی برنامهریزی صحیح دارای حداقل یک جواب باشد اگر و تنها اگر عبارت داده شده در مسئله ی CNF-SAT ارضاپذیر باشد.

۴ مثال: تطابق وزندار کامل در گراف دوبخشی

در بخش قبل اثبات کردیم که مسائل برنامهریزی صحیح در کلاس NP-Hard قرار میگیرند. بنا بر این نمیتوان آنها را در زمان چندجملهای بر حسب تعداد متغیرها حل کرد (یا حداقل با دانش کنونی نمیتوان این کار را انجام داد). آیا این بدان معناست که برنامهریزی صحیح در عمل کاربردی ندارد؟ در این بخش و بخش بعدی با بررسی یک مثال نشان میدهیم که پاسخ این پرسش منفیست.

مثال ۴. یک شرکت می خواهد هفت نفر را برای هفت سِمَت مختلف استخدام کند. هر یک این هفت نفر در برخی از این هفت زمینه دارای تجربه هستند چه هستند. با بررسی های انجام شده، مشخص شده است که انتصاب هر کدام از این هفت نفر به هر کدام از زمینه هایی که در آن دارای تجربه هستند چه مقدار به شرکت سود می رساند. گراف دو بخشی زیر نتایج به دست آمده را نشان می دهد:

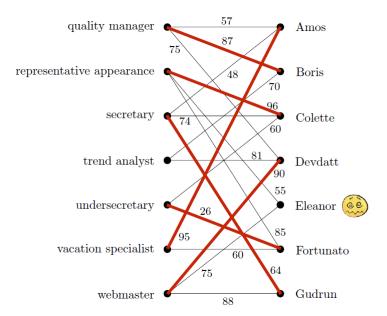


بخش سمت چپ هفت سِمَت و بخش سمت راست هفت نامزد را نشان میدهد. بین یک نامزد و یک سِمَت یال وجود دارد اگر و تنها اگر آن نامزد در آن زمینه دارای تجربه باشد. عدد روی هر یال نشاندهندهی میزان سود ناشی از انتصاب یک فرد به یک سِمَت است.

هدف شرکت آن است که برای هر سِمَت یک نفر را استخدام کند به طوری که هیچکس بیش تر از یک سِمَت را در اختیار نداشته باشد و مجموع سودهای ناشی از انتصابها بیشینه شود. با در نظر گرفتن این شرایط، یک حالت بهینه برای انتصابها به دست آورید.

حل. با کمی دقت مشخص می شود که باید یک تطابق کامل با وزن بیشینه در گراف بالا پیدا کنیم. این مسئله را چهطور باید حل کرد؟ نخستین ایده ای که به ذهن می رسد استفاده از الگوریتمهای حریصانه است؛ یعنی با شروع از نخستین فرد (در مثال ما، Amos)، هر بار پرسودترین سِمَتی که فرد مورد نظر در آن تجربه دارد و هنوز به شخص دیگری داده نشده است را به او بدهیم. متأسفانه این روش لزوما جواب بهینه را به ما نمی دهد. در واقع اگر همین الگوریتم را روی گراف بالا اجرا کنیم به نتیجه ی زیر می رسیم:





یالهای قرمز، یالهایی هستند که توسط الگوریتم انتخاب میشوند. همانطور که مشاهده میشود، هنگامی که الگوریتم به Eleanor میرسد، نمیتواند او را استخدام کند؛ زیرا پیش از این برای تمامی سِمِتهایی که Eleanor در آنها تجربه دارد فردی را انتخاب کردهاست.

حال سعی میکنیم که با استفاده از برنامهریزی صحیح مسئله را حل کنیم. چگونه مسئلهی اصلی را به یک مسئلهی برنامهریزی صحیح تبدیل کنیم؟

یک ایده این است که به ازای هر نامزد یک متغیر در نظر بگیریم که مقدار آن نشان دهد که آن فرد به کدام سِمَت منصوب شدهاست؛ اما با این نوع مدلسازی، بیان کردن شروط مسئله ی اصلی به صورت یک یا چند قید (نامساوی) بسیار پیچیده خواهد شد. پس از این روش استفاده نمی کنیم. ایده ی دیگر آن است که به ازای هر یال یک متغیر در نظر بگیریم که نشان دهد که آن یال در تطابق آمدهاست یا خیر. بنا بر این مقدار هر متغیر باید برابر با صفر یا یک باشد. بدین ترتیب اگر متغیر مربوط به هر یال مانند $x_{\rm e}$ بنامیم، سه قید زیر باید برقرار باشند:

$$x_e \in \mathbb{Z}$$

$$x_e \geq \circ$$

$$x_e \leq 1$$

برای این که یالهای انتخاب شده یک تطابق کامل را تشکیل دهند، به هر رأس مانند v باید دقیقا یک یال انتخاب شده متصل باشد. این یعنی مجموعه مقدارهای متغیرهای مربوط به یالهای متصل به v را با v نشان دهیم، قیدهای زیر باید برقرار باشند:

$$\sum_{e \in E_v} x_e \ge 1$$

$$\sum_{e \in E_v} x_e \le 1$$

 w_e این است که مجموع وزن یالهای انتخاب شده را بیشینه کنیم. بنا بر این اگر مجموعه ییالهای گراف را E و وزن هر یال مانند e بنامیم، تابع هدف برابر با

$$\sum_{e \in E} w_e x_e$$

خواهد شد که همان طور که بیان شد باید مقدار آن را بیشینه کنیم. بدین ترتیب مسئلهی اصلی را به فرم یک مسئلهی برنامه ریزی صحیح درآوردیم. سؤال. در صورتی که شرط کامل بودن تطابق را از مسئلهی اصلی حذف کنیم، چه تغییراتی باید در قیود مسئلهی برنامه ریزی صحیحمان اعمال شود؟

راهحلی که برای مسئلهی اخیر ارائه شد همواره جواب بهینه را به ما میدهد؛ اما هنوز تا رسیدن به یک الگوریتم درست که در زمان معقولی قابل اجرا باشد فاصله داریم.



۵ آرامسازی

در این بخش یک تکنیک بسیار مهم در حل مسائل برنامهریزی صحیح در زمان معقول (چندجملهای) را معرفی میکنیم که «آرامسازی» نام دارد. سپس با استفاده از این تکنیک و یک الگوریتم کمکی، مثال ۴ را در زمان چندجملهای حل میکنیم تا قدرت آن در حل مسائل را ببینیم.

۱.۵ آرامسازی یعنی چه؟

به زبان ساده، آرامسازی یک مسئلهی برنامهریزی صحیح یعنی حذف قیود مربوط به صحیح بودن مقدار متغیرها و تبدیل کردن مسئلهی مذکور به یک مسئلهی برنامهریزی خطی. دلیل انتخاب این نام آن است که حذف قیود مذکور موجب افزایش آزادی عمل ما و به اصطلاح «آرام شدن» شروط مسئلهی برنامهریزی می شود.

۲.۵ کاربرد آرامسازی در حل مسائل

در نگاه نخست به نظر می رسد که آرامسازی یک مسئله ی برنامه ریزی صحیح هیچ کمکی به ما نخواهد کرد؛ زیرا با حذف قیود مربوط به صحیح بودن مقدار متغیرها دیگر تضمینی وجود ندارد که در جواب بهینه مقدار همه ی متغیرها صحیح باشد. نکته در این جاست که درست است که آرامسازی به تنهایی دردی را دوا نمی کند، اما در برخی موارد می توان از روی جواب بهینه ی ناصحیح در زمان معقولی یک جواب صحیح به دست آورد که بهینه (یا «تقریبا بهینه») ۸ باشد.

همانطور که اشاره شد، هنگامی که یک مسئله ی برنامه ریزی صحیح را آرام سازی می کنیم آزادی عمل بیش تری پیدا می کنیم. بنا بر این می توان گفت که جواب بهینه ی مسئله ی برنامه ریزی خطی به دست آمده «بهتر» از جواب بهینه ی مسئله ی اصلی ست؛ به این معنا که اگر مقدار تابع هدف برای جواب بهینه ی برنامه ریزی خطی و برنامه ریزی صحیح را به ترتیب y_{LP} و y_{LP} بنامیم، در صورتی که هدفمان بیشینه کردن تابع هدف باشد خواهیم داشت $y_{LP} \leq y_{IP}$. این گزاره ی ساده کاربرد زیادی در طراحی داشت می توریتم ها دارد و در جلسه ی آینده از آن برای طراحی یک الگوریتم تقریبی بهره می گیریم.

۳.۵ یافتن تطابق وزن دار کامل با وزن بیشینه در گراف دوبخشی در زمان چندجملهای

با استفاده از تکنیک آرامسازی در حل مثال ۴، مسئلهی برنامهریزی صحیحمان به یک مسئلهی برنامهریزی خطی تبدیل می شود. می دانیم که این مسئله در زمان چندجملهای قابل حل است. با حل آن یک جواب بهینه به دست می آید که مقدار متغیرها در آن لزوما صحیح نیست. اگر بتوانیم در زمان چندجملهای این جواب ناصحیح بهینه را به یک جواب صحیح بهینه تبدیل کنیم، یک الگوریتم چندجملهای برای حل مسئلهی اصلی خواهیم داشت. قضیهی زیر به ما نشان می دهد که خوش بختانه در این جا چنین کاری شدنی ست.

قضیه ۵. در مثال ۴ اگر مسئلهی برنامهریزی خطی ساخته شده از روی مسئلهی برنامهریزی صحیح دارای حداقل یک جواب شدنی باشد، مسئلهی برنامهریزی برنامهریزی صحیح نیز دارای یک جواب شدنی ست که مقدار تابع هدف در آن برابر با مقدار تابع هدف برای جواب بهینهی مسئلهی برنامهریزی خطی ست (و در نتیجه جوابی بهینه است).

اثبات. یک جواب بهینه ی مسئله برنامه ریزی خطی را در نظر بگیرید (با توجه به فرض چنین جوابی حتما و جود دارد). حال زیرگرافی را در نظر بگیرید که تمامی رئوس گراف در آن حضور دارند و یک یال در آن ظاهر شده است اگر و تنها اگر مقدار متغیرش مثبت باشد. آن را H می نامیم. با توجه به قیود می دانیم که تمامی مؤلفه های هم بندی در H شامل حداقل دو رأس می شوند. اگر یک مؤلفه ی هم بندی در H به شکل درخت باشد، حداقل دو برگ دارد و طبق قیود، مقدار متغیر یال متصل به هر برگ باید برابر با یک باشد. بنا بر این می توان گفت که هم سایه ی هر برگ باشد، مؤلفه ای مقدار متغیر شد برابر با یک باشد. هم چنین اگر مقدار متغیر یک یال برابر با یک باشد، مؤلفه ای که است. هم چنین اگر مقدار متغیر یک یال برابر با یک باشد، مؤلفه ای که شامل آن یال می شود حتما به صورت یک تک یال است. اگر تمامی مؤلفه ها به صورت تک یال باشند یعنی H یک تطابق کامل است و مقدار تمغیرها و متغیرها صحیح است. پس در این حالت حکم برقرار خواهد بود. حال نشان می دهیم که هر حالت دیگری از H را با تغییر دادن مقدار متغیرها و بدون نقض قیود و تغییر دادن مقدار تابع هدف می توان به این حالت مطلوب تبدیل کرد. اگر H به صورت یک تطابق کامل نباشد، با توجه به مطالب بخیر می توان گفت که حداقل یک یال در آن وجود دارد که مقدار متغیرش صحیح نباشد. حال با روش زیر به تعداد یال هایی که مقدار متغیرشان صحیح است حداقل یکی اضافه می کنیم:

باً توجه به این که H به صورت یک تطابق کامل نیست و طبق نتایجی که گرفتیم، حداقل یک مؤلفه ی همبندی در آن وجود دارد که به شکل درخت نیست و در نتیجه حداقل یک دور در H وجود دارد. یکی از دورهای H را به دلخواه در نظر میگیریم. میدانیم که مقدار متغیرهای تمام

⁷relaxation

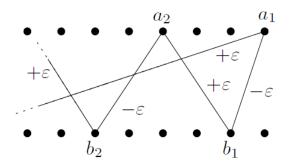
 $^{^{\}Lambda}$ در جلسهی آینده مثالی را خواهیم دید که در آن با استفاده از تکنیک آرامسازی یک الگوریتم تقریبی را طراحی میکنیم.



یالهای آن ناصحیح است. همچنین با توجه به دوبخشی بودن گراف، طول این دور حتما زوج است. بدون کم شدن از کلیت مسئله فرض میکنیم که طولش برابر با Y_k باشد. حال با شروع از یک یال دلخواه، یالهای دور را به ترتیب با اعداد Y_k تر شماره گذاری میکنیم. مجموعه ی یالهایی که شماره ی زوج و شماره ی فرد دارند را به ترتیب با W_0 و W_0 و مجموع وزن یالهایی که شماره ی زوج و شماره ی فرد دارند را به ترتیب با W_0 و مجموع وزن یالهایی که شماره ی زوج و شماره ی فرد دارند را به ترتیب با W_0 و W_0 و W_0 نشان می دهیم. بدون کم شدن از کلیت مسئله فرض میکنیم که W_0 و W_0 به ازای هر یال مانند W_0 مقدار متغیرش را W_0 می نامیم. حال تعریف میکنیم:

$$\epsilon := \min(\{\mathsf{N} - x_e^* \mid e \in E_\circ\} \cup \{x_e^* \mid e \in E_\mathsf{N}\})$$

اکنون مطابق شکل صفحهی بعد، مقدار متغیرهای یالهای E_0 را به اندازهی ϵ افزایش و مقدار متغیرهای یالهای E_1 را به اندازهی ϵ کاهش می دهیم.



بدین ترتیب با توجه به تعریف ϵ ، مقدار متغیر حداقل یکی از یالها صحیح خواهد شد و در عین حال هیچیک از قیود نقض نمی شود و مقدار تابع هدف در آن بیشینه بود. پس $\epsilon(W_{\circ}-W_{1})$ افزایش می یابد. از طرفی با توجه به این که جواب پیشین بهینه بود، مقدار تابع هدف در آن بیشینه بود. پس داریم $\epsilon(W_{\circ}-W_{1})=\epsilon(W_{\circ}-W_{1})$ که یعنی مقدار تابع هدف تغییری نمی کند.

در حالت کلی اگر تعداد رئوس هر بخش را n در نظر بگیریم، پس از حداکثر n بار تکرار الگوریتم بالا، H به یک تطابق کامل تبدیل می شود و مقدار تابع هدف تغییری نخواهد کرد. بنا بر این یک جواب صحیح و بهینه خواهیم داشت.

با توجه به این که پیدا کردن یک دور در H و اصلاح مقادیر متغیرهای یالهای آن در زمان چندجملهای قابل انجام است و تعداد دفعات تکرار این پروسه نیز بر حسب اندازهی گراف چندجملهای ست، جواب بهینهی مسئلهی برنامهریزی خطی در زمان چندجملهای به یک جواب بهینه برای مسئلهی اصلی تبدیل می شود. اصلی تبدیل می شود.

مراجع

- [1] Jiří Matoušek and Bernd Gärtner. Understanding and Using Linear Programming. Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 1st edition, 2007.
 - [۲] اسلایدهای جلسهی چهارم.
 - [۳] جزوهی جلسهی دوم.
 - [۴] جزوهی جلسهی سوم.