

Week 9

Doelstellingen

Je bent in staat om Object Georiënteerd Programmeren via de programmeertaal Python toe te passen. Concreet pas je volgende zaken toe:

- Exception handling waar nodig
- File I/O & OOP
- Implementeren van test-methode

Afspraken

Eindniveau - oefeningen



Ben je een student MCT, dan beheers je de oefeningen tot moeilijkheidsgraad "D" Ben je een student MIT, dan beheers je de oefeningen tot moeilijkheidsgraad "C"

GitHub

Alle oplossingen van week 9 dienen op Github geplaatst te worden. Zie week 1 voor procedure.

Open hiervoor het project dat je vorige week op GitHub geplaatst hebt. Maak een submap voor week 9. Plaats hierin je oplossingen van deze week. Na elke oefening kan je een 'commit & push' doen zodat jouw versie op GitHub steeds aangepast wordt. Geef telkens een gepaste message mee.

Niet afgewerkte oefeningen werk je thuis verder af: voer regelmatig een 'push & commit'opdracht uit zodat alle oplossingen op je github-repository beschikbaar zijn.

Bij een programmeertaal zoals Python onder de knie krijgen is veelvuldig oefenen essentieel en een noodzakelijke voorwaarde. Daarom vind je in elk labo-document nog twee extra onderdelen. Deze worden als volgt aangeduid.

* * * *

Uitbreidingsoefeningen - eigen onderzoek

Dit onderdeel gaat verder dan de geziene leerstof van deze week. Vaak zijn de opdrachten net iets moeilijker dan hetgeen je in het labo deed. Je zal de Python <u>documentation</u> en Google nodig hebben voor dit onderzoek.

We motiveren iedereen om dit (thuis) iedere week voor te bereiden. Je onderzoekt in dit onderdeel een onderwerp die de volgende weken terugkomt in de theorie of het labo.

Oefeningen voor thuis

In dit onderdeel vind je analoge oefeningen zoals je reeds in het labo maakte. Deze oefeningen hebben dezelfde moeilijkheidsgraden als in het labo. Het is pas door de oefeningen thuis "alleen" te maken dat je je de leerstof eigen maakt. Loop je vast bij een oefening? Herbekijk de theorie, kijk of je een analoge oefening terugvindt die je maakte tijdens het labo. Lukt het nog steeds niet? Kom met je voorbereiding naar het monitoriaat!





Lees even de feedback op het labo van week 8:

https://leho-howest.instructure.com/courses/6938/files/612772?module_item_id=131577

Officiële documentatie van Python: https://docs.python.org/3.7/

Handige tutorial: https://docs.python.org/3.7/tutorial/index.html

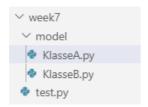
Naming conventions binnen Python: https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/

Opgelet!

Vaak gebeuren er fouten tegen het importeren van een klasse.

Voorbeeld:

Klasse A maak gebruik van klasse B. Klasse A moet daarom klasse B importeren. De testmethode zit één niveau hoger



Klasse A importeert klasse B.	from .KlasseB import KlasseB
Het punt is noodzakelijk en doet Klasse A, zoeken naar Klasse B in dezelfde map als zichzelf!	class KlasseA:
	<pre>definit(self):</pre>
	selfvar1 = KlasseB()
Test.py maakt gebruik van de klasseA. We	from model.KlasseA import KlasseA
vermelden de submap 'model' waarin hij	
moet zoeken.	object_a1 = KlasseA()
	object_a2 = KlasseA()

Samengevat: je kijkt steeds vanuit het standput van de klasse waarin je iets moet importeren.





Vermeld in commentaar telkens de opgave!

Kopieer de startbestanden van leho in week09

0ef 01

Zoek de klasse Bier uit labo week 7 op (of gebruik de klasse Bier uit het bronmateriaal). Pas deze klasse nu aan zodat

- in elke resp. setter-property een controle gebeurt op de nieuwe doorgegeven waarde
 - biernaam, brouwerijnaam, kleur: nieuwe waarde is een string en mag niet leeg zijn
 - o alcoholpercentage: nieuwe waarde is een float en ligt tussen 0 en 100
- indien de nieuwe waarde niet voldoet wordt een ValueError teruggegeven
- een object van de klasse Bier (later in oef 2) correct wordt getoond in een list.

Test uit door:

• maak een correct bier aan. Wijzig nadien de naam van het bier in een lege string.

```
NMCT-Blond (Howest)
Geef een nieuwe biernaam op:>
Foutmelding: Geen geldige biernaam!
```

• maak een bier aan waarbij je voor de brouwerij een lege string doorgeeft.

```
Geef de biernaam op:> nmct++
Geef de brouwerij op:>
Geef de kleur op:> bruin
Geef het alcoholpercentage op:> 12.8
Bier aanmaken...
Foutmelding: Geen geldige brouwerijnaam!
```





Voor de volgende oefeningen kan je je baseren op de besproken demo uit de theorieles uit week 8!

Download het bronbestand 'bieren.json'. Bestudeer **grondig** het bestand. Zoals je in de theorieles besproken hebt, zal de opbouw van een json bestand steeds verschillen. De ene keer bestaat het uit een list[], de andere keer uit een dictionary{}.

De doelstelling van deze oefening is om voor elk beschreven bier uit het bestand een object van de klasse Bier aan te maken. Alle gecreëerde objecten houden we in een list bij. Nadien voegen we een extra filterfunctionaliteit toe: het filteren van bieren op basis van een opgegeven brouwerijnaam.

Werkwijze:

- 1: Plaast dit bestand in een afzonderlijke submap 'doc'.
- 2: Voeg een nieuw bestand BierRepository.py in de map 'model' toe. Maak hierin een nieuwe klasse **BierRepository** aan.
- 3: Programmeer volgende onderdelen:
 - Voorzie de klasse van een private klasse-attributte "_filename" die het pad naar het bronbestand bijhoudt. Bijvoorbeeld:

```
_filename = "week09/doc/bieren.json"
```

- Voeg een public static methode 'inlezen_bieren' toe die in staat is om het bronbestand in te lezen en een list van bieren terug te geven.
 - Om een lokaal json-file in te lezen maakt de public static methode 'inlezen_bieren' gebruik van volgende private static hulpmethode '_inlezen_local_json_file'.
 - o importeer bovenaan de json-library zodat je een json file eenvoudig kan bevragen:

import json

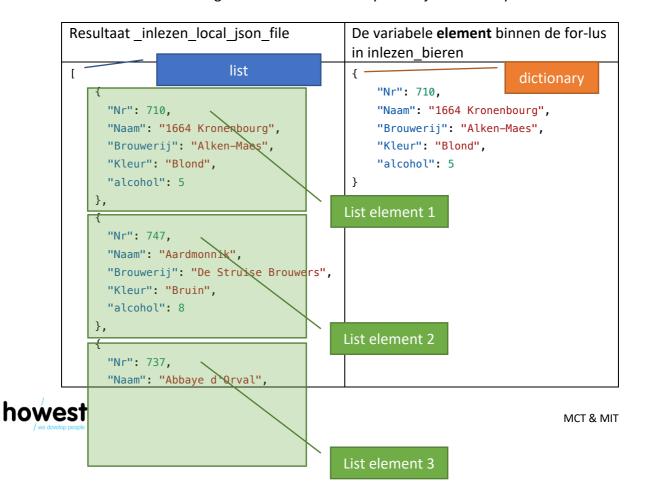




```
BierRepository.py
from .Bier import Bier
import json
class BierRepository:
    _filename = "week09/doc/bieren.json"
    @staticmethod
    def inlezen_bieren():
        bieren = []
        dict_json = BierRepository._inlezen_local_json_file(BierRepository._filename)
        for element in dict_json:
        return bieren
    @staticmethod
    def _inlezen_local_json_file(bestandsnaam):
        fo = open(bestandsnaam)
        response_json = fo.read()
        fo.close()
        return json.loads(response_json)
```

De methode _inlezen_local_json_file geeft in deze situatie een list [] terug waarvan elk element op zijn beurt een een dictonary {} is.

Overloop in de methode inlezen_bieren binnen de for-lus elk element uit deze list. Elk element wordt voorgesteld als een dictionary met bijhorende key en value.





```
"Brouwerij": "Brasserie d'Orval",

"Kleur": "Géén gegevens",

"alcohol": 3.5

}
```

Vraag met de juiste key (let op voor hoofdletter gebruik in de json file!) elke waarde op. Maak met alle info een object van de klasse Bier.

Opgelet: niet elke vermelde waarde is correct. Gebruik daarom exception handling bij het inlezen.

Test de methode voldoende uit:

```
Test_oef2_bieren.py

def test_bieren_a():
    # opgave a
    lijst_bieren = BierRepository.inlezen_bieren()
    print(f"Aantal correct ingelezen bieren zijn: {len(lijst_bieren)}")
    print(f"Inhoud van de lijst met bieren: {lijst_bieren}")

test_bieren_a()

Terminal
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
...(knip)
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
Aantal correct ingelezen bieren zijn: 432
Inhoud van de lijst met bieren: [1664 Kronenbourg, Aardmonnik, Aarschotse Bruine, Abbaye d'Orval, Abbaye de Bonne-Esperance, ..., Zottegemse Grand Cru, Zulte oud bruin]
```

- Zorg dat de ingelezen list van bier-objecten op basis van het alcoholpercentage van klein naar groot kan gesorteerd worden.
 - o Welke operator moet je hiervoor overloaden? In welke klasse?

```
Test oef2 bieren.py
def print_bieren(lijst_bieren):
     for bier in lijst_bieren:
          print(f"{bier} -> alcoholpercentage: {bier.alcoholpercentage}")
def test bieren b():
     # opgave b
     lijst_bieren = BierRepository.inlezen_bieren()
     lijst_bieren.sort()
    print_bieren(lijst_bieren)
test_bieren_b()
Terminal
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
...(knip)
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
Star Bruin (Haacht) -> alcoholpercentage: 0.4
Jupiler N.A. (Piedboeuf) -> alcoholpercentage: 0.5
Stella Artois N.A. (Artois) -> alcoholpercentage: 0.5
Tourtel ambrée (Alken-Maes) -> alcoholpercentage: 0.5
Tourtel blonde (Alken-Maes) -> alcoholpercentage: 0.5
Tourtel bruin (Alken-Maes) -> alcoholpercentage: 0.5
Bruno (De Biertoren) -> alcoholpercentage: 0.8
```





```
Extra Bruin (Verlinden) -> alcoholpercentage: 0.8
Gulden draak (Bios) -> alcoholpercentage: 12.0
Trappistes Rochefort 10 (Notre Dame de St.-Remy) -> alcoholpercentage: 12.0
```

 Voeg een static methode 'zoek_bier_uit_brouwerij' toe met parameters een list van objecten van de klasse Bier én een brouwerijnaam. Doorloop alle bieren en geef enkel deze bieren terug afkomstig uit de doorgegeven brouwerij.

```
Test_oef2_bieren.py
def print_bieren(lijst_bieren):
     for bier in lijst bieren:
          print(f"{bier} -> alcoholpercentage: {bier.alcoholpercentage}")
def test bieren c():
     # opgave c
     lijst_bieren = BierRepository.inlezen_bieren()
     lijst bieren.sort()
     deel_brouwerij = input("\nGeef (een deel van) de brouwerijnaam op: ")
print("Gevonden bieren zijn: ")
     resultaat = BierRepository.zoek_bieren_uit_brouwerij(
     lijst_bieren, deel_brouwerij)
print_bieren(resultaat)
test_bieren_c()
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
...(knip)
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
Foutmelding: Geen geldige bierkleur!
Geef (een deel van) de brouwerijnaam op: bavik
Gevonden bieren zijn:
Petrus (Bavik) -> alcoholpercentage: 4.5
Pony-Stout (Bavik) -> alcoholpercentage: 4.5
Speciale Stop (Bavik) -> alcoholpercentage: 4.5
Super Pils (Bavik) -> alcoholpercentage: 4.5
Cuvée St. Amand (Bavik) -> alcoholpercentage: 7.5
```





Voor deze oefening maken we gebruik van een json-file afkomstig van een webservice (https://makeup-api.herokuapp.com/) Deze webservice laat de gebruiker toe informatie over talrijke make-up producten op te vragen. Afhankelijk van de interesse kan men de zoekopdracht verfijnen tot een specifiek producttype en/of subcategorie. Hoe verfijnder de zoekopdracht, hoe sneller het antwoord binnenkomt. Bijvoorbeeld, volgende link geeft enkel info over lipsticks terug.

https://makeup-

api.herokuapp.com/api/v1/products.json?product category=lipstick&product type=lipstick

In het bronmateriaal vind je 'makeupproducts.json' met het resultaat van bovenstaande zoekopdracht terug. (het staat je vrij om de inhoud te vervangen door het resultaat van een andere zoekopdracht).

Bestudeer aandachtig het json-bestand, en vervolledig volgende uitspraken.

- Elke{} bestaat uit keys en values én stellen een mackup artikel voor.
 - De key product_colors is speciaal, deze bestaat uit een [] van{}

```
"<mark>id</mark>":-753,
"<mark>brand</mark>": "clinique",
"<mark>name"</mark>:-"Clinique-Pop&trade;-Lip-Colour-+-Pri
"<mark>price"</mark>:-"18.5",
"price_sign":-"$",
"id": 1046,
"brand": "colourpop",
"name": "Lippie Stix",
"price": "5.5",
"price_sign": "$",
"currency": "CAD",
"image_link": "https://cdn.shopify.c
"product_link": "https://colourpop.c
"website_link": "https://colourpop.c
"description": "Lippie Stix Formula
"rating": null,
 "id": 1046.
                                                                                                 currency": "USD",
                                                                                              "currency": "USD",
"image_link": "https://www.clinique.com/media
"product_link": "https://www.clinique.com/pro
"website_link": "https://www.clinique.com",
"description": "Luxurious yet weightless form
                                                                                              "rating": null,
"category": "lipstick",
"product_type": "lipstick",
 "rating": null,
"category": "lipstick",
"product_type": "lipstick",
                                                                                              "tag_list": [],
"created_at": "2017-12-23T16:36:48.276Z",
                                                                                                'updated_at": "2017-12-23T23:38:46.398Z"
  "tag_list": [-
                                                                                               "product_api_url": "https://makeup-api.herok
"api_featured_image": "//s3.amazonaws.com/dou
 "updated_at": "2018-07-09T00:53:23.
"product_api_url": "https://makeup-
"api_featured_image": "//s3.amazona
"product_colors": [-
                                                                                                     . {
                                                                                                               ·"hex_value": · "#5a1e1b",
                                                                                                                ·"colour_name": "Cola Pop
                                                                                                     .},
                                                                                                                   'hex_value": "#641126"
                                                                                                                 "colour_name": "Berry Pop'
```

Voor deze oefening wensen we van elk product volgende informatie bij te houden:

- id
- brand
- name
- price
- product_link
- product colors

Merk op dat voor de elk beschikbaar productkleur volgende info wordt getoond: hex_value en een color name.

Doel: inlezen van het json-bestand waarbij een lijst van producten wordt aangemaakt. In elk product zit en lijst met beschikbare productkleuren bijgehouden.





Werkwijze:

1: Plaast het json-bestand in de submap 'doc'.

Verken het json bestand eens via verkenning_json.py. Dit bestand heb je straks niet meer nodig, maar dient enkel om je de keys en values eigen te maken.

2: In de submap 'model' maken we volgende twee dataklasses aan:

2a: klasse '**ProductColor**' met de attributen *colorname* en *hexvalue*. Voorzie de klasse van een constructor, properties, tostring-methode, repr-methode, eq-methode

2b: klasse 'MakeUpProduct' met de attributen id, brand, name, price, productlink en colors aan.

- De klassieke methodes__init__() met parameters id, brand, name, price, productlink
- Voor de colors maak je een lege list aan in zijn attribuut. Je voorziet voor dit attribuut enkel een get-property. Het klaarzetten van de lege list colors gebeurt in de constructor.
- Voeg een methode 'add_productcolor' toe: deze methode heeft één parameter, nl een object van de klasse ProductColor. Deze methode voegt het object aan de lijst met colors toe.
 - Controleer in de methode of de parameter weldegelijk een object van de klasse ProductColor is
 - Controleer of de parameter niet reeds eerder aan de list aanwezig is.
 (welke methode uit de klasse ProductColor wordt hiervoor achter de schermen gebruikt?)
- Programmeer ook de methode __str__(): deze geeft terug:
 name (brand) -> Available Colors: aantal_beschikbare_kleuren

3: Voeg een nieuw bestand MakeUpRepository.py in de map 'model' toe. Maak hierin een nieuwe klasse **MakeUpRepository** aan.

• Voorzie de klasse van een private klasse-attributte "_filename" die het pad naar het bronbestand bijhoudt. Bijvoorbeeld:

```
_filename = "week09/doc/makeupproducts.json"
```

• Voeg een static methode 'load_products' toe die in staat is om het bronbestand in te lezen en een list van bieren terug te geven.

Om een lokaal json-file in te lezen maak je gebruik van volgende private hulpfunctie: Deze hulpmethode geeft een list terug, met dictionaries. Elk element (dictionary) bevat informatie voor één MakeUpProduct. Overloop nu alle elementen. Elk element is een dictionary waarmee je specifieke informatie kan opvragen.

Vraag via de juiste key (let op hoofdletters) elke waarde op. Maak met alle info een object van de klasse MakeUpProduct. *Opgelet: niet elke vermelde waarde is correct. Gebruik daarom exception handling.*





```
class MakeUpRepository:
    _filename = "week09/doc/makeupproducts.json"
    @staticmethod
    def load_products():
        pass

    @staticmethod
    def _inlezen_local_json_file(bestandsnaam):
        fo = open(bestandsnaam)
        response_json = fo.read()
        fo.close()
        return json.loads(response_json)
```

Test de methode voldoende uit in een test-bestand 'test_makeup.py', vergeet niet de correcte klassen te importeren

```
test_makeup.py

...

list_products = MakeUpRepository.load_products()
print(f"Aantal ingelezen make-up producten: {len(list_products)}")

Terminal
Aantal ingelezen make-up producten: 122
```

4: Voeg een static methode 'search_in_products' toe aan MakeUpRepository met twee parameters, nl. een list van objecten van de klasse MakeUpProduct én een deel van een productnaam. Doorloop alle objecten uit de list en geef enkel deze terug waarvan de productnaam het gezochte deel bevat.

Voordat je de producten toont, **sorteer** je de volledig lijst van MakeUpProducten. Producten met het minst aantal kleuren staan vooraan in de lijst.

Vervolledig 'test_makeup.py', om volgende output.

```
test makeup.py
list_products = MakeUpRepository.load_products()
print(f"Aantal ingelezen make-up producten: {len(list_products)}")
Terminal
Aantal ingelezen make-up producten: 122
Geef een deel van de naam op:> dior
Dit zijn de gevonden producten:
Dior Holiday Couture Collection (dior) -> Available Colors: 0
ROUGE DIOR COLLECTION COUTURE - Christmas Look 2017 Limited Edition (dior) -> Available
Colors: 1
DIORIFIC MATTE FLUID - Christmas Look 2017 Limited Edition (dior) -> Available Colors: 2
ROUGE DIOR - Fall 2017 Limited Edition (dior) -> Available Colors: 4
DIORIFIC KHÔL (dior) -> Available Colors: 5
Dior Addict Lipstick - Limited Edition (dior) -> Available Colors: 5
Rouge Dior Double Rouge (dior) -> Available Colors: 6
Diorific (dior) -> Available Colors: 10
DIOR ADDICT LACQUER STICK (dior) -> Available Colors: 20
```





```
Rouge Dior Liquid (dior) -> Available Colors: 24
Dior Addict Lipstick (dior) -> Available Colors: 35
Rouge Dior (dior) -> Available Colors: 36
```

Oefeningen voor thuis – THUISPROJECT

GitHub repository voor Teach	https://classroom.github.com/a/-LJmFimn
GitHub repository voor Coach	https://classroom.github.com/a/X70GPL26
GitHub repository voor Fast	https://classroom.github.com/a/CqrVTu9i

Thuisproject

Clone de repository, plaats deze in een <u>afzonderlijk</u> map op je computer.

Dus niet <u>tussen</u> de labo oefeningen die je in de les maakt!

Werkwijze:

1: Bekijk de json file aandachtig in de map doc.

Je zal onmiddellijk opmerken dat het leesteken op de eerste (en laatste) lijn anders is. Deze maal staat er een { }.

Het resultaat van de methode inlezen local json file zal deze maal een dictionary zijn.

- De **value** van de **key** *competition* in deze dictionary is opnieuw een nieuwe **dictionary** {}.
- De **value** van de **key** *teams* is een **list** []. Elk **element** van deze list bestaat op zijn beurt uit een dictionary {}

```
"count": 79,
"filters": {},
"competition": {
   "id": 2001,
   "area": {--
   "name": "UEFA Champions League",
   "code": "CL",
   "plan": "TIER_ONE",
                                                                                   "id": 4,
"area": {-
   "lastUpdated": "2019-11-27T02:45:02Z"
                                                                                  "name": "BV Borussia 09 Dortmund",
},
                                                                                  "name": "BV Borussia 09 Dortmund",
"shortName": "Dortmund",
"shortName": "Dortmund",
"tla": "BVB",
"crestUr!": "http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/6/67/Borussia_Dortmund_logo.svg",
"address": "Rheinlanddamm 207-209 Dortmund 44137",
"phone": "+49 (231) 90200",
"season": {
   "id": 495,
  "startDate": "2019-06-25",
   "endDate": "2020-05-30",
                                                                                  "website": "http://www.bvb.de",
"email": "info@bvb.de",
"founded": 1909,
   "currentMatchday": 5,
  "winner": null
                                                                                   "clubColors": "Black / Yellow".
                                                                                 "venue": "Signal Iduna Park",
"lastUpdated": "2019-11-21T02:22:31Z"
"teams": [--
]
```

2: In de submap 'model' maken we volgende twee dataklasses aan:

2a: klasse 'Team' met de attributen name, shortname, founded, colors en venue.

- Voorzie de klasse van een constructor die alle attributen opvult.





- De constructor heeft volgende parameters: name, shortname, founded, colors en venue
- Getter- en setter-properties voor elk attribuut
 - Bij de setter *founded* controleer je natuurlijk of het een integer is een groter dan 0. Bij een fout geef je een ValueError met passende boodschap.
 - Controleer in de andere setter of het type een string is en niet leeg. Bij een fout geef je een ValueError met passende boodschap.
- tostring-methode
- repr-methode
- eq-methode
 - o Een team is gelijk als zijn shortname gelijk is.
- It-methode (zodat er later kan gesorteerd worden).
 - o Alfabetisch op shortname.

2b: klasse 'Competition' met de attributen id, name, code, area en teams.

- De klassieke methodes__init__() met parameters id, name, code, area
 - Voor de teams maak je een lege list aan in zijn attribuut. Je voorziet hiervoor enkel een getter-property.
 - Het klaarzetten van de lege list teams gebeurt in de constructor
- Getter- en setter-properties
 - o name, code, area hebben een setter en getter property
 - Controleer in elke setter of het type een string is en niet leeg. Bij een fout geef je een ValueError.
 - o Id en area hebben enkel een getter property
- Voeg een methode 'voeg_team_toe' toe: deze methode heeft één parameter, nl een object van de klasse Team. Deze methode voegt het object aan de list teams toe.
 - Controleer in de methode of de parameter weldegelijk een object van de klasse Team is
 - Controleer het team niet reeds eerder aan de list toegevoegd is.
 (welke methode uit de klasse Team wordt hiervoor achter de schermen gebruikt?)
- Programmeer de methode __str__(): deze geeft terug:
 "Competion : id name code area aantal teams xxxx"

Test nu reeds je klasses uit: Als je test_voetbal_zonder_json.py uitvoert moet je volgende output krijgen

Competition :1007 Howest competition HWST West-Vlaanderen - aantal teams 2

Teams in list: [TEAM: MIT, TEAM: MCT]

Test nu reeds je klasses uit: Wat gebeurt er indien je verkeerde parameters (lege strings, negatieve jaartallen,...) doorgeeft in de constructor? Krijg je je eigen foutboodschap te zien?

aar GitHub.

Doe commit en push naar GitHub.





- 3: Voeg een nieuw bestand CompetitionRepository.py in de map 'model' toe. Maak hierin een nieuwe klasse **CompetitionRepository** aan.
 - Voorzie de klasse van een private klasse-attributte "_filename" die het pad naar het bronbestand bijhoudt. Bijvoorbeeld:

```
_filename = "doc/uefa.json"
```

• Voeg een static methode 'load_competition' toe die in staat is om het bronbestand in te lezen en de competition terug te geven.

Om een lokaal json-file in te lezen maak je opnieuw gebruik van de private hulpmethode.

Vervolledig de code.

- Schenk extra aandacht hoe je de naam van de area opvraagt in de voorbeeldcode.
- Waarom staat de temp_comp_naam en temp_comp_area_name BUITEN de for-lus? Met welk deel van de json komt dit overeen?
- o Met welk deel van de json komt de inhoud van de for-lus overeen???

Opgelet: niet elke vermelde waarde in de json is correct. Vervolledig daarom de methode load competition met exception handling.





```
# imports?!?!?
class CompetitionRepository:
       _filename = "doc/uefa.json"
       @staticmethod
       def load_competition():
              dict_json = CompetitionRepository._read_local_json_file(
                     CompetitionRepository._filename)
              # name van de competition opvragen
              temp_comp_naam = dict_comp["name"]
              # name van de area opvragen die in een dict die in area zit
              temp_comp_area = dict_comp["area"]
                                                                                                      "count": 79,
"filters": {},
"competition":
"id": 2001,
"area": {
"id": 2077,
              temp_comp_area_name = temp_comp_area["name"]
              # alle teams opvragen
              dict_teams = dict_json["teams"]
                                                                                                        //
"name": "UEFA Champions League",
"code": "CL",
"plan": "TIER_ONE",
"lastUpdated": "2019-11-27702:45:022"
              geladen_comp = Competition(.....)
                                                                                                       "season": {
   "id": 495,
   "startDate": "2019-06-25",
   "endDate": "2020-05-30",
   "currentMatchday": 5,
   "winner": null
              for team in dict_teams:
                            temp_short_name = team["shortName"]
                                                                                                       teams": [
                            temp_team = Team(..... ,temp_short_name, ...)
                            geladen_comp.voeg_team_toe(temp_team)
              return geladen_comp
                                                                                                           name": "Bayer 04 Leverkusen",
hortName": "Leverkusen",
                                                                                                         "ShortName: "Leverkusen",
"tla": "B84",
"crestUr!": "https://upload.wikimedia.org/wikipedia/en/5/59/Bayer_84_Leverkusen_logo.svg"
"address": "Bismarckstr. 122-124 Leverkusen 51373",
"phone": "+49 (01885) 048484",
"website": "http://www.bayer04.de",
"email": "stefan.kusche.sk@bayer04.de",
"sunsea".
       @staticmethod
       def _inlezen_local_json_file(bestandsnaam):
              fo = open(bestandsnaam)
                                                                                                         "founded": 1904,
"clubColors": "Red / White / Black",
"venue": "BayArena",
"lastUpdated": "2019-11-21T02:22:30Z"
              response_json = fo.read()
              fo.close()
              return json.loads(response_json)
```

- 4: Voeg een static methode 'search_team_by_founded' toe met twee parameters, nl. een object van de klasse *Competition* en een *jaartal*.
 - Vraag binnen deze methode de teams property van de competition op, doorloop deze list.
 - Controleer het jaartal.
 - Return enkel de teams die in het opgegeven jaartal zijn opgericht.
- 4: Voeg een static methode 'search_team_by_clubcolor' toe met twee parameters, nl. een object van de klasse *Competition* en een *kleur* (string).
 - Vraag binnen deze methode de teams property van de competition op, doorloop deze list.





- Controleer of de doorgegeven kleur (string) voorkomt in de colors propertie (string).
- Return enkel de teams waarvan de kleur in de string van clubcolors voorkomen.



Doe commit en push naar GitHub.

Test uit: Als je test_voetbal_met_json.py uitvoert moet je volgende output krijgen

start laden...

Foutmelding: Geen geldige colors!
Foutmelding: Geen geldige colors!
Foutmelding: Geen geldige colors!

...laden is gedaan

print info competition

Competition :2001 UEFA Champions League CL Europe - aantal teams 76

print de ploegen uit de competition

Leverkusen Red / White / Black
Dortmund Black / Yellow
Bayern M Red / White / Blue
Chelsea Royal Blue / White

Liverpool Red / White

Man City Sky Blue / White

Tottenham Navy Blue / White

Atleti Red / White / Blue

Barça Red / Navy Blue / Orange

...(knip)

Partizani Red / Yellow

Sl. Bratislava Light Blue / White
Feronikeli Green / Black / White

Tre Penne White / Blue
Saburtalo Red / White
HB Red / Black

zoek ploegen, founded in 1904

Leverkusen Red / White / Black

Atalanta Black / Blue
Napoli Sky Blue / White
PSG Red / Blue / White

SL Benfica Red / White HB Red / Black





zoek ploegen, met rood in de clubkleuren

Dortmund Black / Yellow
Galatasaray Red / Yellow
Maribor Violet / Yellow
BATE Blue / Yellow
APOEL Yellow / Blue
Young Boys Yellow / Black
Sheriff Yellow / Black

AIK Fotboll Black / White / Yellow

Maccabi TA Yellow / Blue
Partizani Red / Yellow

sorteer de ploegen alfabetisch met rood in de clubkleuren

AIK Fotboll Black / White / Yellow

Yellow / Blue APOEL Blue / Yellow BATE Black / Yellow Dortmund Galatasaray Red / Yellow Yellow / Blue Maccabi TA Violet / Yellow Maribor Partizani Red / Yellow Sheriff Yellow / Black Young Boys Yellow / Black



Doe commit en push naar GitHub om in te dienen

