工会

1. 有多个公会地图，每个地图掉落的稀有装备和概率不一样，每天20点到21点进入公会地图所有权争夺战，公会击杀数量最高的队伍获胜，获得1天的该地图进入所有权。
2. 公会地图争夺战时，该地图记录击杀死亡数据。
3. 装备掉落拾取问题：拍卖行，邮件系统
4. 公会成员品级：一品,二品…九品(拍卖装备根据这个来分成)
5. Boss掉落的装备被公会成员拾取后自动进入公会拍卖系统进行拍卖,拍卖所得按成员品级分成比列分成,该分成只会分给对该BOSS造成过伤害的公会成员,只有极品装备才会进入拍卖系统

工会成员积分:周积分,当日积分

地图活动：

1. 地图个人击杀
   1. 每日开放
   2. 进入需要金币100
   3. 7点-7点半
   4. 地图里没有怪物
   5. 在地图里击杀前10名获得砖石奖励
2. 夺宝奇兵
   1. 周1,3,5,7开放
   2. 进入需要砖石5
   3. 8点-8点半
   4. 地图里只有1个BOSS，死亡后掉落宝箱。拾取后10分钟自动打开，可获得稀有道具，开启后自动进入工会拍卖。拾取者死亡后或者掉线或者离开地图都会自动掉落，掉落后的宝箱被拾取后重新计时。
3. 工会争霸
   1. 周6开放
   2. 进入需要金币100且必须是工会成员
   3. 8点-8点15
   4. 地图里没有怪物
   5. 当地图只剩最后一个公会的成员时,该公会获胜。可获得最强公会称号，大量公会经验,剩下的所有人获得大量品经验, 可获得稀有道具，开启后自动进入工会拍卖.
4. 镖车任务
   1. 每日开放
   2. 思考中。。。