1. 有多个公会地图，每个地图掉落的稀有装备和概率不一样，每天20点到21点进入公会地图所有权争夺战，公会击杀数量最高的队伍获胜，获得1天的该地图进入所有权。
2. 公会地图争夺战时，该地图记录击杀死亡数据。
3. 装备掉落拾取问题：拍卖行，邮件系统
4. 公会成员品级：一品,二品…九品(拍卖装备根据这个来分成)
5. Boss掉落的装备被公会成员拾取后自动进入公会拍卖系统进行拍卖,拍卖所得按成员品级分成比列分成,该分成只会分给对该BOSS造成过伤害的公会成员,只有极品装备才会进入拍卖系统
6. /ginfo —— 获得你的公会的基本信息  
   /g —— 发送一条聊天信息给你公会的所有成员  
   /o —— 发送一条聊天信息给你公会的所有官员  
   /ginvite —— 邀请别人加入你的公会  
   /gremove —— 将一个成员从你的公会中移除  
   /gdemote —— 将一个成员的头衔降一个级别  
   /gmotd —— 设置公会的当日信息  
   /gquit —— 从公会中移除自己

/gleader —— 设置另外一个玩家为公会领导者（仅限领导者）

工会成员积分:周积分,当日积分