|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 유스케이스명 | | 신용/체크 카드 (UC014) |
| 목적 | | 고객은 기존에 저장된 결제 수단 중 신용카드로 결제한다. |
| 액터 | | 고객, 결제시스템 |
| 개시조건 | | 고객(회원, 비회원)이 기존의 저장된 결제 수단을 신용카드로 선택하고 결제버튼을 누른다. |
| 사전조건 | | - 최소 주문 금액이 존재할 경우, 주문 금액은 최소 주문 금액보다 커야한다.  - 고객은 신용카드를 사용가능한 상태여야한다.  - 고객은 총 결제금액를 지불할 수 있어야한다.  - 결제 시스템이 서비스 가능한 상태여야한다.  - 해당 가게가 서비스 중이어야 한다. |
| 사후조건 | | - 고객은 주문한 금액만큼 잔고에서 차감된다.  - 고객의 주문정보가 매장으로 전송된다.  - 고객의 주문 정보가 주문 내역의 준비중 카테고리에 적재된다. |
| 이벤트 플로우 | 메인플로우 | 1. 최소 주문 금액이 존재하는지 확인한다.  2. 최소 주문 금액보다 총 결제 금액이 큰지 확인한다.  3. 고객은 주문 내역을 확인하고 결제 수단을 신용카드로 확인/변경하고 결제하기 버튼을 누른다.  4. 주문 금액을 결제 요청한다.  5. 관련 뱅킹 시스템을 통해 결제 요청이 완료된다.  6. 주문 요청 정보가 해당 매장으로 전송된다. |
| 대체플로우 |  |
| 예외플로우 |  |
| 비고 | |  |
| 시나리오리스트 | |  |
| 시나리오기술 | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 유스케이스명 | | 결제 관리 (UC012) |
| 목적 | | 시스템은 결제를 수행하고 결제되었음을 고객에게 알린다. |
| 액터 | | 고객, 결제시스템 |
| 개시조건 | | 고객(회원, 비회원)이 기존의 저장된 결제 수단을 신용카드로 선택하고 결제버튼을 누른다. |
| 사전조건 | | - 최소 주문 금액이 존재할 경우, 주문 금액은 최소 주문 금액보다 커야한다.  - 고객은 신용카드를 사용가능한 상태여야한다.  - 고객은 총 결제금액를 지불할 수 있어야한다.  - 결제 시스템이 서비스 가능한 상태여야한다. |
| 사후조건 | | - 고객은 주문한 금액만큼 잔고에서 차감된다.  - 고객의 주문정보가 매장으로 전송된다.  - 고객의 주문 정보가 주문 내역의 준비중 카테고리에 적재된다. |
| 이벤트 플로우 | 메인플로우 |  |
| 대체플로우 |  |
| 예외플로우 |  |
| 비고 | |  |
| 시나리오리스트 | |  |
| 시나리오기술 | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 유스케이스명 | | 주문 관리 (UC009) |
| 목적 | | 시스템은 고객에게 진행상황을 보여준다. |
| 액터 | | 고객, 배달파트너, 주문관리자 |
| 개시조건 | | 고객이 주문 완료 절차를 거친다. |
| 사전조건 | | - 고객의 주문 정보가 주문 관리자에게 전달되어있다.  - 주문 받는 가게는 서비스 중이다. |
| 사후조건 | |  |
| 이벤트 플로우 | 메인플로우 |  |
| 대체플로우 |  |
| 예외플로우 |  |
| 비고 | |  |
| 시나리오리스트 | |  |
| 시나리오기술 | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 유스케이스명 | | 주문 관리 (UC009) |
| 목적 | | (주문관리자는 주문을 확인하고 수락한다.) 시스템은 고객에게 주문이 수락되었음을 알린다. |
| 액터 | | 주문관리자 |
| 개시조건 | | 주문관리자가 주문을 확인하고 수락 액션을 취한다. |
| 사전조건 | | - 고객의 주문 정보가 주문 관리자에게 전달되어 있다.  - 주문 관리자는 고객이 주문한 쿠팡이츠와 연동되는 주문 관리 프로그램을 사용하고 있다. |
| 사후조건 | |  |
| 이벤트 플로우 | 메인플로우 |  |
| 대체플로우 |  |
| 예외플로우 |  |
| 비고 | |  |
| 시나리오리스트 | |  |
| 시나리오기술 | |  |