|  |  |
| --- | --- |
| 유즈케이스명 | 음식 검색(UC007)(매장검색) |
| 목적 | 고객이 음식을 검색하고 매장 목록을 본다. |
| 액터 | 고객 |
| 개시 조건 | 고객이 음식(매장)을 검색한다. |
| 사전 조건 | 시스템이 대기중 이여 야 한다.  네트워크와 연결되어 있어야 함  GPS가 active상태이거나, 주소를 입력해 두어야 함. |
| 사후 조건 | 매장 목록이 고객에게 보일 것 |
| 메인 플로우 | 1.액터는 음식 정보를 입력하거나 GUI에 있는 음식 카테고리를 선택한다.  2.시스템은 정보가 일치하는 매장이 있는지 확인한다.  3.시스템은 액터에게 입력된 매장 정보를 제공한다.  4.액터는 소거기준을 선택한다.  5.시스템은 액터에게 선택된 소거기준에 따른 매장정보를 제공한다. |
| 대체 플로우 | Alt-1 입력된 정보에 일치하는 매장이 없을 경우  1.시스템은 검색결과가 없음을 알린다.  2.메인 플로우 2부터 실행한다.  Alt-2 선택된 소거 기준에 따른 매장이 없을 경우  1.시스템은 조건에 맞는 매장이 없음을 알린다.  2.메인 플로우 4부터 실행한다. |
| 예외 플로우 | Ex-1: 검색 시 문자열 길이를 초과한 경우  1.시스템은 네트워크 오류가 났음을 액터에게 제시함과 함께 검색 이전으로 돌아갈 수 있는 옵션을 제시한다.  2.시스템은 이 유즈케이스를 중단한다.  사후조건: -시스템은 대기상태로 돌아와 있을 것. |
| 시나리오 리스트 | SC001-1 정상  SC001-2 검색결과, 카테고리에 없는 경우  SC001-3 소거기준에 부합하는 매장이 없을 경우  SC001-4 검색 시 문자열 길이를 초과한 경우 |
| 시나리오 기술 | SC001-1 음식검색(정상)  사전 조건: 회원(김민수) 음식정보(마라탕), 정렬, 소거조건(별점 높은순, 최소주문12000원)  1.김민수는 시스템에 검색을 요구한다.  2.시스템은 김민수에게 음식정보입력을 요구한다.  3.김민수는 음식정보를 입력하거나, GUI에 있는 음식 카테고리 중 하나를 선택한다. (카테고리 “중식”을 선택하거나 “마라탕”을 검색)  4.시스템은 음식정보와 일치하는 매장이 있는지 확인한다.  5.시스템은 음식정보와 일치하는 매장 목록을 제공한다.  6.김민수는 정렬, 소거기준을 별점 높은순, 최소주문금액 12000원으로 한다.  7.시스템은 정렬, 소거기준에 따른 매장 목록을 제공한다.  SC001-2음식검색(검색결과, 카테고리에 없는 경우)  1.김민수는 시스템에 검색을 요구한다.  2.시스템은 김민수에게 음식정보입력을 요구한다.  3.김민수는 음식정보를 입력한다. (카테고리 “디저트”를 선택하거나 “케이크”를 검색)  4.시스템은 음식정보와 일치하는 매장이 있는지 확인한다.  5.시스템은 음식정보와 일치하는 매장이 없음을 알린다.  6.시스템은 다시 김민수에게 음식정보 입력을 요구한다. (카테고리 “일식”을 선택하거나 “모듬초밥”을 검색)  7.김민수는 음식정보를 입력한다.  8.시스템은 음식정보와 일치하는 매장이 있는지 확인한다.  9.시스템은 음식 정보와 일치하는 매장 목록을 제공한다.  SC001-3음식검색(소거 기준에 부합하는 매장이 없을 경우)  1.김민수는 시스템에 검색을 요구한다.  2.시스템은 김민수에게 음식정보입력을 요구한다.  3.김민수는 음식정보를 입력한다. (카테고리 “중식”을 선택하거나 “마라탕”을 검색)  4.시스템은 음식정보와 일치하는 매장이 있는지 확인한다.  5.시스템은 음식 정보와 일치하는 매장 목록을 제공한다.  6.김민수는 소거기준(배달비:2000원이하, 최소주문금액 8000원이하)를 시스템에 제시한다.  7.시스템은 소거기준에 부합하는 매장이 없음을 알린다.  8.김민수는 소거기준(배달비:3000원이하, 최소주문금액 12000원이하)를 시스템에 제시한다.  9.시스템은 소거기준에 부합하는 매장정보를 제공한다.  SC001-4음식검색(검색 시 문자열 길이를 초과한 경우)  1.김민수는 시스템에 검색을 요구한다.  2.시스템은 김민수에게 음식정보입력을 요구한다.  3.김민수는 음식정보를 입력한다. (큰 길이의 문자열을 검색)  4.시스템은 네트워크 오류를 전달한다.  5.액터는 다시 해당 문자열 검색이전으로 돌아간다. |