1. **시나리오 도출**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| UC ID | SC ID | 설명 |
| UC007 | S0 | (기본 흐름)시스템은 선택된 음식의 설명, 가격 등과 선택 옵션을 보여준다. (음식점이 있을 경우) |
| UC007 | S1 | (대체 흐름)시스템은 선택된 음식의 설명, 가격 등과 선택 옵션을 보여주지 못한다. (음식점이 없을 경우) |
| UC007-03 | S2 | (기본 흐름)고객은 음식의 옵션을 결정하고, 이를 카트에 담는다.(정상 처리 했을 경우) |
| UC008-01 | S3 | (기본 흐름)고객은 자신이 배달 받을 주소를 변경한다, 시스템은 이를 반영한다.(주소가 배달 가능한 지역인 경우) |
| UC008-02 | S4 | (기본 흐름)고객은 카트에 담은 메뉴를 변경한다, 시스템은 이를 반영한다.(카트에 성공적으로 메뉴가 추가되는 경우) |
| UC008-03 | S5 | (기본 흐름)고객은 가게 사장님과 배달 기사님 에게 전달할 요청 사항을 변경한다.(요청 사항이 성공적으로 적힐 경우) |
| UC008 | S6 | (기본 흐름)고객은 카트에 담은 메뉴와 주문을 위한 사항을 확인하고 결제를 요청한다.(결제 요청이 성공적으로 요청되었을 경우) |
| UC012 | S7 | (기본 흐름)고객이 요청한 결제의 유효성을 확인하고 수행한다. 그리고 그 결과를 고객에게 통보한다.(결재가 성공적으로 완료된 경우) |
|  |  |  |

1. **테스트 케이스 도출­­**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TestCase  ID | SC  ID | Step Description | Expert Result |
| TC001 | S0 | 1. 고객은 쿠팡 이츠 어플에 접속한다  2. 시스템은 메인 화면을 보여준다  3. 고객은 원하는 음식점을 검색한다  4. 시스템은 해당 음식점과 기타 음식점을 보여준다  5. 고객은 원하는 음식점을 선택한다  6. 시스템은 음식점 메뉴를 보여준다  7. 고객은 원하는 음식을 확인한다.  8. 고객은 원하는 음식을 선택한다.  9. 시스템은 고객이 선택한 음식에 대해 추가할 수 있는 옵션과 음식에 대한 설명, 음식의 가격을 보여준다. | 시스템은 선택된 음식의 설명, 가격 등과 선택 옵션을 보여준다. |
| TC002 | S1 | 1. 고객은 쿠팡 이츠 어플에 접속한다  2. 시스템은 메인 화면을 보여준다  3. 고객은 원하는 음식점을 검색한다 | 음식점이 없다는 페이지를 띄우고 카테고리가 같은 다른 음식점들을 보여준다 |
| TC003 | S2 | 1. 고객은 메뉴 옵션의 수량 및 필수 사항과 선택 사항을 설정하고 ‘카트에 담기’를 선택한다.  2. 시스템은 상세 옵션 창을 닫고 이전 화면(가맹점 메뉴)을 보여주며, ‘메뉴가 담겼습니다.’ 라는 메시지를 출력한다. | 고객은 음식의 옵션을 결정하고, 이를 카트에 담는다.  카트에 메뉴가 정상적으로 담겼음을 알릴 것 |
| TC004 | S3 | 1. 시스템은 설정된 주소를 보여준다.  2. 고객은 배달 받을 주소를 확인한다.  3. 고객은 배달 받을 주소를 변경한다. | 고객이 입력한 주소와 시스템이 보여주는 주소가 일치할 것  시스템은 기입된 주소를 고객의 배달 받을 주소로 반영할 것 |
| TC005 | S4 | 1. 시스템은 담긴 메뉴를 보여준다.  2. 고객은 카트에 담긴 메뉴를 확인한다.  3. 고객은 카트에 담긴 메뉴를 변경한다. | 고객이 담은 메뉴와 시스템이 보여주는 메뉴가 일치할 것  시스템은 주문의 변경사항을 확인하고 반영할 것 |
| TC006 | S5 | 1. 시스템은 ‘가게 사장님에게’ 요청할 사항을 작성할 수 있는 공간, 일회용 수저, 포크의 배달 여부 선택, ‘배달 기사님 에게’ 요청할 사항을 작성할 수 있는 공간을 보여준다.  2. 고객은 각 항목을 기입한다. | 시스템은 변경된 사항을 반영한다 |
| TC007 | S6 | 1. 고객은 ‘카트 보기’를 선택한다.  2. 시스템은 배달 주소, 카트에 담긴 메뉴, 할인 쿠폰, 총 결제 금액, 요청 사항, 결제 수단을 보여준다.  3. 고객은 배달 받을 주소를 확인한다.  4. ‘주소 확인’ 유스케이스를 실행한다.  5. 고객은 카트에 담긴 메뉴를 확인한다.  6. ‘주문 확인’ 유스케이스를 실행한다.  7. 고객은 가용 할인 쿠폰이 있는지 확인하고 이를 적용한다.  8. 시스템은 할인 금액을 총 결제 금액에 반영하여 보여준다.  9. 고객은 총 결제 금액을 확인한다.  10. 고객은 요청 사항을 확인한다.  11. ‘요청사항 확인’ 유스케이스를 실행한다.  12. 고객은 결제 수단을 선택한다.  13. 고객은 ‘결제하기’를 선택한다. | 시스템은 결제 시스템에 결제 요청을 한다 |
| TC008 | S7 | 1. 어플리케이션은 주문에 대한 정보를 결제 시스템에게 전달한다.  2. 결제시스템은 해당 주문에 대한 결제 수단의 유효성을 확인한다.  3. 결제 수단과 연동된 계좌에서 요청된 결제 금액만큼 차감한다.  4. 결제 성공에 대한 정보를 서버와 클라이언트에 전송한다.  5. 카트에 적재되어 있었던 메뉴 목록을 전부 삭제 시킨다. | 주문 정보를 주문 내역의 준비중 카테고리에 적재한다.  배달지, 주문한 음식, 쿠폰 사용여부, 요청사항에 대한 정보가 고객이 주문한 매장으로 전송된다. |
| TC009 | S8 |  |  |