

1.2 어느 정도 규모 있는 첫 C++ 프로그램

2024년 1월 7일 일요일 오후 8:59

클래스, 익셉션, 스트림, 벡터, 네임스페이스, 레퍼런스를 비롯한 다양한 기능을 활용하여 좀 더 완전하고 실전에서 쓸만한 C++ 프로그램으로 만들어본다.

1.2.1 직원 정보 관리 시스템

회사 직원의 정보를 관리하는 프로그램

- 직원 채용과 해고
- 직원 승진과 좌천
- 과거와 현재의 직원 모두 조회
- 현재 직원 모두 조회
- 과거 직원 모두 조회

1.2.2 Employee 클래스

Employee 클래스는 직원 한 명에 대한 모든 정보를 관리한다. 정보는 메서드로 조회하거나 변경한다.

콘솔에 정보를 출력하는 기능도 제공한다. 직원의 급여와 고용 상태 정보를 수정하는 메서드도 있다.

1. Employee.cppm (.ixx)

- 1) Employee.cppm 모듈 인터페이스 파일은 Employee 클래스를 정의한다.

2. Employee.cpp

- 1) 모듈 구현
- 2) 게터와 세터가 정의되어 있다면 같은 클래스 안이라도 가급적 이를 활용하는 것이 스타일 측면에서 바람직하다.
- 3) 코드가 아무리 단순하더라도 데이터 멤버를 public으로 선언하는 것보다 게터와 세터를 구현하는 것이 낫다.
 - 예를 들어 setSalary() 메서드에서 경계값 검사를 하는 경우를 생각해보자 게터와 세터가 있다면 중단점을 설정해서 급여를 조회하거나 설정하는 시점의 값을 확인할 수 있기 때문에 디버깅하기 훨씬 쉽다.
 - 클래스에서 데이터를 저장하는 방식을 변경할 때 다른 코드는 건드릴 필요 없이 게터와 세터만 수정하면 된다.1차 3