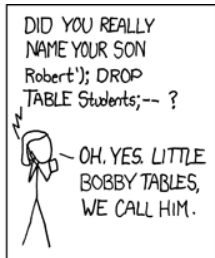
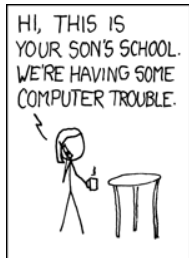


# SQL 1 : Requêtes sur une table

## SELECT, WHERE, DISTINCT, ORDER BY, AS

Quentin Fortier

November 6, 2022



# Gérer beaucoup de données

Problème : comment gérer de façon efficace un grand nombre de données?

# Gérer beaucoup de données

Problème : comment gérer de façon efficace un grand nombre de données?

Exemples :

- ❶ Les astres connus, avec leur taille, poids...
- ❷ Les espèces connues, avec leur taxonomie, famille...
- ❸ Les utilisateurs d'un site web, avec leur mot de passe, préférences...
- ❹ Les élèves d'un lycée, avec leurs notes, options...

# Quelques solutions

On peut stocker ces données dans :

- ① Un tableur : trop limité.
- ② Une liste Python : trop désorganisé.
- ③ Une **base de donnée**.

## Base de donnée

Une **base de donnée** est un ensemble de **tables**. On peut y extraire des informations à l'aide de **requêtes**.

# Base de donnée

## Base de donnée

Une **base de donnée** est un ensemble de **tables**. On peut y extraire des informations à l'aide de **requêtes**.

## Table

Une **table** est un tableau à 2 dimensions dont les colonnes sont les **attributs** et les lignes les **enregistrements**.

# Base de donnée

## Base de donnée

Une **base de donnée** est un ensemble de **tables**. On peut y extraire des informations à l'aide de **requêtes**.

## Table

Une **table** est un tableau à 2 dimensions dont les colonnes sont les **attributs** et les lignes les **enregistrements**.

Exemple : une base de donnée astre contient deux tables planete et etoile.

La table planete possède des attributs nom, rayon, poids...

Chaque enregistrement de planete correspond aux informations sur une planète.

# Base de donnée astre

nom	rayon (km)	poids (kg)	etoile
'Terre'	6400	$6 \times 10^{24}$	'Soleil'
'Jupiter'	70000	$2 \times 10^{27}$	'Soleil'
'Proxima b'	?	?	'Proxima Centauri'
...	...	...	...

Table planete

nom	type	duree_vie (année)	galaxie
'Soleil'	'Naine jaune'	$10^{10}$	'Voie lactée'
'Proxima Centauri'	'Naine rouge'	?	'Voie lactée'
...	...	...	...

Table etoile



# Domaine

Chaque attribut a un **domaine** : l'ensemble des valeurs que peut prendre cet attribut.

Chaque attribut a un **domaine** : l'ensemble des valeurs que peut prendre cet attribut.

Dans la table `planete` :

- ① `nom` est un attribut ayant pour domaine l'ensemble des chaînes de caractères.
- ② `rayon` est un attribut ayant pour domaine  $\mathbb{N}$ .
- ③ ...

## Clé

Une **clé** d'une table est un ensemble minimal d'attributs permettant d'identifier de façon unique chaque enregistrement.

## Clé

Une **clé** d'une table est un ensemble minimal d'attributs permettant d'identifier de façon unique chaque enregistrement.

Parmi les clés possibles on en choisit une qu'on nomme **clé primaire**.

## Clé

Une **clé** d'une table est un ensemble minimal d'attributs permettant d'identifier de façon unique chaque enregistrement.

Parmi les clés possibles on en choisit une qu'on nomme **clé primaire**.

nom	type	duree_vie (année)	galaxie
'Soleil'	'Naine jaune'	$10^{10}$	'Voie lactée'
'Proxima Centauri'	'Naine rouge'	?	'Voie lactée'
'Kepler-22'	'Naine jaune'	?	'Voie lactée'

Table etoile

Clés possibles?

## Clé

Une **clé** d'une table est un ensemble minimal d'attributs permettant d'identifier de façon unique chaque enregistrement.

Parmi les clés possibles on en choisit une qu'on nomme **clé primaire**.

nom	type	duree_vie (année)	galaxie
'Soleil'	'Naine jaune'	$10^{10}$	'Voie lactée'
'Proxima Centauri'	'Naine rouge'	?	'Voie lactée'
'Kepler-22'	'Naine jaune'	?	'Voie lactée'

Table etoile

Clés possibles? **nom**

nom	pays	latitude	longitude
'Hanoï'	'Viêt Nam'	21°	104°
'Valence'	'France'	45°	5°
'Valence'	'Espagne'	39°	0°
'Quito'	'Equateur'	0°	-78°
'Singapour'	'Singapour'	0°	104°
'Valence'	'France'	45°	1°

Table ville

Clés possibles?

nom	pays	latitude	longitude
'Hanoï'	'Viêt Nam'	21°	104°
'Valence'	'France'	45°	5°
'Valence'	'Espagne'	39°	0°
'Quito'	'Equateur'	0°	-78°
'Singapour'	'Singapour'	0°	104°
'Valence'	'France'	45°	1°

Table ville

Clés possibles?

- ① latitude, longitude
- ② nom, longitude
- ③ pays, longitude



On peut résumer la structure d'une table par son schéma :

## Schéma

Le schéma d'une table est la donnée de ses attributs, des domaines des attributs et de l'éventuelle clé primaire (soulignée), sous la forme :

table (attribut\_1 : type\_1, ..., attribut\_n : type\_n)

On peut résumer la structure d'une table par son schéma :

## Schéma

Le schéma d'une table est la donnée de ses attributs, des domaines des attributs et de l'éventuelle clé primaire (soulignée), sous la forme :  
table (attribut\_1 : type\_1, ..., attribut\_n : type\_n)

Par exemple, le schéma de la table ville avec comme clé primaire (latitude, longitude) est :

ville (nom : chaîne de caractères, pays : chaîne de caractères,  
latitude : entier, longitude : entier)

On accède à des informations d'une base de donnée avec un **langage de requêtes**.

Contrairement à un langage de programmation :

- 1 On ne va pas utiliser de variable, boucle...
- 2 On se contente de demander ce que l'on veut obtenir, mais il n'y a pas besoin de dire **comment** l'obtenir : la machine se débrouille.

# Langage de requêtes / de programmation

Pour trouver la somme des masses des planètes du système solaire :

① Langage de programmation :

Somme = 0

Pour toute planete p :

    Si p tourne autour du Soleil :

        Augmenter Somme du poids de p

② Langage de requête :

Obtenir la somme des poids des planetes  
qui tournent autour du Soleil

Quelques règles en SQL :

- ❶ Chaque requête doit être terminée par un point-virgule ;
- ❷ Pas d'indentation obligatoire comme en Python, mais il est conseillé de bien présenter son code
- ❸ Les commandes peuvent être écrites en majuscules ou minuscules
- ❹ Il est conseillé d'écrire les commandes SQL en majuscules et de donner des noms de tables et colonnes en minuscules

Les attributs peuvent être de type :

- INT : entier
- CHAR(*k*) : chaîne d'au plus *k* caractères  
Une chaîne de caractère doit être entourée de guillemets ("exemple") ou apostrophes ('exemple')
- FLOAT : nombre à virgule
- BOOLEAN : booléen (en fait soit 0 soit 1)

# SELECT

Pour afficher des colonnes d'une table, on utilise :

```
SELECT colonne_1, ..., colonne_n FROM table;
```

# SELECT

Pour obtenir seulement les noms et prénoms des élèves dans une table `eleve(nom, prenom, classe, ecole)` :

```
SELECT nom, prenom FROM eleve;
```



# SELECT

Pour obtenir seulement les noms et prénoms des élèves dans une table `eleve(nom, prenom, classe, ecole)` :

```
SELECT nom, prenom FROM eleve;
```

On obtient :

nom	prenom
Turing	Alan
Gödel	Kurt
NULL	Euclide
Newton	Isaac
Curie	Marie

# SELECT

Pour obtenir seulement les noms et prénoms des élèves dans une table `eleve(nom, prenom, classe, ecole)` :

```
SELECT nom, prenom FROM eleve;
```

On obtient :

nom	prenom
Turing	Alan
Gödel	Kurt
NULL	Euclide
Newton	Isaac
Curie	Marie

Pour afficher la table entière, on peut utiliser `*` plutôt que donner le nom de chaque colonne :

---

```
SELECT * FROM eleve;
```

---

# SELECT

On peut faire des calculs dans les requêtes :

```
SELECT nom, poids / ((4/3)*3.14*POW(rayon, 3))  
FROM planete;
```

Que fait cette requête?

# SELECT

On peut faire des calculs dans les requêtes :

```
SELECT nom, poids / ((4/3)*3.14*POW(rayon, 3))  
FROM planete;
```

Que fait cette requête?

Elle affiche le nom et la densité de chaque planète.

# SELECT

On peut faire des calculs dans les requêtes :

```
SELECT nom, poids / ((4/3)*3.14*POW(rayon, 3))  
FROM planete;
```

Que fait cette requête?

Elle affiche le nom et la densité de chaque planète.

## Exercice

L'attribut rayon est en km.

Écrire une requête pour afficher le rayon de chaque planète en mètres.

# DISTINCT

**DISTINCT** permet d'éviter d'avoir des doublons :

---

```
SELECT ecole FROM eleves;  
-- affiche plusieurs fois la même école  
-- (si plusieurs élèves l'ont intégré)
```

```
SELECT DISTINCT ecole FROM eleves;  
-- affiche une fois chaque école
```

---

# Fonctions d'agrégations

On peut utiliser des fonctions sur un attribut :

- **SUM(a)** : Somme l'attribut a sur tous les enregistrements.

Exemple : **SELECT SUM(population) FROM world**

# Fonctions d'agrégations

On peut utiliser des fonctions sur un attribut :

- **SUM(a)** : Somme l'attribut a sur tous les enregistrements.

Exemple : **SELECT SUM(population) FROM world**

- **MIN(a) / MAX(a)** : Minimum/maximum de a sur tous les enregistrements.

Exemple : **SELECT MAX(population) FROM world**



# Fonctions d'agrégations

On peut utiliser des fonctions sur un attribut :

- **SUM(a)** : Somme l'attribut a sur tous les enregistrements.  
Exemple : **SELECT SUM(population) FROM world**
- **MIN(a) / MAX(a)** : Minimum/maximum de a sur tous les enregistrements.  
Exemple : **SELECT MAX(population) FROM world**
- **COUNT(a)** : Compte le nombre de fois que a est différent de **null**.  
Souvent on compte le nombre total d'enregistrements avec **COUNT(\*)**.  
Exemple :  
**SELECT COUNT(\*) FROM eleve WHERE classe\_sup = 'MP2I'.**

# Fonctions d'agrégations

On peut utiliser des fonctions sur un attribut :

- **SUM(a)** : Somme l'attribut a sur tous les enregistrements.  
Exemple : **SELECT SUM(population) FROM world**
- **MIN(a)** / **MAX(a)** : Minimum/maximum de a sur tous les enregistrements.  
Exemple : **SELECT MAX(population) FROM world**
- **COUNT(a)** : Compte le nombre de fois que a est différent de **null**.  
Souvent on compte le nombre total d'enregistrements avec **COUNT(\*)**.  
Exemple :  
**SELECT COUNT(\*) FROM eleve WHERE classe\_sup = 'MP2I'**.
- **AVG(a)** : Moyenne de l'attribut a.  
Exemple :  
**SELECT AVG(note) FROM eleve WHERE classe\_sup = 'MP2I'**.

# Fonctions d'agrégations

On peut utiliser des fonctions sur un attribut :

- **SUM(a)** : Somme l'attribut a sur tous les enregistrements.  
Exemple : **SELECT SUM(population) FROM world**
- **MIN(a) / MAX(a)** : Minimum/maximum de a sur tous les enregistrements.  
Exemple : **SELECT MAX(population) FROM world**
- **COUNT(a)** : Compte le nombre de fois que a est différent de **null**.  
Souvent on compte le nombre total d'enregistrements avec **COUNT(\*)**.  
Exemple :  
**SELECT COUNT(\*) FROM eleve WHERE classe\_sup = 'MP2I'.**
- **AVG(a)** : Moyenne de l'attribut a.  
Exemple :  
**SELECT AVG(note) FROM eleve WHERE classe\_sup = 'MP2I'.**

Il est possible de renommer une colonne avec AS :

```
SELECT nom, poids / ((4/3)*3.14*POW(rayon, 3)) AS densite  
FROM planete;
```

Il est possible de renommer une colonne avec AS :

```
SELECT nom, poids / ((4/3)*3.14*POW(rayon, 3)) AS densite  
FROM planete;
```

Utile pour y faire référence!

# WHERE

Il est possible de récupérer seulement les enregistrements vérifiant une condition avec WHERE :

```
SELECT colonne_1, ..., colonne_n FROM table  
WHERE condition;
```

# WHERE

Il est possible de récupérer seulement les enregistrements vérifiant une condition avec WHERE :

```
SELECT colonne_1, ..., colonne_n FROM table  
WHERE condition;
```

Dans condition on peut utiliser :

- ❶ = (et non pas ==)
- ❷ <, <=
- ❸ != (ou son équivalent <>)
- ❹ AND, OR
- ❺ LIKE

# WHERE

Pour afficher les noms des élèves qui ont été en MPSI2, on écrira :



# WHERE

Pour afficher les noms des élèves qui ont été en MPSI2, on écrira :

```
SELECT nom FROM eleve WHERE classe_sup = 'MPSI2';
```

Pour afficher les noms des élèves qui sont passés de MPSI à PSI :

# WHERE

Pour afficher les noms des élèves qui ont été en MPSI2, on écrira :

```
SELECT nom FROM eleve WHERE classe_sup = 'MPSI2';
```

Pour afficher les noms des élèves qui sont passés de MPSI à PSI :

```
SELECT nom FROM eleve  
WHERE (classe_sup = 'MPSI1' OR classe_sup = 'MPSI2')  
      AND classe_spe = 'PSI';
```

Comment afficher les planètes de rayon supérieur à 50000 km?

# WHERE

LIKE permet d'établir une condition sur la forme d'une chaîne de caractères d'un attribut :

```
attribut LIKE motif
```

# WHERE

LIKE permet d'établir une condition sur la forme d'une chaîne de caractères d'un attribut :

`attribut LIKE motif`

motif doit être une chaîne de caractères qui peut contenir :

- % : pour n'importe quelle chaîne de caractères
- \_ : pour n'importe quel (unique) caractère

# WHERE

Que fait la requête suivante?

```
SELECT * FROM eleve WHERE ecole LIKE 'Centrale%';
```

# ORDER BY

ORDER BY permet de trier dans l'ordre croissant les enregistrements en fonction d'un attribut. On peut ajouter DESC pour trier dans l'ordre décroissant.

Exemples :

```
SELECT nom FROM eleve ORDER BY nom;
```

# ORDER BY

ORDER BY permet de trier dans l'ordre croissant les enregistrements en fonction d'un attribut. On peut ajouter DESC pour trier dans l'ordre décroissant.

Exemples :

```
SELECT nom FROM eleve ORDER BY nom;
```

les noms d'élèves par ordre alphabétique

```
SELECT * FROM planete  
WHERE etoile = 'Soleil'  
ORDER BY poids DESC;
```

# ORDER BY

ORDER BY permet de trier dans l'ordre croissant les enregistrements en fonction d'un attribut. On peut ajouter DESC pour trier dans l'ordre décroissant.

Exemples :

```
SELECT nom FROM eleve ORDER BY nom;
```

les noms d'élèves par ordre alphabétique

```
SELECT * FROM planete  
WHERE etoile = 'Soleil'  
ORDER BY poids DESC;
```

les planètes du système solaire de la plus lourde à la plus légère



# LIMIT

`LIMIT k` permet de limiter le nombre d'enregistrements aux  $k$  premières valeurs. Il est souvent utilisé avec `ORDER BY`.

# LIMIT

LIMIT  $k$  permet de limiter le nombre d'enregistrements aux  $k$  premières valeurs. Il est souvent utilisé avec ORDER BY.

```
SELECT * FROM planete  
WHERE etoile = 'Soleil'  
ORDER BY poids DESC  
LIMIT 3;
```

Donne les 3 planètes les plus lourdes du système solaire.

# OFFSET

OFFSET  $p$  permet d'afficher les enregistrements à partir du  $(p + 1)$ ème.  
Il est souvent utilisé avec ORDER BY.

# OFFSET

OFFSET  $p$  permet d'afficher les enregistrements à partir du  $(p + 1)$ ème.  
Il est souvent utilisé avec ORDER BY.

```
SELECT * FROM planete  
WHERE etoile = 'Soleil'  
ORDER BY poids  
LIMIT 1  
OFFSET 2;
```

Donne la 3ème planète la plus légère du système solaire.

# Récapitulatif

Toutes les commandes optionnelles de SELECT doivent être **écrites dans cet ordre** :

```
SELECT colonne_1, ..., colonne_n  
FROM nom_table  
WHERE conditions  
ORDER BY colonne_i  
LIMIT k  
OFFSET p;
```

`planete (nom, poids, rayon)`

## Question

Comment obtenir, dans la table `planete`, la deuxième planète la plus dense connue?

# Exercices

`planete (nom, poids, rayon)`

## Question

Comment obtenir, dans la table `planete`, la deuxième planète la plus dense connue?

`eleve (nom, annee_entree, ecole, classe_sup,  
          classe_spe, classe_spe2)`

## Question

Comment obtenir, dans la table `eleve`, les noms des 3 derniers élèves entrés dans une ENS en MP\*?

# NULL

NULL est un mot-clé signifiant « valeur manquante ».



# NULL

NULL est un mot-clé signifiant « valeur manquante ».

Pour savoir si un attribut est NULL :

WHERE ... IS NULL

(et non pas WHERE ... = NULL)

# NULL

**NULL** est un mot-clé signifiant « valeur manquante ».

Pour savoir si un attribut est **NULL** :

**WHERE ... IS NULL**

(et non pas **WHERE ... = NULL**)

Pour savoir si un attribut n'est pas **NULL** :

**WHERE ... IS NOT NULL**

(et non pas **WHERE ... <> NULL**)