Pour les exemples, on considère une base de données avec 3 tables dont les schémas relationnels sont :

- film (<u>id</u>, titre, annee, directeur, budget, recette)
- acteur (id, nom)
- casting (id film, id acteur)

Une **clé** d'une table est un ensemble minimal d'attributs permettant d'identifier de façon unique chaque enregistrement.

La **clé primaire** d'une table est une clé dont on garantit l'unicité même après ajout dans la table.

Une **clé étrangère** est un attribut (ou ensemble d'attributs) faisant référence à une clé primaire d'une autre table.

Syntaxe générale de SELECT, dans cet ordre ([...] indiquant une commande optionnelle):

```
SELECT [DISTINCT] expr1 [AS alias1], expr2, ...
FROM table1 [AS alias1], table2, ...
[WHERE condition]
[GROUP BY expr
[HAVING condition]]
[ORDER BY expr [DESC]]
[LIMIT entier
[OFFSET entier]]
```

• SELECT [DISTINCT] expr1 [AS alias1], expr2, ... Renvoie une table dont les colonnes correspondent à expr1, expr2...

expr1, expr2... sont des expressions, pouvant contenir des attributs, calculs et fonctions. Si un attribut attr est ambigu (car il est le même dans 2 tables t1 et t2), il faut le préfixer par son nom de table, par ex. t1.attr. * est un raccourci pour selectionner toutes les colonnes.

AS renomme une colonne pour, par exemple, y faire référence ensuite.

DISTINCT supprime les doublons.

Obtenir tous les acteurs (sans doublon)
SELECT DISTINCT nom FROM acteur;

Films avec leur profit:

SELECT titre, recette - budget FROM film;

• FROM table1 [AS alias1], table2, ...

Tables d'où les valeurs sont sélectionnées.

table1, table2 est la table correspondant au produit cartésien de table1 et table2.

table1 JOIN table2 ON colonne1 = colonne2 réalise la jointure de table1 et table2, où la colonne1 de table1 est identifiée avec colonne2 de table2. On peut mettre plusieurs JOIN à la suite.

Tous les directeurs et acteurs ayant travaillé ensemble :

```
SELECT directeur, nom FROM film

JOIN casting ON film.id = id_film

JOIN acteur ON id_acteur = acteur.id
```

• [WHERE condition]

Ne considère que les enregistrements vérifiant condition. condition peut contenir des attributs, calculs, AND, OR, <, <=, !=, LIKE, IN...

Tous les directeurs qui sont aussi acteurs :

SELECT DISTINCT directeur FROM film, acteur WHERE directeur = nom

• [GROUP BY expr

[HAVING condition]]

Regroupe tous les enregistrements ayant la même valeur expr en un seul enregistrement. Seuls les groupes vérifiant condition sont renvoyés.

Les fonctions d'agrégations (dans un SELECT ou HAVING) s'appliquent alors pour chaque groupe : COUNT(attribut) (nombre d'enregistrements non NULL), COUNT(*) (nombre d'enregistrements), SUM(attribut), MAX(attribut), AVG(attribut) (moyenne), ...

Nombre de films réalisés chaque année depuis 2000 :

```
SELECT annee, COUNT(*)
FROM film
WHERE annee >= 2000
GROUP BY annee;
```

Directeurs ayant rapporté au moins 1 milliard :

```
SELECT directeur FROM film
GROUP BY directeur
HAVING SUM(recette) >= 1000000000
```

• [ORDER BY expr [DESC]]

Trie les enregistrements selon expr, croissant par défaut (décroissant si DESC est utilisé).

Acteurs triés par le nombre de films joués :

• [LIMIT n

[OFFSET p]]

Affiche seulement les n premiers enregistrements (en commençant à partir du (p+1)ème). Souvent utilisé après un ORDER BY.

Deuxième film à plus gros budget :

```
SELECT titre FROM film
ORDER BY budget DESC
LIMIT 1 OFFSET 2;
```

• Sous-requêtes : il est possible d'utiliser un SELECT renvoyant une seule valeur à l'intérieur d'un autre SELECT, dans une condition ou un calcul. Tous les acteurs du film à plus gros budget :

```
SELECT nom FROM acteur

JOIN casting ON id_acteur = acteur.id

JOIN film ON id_film = film.id

WHERE titre = (SELECT titre FROM film

ORDER BY budget DESC LIMIT 1)
```

• Opérateurs ensemblistes :

Étant donné deux requêtes de la forme SELECT ...

renvoyant deux relations table1 et table2 de même schéma relationnel, il est possible d'obtenir leur union, intersection et différence avec UNION, INTERSECT, MINUS. Exemple:

table1				
attr1	attr2	attr3		
a1	a2	a3		
b1	b2	b3		

table2				
attr1	attr2	attr3		
a1	a2	a3		
c1	c2	c3		

attr1	attr2	attr3
a1	a2	a3
b1	b2	b3
c1	c2	c3

Résultat de

SELECT * FROM table1 UNION SELECT * FROM table2;

attr1	attr2	attr3
b1	b2	b3

Résultat de

SELECT * FROM table1 MINUS SELECT * FROM table2

Modèle entité-association

• Une **entité** est un ensembles d'objets similaires que l'on souhaite stocker.

Exemple: Livre, auteur...

• Une association (ou : relation) est une relation entre plusieurs entités.

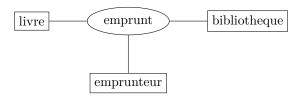
Une association est binaire si elle met en relation deux entités.

Exemple: Un auteur écrit un livre.

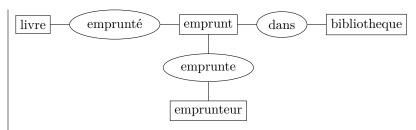
• Représentation sous forme de diagramme :



• Une relation *n*-aire peut être transformée en relation binaire en introduisant une nouvelle entité pour la relation. Exemple :

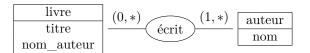


Une relation 3-aire



3 relations binaires

- On peut spécifier le lien entre une entité et une association avec un couple (n,p) indiquant le nombre minimum et maximum de fois que l'entité peut apparaître dans l'association (p=* s'il n'y a pas de maximum). Exemples :
 - Un livre a été écrit par au moins une personne, sans limite supérieure. D'où la cardinalité (1,*) pour le lien entre l'entité livre et l'association « écrit ».
 - Une personne peut avoir écrit un nombre quelconque de livre. D'où la cardinalité (0,*).
 - Si on suppose qu'une personne peut emprunter au plus 5 livres, alors le lien entre l'entité personne et l'association « emprunt » est de cardinalité (0,5).



- Types possibles d'association entre deux entités :
 - -1-1 (*one-to-one*): La borne supérieure vaut 1 pour les 2 entités.

Exemple: L'association « dirige » est de type 1-1 pour directeur_bibliotheque et bibliotheque.

-1 - *(one-to-many): La borne supérieure vaut 1 pour une entité et * pour l'autre.

<u>Exemple</u>: Chaque livre est écrit par un unique auteur, mais chaque auteur a pu écrire plusieurs livres.

-*-*(many-to-many): La borne supérieure vaut * des deux côtés.

Exemple: L'association « est de type » entre la table des pokémons et des types est de type *-* (à chaque pokémon peut correspondre plusieurs types et plusieurs pokémons peuvent avoir le même type).

- Pour concevoir une base de donnée :
 - Utiliser une table par entité.
 - Pour chaque association entre a et b:
 - * Si association 1-1: Fusionner les tables a et b.
 - * Si association 1 *: Ajouter un attribut (clé étrangère) à b faisant référence à un a.
 - * Si association * * : Ajouter une table ayant 2 clé étrangère pour faire référence à a et b.