SQL 1 : Requêtes sur une table SELECT, WHERE, DISTINCT, ORDER BY, AS

Quentin Fortier

January 16, 2024

Question

Comment gérer de façon efficace un grand nombre de données ?

Exemples:

- 1 Les astres connus, avec leur taille, masse...
- 2 Les espèces connues, avec leur taxonomie, famille...
- 1 Les utilisateurs d'un site web, avec leur mot de passe, préférences...
- Les élèves d'un lycée, avec leurs notes, options...

Pour stocker des données d'élèves, on peut utiliser :

- Un tableau Excel dont les lignes sont les élèves et les colonnes les attributs (nom, prénom, classe, moyenne...).
- ② Une liste Python: [('Tao', 'Terence', 'MP', 12), ...]
- ① Un dictionnaire Python:
 {'Tao': ('Terence', 'MP', 12), ...}

Pour stocker des données d'élèves, on peut utiliser :

- Un tableau Excel dont les lignes sont les élèves et les colonnes les attributs (nom, prénom, classe, moyenne...).
- ② Une liste Python: [('Tao', 'Terence', 'MP', 12), ...]
- Un dictionnaire Python :
 {'Tao': ('Terence', 'MP', 12), ...}

Avec un tableur ou un dictionnaire, on accède facilement aux données d'un élève mais il est difficile et lent d'accéder à tous élèves d'une classe, par exemple.

Pour stocker des données d'élèves, on peut utiliser :

- Un tableau Excel dont les lignes sont les élèves et les colonnes les attributs (nom, prénom, classe, moyenne...).
- ② Une liste Python: [('Tao', 'Terence', 'MP', 12), ...]
- ① Un dictionnaire Python :
 {'Tao': ('Terence', 'MP', 12), ...}

Avec un tableur ou un dictionnaire, on accède facilement aux données d'un élève mais il est difficile et lent d'accéder à tous élèves d'une classe, par exemple.

ightarrow On utilise plutôt une base de donnée.

Base de donnée

Une **base de donnée** est un ensemble de **tables**. On peut y extraire des informations à l'aide de **requêtes**.

Base de donnée

Une **base de donnée** est un ensemble de **tables**. On peut y extraire des informations à l'aide de **requêtes**.

Table

Une **table** est un tableau à 2 dimensions dont les colonnes sont les **attributs** et les lignes les **enregistrements**.

Base de donnée

Une **base de donnée** est un ensemble de **tables**. On peut y extraire des informations à l'aide de **requêtes**.

Table

Une **table** est un tableau à 2 dimensions dont les colonnes sont les **attributs** et les lignes les **enregistrements**.

 $\underline{\text{Exemple}}$: considérons une base de donnée astre contenant deux tables planete et etoile.

La table planete possède des attributs nom, rayon, masse... Chaque enregistrement de planete correspond aux informations sur une planète.

nom	rayon (km)	masse (kg)	etoile
'Terre'	6400	6×10^{24}	'Soleil'
'Jupiter'	70000	2×10^{27}	'Soleil'
'Proxima b'	?	?	'Proxima Centauri'

Table planete

nom	type	duree_vie (année)	galaxie
'Soleil'	'Naine jaune'	10^{10}	'Voie lactée'
'Proxima Centauri'	'Naine rouge'	?	'Voie lactée'

Table etoile

Définition

Le **domaine** d'un attribut est l'ensemble des valeurs que peut prendre cet attribut.

Définition

Le **domaine** d'un attribut est l'ensemble des valeurs que peut prendre cet attribut.

Dans la table planete :

- nom est un attribut ayant pour domaine l'ensemble des chaînes de caractères.
- f 2 rayon est un attribut ayant pour domaine $\Bbb N$.
- **3** ...

Clé

Une **clé** d'une table est un ensemble minimal d'attributs permettant d'identifier de façon unique chaque enregistrement.

Clé

Une **clé** d'une table est un ensemble minimal d'attributs permettant d'identifier de façon unique chaque enregistrement.

Parmi les clés possibles on en choisit une qu'on nomme clé primaire.

Clé

Une **clé** d'une table est un ensemble minimal d'attributs permettant d'identifier de façon unique chaque enregistrement.

Parmi les clés possibles on en choisit une qu'on nomme clé primaire.

nom	type	duree_vie (année)	galaxie
'Soleil'	'Naine jaune'	10^{10}	'Voie lactée'
'Proxima Centauri'	'Naine rouge'	?	'Voie lactée'
'Kepler-22'	'Naine jaune'	?	'Voie lactée'

Table etoile

Clés possibles?

Clé

Une **clé** d'une table est un ensemble minimal d'attributs permettant d'identifier de façon unique chaque enregistrement.

Parmi les clés possibles on en choisit une qu'on nomme clé primaire.

nom	type	duree_vie (année)	galaxie
'Soleil'	'Naine jaune'	10^{10}	'Voie lactée'
'Proxima Centauri'	'Naine rouge'	?	'Voie lactée'
'Kepler-22'	'Naine jaune'	?	'Voie lactée'

Table etoile

Clés possibles ? Une seule possibilité : nom

nom	pays	latitude	longitude
'Hanoï'	'Viêt Nam'	21°	104°
'Valence'	'France'	45°	5°
'Valence'	'Espagne'	39°	0°
'Quito'	'Equateur'	0°	-78°
'Singapour'	'Singapour'	0°	104°
'Valence'	'France'	45°	1°

Table ville

Question

Quelles sont les clés possibles ?

nom	pays	latitude	longitude
'Hanoï'	'Viêt Nam'	21°	104°
'Valence'	'France'	45°	5°
'Valence'	'Espagne'	39°	0°
'Quito'	'Equateur'	0°	-78°
'Singapour'	'Singapour'	0°	104°
'Valence'	'France'	45°	1°

Table ville

Question

Quelles sont les clés possibles ?

- latitude, longitude
- 2 nom, longitude
- pays, longitude

On peut résumer la structure d'une table par son schéma :

Schéma

Le schéma d'une table est la donnée de ses attributs, des domaines des attributs et de l'éventuelle clé primaire (soulignée), sous la forme : table (attribut_1 : type_1, ..., attribut_n : type_n)

On peut résumer la structure d'une table par son schéma :

Schéma

Le schéma d'une table est la donnée de ses attributs, des domaines des attributs et de l'éventuelle clé primaire (soulignée), sous la forme : table (attribut_1 : type_1, ..., attribut_n : type_n)

Par exemple, le schéma de la table ville avec comme clé primaire (latitude, longitude) est :

ville (nom : chaîne de caractères, pays : chaîne de caractères, Latitude : entier, longitude : entier)

On accède à des informations d'une base de donnée avec un langage de requête.

Contrairement à un langage de programmation :

- ① On ne va pas utiliser de variable, boucle...
- On se contente de demander ce que l'on veut obtenir, mais il n'y a pas besoin de dire comment l'obtenir : le moteur SQL se débrouille.

SQL

Pour trouver la somme des masses des planètes du système solaire :

• Langage de programmation :

```
Somme = 0
Pour toute planete p :
    Si p tourne autour du Soleil :
        Somme = Somme + p.masse
```

2 Langage de requête :

Obtenir la somme des masse des planetes qui tournent autour du Soleil

Quelques règles en SQL :

- Chaque requête est terminée par un point-virgule ;
- Pas d'indentation obligatoire comme en Python, mais il est conseillé de bien présenter son code
- Ses commandes peuvent être écrites en majuscules ou minuscules
- Il est conseillé d'écrire les commandes SQL en majuscules et de donner des noms de tables et colonnes en minuscules

SQL

Les attributs peuvent être de type :

- INT : entier
- CHAR(k): chaîne de caractères d'au plus k caractères
 Une chaîne de caractère doit être entourée d'apostrophes ('exemple')
- FLOAT : \approx nombre à virgule
- BOOLEAN : booléen (en fait soit 0 soit 1)

SQL : SELECT

Pour afficher des colonnes d'une table, on utilise :

```
SELECT colonne_1, ..., colonne_n FROM table;
```

SQL: SELECT

Pour obtenir seulement les noms et prénoms des élèves dans une table eleve(nom, prenom, classe, ecole):

SELECT nom, prenom FROM eleve;

SQL : SELECT

Pour obtenir seulement les noms et prénoms des élèves dans une table eleve(nom, prenom, classe, ecole) :

SELECT nom, prenom FROM eleve;

On obtient:

nom	prenom
turing	alan
lovelace	ada
erdős	paul

SQL : SELECT

Pour obtenir seulement les noms et prénoms des élèves dans une table eleve(nom, prenom, classe, ecole):

SELECT nom, prenom FROM eleve;

On obtient:

nom	prenom
turing	alan
lovelace	ada
erdős	paul

Pour afficher la table entière, on peut utiliser * plutôt que donner le nom de chaque colonne :

SELECT * FROM eleve;

SQL: SELECT

On peut faire des calculs dans les requêtes :

Question

Que fait la requête suivante ?

```
SELECT nom, masse/((4/3)*3.14*(POW(rayon, 3))) FROM planete;
```

SQL: SELECT

On peut faire des calculs dans les requêtes :

Question

Que fait la requête suivante ?

```
SELECT nom, masse/((4/3)*3.14*(POW(rayon, 3)))
FROM planete;
```

Elle affiche le nom et la densité de chaque planète.

Exercice

masse est en kg et rayon en km.

Modifier la requête précédente pour afficher la densité en g/cm^3 .

SQL: DISTINCT

DISTINCT permet d'éviter d'avoir des doublons :

SELECT ecole FROM eleves;

- -- affiche plusieurs fois la même école
- -- (si plusieurs élèves l'ont intégré)

SELECT DISTINCT ecole FROM eleves;

-- affiche une fois chaque école

On peut utiliser des fonctions sur un attribut :

• SUM(a): Somme l'attribut a sur tous les enregistrements.

Exemple: SELECT SUM(population) FROM world

On peut utiliser des fonctions sur un attribut :

- SUM(a): Somme l'attribut a sur tous les enregistrements. Exemple: SELECT SUM(population) FROM world
- MIN(a) / MAX(a) : Minimum/maximum de a sur tous les enregistrements.

Exemple: SELECT MAX(population) FROM world

On peut utiliser des fonctions sur un attribut :

- SUM(a): Somme l'attribut a sur tous les enregistrements. Exemple: SELECT SUM(population) FROM world
- MIN(a) / MAX(a) : Minimum/maximum de a sur tous les enregistrements.

Exemple: SELECT MAX(population) FROM world

COUNT(a): Compte le nombre de fois que a est différent de null.
 Souvent on compte le nombre total d'enregistrements avec
 COUNT(*).

Exemple:

SELECT COUNT(*) FROM eleve WHERE classe_sup = 'MP2I'.

On peut utiliser des fonctions sur un attribut :

- SUM(a): Somme l'attribut a sur tous les enregistrements. Exemple: SELECT SUM(population) FROM world
- MIN(a) / MAX(a): Minimum/maximum de a sur tous les enregistrements.

Exemple: SELECT MAX(population) FROM world

COUNT(a): Compte le nombre de fois que a est différent de null.
 Souvent on compte le nombre total d'enregistrements avec COUNT(*).

Exemple:

SELECT COUNT(*) FROM eleve WHERE classe_sup = 'MP2I'.

- AVG(a): Moyenne de l'attribut a.
 - Exemple:

SELECT AVG(note) FROM eleve WHERE classe_sup = 'MP2I'.

On peut utiliser des fonctions sur un attribut :

- SUM(a): Somme l'attribut a sur tous les enregistrements. Exemple: SELECT SUM(population) FROM world
- MIN(a) / MAX(a) : Minimum/maximum de a sur tous les enregistrements.

Exemple: SELECT MAX(population) FROM world

- COUNT(a): Compte le nombre de fois que a est différent de null.
 Souvent on compte le nombre total d'enregistrements avec COUNT(*).
 - Exemple:

SELECT COUNT(*) FROM eleve WHERE classe_sup = 'MP2I'.

SQL: AS

Il est possible de renommer une colonne avec AS :

```
SELECT nom, masse/((4/3)*3.14*(POW(rayon, 3))) AS densite FROM planete;
```

SQL: AS

Il est possible de renommer une colonne avec AS :

```
SELECT nom, masse/((4/3)*3.14*(POW(rayon, 3))) AS densite FROM planete;
```

Utile pour y faire référence ensuite :

```
SELECT nom, masse/((4/3)*3.14*(POW(rayon, 3))) AS densite FROM planete WHERE densite > 5.51
```

Il est possible de récupérer seulement les enregistrements vérifiant une condition avec WHERE :

```
SELECT colonne_1, ..., colonne_n FROM table WHERE condition;
```

Il est possible de récupérer seulement les enregistrements vérifiant une condition avec WHERE :

```
SELECT colonne_1, ..., colonne_n FROM table WHERE condition;
```

Dans condition on peut utiliser :

- **2** <, <=
- != (ou son équivalent <>)
- 4 AND, OR
- LIKE

Pour afficher les noms des élèves qui ont été en MPSI2, on écrira :

Pour afficher les noms des élèves qui ont été en MPSI2, on écrira : SELECT nom FROM eleve WHERE classe_sup = 'MPSI2';

Pour afficher les noms des élèves qui sont passés de MPSI à PSI :

Pour afficher les noms des élèves qui ont été en MPSI2, on écrira :

```
SELECT nom FROM eleve WHERE classe_sup = 'MPSI2';
```

Pour afficher les noms des élèves qui sont passés de MPSI à PSI :

```
SELECT nom FROM eleve
WHERE classe_spe = 'PSI'
AND (classe_sup = 'MPSI1' OR classe_sup = 'MPSI2')
```

LIKE permet d'établir une condition sur la forme d'une chaîne de caractères d'un attribut :

attribut LIKE motif

LIKE permet d'établir une condition sur la forme d'une chaîne de caractères d'un attribut :

attribut LIKE motif

motif doit être une chaîne de caractères qui peut contenir :

- % : pour n'importe quelle chaîne de caractères
- _ : pour n'importe quel (unique) caractère

Question

Que fait la requête suivante ?

SELECT * from eleve
WHERE ecole LIKE 'Centrale%'

SQL: ORDER BY

ORDER BY permet de trier dans l'ordre croissant les enregistrements en fonction d'un attribut. On peut ajouter DESC pour trier dans l'ordre décroissant.

Exemples:

Noms d'élèves par ordre alphabétique :

SELECT nom
FROM eleve
ORDER BY nom;

Planètes du système solaire de la plus lourde à la plus légère :

```
SELECT * FROM planete
WHERE etoile = 'Soleil'
ORDER BY masse DESC;
```

SQL: LIMIT

LIMIT ${\bf k}$ permet de limiter le nombre d'enregistrements aux k premières valeurs. Il est souvent utilisé avec ORDER BY.

SQL : LIMIT

LIMIT k permet de limiter le nombre d'enregistrements aux k premières valeurs. Il est souvent utilisé avec ORDER BY.

Exemple : Obtenir les 3 planètes les plus lourdes du système solaire.

```
SELECT * FROM planete
WHERE etoile = 'Soleil'
ORDER BY masse DESC
LIMIT 3;
```

Récapitulatif

Toutes les commandes optionnelles de SELECT doivent être **écrites** dans cet ordre :

```
SELECT colonne1, colonne2, ...
FROM table
WHERE condition
ORDER BY colonne
LIMIT k
```

Exercices

planete (nom, masse, rayon)

Question

Comment obtenir, dans la table planete, la deuxième planète la plus dense connue?

Exercices

```
planete (nom, masse, rayon)
```

Question

Comment obtenir, dans la table planete, la deuxième planète la plus dense connue?

```
eleve (nom, annee_entree, ecole, classe_sup,
  classe_spe, classe_spe2)
```

Question

Comment obtenir, dans la table eleve, les noms des 3 derniers élèves entrés dans une ENS en MP*?