# Graphes: Parcours en profondeur (DFS)

Quentin Fortier

September 17, 2023

### Parcours de graphe

Pour parcourir les sommets d'un graphe :

- Parcours en profondeur (Depth-First Search) : on visite les sommets le plus profondément possible avant de revenir en arrière.
- **2** Parcours en largeur (Breadth-First Search): on visite les sommets par distance croissante depuis une racine.

Si le graphe est connexe, tous les sommets sont visités. Sinon, on peut appliquer un parcours sur chacune des composantes connexes.

### Parcours de graphe

Pour simplifier, on va utiliser la fonction OCaml

```
List.iter : ('a -> unit) -> 'a list -> unit qui applique une fonction à tous les éléments d'une liste.
```

Un DFS sur G=(V,E) depuis une racine r consiste, si r n'a pas déjà été visité, à le visiter puis s'appeler récursivement sur ses voisins :

Un DFS sur G=(V,E) depuis une racine r consiste, si r n'a pas déjà été visité, à le visiter puis s'appeler récursivement sur ses voisins :

```
let dfs g r =
 let n = Array.length g in
 let visited = Array.make n false in
 let rec aux v =
      if not visited.(v) then (
          visited.(v) <- true;
          List.iter aux g.(v)
      ) in
 aux r</pre>
```

g est ici représenté par liste d'adjacence (de type int list array).

### Exercice **Exerci**

Adapter dfs si g est représenté par matrice d'adjacence.

```
let dfs g r =
 let n = Array.length g in
 let visited = Array.make n false in
 let rec aux v =
      if not visited.(v) then (
          visited.(v) <- true;
          List.iter aux g.(v)
      ) in
 aux r</pre>
```

### Complexité:

```
let dfs g r =
let n = Array.length g in
let visited = Array.make n false in
let rec aux v =
    if not visited.(v) then (
        visited.(v) <- true;
      List.iter aux g.(v)
    ) in
aux r</pre>
```

# $\underline{\mathsf{Complexit\acute{e}}} : \Big| \mathsf{O}(|\mathit{V}| + |\mathit{E}|) \Big| \, \mathsf{si} \,\, \mathsf{repr\acute{e}sent\acute{e}} \,\, \mathsf{par} \,\, \mathsf{liste} \,\, \mathsf{d'adjacence} \,\, \mathsf{car}$

- lacktriangle Array.make est en O(|V|)
- 2 chaque arête donne lieu à au plus 2 appels récursifs de aux (1 si orienté), d'où  ${\rm O}(|E|)$  appels récursifs
- **3** chaque appel récursif est en O(1) (g. (v) est en O(1))

Le parcours en profondeur sur  $G=(\,V,E)$  depuis une racine r consiste, si r n'a pas déjà été visité, à le traiter puis s'appeler récursivement sur ses voisins :

```
let dfs g r =
 let n = Array.length g in
 let visited = Array.make n false in
 let rec aux v =
      if not visited.(v) then (
          visited.(v) <- true;
          List.iter aux g.(v)
      ) in
 aux r</pre>
```

Complexité :  $O(|V|^2)$  si représenté par matrice d'adjacence car

- **1** Array.make est en O(|V|)
- ② on fait au plus |V| appels à g.adj en O(|V|)

#### Théorème

dfs g r visite exactement les sommets accessibles depuis r dans le graphe g.

### Preuve:

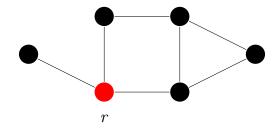
 Si v est un sommet visité alors les appels récursifs à dfs donnent un chemin de r à v.

#### Théorème

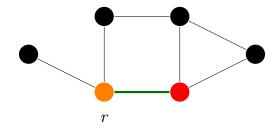
 ${\tt dfs}\ {\tt g}\ {\tt r}$  visite exactement les sommets accessibles depuis  ${\tt r}$  dans le graphe  ${\tt g}$ .

### Preuve:

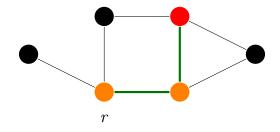
- Si v est un sommet visité alors les appels récursifs à dfs donnent un chemin de r à v.
- Supposons qu'il existe un chemin de r à un sommet v, noté  $r=v_1\to \ldots \to v_k=v$ , mais que v ne soit jamais visité. Soit i le plus petit indice tel que  $v_i$  n'ai pas été visité. Alors i>1 (car  $\mathbf r$  est visité initialement) et l'appel de dfs sur  $v_{i-1}$  aurait dû visiter  $v_i$ : absurde.



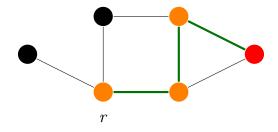
- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé



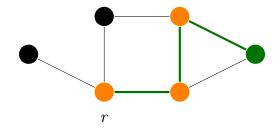
- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé



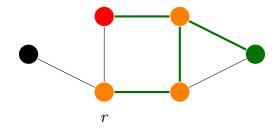
- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé



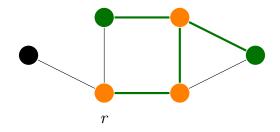
- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé



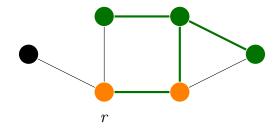
- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé



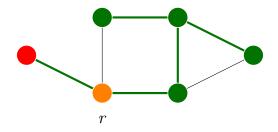
- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé



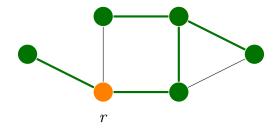
- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé



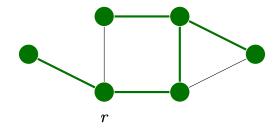
- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé



- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé



- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé



- sommet pas encore visité
- sommet en cours de traitement
- appel récursif en pause
- visite du sommet terminé

En Python (vu en MPSI):

```
def dfs(G, s):
  visited = [False]*len(G)
  def aux(u):
      if not visited[u]:
          visited[u] = True
          for v in G[u]:
               aux(v)
      aux(s)
```

## Parcours en profondeur (DFS) : Arbre binaire

L'ordre de visite des voisins est quelconque, a priori.

Dans le cas particulier d'un arbre binaire, on distingue plusieurs parcours en profondeur (depuis la racine), suivant l'ordre de parcours de N(r, g, d):

- 1 Parcours préfixe : r, puis g, puis d
- Parcours infixe : g, puis r, puis d
- Parcours suffixe : g, puis d, puis r

### Question

Comment déterminer si un graphe non orienté est connexe?

### Question

Comment déterminer si un graphe non orienté est connexe?

Il suffit de vérifier que le tableau visited ne contient que des true.

Si le graphe n'est pas connexe, on peut effectuer un parcours sur chacune des composantes connexes :

```
let dfs g r =
  let n = Array.length g in
  let visited = Array.make n false in
  let rec aux v =
      if not visited.(v) then (
          visited.(v) <- true;</pre>
          List.iter aux g.(v)
      ) in
  for r = 0 to g.n - 1 do
       aux r
  done
```

### Exercice

Écrire une fonction chemin : int int array -> int -> int -> bool telle que chemin g u v détermine s'il existe un chemin de u vers v dans le graphe g.

### Question

Comment déterminer si un graphe non orienté contient un cycle?

### Question

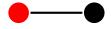
Comment déterminer si un graphe non orienté contient un cycle?

On regarde si on revient sur un sommet déjà visité...

### Question

Comment déterminer si un graphe non orienté contient un cycle?

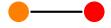
On regarde si on revient sur un sommet déjà visité...et que ce n'est pas un fils qui revient sur son père!



### Question

Comment déterminer si un graphe non orienté contient un cycle?

On regarde si on revient sur un sommet déjà visité...et que ce n'est pas un fils qui revient sur son père!



### Question

Comment déterminer si un graphe non orienté contient un cycle?

On regarde si on revient sur un sommet déjà visité...et que ce n'est pas un fils qui revient sur son père!



### Question

Comment déterminer si un graphe non orienté contient un cycle?

<u>1ère solution</u>: ne pas s'appeler récursivement sur son père.

```
let has cycle g = (* q : graphe non orienté représenté par liste d
  let n = Array.length g in
  let pred = Array.make n (-1) in
  let ans = ref false in
  let rec aux p u = (* p a permis de découvrir u *)
      if pred.(u) = -1 then (
          pred.(u) <- p;
          List.iter (aux p) g.(u)
      else if pred.(p) <> u then ans := true in
  for i = 0 to n - 1 do
      aux i i (* cherche un cycle depuis le sommet i *)
  done;
```

### Question

Comment déterminer si un graphe non orienté contient un cycle?

<u>2ème solution</u> : stocker le prédécesseur de chaque sommet dans un tableau.

```
let has_cycle g =
 let n = Array.length g in
  let pred = Array.make n (-1) in
 let ans = ref false in
 let rec aux p u = (* p a permis de découvrir u *)
      if pred.(u) = -1 then (
          pred.(u) <- p;
          List.iter (aux p) g.(u)
      else if pred.(p) <> u then ans := true in
  for i = 0 to n - 1 do
      aux i i (* cherche un cycle depuis le sommet i *)
  done;
  1000
```

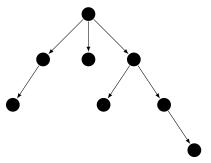
### Question

Comment déterminer si un graphe **orienté**  $\overrightarrow{G}=(V,\overrightarrow{E})$  contient un cycle?

### Question

Comment déterminer si un graphe **orienté**  $\overrightarrow{G}=(V,\overrightarrow{E})$  contient un cycle?

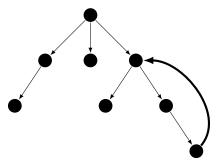
Soit A un arbre de parcours en profondeur de  $\overrightarrow{G}$ .



### Question

Comment déterminer si un graphe **orienté**  $\overrightarrow{G} = (V, \overrightarrow{E})$  contient un cycle?

Soit A un arbre de parcours en profondeur de  $\overrightarrow{G}$ .



Un arc arrière de A est un arc  $\overrightarrow{e} \in \overrightarrow{E}$  d'un sommet de A vers un de ses ancêtres.

Soit A un arbre de parcours en profondeur de  $\overrightarrow{G}$  depuis r :

### Théorème

 $\overrightarrow{G}$  a un cycle  $\overrightarrow{\mathcal{C}}$  atteignable depuis r  $\iff$ 

 ${\cal A}$  possède un arc arrière

Soit A un arbre de parcours en profondeur de  $\overrightarrow{G}$  depuis r :

### Théorème

$$\overrightarrow{G}$$
 a un cycle  $\overrightarrow{\mathcal{C}}$  atteignable depuis  $r$ 

 ${\cal A}$  possède un arc arrière

#### Preuve:

 $\iff$  : évident.

 $\Longrightarrow$  : Soit  $v_0$  le **premier** sommet de  $\overrightarrow{\mathcal{C}}$  atteint par A. Notons

 $\vec{\mathcal{C}} = v_0 \to v_1 \to \dots \to v_k \to v_0.$ 

Soit A un arbre de parcours en profondeur de  $\overrightarrow{G}$  depuis r :

### Théorème

$$\overrightarrow{G}$$
 a un cycle  $\overrightarrow{\mathcal{C}}$  atteignable depuis  $r$   $\iff$ 

 ${\cal A}$  possède un arc arrière

#### Preuve:

<= : évident.

 $\Longrightarrow$  : Soit  $v_0$  le **premier** sommet de  $\overrightarrow{\mathcal{C}}$  atteint par A. Notons

 $\vec{\mathcal{C}} = v_0 \to v_1 \to \dots \to v_k \to v_0.$ 

Alors l'appel de dfs sur  $v_0$  va visiter  $v_k$  :

Soit A un arbre de parcours en profondeur de  $\overrightarrow{G}$  depuis r :

#### **Théorème**

$$\overrightarrow{G}$$
 a un cycle  $\overrightarrow{\mathcal{C}}$  atteignable depuis  $r$   $\iff$ 

 ${\cal A}$  possède un arc arrière

#### Preuve:

<= : évident.

 $\Longrightarrow$  : Soit  $v_0$  le **premier** sommet de  $\overrightarrow{\mathcal{C}}$  atteint par A. Notons

 $\vec{\mathcal{C}} = v_0 \to v_1 \to \dots \to v_k \to v_0.$ 

Alors l'appel de dfs sur  $v_0$  va visiter  $v_k$  :  $(v_k, v_0)$  est un **arc arrière**.

On teste l'existence d'un arc arrière (qui revient sur un sommet en cours d'appel récursif) :

```
let has_cycle g =
  (* q : graphe orienté représenté par liste d'adjacence *)
  let n = Array.length g in
  let visited = Array.make n 0 in
  let ans = ref false in
  let rec aux v = match visited.(v) with
      | 0 -> visited.(v) <- 1;
             List.iter aux g.(v);
             visited.(v) < -2
      | 1 -> ans := true
      | _ -> () in
  for i = 0 to n - 1 do
      aux i (* cherche un cycle depuis le sommet i *)
  done;
  !ans
```

## Parcours en profondeur (DFS) : Avec pile

Les appels récursifs d'un DFS peuvent être simulés avec une pile p :

```
let rec dfs g r =
  let n = Array.length g in
  let visited = Array.make n false in
  let p = Stack.create () in
  Stack.push r p;
  while not Stack.is empty p do
      let u = Stack.pop p in
      if not visited.(u) then (
          visited.(u) <- true;</pre>
          List.iter (fun v -> Stack.push v p) g.(u)
  done
```

Un sommet est marqué comme vu quand il est traité, pas au moment de l'ajouter dans la pile.

⇒ Le même sommet peut apparaître plusieurs fois dans la pile.