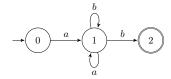
- Un automate est un 5-uplet  $A = (\Sigma, Q, I, F, E)$  où :
  - $-\Sigma$  est un alphabet.
  - -Q est un ensemble fini d'états.
  - $-I \in Q$  est un ensemble d'états initiaux.
  - $-F \subseteq Q$  est un ensemble d'états acceptants (ou finaux)
  - $-E \subseteq Q \times \Sigma \times Q$  est un ensemble de **transitions**. On peut remplacer l'ensemble E de transitions par une **fonction de transition**  $\delta: Q \times \Sigma \longrightarrow \mathcal{P}(Q)$
- Un chemin dans A est acceptant s'il part d'un état initial pour aller dans un état final.
  - Un mot est accepté par A s'il est l'étiquette d'un chemin acceptant.
  - Le langage L(A) accepté (ou reconnu) par A est l'ensemble des mots acceptés par A.

Exemple : le langage  $a(a+b)^*b$  est reconnaissable, car reconnu par l'automate ci-dessous.



- Pour déterminer algorithmiquement si un automate A accepte un mot  $u=u_1...u_n$ , on peut calculer de proche en proche  $Q_0=I,\ Q_1=$  états accessibles depuis  $Q_0$  avec la lettre  $u_1,\ Q_2=$  états accessibles depuis  $Q_0$  avec la lettre  $u_2...$  et regarder si  $Q_n$  contient un état final.
- Soit  $A = (\Sigma, Q, I, F, E)$  un automate.
  - A est complet si :  $\forall q \in Q, \ \forall a \in \Sigma, \ \exists (q, a, q') \in E$
  - Un automate  $(\Sigma, Q, \{q_i\}, F, E)$  est **déterministe** si :
    - 1. Il n'y a qu'un seul état initial  $q_i$ .
    - 2.  $(q, a, q_1) \in E \land (q, a, q_2) \in E \implies q_1 = q_2$ : il y a au plus une transition possible en lisant une lettre depuis un état
  - Un automate déterministe et complet possède une unique transition possible depuis un état en lisant une lettre. On a alors  $\delta: Q \times \Sigma \longrightarrow Q$  qu'on peut étendre en  $\delta^*: Q \times \Sigma^* \longrightarrow Q$  définie par :
    - $* \delta^*(q,\varepsilon) = q$
    - \* Si u = av,  $\delta^*(q, av) = \delta^*(\delta(q, a), v)$

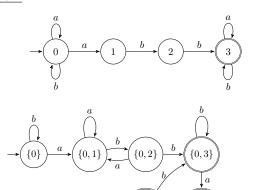
On a alors  $u \in L(A) \iff \delta^*(q_i, u) \in F$ .

- Deux automates sont **équivalents** s'ils ont le même langage.
- Soit A un automate. Alors A est équivalent à un automate déterministe complet.

Preuve: Utilise l'automate des parties 
$$A' = (\Sigma, \mathcal{P}(Q), \{I\}, F', \delta')$$
 où  $F' = \{X \subseteq Q \mid X \cap F \neq \emptyset\}$ 

 $\frac{\text{Remarque}}{\text{forcément}}: \text{ Si on veut juste un automate complet (pas } \\ \frac{\text{forcément}}{\text{forcément}} \text{ déterministe}), \text{ on peut ajouter un état poubelle vers lequel on redirige toutes les transitions manquantes.} \\ \text{Dans l'automate des parties, cet état poubelle est } \emptyset.$ 

Exemple : Un automate A avec son déterminisé A'.



• Soit L un langage reconnaissable. Alors  $\overline{L}$  (=  $\Sigma^* \backslash L$ ) est reconnaissable.

 $\{0, 1, 3\}$ 

<u>Preuve</u>: Soit  $A = (\Sigma, Q, q_i, F, \delta)$  un automate déterministe complet reconnaissant L. Alors  $A' = \overline{(\Sigma, Q, q_i, Q \backslash F, \delta)}$  (on inverse états finaux et non-finaux) reconnaît  $\overline{L}$ .

- Soient  $\mathcal{L}_1$  et  $\mathcal{L}_2$  des langages reconnaissables. Alors :
  - $-L_1 \cap L_2$  est reconnaissable.
  - $-L_1 \cup L_2$  est reconnaissable.
  - $L_1 \setminus L_2$  est reconnaissable.

<u>Preuve</u>: Soient  $A_1 = (Q_1, q_1, F_1, \delta_1)$  et  $A_2 = (Q_2, q_2, F_2, \delta_2)$  des automates finis déterministes complets reconnaissants  $L_1$  et  $L_2$ . Soit  $A = (Q_1 \times Q_2, (q_1, q_2), F, \delta)$  (automate produit) où :

- $-F = F_1 \times F_2 : A \text{ reconnait } L_1 \cap L_2.$
- $-F = \{(q_1, q_2) \mid q_1 \in F_1 \text{ ou } q_2 \in F_2\} : A \text{ reconnait}$
- $F = \{(q_1, q_2) \mid q_1 \in F_1 \text{ et } q_2 \notin F_2\}$  : A reconnait  $L_1 \setminus L_2$ .

Remarque: Comme l'ensemble des langages reconnaissables est égal à l'ensemble des langages rationnels, l'ensemble des langages rationnels est aussi stable par complémentaire, intersection et différence.

Il n'y a pas de stabilité par inclusion (L rationnel et  $L' \subseteq L$  n'implique pas forcément L' rationnel).

• (Lemme de l'étoile) Soit L un langage reconnaissable par un automate à n états.

Si  $u \in L$  et  $|u| \ge n$  alors il existe des mots x, y, z tels que :

- -u = xyz
- $-|xy| \le n$
- $-y \neq \varepsilon$
- $-xy^*z \subseteq L$  (c'est-à-dire :  $\forall k \in \mathbb{N}, xy^kz \in L$ )

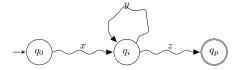
 $\underline{\text{Preuve}}: \text{Soit } A = (\Sigma, Q, I, F, \delta)$  un automate reconnaissant L et n = |Q|.

Soit  $u \in L$  tel que  $|u| \ge n$ .

u est donc l'étiquette d'un chemin acceptant C:

$$q_0 \in I \xrightarrow{u_0} q_1 \xrightarrow{u_1} \dots \xrightarrow{u_{p-1}} q_p \in F$$

C a p+1>n sommets donc passe deux fois par un même état  $q_i=q_j$  avec i< n. La partie de C entre  $q_i$  et  $q_j$  forme donc un cycle.



Soit  $x = u_0 u_1 ... u_{i-1}$ ,  $y = u_i ... u_j$  et  $z = u_{j+1} ... u_{p-1}$ .  $xy^k z$  est l'étiquette du chemin acceptant obtenu à partir de C en passant k fois dans le cycle.

Application :  $L_1 = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$  n'est pas reconnaissable.

<u>Preuve</u>: Supposons  $L_1$  reconnaissable par un automate à n états. Soit  $u=a^nb^n$ . Clairement,  $u\in L_1$  et  $|u|\geq n$ . D'après le lemme de l'étoile : il existe x,y,z tels que  $u=xyz, \, |xy|\leq n, \, y\neq \varepsilon$  et  $xy^*z\subseteq L$ .

Comme  $|xy| \le n$ , x et y ne contiennent que des a:  $x = a^i$  et  $y = a^j$ . Comme  $y \ne \varepsilon$ , j > 0.

En prenant k = 0:  $xy^0z = xz = a^{n-j}b^n$ .

Or j > 0 donc  $a^{n-j}b^n \notin L_1$ : absurde.