# Chapitre 8

# Espaces préhilbertiens réels

# 1. Espaces préhilbertiens réels (rappels de M.P.S.I.)

### 1.1. Produit scalaire

Définitions 1 : produit scalaire, espace préhilbertien réel

Soit E un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel.

- ❖ On appelle produit scalaire toute forme bilinéaire ①, symétrique ② définie positive ④+③.
- $\diamond$  On appelle espace préhilbertien réel tout  $\mathbb R$ -espace vectoriel muni d'un produit scalaire.
- ❖ On appelle espace euclidien tout espace préhilbertien de dimension finie.
- Ainsi un produit scalaire est une application  $\Phi: E \times E \to \mathbb{R}$  telle que
  - 1.  $\forall (x,y) \in E^2$ :  $\Phi(x,.)$  et  $\Phi(.,y)$  sont linéaires
  - 2.  $\forall (x,y) \in E^2$ :  $\Phi(x,y) = \Phi(y,x)$
  - 3.  $\forall x \in E : \Phi(x, x) \geqslant 0$
  - 4.  $\forall x \in E: \ [\Phi(x,x)=0] \Rightarrow [x=0_E]$
- On justifiera toujours avec particulièrement d'attention le caractère ④.
- On note, à la place de  $\Phi(x,y)$  :  $(x \mid y)$  ou  $(x \mid y)$  ou  $x \cdot y$

# 1.2. Norme euclidienne

a) Définition

Définition 2 : dans un espace préhilbertien réel, la **norme euclidienne** d'un vecteur x est le réel positif  $\left\| x \right\|_2 = \sqrt{\Phi(x,x)} \right]$ .

- Lorsqu'il n'y a pas d'ambiguïté, on le notera aussi ici :  $\parallel x \parallel$
- On verra a posteriori (§ e) que c'est bien une norme.

b) Propriétés algébriques des normes euclidiennes

Propriété 1 : un calcul à faire sans hésiter

$$||x + y||^2 = ||x||^2 + ||y||^2 + 2(x | y)$$

Propriété 2 : identités de polarisation

$$(x \mid y) = \frac{1}{2} [\|x + y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2]$$
$$(x \mid y) = \frac{1}{2} [\|x\|^2 + \|y\|^2 - \|x - y\|^2]$$
$$(x \mid y) = \frac{1}{4} [\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2]$$

Propriété 3 : propriété du parallélogramme

Savoir les retrouver de tête...

1

- Interprétation géométrique des deux dernières
- Remarque: l'égalité du parallélogramme permet par exemple de tester si une norme est euclidienne.

Ainsi dans  $\mathbb{R}^2$ , les normes  $\|\cdot\|_1$  et  $\|\cdot\|_{\infty}$  ne sont pas euclidiennes

Inégalité de Cauchy-Schwarz

Théorème 1:  $\forall (x,y) \in E^2$ :  $||(x \mid y)| \leq ||x|| \times ||y|||$  ou  $||(x \mid y)|^2 \leq ||x||^2 \times ||y||^2$ 

L'égalité est réalisée si et seulement si x et y sont colinéaires

i.e. 
$$x=0_E$$
 ou  $\exists \lambda \in \mathbb{R}/\ y=\lambda x$ 

• Démonstration à connaître 3.

- Se souvenir du démarrage :  $F(\lambda) = ||\lambda x + y||^2 = ...$

$$\begin{array}{l} \bullet \quad \text{Exemples}: \ \left(\sum_{i=1}^n a_i b_i\right)^2 \leqslant \left(\sum_{i=1}^n a_i^{\ 2}\right) \left(\sum_{i=1}^n b_i^{\ 2}\right) & (ac+bd)^2 \leqslant (a^2+b^2)(c^2+d^2) \\ & \left(\int_a^b f(t)g(t)dt\right)^2 \leqslant \left(\int_a^b f(t)^2 dt\right) \times \left(\int_a^b g(t)^2 dt\right) \\ \end{array}$$

d) <u>Inégalité de Minkowski</u>, dite aussi triangulaire

Théorème 2 :  $\forall (x, y) \in E^2$  :  $|||x + y|| \le ||x|| + ||y||$ 

L'égalité est réalisée si et seulement si x et y sont colinéaires de même sens

i.e. 
$$x = 0_E$$
 ou  $\exists \lambda \in \mathbb{R}_+ / y = \lambda x$ 

- Démonstration en exercice (élever au carré...
- e) Bilan

Propriété :  $\big\| \, \big\|_{\!_{2}}$  définit bien un norme.

• Démonstration en exercice. Réviser au passage la définition d'une norme.

#### Exemples 1.3.

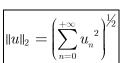
a) Produit scalaire canonique dans  $\mathbb{R}^n$ :  $|(x \mid y) = \sum x_i y_i| \|x\|_2 = \sqrt{2}$ 

... ainsi nommé car, pour ce produit scalaire, la base canonique est orthonormée.

b) Sur  $|\mathcal{C}([a,b],\mathbb{R})|$ :



c) Sur  $\ell^2(\mathbb{R}) = u \in \mathbb{R}^{\mathbb{N}} / \sum u_n^2$  converge :



On utilise deux inégalités souvent utiles (à retrouver de tête):

$$a \times b \le \frac{1}{2}(a^2 + b^2)$$
 et  $a^2 + b^2 \le 2(a + b)^2$ 

d) Exercice : sur  $\mathbb{R}_n[X]$  : on définit  $N(P) = \left(\sum_{i=0}^n P(i)^2\right)^{1/2}$ .

Montrer que N définit une norme sur  $\mathbb{R}_n[X]$ 

# 6

4

**5** 

#### 1.4. Orthogonalité

a) Définitions

Définitions 3 : orthogonalité

Soit E un espace préhilbertien réel.

- Vecteurs orthogonaux :  $x, y \in E$  tels que  $(x \mid y) = 0$
- Famille orthogonale :  $(x_i)_{i \in I} \in E^I$  telle que  $\forall i \neq j : (x_i \mid x_j) = 0$
- Famille orthonormale :  $(x_i)_{i \in I} \in E^I$  telle que  $\forall i, j : (x_i \mid x_j) = \delta_{i,j}$
- Sous-espace vectoriels orthogonaux : F et G tels que

$$\forall (x,y) \in F \times G : (x \mid y) = 0$$

b) <u>Propriétés</u>

Propriété 1 : toute famille orthogonale de vecteurs non nuls est libre

- Démonstration
- Conséquence : Toute famille orthonormale est libre.

Propriété 2 : **Théorème de Pythagore** 

Si la famille  $(x_i)_{1 \le i \le p} \in E^p$  est orthogonale, alors  $\left\| \sum_{i=1}^p x_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^p \left\| x_i \right\|^2$ 

$$\left\| \sum_{i=1}^{p} x_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^{p} \|x_i\|^2$$

- Démonstration
- La réciproque n'est vraie que pour p=2.

### c) Expression du produit scalaire et de la norme dans une base orthonormée

Théorème : Soit  $\mathcal{B}=(e_i)_{1\leqslant i\leqslant n}$  une base orthonormée d'un espace euclidien E.

Soit 
$$x = \sum_{i=1}^{n} x_i e_i$$
 et  $y = \sum_{i=1}^{n} y_i e_i$  deux vecteurs de  $E$ .

Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$  et soit  $A = M_{\mathcal{B}}(u) = (a_{i,j})_{1 \le i,j \le n}$ .

### d) Orthogonal d'un sous-espace vectoriel

### Définitions 4 : orthogonal d'un sous-espace vectoriel F

Soit E un espace préhilbertien réel et F un sous-espace vectoriel de E.

L'orthogonal de F est défini par  $F^{\perp} = \{x \in E \mid \forall y \in F : (x \mid y) = 0\}$ 

• Plus généralement on peut définir l'orthogonal de X pour  $X \in \mathcal{P}(E)$ .

### Propriétés:

- $\square$   $F^{\perp}$  est un sous-espace vectoriel de E, orthogonal à F.
- $\square \quad \text{Si } F_1 \subset F_2 \text{ alors } F_2^{\perp} \subset F_1^{\perp}$
- $\square$  Si G est un sous-espace vectoriel de E orthogonal à F alors  $G \subset F^{\perp}$  Ainsi  $F^{\perp}$  est <u>le plus grand sous-espace vectoriel de E orthogonal à F.</u>
- $\square \qquad F \subset (F^{\perp})^{\perp}$
- $\hfill \Box$  La somme  $F+F^\perp$  est une somme directe
- $\square \quad \text{ Si } F = Vect(e_{\scriptscriptstyle 1}, e_{\scriptscriptstyle 2}, \ldots, e_{\scriptscriptstyle p}) \text{ , alors } [x \in F^{\scriptscriptstyle \perp}] \Leftrightarrow [\forall j \in [\![ 1, p \ ]\!] : (x \mid e_{\scriptscriptstyle j}) = 0]$
- Démonstration en exercice
  - On n'a pas forcément  $F = (F^{\perp})^{\perp}$  ni  $F \oplus F^{\perp} = E$

... mais ceci est vrai si E est de dimension finie (cf. MPSI)

... ou même seulement si F est de dimension finie (§ 2)

# 2. Projection orthogonale sur un sous-espace de dimension finie

#### 2.1.Le résultat fondamental

Théorème : Soit E un espace préhilbertien réel.

Soit F un sous-espace vectoriel de dimension finie p de E.

Soit  $(e_1, e_2, ..., e_p)$  une base orthonormée de F. Alors :

- $\ \square \ F \oplus F^{\perp} = E \, : \, F^{\perp}$  est appelé le supplémentaire orthogonal de F.
- $\square \quad F = (F^{\perp})^{\perp}$
- $\hfill \Box$  On peut définir le projecteur orthogonal  $\,p_{\scriptscriptstyle F}$  de  $E\,$  sur  $F\,$  et

$$\forall x \in E: \quad p_{\scriptscriptstyle F}(x) = \sum_{\scriptscriptstyle i=1}^{\scriptscriptstyle p} (e_{\scriptscriptstyle i} \mid x).e_{\scriptscriptstyle i}$$

- $\forall x \in E : d(x, F) = d(x, p_F(x)) = ||x p_F(x)||.$
- $\forall x \in E : p_F(x)$  est l'unique vecteur  $y \in F$  tel que d(x,F) = d(x,y)

Conséquence (optimisation):  $\forall x \in E, \forall y \in F \setminus \{p_F(x)\}: d(x, p_F(x)) < d(x, y)$ 

- Démonstration **10**
- Exemple : si F = Vect(a) avec a unitaire :  $p_F(x) = (a \mid x)$ . a
- Rappelons quelques propriétés issues de celles des projecteurs :

### Projecteurs orthogonaux

 $\forall x \in E : \exists !(y,z) \in F \times F^{\perp} / x = y + z \text{ et alors} :$ 

$$p_{\scriptscriptstyle F}(x) = y$$
 et  $p_{\scriptscriptstyle F^\perp}(x) = z$ 

- $p_{\scriptscriptstyle F}(x) = y \quad \text{ et } \quad p_{\scriptscriptstyle F^\perp}(x) = z$   $\bigstar \quad \forall x \in E : \boxed{ [y = p_{\scriptscriptstyle F}(x)] \Leftrightarrow [y \in F \text{ et } (x y) \in F^\perp] }$
- $p_F$  est un **projecteur** i.e.  $p_F \in \mathcal{L}(E)$  et  $p_F \circ p_F = p_F$
- $p_{\scriptscriptstyle F} + p_{\scriptscriptstyle F^\perp} = \mathit{Id}_{\scriptscriptstyle E} \quad ext{et} \quad p_{\scriptscriptstyle F} \circ p_{\scriptscriptstyle F^\perp} = 0_{\scriptscriptstyle \mathcal{L}(E)}$

#### 2.2. Exercice traité: optimisation

#### Une recherche de minimum

Montrer que l'application  $\Phi: \left\{ (a,b) \rightarrow \int_{-1}^{1} (t^2 - at - b)^2 dt \right\}$ 

admet un minimum sur  $\mathbb{R}^2$  et le déterminer

#### 2.3. Inégalité de Bessel

Théorème : Soit  $(e_1, e_2, ..., e_p)$  une famille orthonormale de E. Alors :

$$\forall x \in E: \sum_{i=1}^{p} (e_i \mid x)^2 \leqslant ||x||^2$$

• Démonstration 11; la démonstration montre par ailleurs que,

si 
$$F = Vect(e_1, e_2, ..., e_p)$$
:  $||x||^2 = \sum_{i=1}^p (e_i \mid x)^2 + d(x, F)^2$ 

#### 2.4. Procédé d'orthonormalisation de Schmidt

Théorème : Soit  $(u_1,u_2,...,u_p)$  une famille libre de l'espace préhilbertien E. Alors il existe une et une seule famille orthonormale  $(e_1, e_2, ..., e_p)$  telle que :

$$\forall k \in \llbracket \ 1, p \ \rrbracket : \begin{cases} Vect(e_1, \ldots, e_k) = Vect(u_1, \ldots, u_k) \\ (e_k \mid u_k) > 0 \end{cases}$$

 $(e_{\scriptscriptstyle 1}, e_{\scriptscriptstyle 2}, \ldots, e_{\scriptscriptstyle p})$ s'appelle l'orthonormalisée de Schmidt de  $(u_{\scriptscriptstyle 1}, u_{\scriptscriptstyle 2}, \ldots, u_{\scriptscriptstyle p})$ 

- Rappel de l'algorithme de construction 12
- Retenir que  $\left| f_k = u_k p_{k-1}(u_k) = u_k \sum_{i=1}^{k-1} (u_k \mid e_i). e_i \right|$  puis  $\left| e_k = \frac{f_k}{\|f_k\|} \right|$
- De plus la famille et son orthonormalisée ont même orientation.

#### Suites orthonormales de vecteurs d'un espace préhilbertien réel. 2.5.

### a) Suites totales

Définition : On dit qu'une famille  $(e_i)_{i\in\mathbb{N}}$  d'éléments dun espace vectoriel Eest une suite totale de E si  $\overline{Vect((e_i)_{i\in\mathbb{N}})}=E$ 

- Autrement dit : le sous-espace engendré par  $(e_i)_{i\in\mathbb{N}}$  est dense dans E.
- $\text{Traduction}: \left| \forall x \in E, \, \forall \varepsilon > 0: \exists p \in \mathbb{N}, \, \exists y \in Vect(e_{\scriptscriptstyle 0}, e_{\scriptscriptstyle 1}, \overline{\ldots, e_{\scriptscriptstyle p}}) \, \, / \, \, \left\| x y \right\| \leqslant \varepsilon \right|$

ou 
$$\forall x \in E, \forall \varepsilon > 0 : \exists \ p \in \mathbb{N}, \exists \ (a_0, a_1, ..., a_p) \in \mathbb{K}^{p+1} / \left\| x - \sum_{i=0}^p a_i e_i \right\| \leqslant \varepsilon$$
 tification  $\blacksquare$  Exemple:  $(X^i)_{i \in \mathbb{N}}$  suite totale de  $\mathcal{C}([a, b], \mathbb{R})$ 

Justification

# b) Le résultat fondamental

Théorème : Soient  $(e_i)_{i\in\mathbb{N}}$  est une suite orthonormale totale d'un espace préhilbertien E et pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $p_n$  le projeté orthogonal de E sur  $Vect(e_0,e_1,...,e_n)$ . Alors  $\forall x\in E$ , la suite  $(p_n(x))_{n\in\mathbb{N}}$  converge vers x.

- Démonstration 14
- Conséquence (Bessel) la série  $\sum (e_i \mid x)^2$  converge et a pour somme  $||x||^2$

**15** 

#### 2.6. Exemples de suites totales de polynômes orthogonaux

a) Sur  $\mathcal{C}([-1,1],\mathbb{R})$  muni du produit scalaire usuel :  $(f \mid g) = \int_{-1}^{1} f(t)g(t)dt$  $orall n \in \mathbb{N} : L_n = rac{1}{2^n n!} [(X^2 - 1)^n]^{(n)}$ polynômes de Legendre définis par

- b) Sur  $\mathcal{C}([-1,1],\mathbb{R})$  muni du produit scalaire  $\langle f \mid g \rangle = \int_{-1}^{1} \frac{f(t)g(t)}{\sqrt{1-t^2}} dt$ **polynômes de Tchebychev** définis par  $\forall n \in \mathbb{N} : T_n(x) = \cos(n \operatorname{Arc} \cos(x))$
- c) Exercice: la base canonique  $(X^n)_{n\in\mathbb{N}}$  de  $\mathbb{K}[X]$  est-elle orthogonale?

# 3. Isométries vectorielles d'un espace euclidien E

### 3.1. Matrice orthogonale

• On rappelle que les trois propriétés équivalentes suivantes permettent de définir une matrice orthogonale :

Théorème : caractérisations d'une matrice orthogonale et définition

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . Alors:

$$\boxed{ \begin{bmatrix} {}^t A \times A = I_n \end{bmatrix} \Leftrightarrow [A \times {}^t A = I_n] \ \Leftrightarrow [A \in GL_n(\mathbb{R}) \ \text{ et } \ A^{-1} = {}^t A] }$$

On appelle matrice orthogonale toute matrice vérifiant l'une de ces trois propriétés.

• Démonstration

16

Reconnaissance visuelle : les vecteurs colonnes de la matrice A constituent une base orthonormée de  $\mathbb{R}^n$  pour le produit scalaire usuel.

### 3.2. Isométrie ou automorphisme orthogonal

a) Définition, caractérisations

Théorème : caractérisations d'une isométrie et définition

Soient  $u \in \mathcal{L}(E)$ ,  $\mathcal{B}$  base <u>orthonormée</u> de E et  $A = M_{\mathcal{B}}(u)$ .

Les quatre propriétés suivantes sont équivalentes :

❖ Conservation du produit scalaire :

$$\forall (x,y) \in E^2 : (u(x) \mid u(y)) = (x \mid y)$$

❖ Conservation de la norme :

$$\forall x \in E: \ \left\| \ u(x) \ \right\| = \left\| \ x \ \right\|$$

❖ Conservation du caractère orthonormé d'une base :

l'image d'une base orthonormée de E est une base orthonormée

 $\bullet$  A est une matrice orthogonale:

Tout endomorphisme de E vérifiant l'une de ces quatre propriétés est appelé isométrie vectorielle ou automorphisme ortghogonal.

• Démonstration

17

b) Exemple: symétrie orthogonale

Propriété 1 : toute symétrie orthogonale est une isométrie vectorielle.

Propriété 2 : caractérisation d'une symétrie orthogonale par sa matrice

Soient  ${\mathcal B}\,$  une base orthonormée de E ,  $u\in {\mathcal L}(E)$  et  $A=M_{{\mathcal B}}(u).$  Alors :

 $[u \text{ est une symétrie orthogonale}] \Leftrightarrow [A \text{ est symétrique et orthogonale}]$ 

• Démonstrations

# 3.3. Groupe orthogonal

<u>Proposition 1</u> : Soit O(E) l''ensemble des isométries vectorielles de E.  $(O(E), \circ)$  est un sous-groupe de  $(GL(E), \circ)$  appelé **groupe orthogonal de E**.

• Démonstration

19

<u>Proposition 2</u>: Soit O(n) l''ensemble des matrices orthogonales  $n \times n$ .  $(O(n),\times)$  est un sous-groupe de  $(GL_n(\mathbb{R}),\times)$  appelé **groupe orthogonal** d'ordre n.

• Démonstration

**20** 

 $\frac{\text{Proposition 3}: \text{Soit } \mathcal{B} \text{ une base } \underline{\text{orthonorm\'ee}} \text{ de l'espace euclidien } E.}{\text{L'application } \Phi_{\mathcal{B}}: \left\{ \begin{array}{l} O(E) \to O(n) \\ u & \to M_{\mathcal{B}}(u) \end{array} \right.} \text{ définit un } \mathbf{isomorphisme} \text{ de groupes.}$ 

• Démonstration

**21** 

<u>Proposition 4</u>: **déterminant** d'une isométrie, d'une matrice orthogonale. Le déterminant d'une isométrie (d'une matrice orthogonale) vaut 1 ou -1. Si  $d\acute{e}t(u) = 1$ , l'isométrie est dite **directe**.

• Démonstration

22

### 3.4. Groupe spécial orthogonal

#### Proposition 5:

Soient  $SO(E) = \{u \in O(E) / d\acute{e}t(u) = 1\}$  et  $SO(n) = \{A \in O(n) / d\acute{e}t(A) = 1\}$ 

- lacktriangledown  $(SO(E), \circ)$  est un groupe, sous-groupe de  $(O(E), \circ)$ .
- $\blacktriangleleft$   $(SO(n),\times)$  est un groupe, sous-groupe de  $(O(n),\times)$ .
- $\stackrel{\sim}{\Phi}_{\mathcal{B}} : \begin{cases} SO(E) \to SO(n) \\ u \to M_{\mathcal{B}}(u) \end{cases} \text{ définit un isomorphisme de groupes.}$
- Démonstration

3 . Bilan récapitulatif : ∠

 $\lhd$  signifie: sous-groupe de  $\updownarrow$  signifie: isomorphe à

# 3.5. Théorème de stabilité

<u>Proposition</u>: Si  $u \in O(E)$  et si F est un sous-espace vectoriel stable par u, alors  $F^{\perp}$  est aussi stable par u.

• Démonstration

24

#### Spectre d'une isométrie 3.6.

 $\underline{\text{Proposition}} \ : \ \text{Si} \ u \in O(E) \text{ , alors } Sp_{\mathbb{R}}(u) \subset \{-1,1\} \ \text{et} \ Sp_{\mathbb{C}}(u) \subset U$ où U est l'ensemble des nombres complexes de module 1. De plus  $\forall \lambda \in Sp_{\mathbb{C}}(u), \, \overline{\lambda} \in Sp_{\mathbb{C}}(u)$ 

**25** .

- Démonstration par les matrices
- Ainsi les seules valeurs propres réelles potentielles sont 1 et -1. les valeurs propres complexes ont toutes pour module 1.

#### 3.7.En dimension 2 (rappels de M.P.S.I.)

$O(E_2)$	
$O(E_2)$	$O(E_2)-SO(E_2)$
rotations $r_{\theta}$ d'angle $\theta$	réflexion d'axe $\Delta_{\alpha}$
$ \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} $	$ \begin{pmatrix} \cos(2\alpha) & \sin(2\alpha) \\ \sin(2\alpha) & -\cos(2\alpha) \end{pmatrix} $
SO(2)	O(2) - SO(2)
O(2)	
$Sp_{\mathbb{C}}(u) = \{e^{i heta}, e^{-i heta}\}$	$Sp_{\mathbb{C}}(u) = \{-1,1\}$
$\chi_u = X^2 - 2\cos(\theta)X + 1$	$\chi_u = X^2 - 1$

- Les matrices sont du type  $\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}$  ou  $\begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix}$  avec  $a^2 + b^2 = 1$ .
- Les premières ont pour déterminant 1 : matrices de rotation.
- Les secondes pour déterminant -1: ce sont des matrices de symétries orthogonales, qu'on reconnaît au caractère symétrique de la matrice!
  - **Bon à savoir** :  $\Delta_{\alpha}$  a pour angle polaire  $\alpha$

#### 3.8. Théorème de réduction

### Théorème:

Si  $u \in O(E)$ , alors il existe une base orthonormée de E pour laquelle

$$M_{\mathcal{B}}(u) = \begin{bmatrix} I_r & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & -I_q & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & R(\theta_1) & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & R(\theta_s) \end{bmatrix} \quad \begin{array}{c} (p,q,s) \in \mathbb{N}^3 \, / \, p + q + 2s = n \\ \forall i \in \llbracket 1,s \rrbracket : \theta_i \in \mathbb{R} - \pi \mathbb{Z} \\ \text{où} \\ R(\theta_i) = \begin{pmatrix} \cos(\theta_i) & -\sin(\theta_i) \\ \sin(\theta_i) & \cos(\theta_i) \end{pmatrix},$$

- Démonstration
- Illustration en § 3.9

# 3.9. En dimension 3

- a) Analyse préalable : étude de  $O(E_3)$  ; il résulte de cette étude que
- b) Isométries vectorielles directes d'un espace euclidien de dimension 3

### <u>Proposition</u>:

Dans un espace euclidien de dimension 3, toute isométrie vectorielle directe a dans une base orthonormée directe  $\mathcal{B} = (u, v, w)$  bien choisie une

matrice du type :  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ 0 & \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix} \quad \text{où } \alpha \in [0, 2\pi[ \ .$ 

- lacktriangleq u est ainsi la **rotation** d'axe orienté  $\Delta = Vect\ u$  et d'angle  $\alpha$ .
- Démonstration
- 28
- Cas particuliers : cas où cette matrice est symétrique

**29** .

- c) Structure générale de  $O(E_3)$  (H.P.) : schéma.
- d) Algorithmes:
- **30** .
- détermination de la nature d'une isométrie donnée par sa matrice
- ❖ détermination de ses éléments caractéristiques

# 4. Endomorphismes symétriques d'un espace euclidien

# 4.1. <u>Définition et première propriété</u>

a) <u>Définition</u>

Définition : On dit qu'un endomorphisme  $s \in \mathcal{L}(E)$  est symétrique si  $\forall (x,y) \in E^2 : (u(x) \mid y) = (x \mid u(y))$ 

- On note S(E) l'ensemble des endomorphismes symétriques.
  - lacktriangledown C'est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{L}(E)$   $\star$  exercice
- b) Noyau et Image sont supplémentaires orthogonaux

Propriété : Si s est un endomorphisme symétrique, alors  $E = \operatorname{Ker}(s) \oplus \operatorname{Im}(s)$ 

- Démonstration
- 31
- En particulier :  $Ker(s) = Im(s)^{\perp}$

# 4.2. Exemples: projecteurs orthogonaux, involutions orthogonales

Propriétés :

- ① Les seuls projecteurs symétriques sont les projecteurs orthogonaux.
- ${\Bbb Q}$  Les seules involutions symétriques sont les symétries orthogonales.
- démonstration

### 4.3. Lien avec les matrices symétriques

Théorème : Soient  $\mathcal{B}$  une base <u>orthonomée</u> de E,  $u \in \mathcal{L}(E)$  et  $A = M_{\mathcal{B}}(u)$ . [u est un endomorphisme symétrique]  $\Leftrightarrow$  [A est une matrice symétrique].

- Démonstration 33
- On rappelle à ce sujet que :  $\boxed{\mathcal{M}_{\!{n}}(\mathbb{R}) = S_{\!{n}}(\mathbb{R}) \oplus A_{\!{n}}(\mathbb{R})}$  et que :  $\boxed{\dim(S_{\!{n}}(\mathbb{R})) = \frac{n(n+1)}{2}}$  et  $\boxed{\dim(A_{\!{n}}(\mathbb{R})) = \frac{n(n-1)}{2}}$  Démo

### 4.4. Théorème de stabilité

Proposition : Si s est un endomorphisme symétrique et si F est un sousespace vectoriel stable par s, alors  $F^{\perp}$  est aussi stable par s.

• Démonstration **35** 

### 4.5. Réduction: théorèmes spectraux

### a) <u>Lemmes fondamentaux</u>

Lemme 1 : Si s est un endomorphisme symétrique, alors le polynôme caractéristique de s est scindé dans  $\mathbb R$ . En particulier :  $Sp_{\mathbb R}(s) = Sp_{\mathbb C}(s)$  autrement dit : toutes les valeurs propres de s (dans  $\mathbb C$ ) sont réelles.

• Démonstration **36** 

Lemme 2 : Si s est un endomorphisme symétrique, alors ses sous-espaces propres sont deux à deux orthogonaux.

• Démonstration **37** 

# b) Théorème spectral pour les endomorphisme symétriques

**Théorème spectral**: Tout endomorphisme symétrique est diagonalisable dans une base orthonormée. On dit aussi qu'il est "orthodiagonalisable".

- Autrement dit : il existe une base orthonomée  $\mathcal B$  de E telle que  $M_{\mathcal B}(s)$  est diagonale.
- Démonstration 38. On a ainsi :  $E = \bigoplus_{\lambda \in Sp(s)}^{\perp} E_{\lambda}$

### c) <u>Théorème spectral pour les matrices symétriques</u>

Théorème spectral pour les matrices :

 $\forall A \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R}): \exists P \in O(n) / P^{-1}AP$  est une matrice diagonale.

• Démonstration 39. Ainsi à retenir :

Toute matrice symétrique est diagonalisable et ses sous-espaces propres sont orthogonaux.

• On a aussi  $\Delta = P^{-1}AP = {}^{t}PAP$ .

d) Stratégie pour la diagonalisation d'une matrice symétrique de taille 3

 $\clubsuit$  Si  $\chi_{\!\scriptscriptstyle A}$  admet trois valeurs propres distinctes  $\lambda$  ,  $\mu$  et  $\nu$  :

- \* déterminer  $u \in E_{\lambda}$  et  $v \in E_{\mu}$
- \* calculer alors  $w = u \wedge v : w \in E_{\nu}$

lacktriangleq Si  $\chi_{\!\scriptscriptstyle A}$  admet une valeur propre double  $\lambda$  et une valeur propre simple  $\mu$ .

- \* commencer par la valeur propre simple : déterminer  $v=(a,b,c)\in E_{\scriptscriptstyle \mu}$
- \* alors  $E_{\scriptscriptstyle \lambda} = E_{\scriptscriptstyle \mu}^{\ \perp}$  est le plan d'équation ax + by + cz = 0

Exemple traité :

**40** 

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -3 \\ 1 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

