

# Chapitre 5

## Espaces vectoriels normés

### 1. Normes

#### 1.1. Norme, espace vectoriel normé

- Définition : norme, espace vectoriel normé
- Propriété (seconde inégalité triangulaire)

#### 1.2. Exemples de normes

#### 1.3. Distance associée

- a) Définition
- b) Distance associée à une norme
- c) Distance d'un point à une partie

#### 1.4. Boules

- a) Boules ouvertes, fermées
- b) Propriété : convexité des boules
- c) Exemples

#### 1.5. Parties bornées, fonctions bornées

#### 1.6. Normes équivalentes

- a) Définition
- b) Importance de cette notion
- c) Exemples

### 2. Suites dans un espace vectoriel normé

#### 2.1. Convergence, divergence

- a) Définition
- b) Exemples
- c) Propriétés algébriques
- d) Cas des espaces produits

#### 2.2. Suites extraites

- a) Définition
- b) Rappel des propriétés vues en MPSI
- c) Valeurs d'adhérence

### 3. Éléments de topologie

#### 3.1. Voisinages, ouverts, fermés

##### a) Définitions et exemples

##### b) Propriétés

- Union et intersection d'ouverts et de fermés
- Exemples et contre-exemples

Démonstration

##### c) Caractérisation séquentielle des fermés

- Théorème
- Exemples

Démonstration

##### d) Ouverts et fermés relatifs de $A$

#### 3.2. Intérieur, adhérence, frontière

##### a) Adhérence

- Définitions : point adhérent, adhérence d'une partie  $A$ .
- Exemples
- Théorème : caractérisation séquentielle
- Exemple : borne supérieure d'une partie de  $\mathbb{R}$

Démonstration

##### b) Intérieur

- Définition : point intérieur, intérieur d'une partie  $A$ .
- Exemples

##### c) Propriétés de l'adhérence et de l'intérieur

##### d) Frontière

- Définition, exemple.

##### e) Parties denses

- Définition.
- Exemples
  - $\mathbb{Q}$  est dense dans  $\mathbb{R}$
  - $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  est dense dans  $\mathbb{R}$
  - Autres exemples

Démonstration

Démonstration

### 4. Etude locale des applications

#### 4.1. Limite en un point, continuité

##### a) Définition

- La limite, si elle existe est unique
- Si  $a \in A$ , la limite si elle n'existe ne peut être que  $f(a)$  : on dit alors que  $f$  est continue en  $a$

Démonstration.

- b) Prolongement par continuité
- c) Cas des espaces produits
- d) Extensions de la notion de limite

#### 4.2. Théorème de caractérisation séquentielle

Démonstration

#### 4.3. Opérations algébriques

#### 4.4. Continuité sur une partie $A$

- a) Définition
- b) Structures algébriques de  $\mathcal{C}(A, F)$ , de  $\mathcal{C}(A, \mathbb{K})$ .
- c) Continuité et densité :

Théorème : fonctions continues égales sur une partie dense

Démonstration

- d) Continuité et topologie

Théorème : image réciproque d'un ouvert, d'un fermé par une fonction continue

#### 4.5. Uniforme continuité

- a) Un exemple : applications  $k$ -lipschitziennes
- b) Applications uniformément continues

Définition, exemples et contre-exemples.

#### 4.6. Applications linéaires continues

- a) Théorème fondamental : caractérisation des applications linéaires continues

Démonstration

- b) Exemples

- c) Cas des applications bilinéaires : théorème (condition suffisante)

Démonstration

### 5. Compacité

#### 5.1. Introduction(rappels)

Théorème de Bolzano-Weierstarss

Démonstration dans  $\mathbb{C}$ , le théorème étant admis dans  $\mathbb{R}$

#### 5.2. Définition et premiers exemples

Définition : **partie compacte**

- Exemple : dans tout  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie : toute partie fermée et bornée est compacte

### 5.3. Propriétés

- Théorème : Tout compact est fermé et borné. Démonstration
- Propriété 1 : Une partie fermée d'un compact est compacte Démonstration
- Propriété 2 : Soient  $A$  compacte et  $u_n$   $n \in \mathbb{N}$  une suite d'éléments de  $A$ . Alors :  

$$\left[ u_n \text{ } n \in \mathbb{N} \text{ converge} \right] \Leftrightarrow \left[ u_n \text{ } n \in \mathbb{N} \text{ admet une et une seule valeur d'adhérence} \right]$$
- Propriété 3 : Tout produit (cartésien) fini de compacts est compact

### 5.4. Compacité et continuité

- Image d'un compact par une fonction continue Démonstration
- Corollaire : toute fonction à valeurs réelles continue sur un compact est bornée et atteint ses bornes.
  - Plus particulièrement :  
 l'image d'un segment par une fonction réelle continue est un segment
- Application : optimisation et problèmes de distances
- Théorème de Heine Démonstration
  - Application : sommes de Riemann

## 6. Parties connexes par arcs

### 6.1. Introduction : rappels de MPSI

- **Théorème des valeurs intermédiaires**
- **Image d'un intervalle par une fonction réelle continue**

### 6.2. Définitions

- Définition 1 : **arc, chemin**
- Définition 2 : **partie connexe par arcs**

### 6.3. Exemples

- Partie convexe : toute partie convexe est connexe par arcs Démonstration
- Couronne
- Partie étoilée :
  - Définition

- Propriété : toute partie étoilée est connexe par arcs **Démonstration**

d) Composante connexe par arcs d'une partie  $X$  de  $E$

#### 6.4. Connexité par arcs et continuité

**Théorème : image d'une partie connexe par arcs par une application continue**

**Démonstration**

#### 6.5. Etude du cas réel

- a) Connexité par arcs et intervalles
- b) Théorème des valeurs intermédiaires généralisé
- c) Applications

### 7. Espaces vectoriels normés de dimension finie

#### 7.1. Equivalence des normes

- **Théorème de Riesz**
- Importance de ce théorème

#### 7.2. Parties compactes d'un espace normé de dimension finie

- Application immédiate des propriétés vues au §5.3 :
  - parties compactes d'un espace normé de dimension finie
  - les suites convergentes d'un espace normé de dimension finie sont les suites bornées n'ayant qu'une valeur d'adhérence

#### 7.3. Sous-espaces de dimension finie

Tout sous-espace de dimension finie d'un espace vectoriel normé est fermé.

#### 7.4. Continuité des applications linéaires

- a) Théorème fondamental **Démonstration**
- b) Généralisation à la multilinéarité
  - **Théorème :** Soient  $E, F$  et  $G$  trois  $\mathbb{K}$ -e.v.n. de dimension finie.  
Alors toute application bilinéaire  $B : E \times F \rightarrow G$  est continue.  
**Démonstration**