## Semaine 28 du 30 mai 2022 (S22)

## XXVII - Matrices et applications linéaires.

- 1. Structure de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ .
- 1.1. Structure d'espace vectoriel.
- 1.2. Remarques sur le produit.
- 1.2a. Colonnes d'un produit.
- 1.2b. Application canoniquement associée.
- 1.2c. Produit d'éléments des bases canoniques.
- 2. Matrices, familles de vecteurs et applications linéaires.
- 2.1. Matrice d'une famille de vecteurs relativement à une base.
- 2.2. Matrice associée à une application linéaire relativement à deux bases.
- 2.3. Matrices de passage.
- 3. Matrices remarquables.
- 3.1. Matrices triangulaires.
- 3.2. Matrices diagonales.
- 3.3. Matrices symétriques et antisymétriques.
- 4. Rang d'une matrice.
- 4.1. Définitions.
- 4.2. Opérations laissant le rang invariant.
- 4.3. Calculs pratiques.
- 4.4. Matrices extraites.
- 5. Systèmes d'équations linéaires.

- 5.1. Généralités.
- 5.2. Solutions.
- 6. Matrices semblables et trace.
- 6.1. Matrices semblables.
- 6.1a. Changement de base pour un endomorphisme.
- 6.2. Trace d'une matrice carrée.
- 6.2a. Définition.
- 6.2b. Linéarité.
- 6.2c. Propriété fondamentale de la trace.
- 6.2d. Invariance par similitude.
- 6.2e. Trace d'un endomorphisme en dimension finie.
- 6.2f. Propriétés.
- 6.2g. Trace d'un projecteur.