

1 - Distances et normes

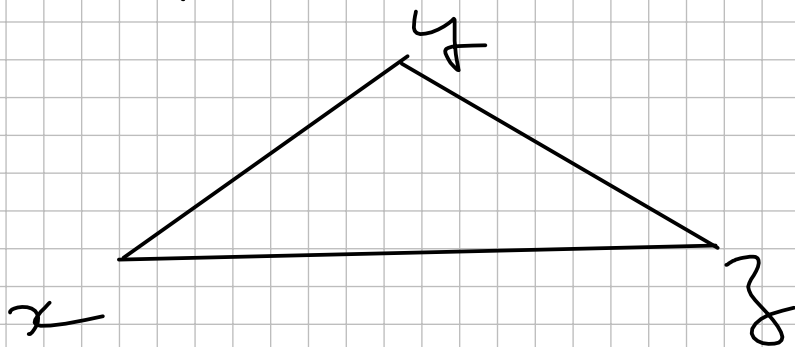
Déf: E un ensemble. On appelle distance sur E
toute application $d: E^2 \rightarrow \mathbb{R}$ $\{$:

(i) $\forall x, y \in E, d(x, y) \geq 0$

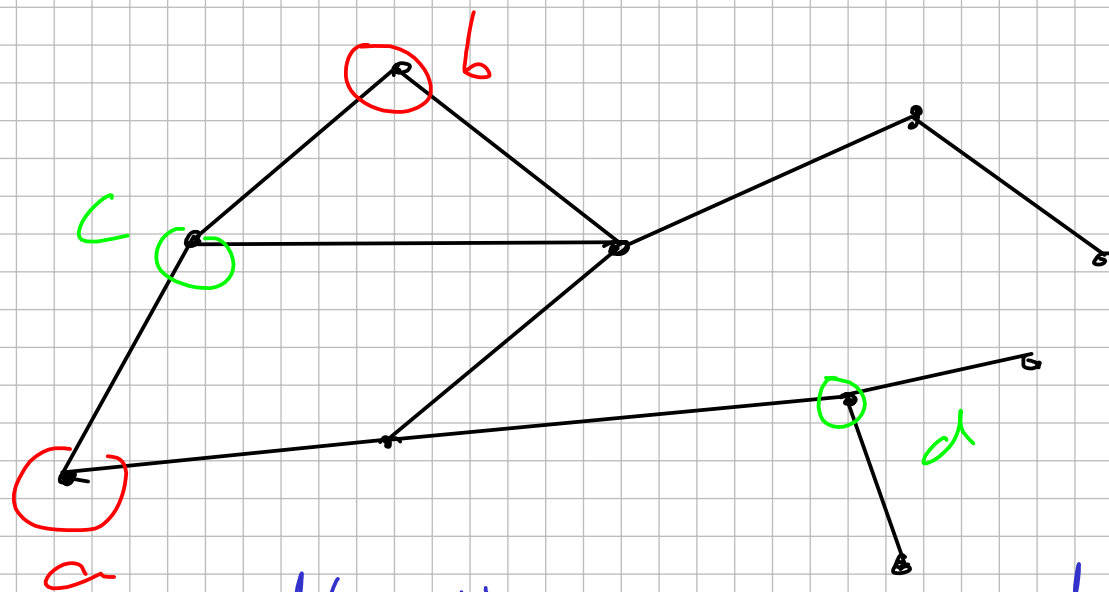
(ii) $\forall x, y \in E, d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$

(iii) inégalité triangulaire:

$$\forall x, y, z \in E: d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y)$$



Ex: • $d\left(\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}\right) = \sqrt{(c-a)^2 + (d-b)^2}$.



$d(a, b) = 2$

$d(c, d) = 3$.

Def: Soit E un \mathbb{R} -ev. On appelle norme sur E toute application N de E ds \mathbb{R}_+ :

(i) $\forall x \in E, N(x) \geq 0$

(ii) $\forall x \in E, N(x) = 0$ ss: $x = 0$

(iii) inégalité triangulaire:

$\forall x, y \in E, N(x+y) \leq N(x) + N(y)$

(iv) homogénéité : $\forall x \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}$:

$$N(\lambda x) = |\lambda| \cdot N(x).$$

Ex: • norme usuelle de \mathbb{R}^2 :

$$N\left(\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}\right) = \left\| \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{a^2 + b^2}.$$

• Soit $E = \mathbb{R}^n$ ($n \in \mathbb{N}^*$).

Soit $p \in \mathbb{N}^*$: s: $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in E$:

$$\left\| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\|_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{\frac{1}{p}}$$

Ex: si $p=2$:

$$\left\| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}.$$

Si $p > 1$: pour démontrer que $\|\cdot\|_p$ est 1
norme, utiliser la concavité de \ln ,
l'inégalité de Hölder, inégalité de Minkowski.

Si $p = 1$: $\left\| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$

mg. il s'agit d'une norme:

(i) $\left\| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\|_1 \geq 0$.. évident

(ii) s: $\left\| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\|_1 = 0$,

alors: $\sum_{i=1}^n |x_i| = 0$

donc: $\forall i, |x_i| = 0$, donc $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0$

la réciproque est évidente.

$$(iii) \quad \left\| \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{pmatrix} \right\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i + y_i|$$

$$\leq \sum_{i=1}^n |x_i| + \sum_{i=1}^n |y_i|$$

$$\leq \left\| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\|_1 + \left\| \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right\|_1.$$

$$(iv) \quad \left\| \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \vdots \\ \lambda x_n \end{pmatrix} \right\|_1 = \sum_{i=1}^n |\lambda x_i| = \sum_{i=1}^n |\lambda| \cdot |x_i|$$

$$= |\lambda| \left\| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\|_1.$$

Def: On définit: $x_n - x_n \in \mathbb{R}$:

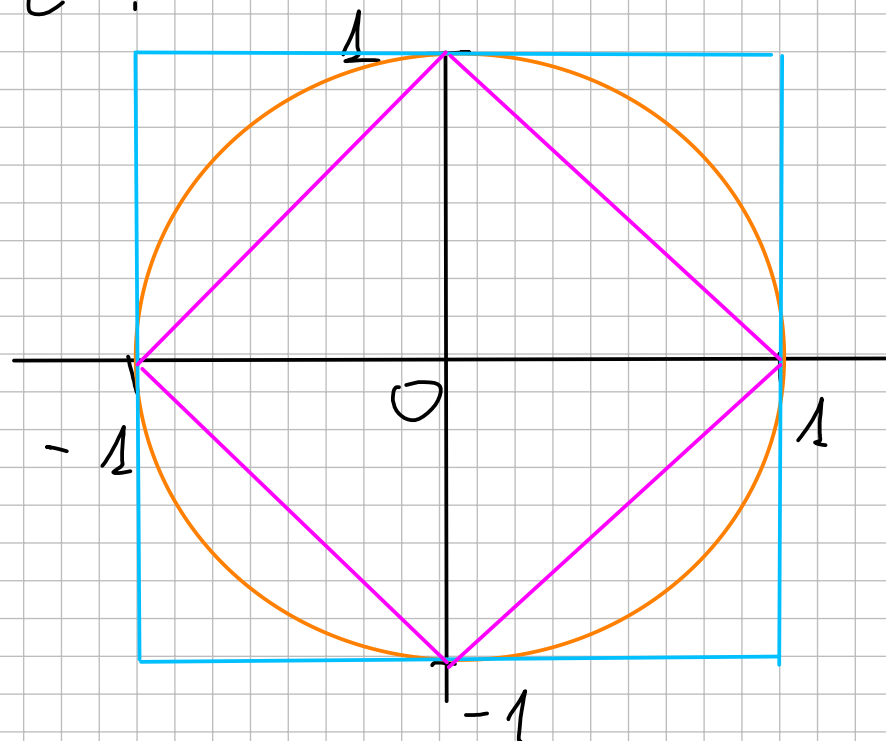
$$\left\| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\|_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{1/p} \xrightarrow{p \rightarrow +\infty} \max_{i \in \{1, \dots, n\}} |x_i|$$

On appelle donc norme ∞ la norme suivante:

$$\left\| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\|_\infty = \max_{i \in \{1, \dots, n\}} |x_i|$$

Def: Si N est une norme sur E , on appelle
sphère unité l'ens $\{x \in E, N(x) = 1\}$

$$\underline{E_x}: E = \mathbb{R}^2.$$



$$\|\cdot\|_2$$

$$\|\cdot\|_\infty$$

$$\|\cdot\|_1$$

Prop: Soit E un \mathbb{R} -ev et N une norme sur E .

$$S: d: E^2 \rightarrow \mathbb{R}^+$$

$$(x, y) \mapsto N(x - y)$$

Alors d est 1 distance, dite associée à N .

Def: Soit E un \mathbb{R} -ev, muni d'un p.s. $\langle \cdot | \cdot \rangle$.

$$S: \quad N: \quad E \longrightarrow \mathbb{R}^+ \\ x \longmapsto \sqrt{\langle x | x \rangle}$$

Alors N est une norme, dite norme associée au p.s.

De: (i) $\forall x \in E, \quad \langle x | x \rangle \geq 0$
 donc $N(x) \geq 0$

(ii) $x=0 \iff \langle x | x \rangle = 0 \iff N(x) = 0$

(iv) Soit $\lambda \in \mathbb{R}, x \in E$.

$$\begin{aligned} N(\lambda x) &= \sqrt{\langle \lambda x | \lambda x \rangle} = \sqrt{\lambda^2 \langle x | x \rangle} \\ &= \sqrt{\lambda^2} \cdot \sqrt{\langle x | x \rangle} \\ &= |\lambda| \cdot N(x). \end{aligned}$$

(iii) + tard avec l'inégalité de Cauchy - Schwarz.

\mathbb{R}^2 : p.s. usuel. $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} = ac + bd$.

norme associée: $\left\| \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}} = \sqrt{a^2 + b^2}$

c'est la norme euclidienne usuelle,

c'est $\|\cdot\|_2$.

distance associée: $d((a, b), (c, d)) = \left\| \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} \right\|$
 $= \sqrt{(a-c)^2 + (b-d)^2}$: c'est la distance usuelle.

Dq: toutes les distances ne sont pas associées à une norme.

- toutes les normes ne sont pas associées à des p.s.