

Merkblatt zu Coup

immer möglich:

- 1 Kredit nehmen
- 2 Kredits nehmen: "Konzession"
- "Coup" (-7 Kredits): Gegn. Karte eliminieren
MUSS bei 10 oder mehr Kredits ausgeführt werden

benötigt Karte (siehe unten):

- "Steuern eintreiben" (*Großherzog*): 3 Kredits nehmen
- "Diebstahl" (*Captain*): 2 gegn. Kredits stehlen
- "Attentat" (-3 Kredits, *Assassine*): Gegn. Karte eliminieren
- Karte mit Hofstaat "tauschen" (*Botschafter*)
zwei Karten von Hofstaat nehmen, zwei beliebige zurücklegen
- 1 gegn. Karte "peinlich befragen" (*Inquisitor*)
zufällig Karte ziehen und wählen, ob eine neue gezogen werden soll



Großherzog

ermöglicht "Steuern eintreiben"
verhindert "Konzession"



Countess

verhindert "Attentat"



Captain

ermöglicht "Diebstahl"
verhindert "Diebstahl"



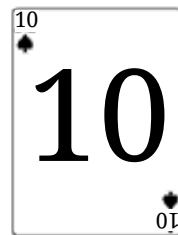
Assassine

ermöglicht "Attentat"



Botschafter

ermöglicht "tauschen"
verhindert "Diebstahl"



Inquisitor

ermöglicht "peinlich befragen"
verhindert "Diebstahl"

Coup Cheat Sheet

always possible:

- take 1 credit
- take 2 credits: "concession"
- "Coup" (-7 credits): eliminate enemy card
HAS to be done when in possession of 10 or more credits

requires special card (see below):

- "collect taxes" (*Grand duke*): take 3 credits
- "pilferage" (*Captain*): steal 2 credits of enemy
- "assassination" (-3 credits, *Assassin*): eliminate enemy card
- "exchange" a card with the royal court (*Ambassador*)
take two cards from the royal court, and give back two of your choice
- "interrogate" enemy card (*Inquisitor*)
select a card randomly and decide if opponent has to replace it by a new one



Grand duke

permits "collect taxes"
prevents "concession"



Countess

prevents "assassination"



Captain

permits "pilferage"
prevents "pilferage"



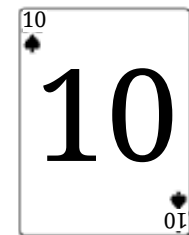
Assassin

permits "assassination"



Ambassador

permits "exchange"
prevents "pilferage"



Inquisitor

permits "interrogate"
prevents "pilferage"