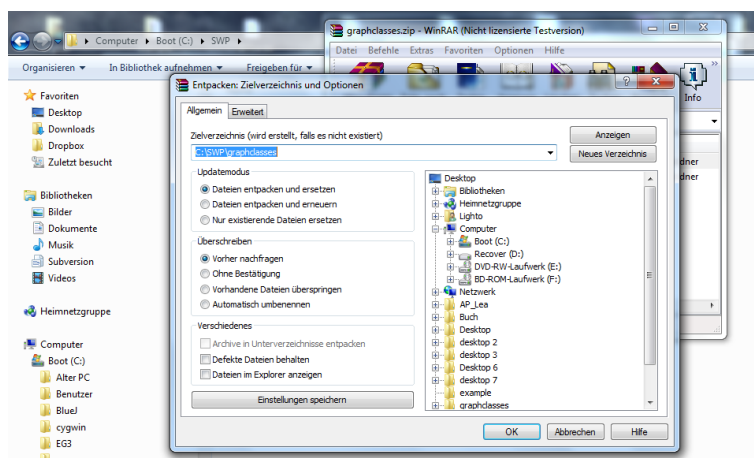
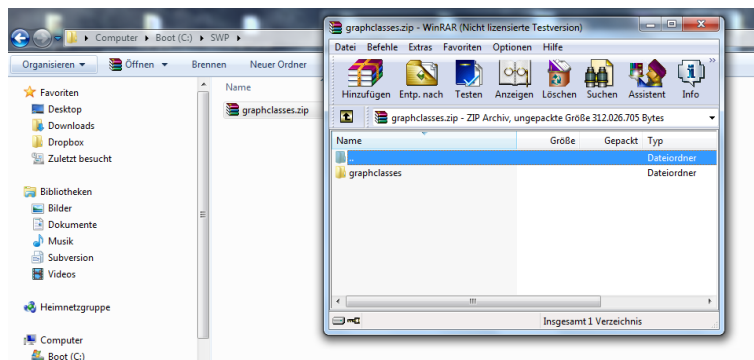
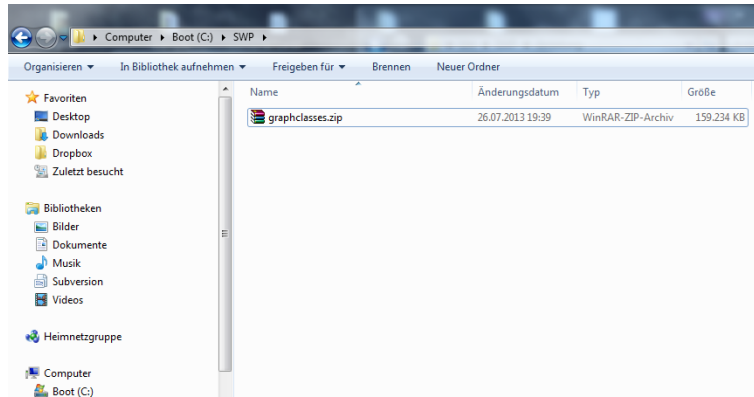
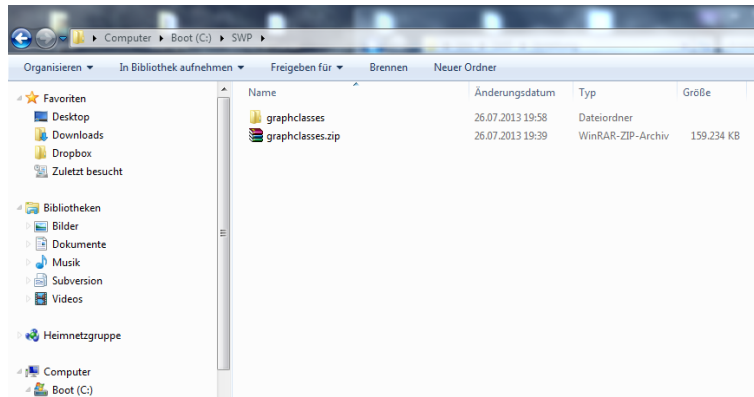


1 Ordner auspacken.

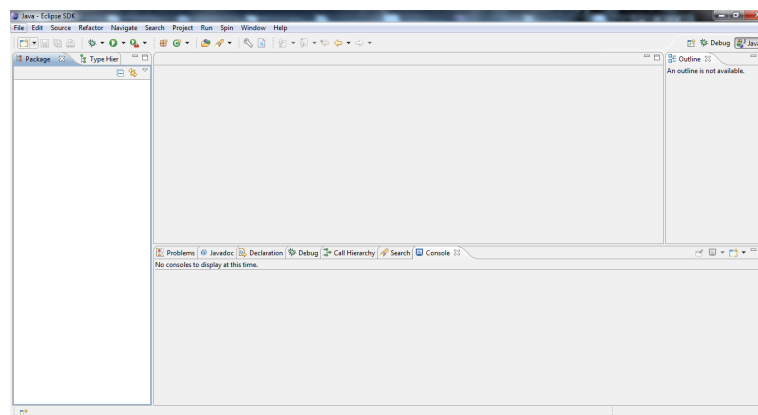
Die Datei graphclasses.zip muss auf dem PC entpackt werden.



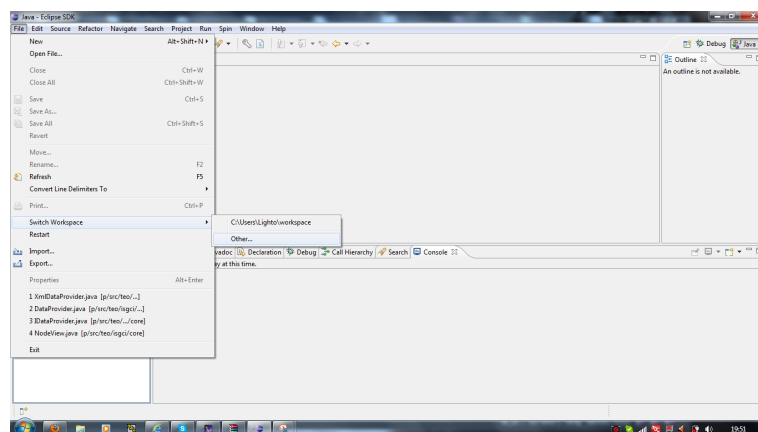


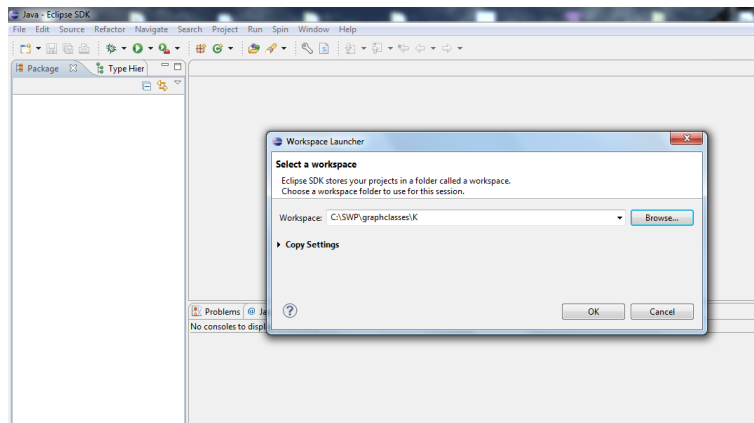
2 Workspace setzen

Anschließend wird eclipse gestartet.

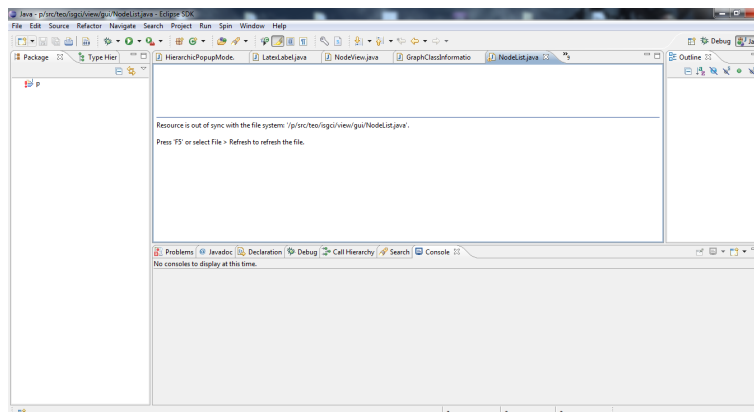


Nun wird die Workspace auf den Unterordner K, der sich in dem gerade entpackten Ordner befindet, gesetzt, indem beim Menü File und dort bei dem Punkt Switch Workspace auf Other geklickt wird. Im darauffolgenden Dialog, wird dann mit dem Button Browse der oben genannte Ordner ausgewählt und mit OK, wird die Änderung dann bestätigt.





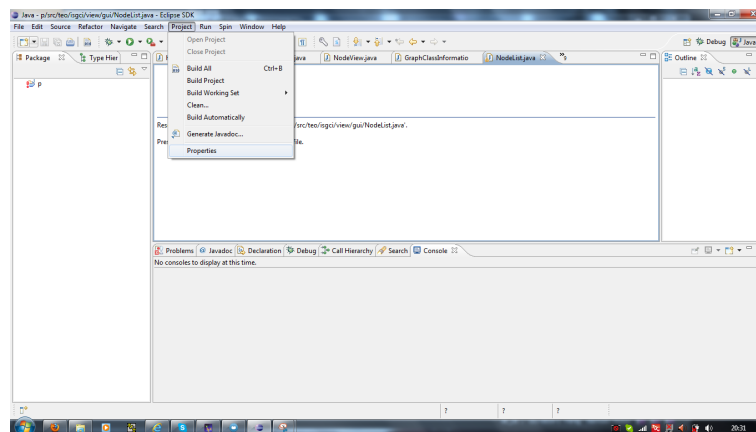
Daraufhin wird sich eclipse neu starten. Nach dem Neustart sollte es dann so aussehen:



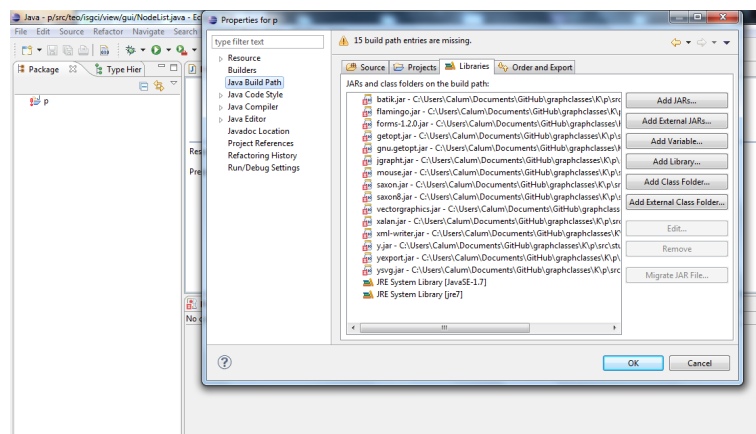
3 BuildPath ändern

Als Nächstes, muss der BuildPath geändert werden.

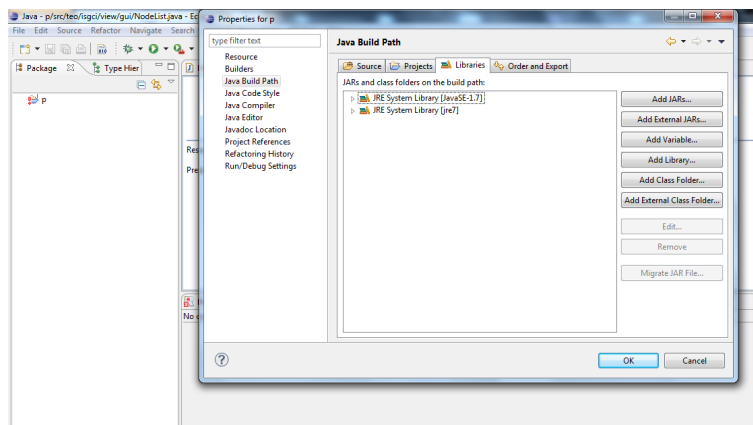
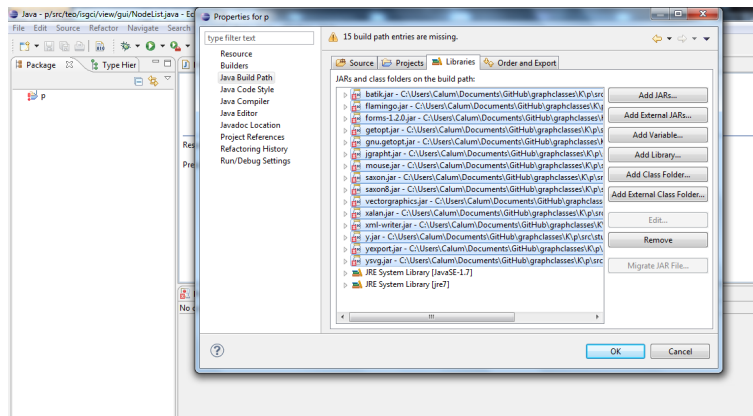
Dazu wird oben in der Leiste auf den Punkt Project und dort dann auf Properties geklickt.



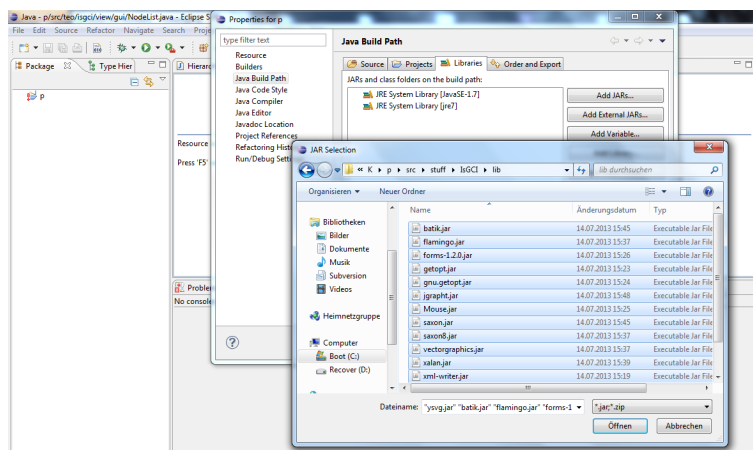
Dort wird dann auf der Linken Seite Java Build Path ausgewählt und daraufhin, erscheinen auf der rechten Seite die Libratie jar-Dateien.



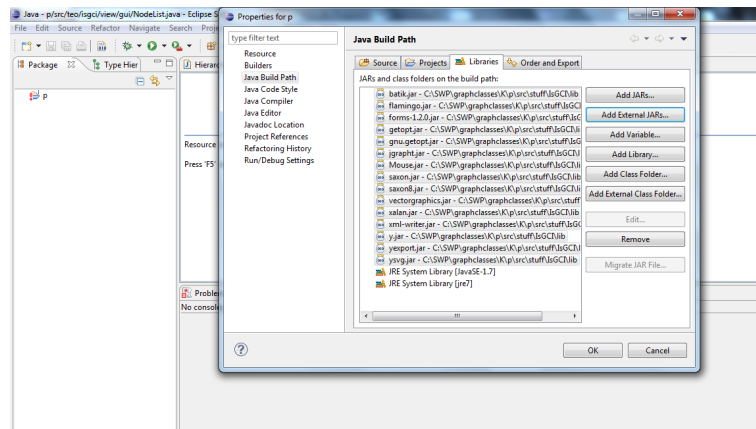
Nun werden alle Elemente mit einem kleinen roten X ausgewählt und gelöscht.



Danach drückt man auf den Add External JAR's Button und wählt dort unter dem Pfad graphclasses/K/p/src/stuff/IsGCI/lib alle jar-Dateien aus.



Nun sollte es folgendermaßen aussehen:

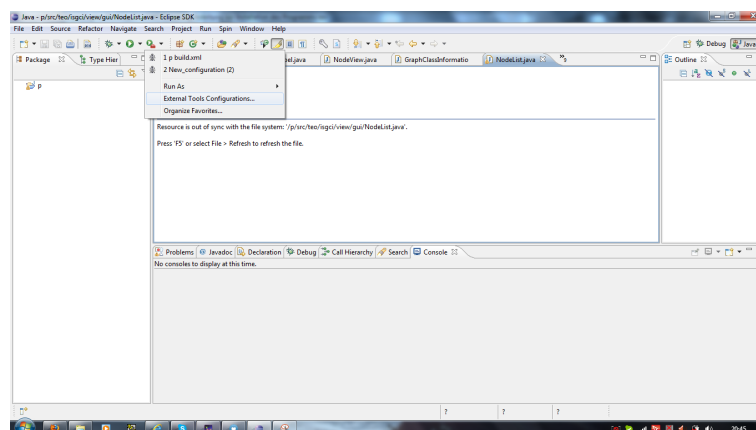


4 External Tools: JRE korrigieren

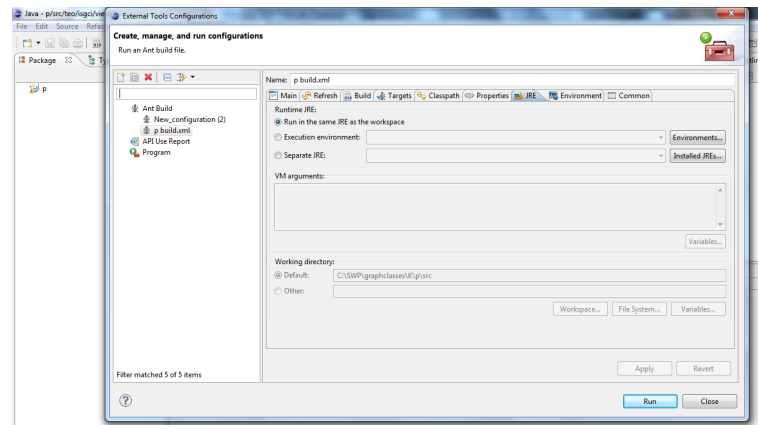
Es muss nun noch die richtige JRE ausgewählt werden.

Hierzu lädt man sich die `jdk1.7.0_01` aus dem Internet runter.

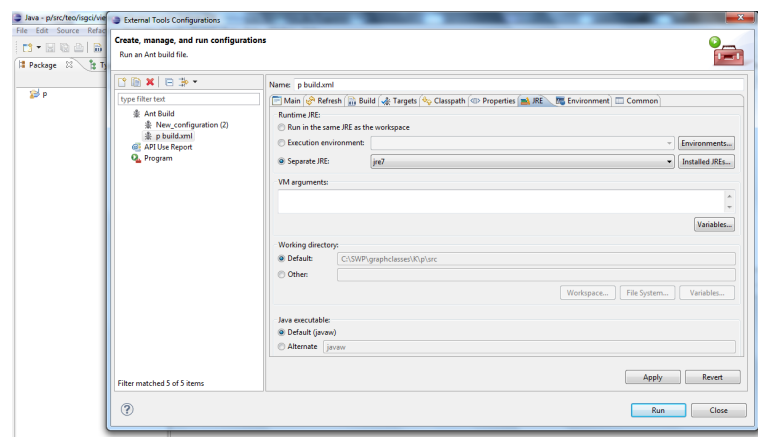
Befindet sich diese nun auf dem PC wählt man die Option External Tool Configurations... aus.



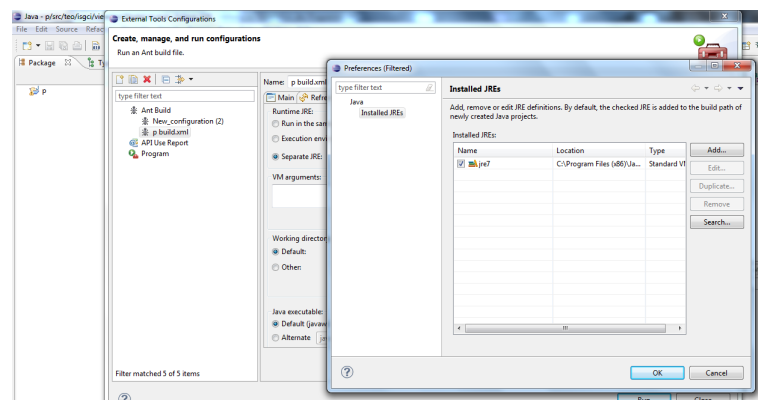
Dort wird in der oberen rechten Leiste der Punkt JRE ausgewählt.

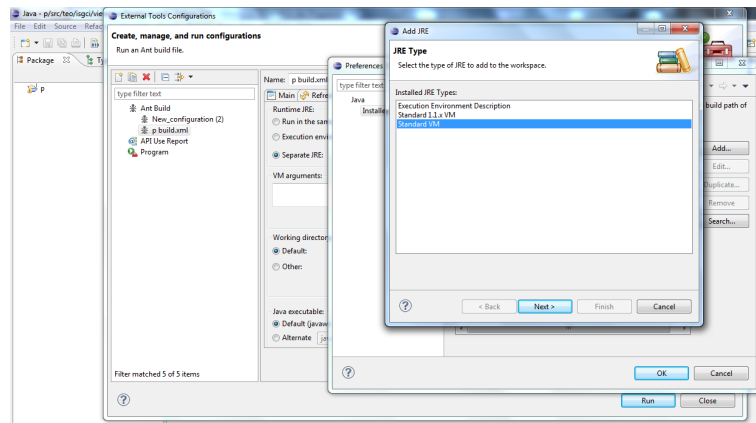


Anschließend wird der Punkt Separate JRE ausgewählt und auf den Installed JREs... Button gedrückt.

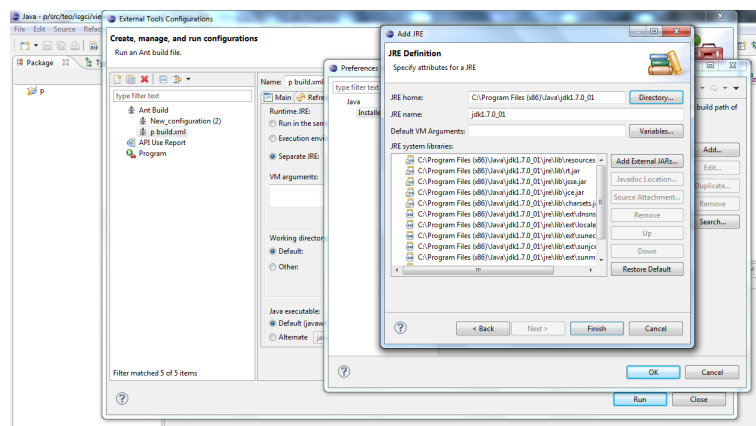


Dann wird auf den Add Button und dann auf Next gedrückt, wobei Standard VM ausgewählt sein muss.

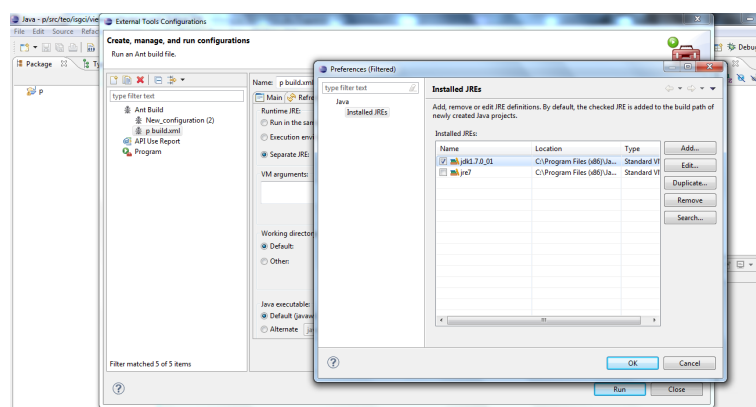




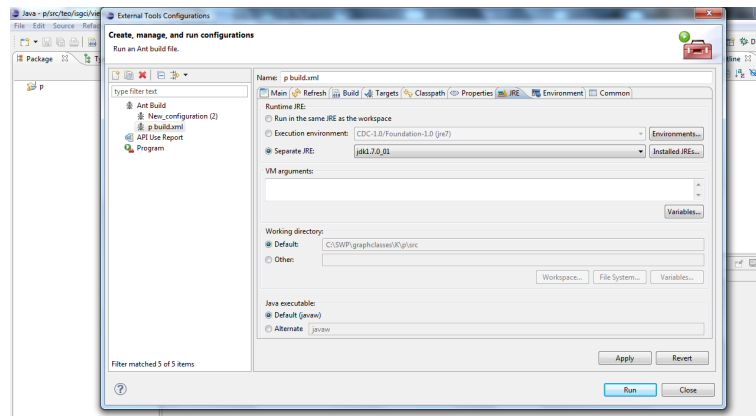
Anschließend wird der jdk1.7.0_01 Ordner ausgewählt und auf den Finish Button gedrückt.



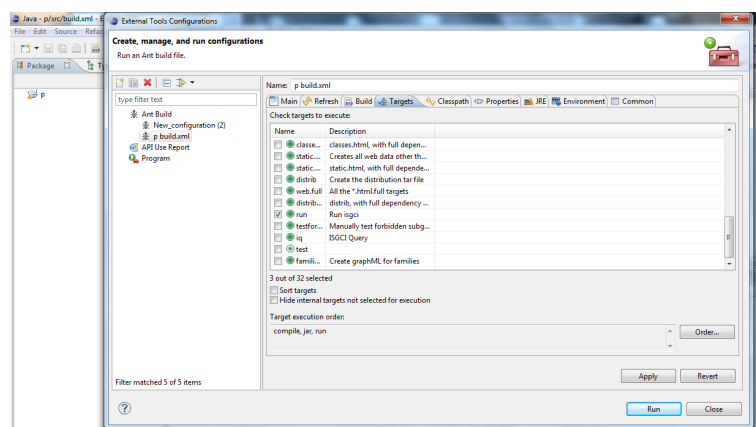
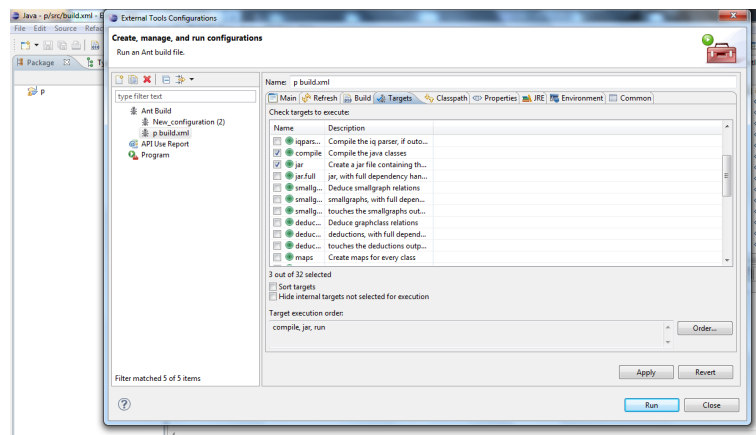
Es wird dann die Checkbox mit dem Namen jdk1.7.0_01 ausgewählt und dann auf den OK Button gedrückt.



Als Letztes wird nun noch im Dropdownmenü die jdk1.7.0_01 ausgewählt werden.

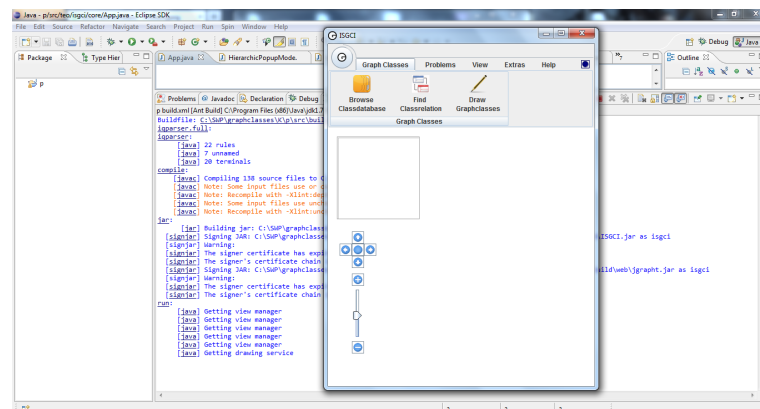
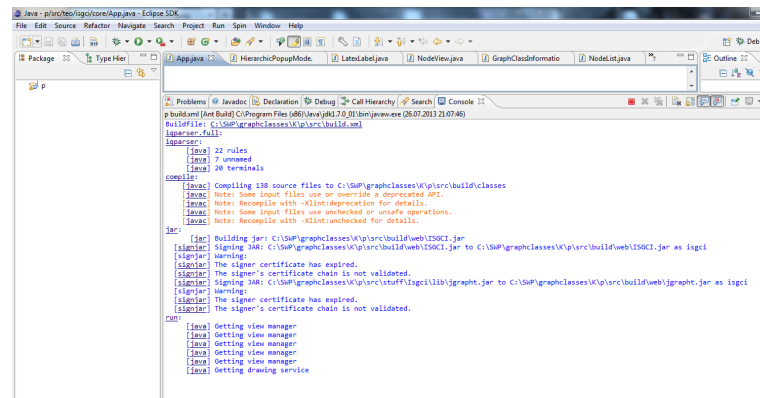


Bevor das Programm gestartet werden kann, muss noch oben in der Leiste unter dem Punkt Targets jeweils ein Haken in die Felder compile, jar und run gesetzt werden und zwar genau in dieser Reihenfolge



5 Start des Programms

Um das Programm zu starten, wird nun auf den Run Button gedrückt und das Programm startet sich.



6 Anmerkungen

Es wird angenommen, dass ant builds laufen.