

## 1 Wiederholung

- Nachbarhighlighting für mehr Übersicht
- Knotenfärbung: Weißer Hintergrund und schwarze Ränder der Knoten
- Gesamtübersicht vorhanden

⇒ Konstrukt (Stand letztes Gespräch)

## 2 Vorführung des aktuellen Prototyps

- Menüs bleiben gleich (Struktur vielleicht klären)
- Neue Designideen für das Menü suchen
  - ribbon-Menü
  - Buttons
  - Menüführung und Struktur: ⇒ optische Orientierung
- Übersicht behalten(Map) frei bewegbar  
Vorgänger → Nachfolger
- Einzelne Hotkeys gesetzt (werden noch als Legende und ins Hilfemenü eingetragen)  
H für alle Nachbarn  
Hotkeys für einzelne Super- und Subklassen
- zoom to fit
- selektierte Knoten werden nicht mehr zu dunkel, so dass die Schrift unleserlich wird
- für verschiedene Farben verschiedene Schattierungen (z.B.: bei grün sehen die verschiedenen Grüntöne fast gleich aus)
- Dateneinlesung ändern durch y-files (code sparen)

⇒ Jeglicher unnötiger Code kann weg

ABER:

nicht alle J-Graph Klassen raus nehmen ⇒ **Relationen zw. Graphen nicht nötig um-zustrukturieren**

- Export umgestellt:  
Zeichnungen exportieren (Per Graphics)  
Beim Export von Y-Files sind im Hintergrund kleine Logos von Y-Files da dies ne Testversion ist
- Standard Zoomgröße einstellen (da manchmal die Weiße Fläche zu groß ist)
- Namensänderung muss wieder eingebaut werden

- Standardnamen werden benutzt
- Graphen erzeugen + Namen von Benutzern auswählen
- Export in PostScrip und GraphML klappt
- Einzelne Buchstaben in den Knoten werden abgeschnitten (Labels)  
Schriftgröße soll umgestellt werden, dass sie sich auf das längste Label einstellt
- Graph wird immer neu gezeichnet wenn die Farbe geändert wird
- Datenextraklasse (aus dem Original importiert)
- Originalprogramm liegt unter dem neuen, das Originalprogramm erstellt eine xml-Datei und diese wird vom neuen Programm gelesen und dadurch wird der Graph im neuen Programm erstellt  
Wird noch geändert
- Ein- und Ausblenden (Beliebig viele Knoten + Kanten hinzufügen bzw. raus nehmen)
- Von einzelnen Knoten Unterklassen erstellen

⇒ **Interaktiv: alles unnötige ausblenden lassen und nur das sehen was man braucht**

**Menüstruktur: Vorschläge werden gesammelt** ⇒ Legende/Tooltips

### 3 Tests

- nicht nur Unit-Tests
- Akzeptanztests
- Von beiden Versionen (alt + neu) Akzeptanztests machen lassen?
- Benutzerfreundlichkeit
- sitzen zu nah dran (daher werden vielleicht gute Ideen übersehen)
- z.B. Farbenblinde
- Vorschläge die nützlich sind sollen gesammelt werden
- wie sind wir ans Ziel gekommen?
- gute Ansätze beibehalten von der alten Version
- Liste des Akzeptanztests weiter ausarbeiten

## 4 Zusammenfassung

- Wann ist es fertig?
- Was ist bis zum 16.07. fertig?
- Menüvorschläge
- ändern des Zeichnens (nicht mehr das alte Programm dafür benutzen)
- Akzeptanztests fertig schreiben
- neuen Zeitplan erstellen