# SOM-family 教室 Introduction of Self-Organizing Map

D2 渡辺 龍二

### 前置き

- ここでは渡辺が今まで発表した資料のつなぎ合わせで SOMを説明します
  - ▶ 途中で英語になってしまいますがあまり気にしないでください
  - ▶ 読めない英単語があったらその場で聞いてください

# Introduction

#### SOMとは?

- 自己組織化写像 (Self-Organizing Map: SOM)
- 一言じゃ言えないなぁ…
- 解釈が色々あって大変

### SOMの解釈いるいる

- 大脳視覚野における機能地図の自己組織化モデル
  - ▶ 「自己組織化」という名前の由来はここから
- 次元削減
- 潜在変数モデル
- 多様体モデリング
  - ▶ 古川研の独自の用語
  - ▶ 今後の推しはこれ!
- ベクトル量子化

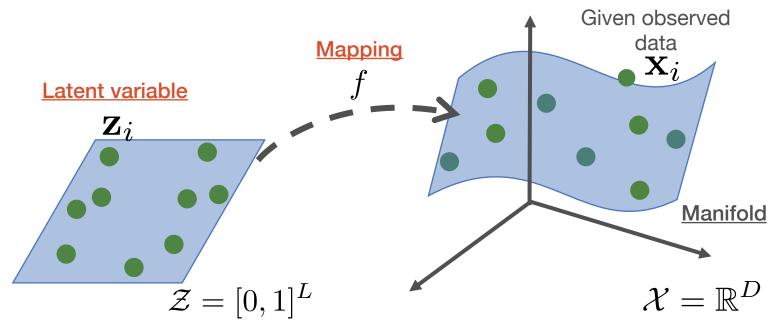
## SOMの解釈いるいる

● 大脳視覚野における機能地図の自己組織化モデル 「自己組織化」という名前の由来はここから よく分からん ● 次元削減 まぁ基本 今日のメイン ● 潜在変数モデル はこれ! ● 多様体モデリング 潜在変数モデルの ▶ 古川研の独自の用語 話が分かれば 飲み込みやすい 今後の推しはこれ! ベクトル量子化 あんま知らん

# **Self-Organizing Map**

### Task setting of SOM

- ullet Given: high-dimensional dataset  $\mathbf{X} = (\mathbf{x}_i)_{i=1}^N, \; \mathbf{x}_i \in \mathcal{X}$
- Estimate:
  - Latent variables  $\mathbf{Z} = (\mathbf{z}_i)_{i=1}^N, \mathbf{z}_i \in \mathcal{Z}$   $s.t. \ \forall i \ \mathbf{x}_i \simeq f(\mathbf{z}_i)$
  - ▶ Non-linear mapping  $f: \mathcal{Z} \to \mathcal{X}$

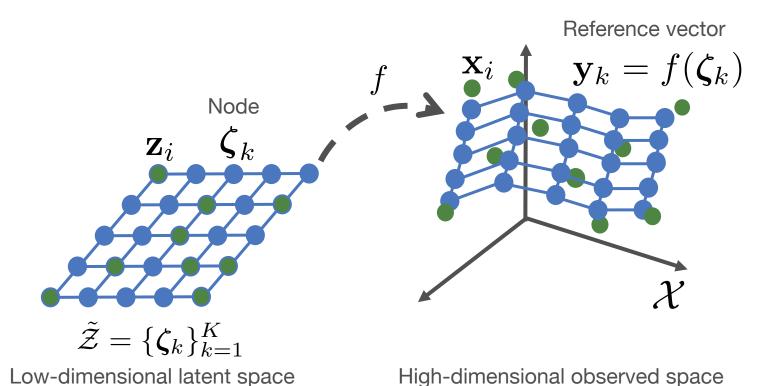


Low-dimensional latent space

High-dimensional observed space

#### The architecture of SOM

- ullet Latent space is <u>discretized</u> as  $ilde{\mathcal{Z}} = \{oldsymbol{\zeta}_k\}_{k=1}^K$
- Mapping is represented as <u>reference vectors</u>  $\mathbf{Y} = (\mathbf{y}_k)_{k=1}^K$



8

#### The cost function of SOM

• The cost function of SOM<sup>[17-20]</sup> is

$$E(\mathbf{Z}, \mathbf{Y}) = \frac{1}{2} \sum_{i} \sum_{k} h(\boldsymbol{\zeta}_{k}, \mathbf{z}_{i}) \|\mathbf{x}_{i} - \mathbf{y}_{k}\|^{2}$$

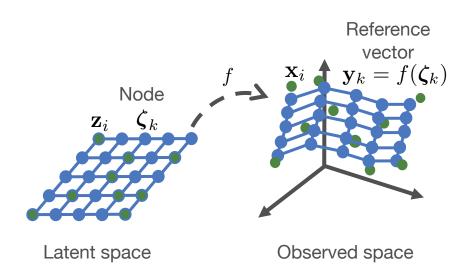
• where 
$$h(\zeta, \mathbf{z}) = \exp\left[-\frac{1}{2\sigma^2} \|\zeta - \mathbf{z}\|^2\right]$$

 $\sigma$  is the parameter determining the neighborhood radius.

### The algorithm of SOM (Overview)

#### **Optimization**

minimize 
$$E(\mathbf{Z}, \mathbf{Y}) = \frac{1}{2} \sum_{i} \sum_{k} h(\zeta_{k}, \mathbf{z}_{i}) \|\mathbf{x}_{i} - \mathbf{y}_{k}\|^{2}$$



Repeating the following two steps alternately

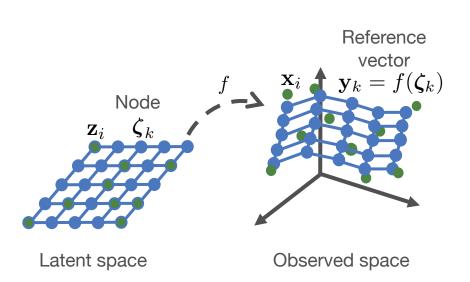
step1. estimate Z

step2. estimate Y

## The algorithm of SOM (Step1)

#### **Optimization**

minimize 
$$E(\mathbf{Z}, \mathbf{Y}) = \frac{1}{2} \sum_{i} \sum_{k} h(\zeta_{k}, \mathbf{z}_{i}) \|\mathbf{x}_{i} - \mathbf{y}_{k}\|^{2}$$



#### Step1. Estimate Z

$$k_i^* = \operatorname*{arg\,min}_k \sum_{k'} h\left(\zeta_{k'}, \zeta_k\right) \left\|\mathbf{x}_i - \mathbf{y}_{k'}\right\|^2$$

$$\simeq \operatorname*{arg\,min}_{k} \left\| \mathbf{x}_{i} - \mathbf{y}_{k} \right\|^{2}$$

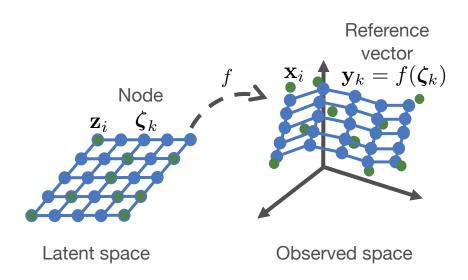
Find by brute-force search

$$\mathbf{z}_i := \zeta_{k_i^*}$$

## The algorithm of SOM (Step2)

#### **Optimization**

minimize 
$$E(\mathbf{Z}, \mathbf{Y}) = \frac{1}{2} \sum_{i} \sum_{k} h(\zeta_{k}, \mathbf{z}_{i}) \|\mathbf{x}_{i} - \mathbf{y}_{k}\|^{2}$$



#### Step2. estimate Y

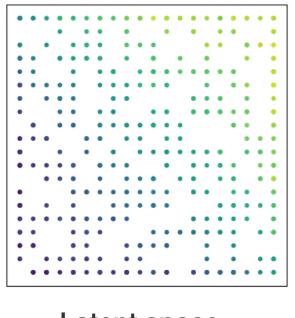
$$\mathbf{y}_k = \frac{1}{H_k} \sum_i h\left(\boldsymbol{\zeta}_k, \mathbf{z}_i\right) \mathbf{x}_i$$

where  $h(\zeta, \mathbf{z}) = \exp\left[-\frac{1}{2\sigma^2}\|\zeta - \mathbf{z}\|^2\right]$   $H_k := \sum_i h\left(\zeta_k, \mathbf{z}_i\right)$ 

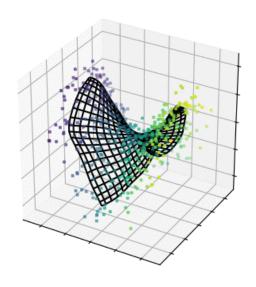
This effects low computational cost.

Reduce  $\sigma$  with learning process.

#### Simulation result with artificial dataset



Latent space



Observed space

### 生成モデルとしてのSOMまとめ

- GTMの考え方を逆輸入すると, SOMは潜在変数モデルとして解釈可能
- データが生成される過程を考える
- SOMは潜在変数だけではなく 潜在空間から観測空間への写像を学習している
- SOMは連続的な潜在空間を離散化している
- 潜在変数の推定は総当たりでやっている
- 写像の推定は回帰と同じ問題設定