

Enchant Game 기획서

최초 작성일 : 2022년 5월 30일



1. 문서 버전

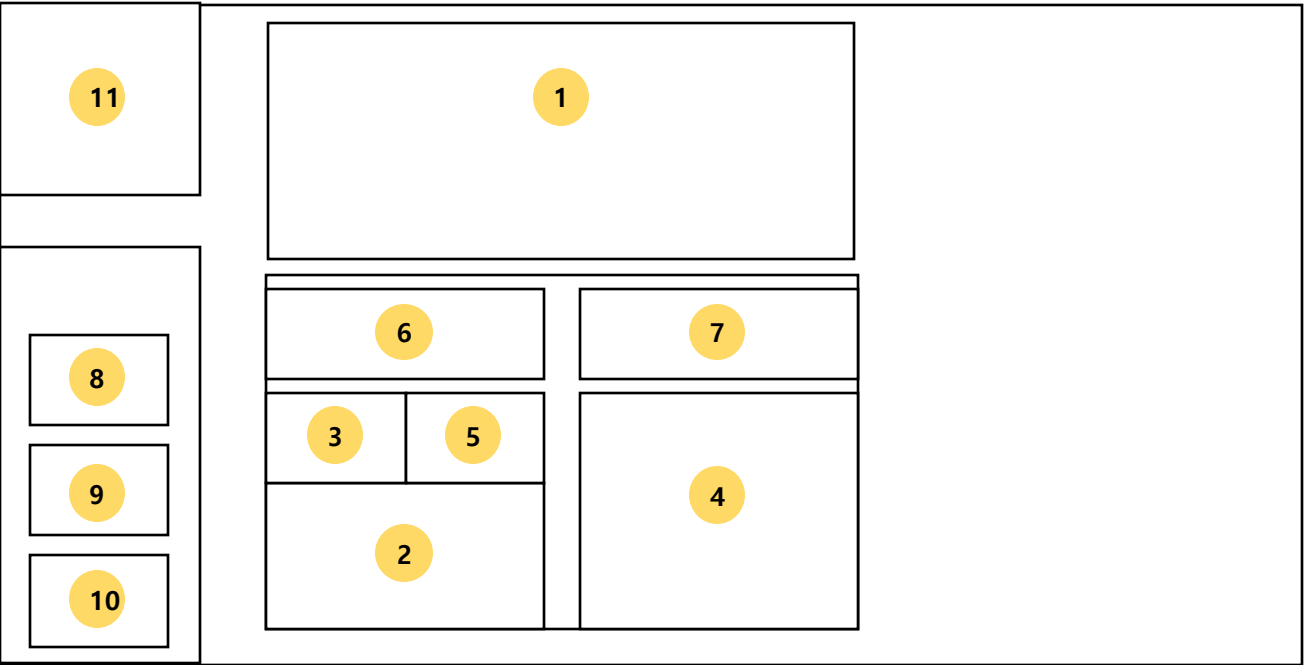
[illegible]

구분	내용
기획 서비스	<ul style="list-style-type: none">Enchant Game 기획
기획 배경	<ul style="list-style-type: none">교육 받은 Java Script 활용을 위한 게임사이트 기획
기획 목적	<ul style="list-style-type: none">교육 받은 항목들의 스킬 업을 위한 기획
기대 효과	<ul style="list-style-type: none">Html, Css, JavaScript 활용 능력 및 기획 능력 향상
주요 기능	<ul style="list-style-type: none">기존 다른 게임들에 추가되어있는 강화 콘텐츠를 구현강화 콘텐츠 외 가차 콘텐츠 추가아이템 사용 기능 적용
주요 사용자	<ul style="list-style-type: none">본인같이 교육받는 동료 교육생
서비스 채널	<ul style="list-style-type: none">PC 웹
기타(오픈시점 등)	2022년 6월

SWOT

- S(강점): 디자인이 단순하여 접근성이 좋음
- W(약점): 디자인이 단순한만큼 쉽게 질릴수 있음
- O(기회): 심플한 디자인으로 게임 진행에만 집중할 수 있을것 같음
- T(위협): 하나의 컨텐츠뿐이라 쉽게 질릴 수 있을것 같음

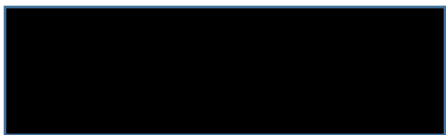




구분	설명
1	결과 화면
2	강화 버튼
3	아이템 확인 버튼
4	아이템 확인 창
5	판매 버튼
6	소유 자산 디스플레이
7	판매 가격 디스플레이
8	상점 1 버튼
9	상점 2 버튼
10	상점 3 버튼
11	티어 이미지 표시

스타일 가이드

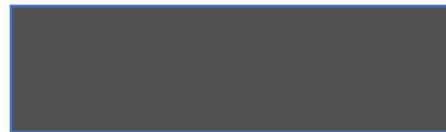
컬러 포인트



#000000



#ffffff



#525252

폰트 포인트

김포 평화 고딕체

