# Universidad Tecnológica Nacional

# Regional Buenos Aires

# Cátedra de proyecto

# 2014

# Propuestas de Proyecto

# Integrantes Equipo de Proyecto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **LEGAJO** | **NOMBRE Y APELLIDO** | **EMAIL** |
| 138.167-2 | BENITEZ, PATRICIO DANIEL | pdanibenitez91@gmail.com |
| 137.032-7 | BICHMAN, JULIANA VERÓNICA | juliana.bichman@gmail.com |
| 115.472-2 | MUSSARI, PABLO ALEJANDRO | pablomussari@gmail.com |
| 137.192-7 | OTERO, ALEX | fos.alex@gmail.com |
| 137.239-7 | VILLAMIL, PATRICIA EUGENIA | pvillamil25@gmail.com |

# Profesores:

# **Director de Cátedra**: Lic. Carlos Tomassino

# Profesor a cargo del curso: Lic. Roberto Eribe

# Auxiliar a cargo del proyecto: Lic. Roberto Eribe

# **Controller:** Ing. Gabriela Salem

# Propuesta Nro.1: Donate, Donanos

Consiste en el desarrollo de una aplicación que permita detectar cuando una persona está en condiciones de donar determinados servicios, productos o ayudar en la coordinación de eventos de caridad. No todas las personas quieren y pueden realizar donaciones monetarias, por ese motivo en esta aplicación podremos “unir” a los donantes como a los donadores al mismo tiempo.

El usuario deberá registrarse para poder participar de esta aplicación, dejar telefono de contacto y/o email. Una misma persona puede necesitar algo y a la vez donar otra cosa, pero estas dos acciones no necesariamente tienen que suceder al simultáneo.

Una vez ingresada una necesidad, la aplicación contactará a las personas potencialmente donadoras de ese bien y le pedirá que realice esa acción. Asimismo, esa necesidad se publicará en el portal. Por ejemplo, ingresa una solicitud de pedido de colchones por motivo de una inundación y la aplicación enviará notificaciones a todas aquellas personas que podrían llegar a donarlos. Esta predicción se hará de acuerdo a la actividad que declaren, profesión, zona de residencia, entre otras. En el caso de que la persona que done no sea las que la aplicación recomendó, automaticamente se aprenderá del perfil de esa persona para futuras acciones.

No siempre se recomendará a la misma persona. Se priorizará aquellas que todavía no donaron y sobre los perfiles de donantes anteriores,

Asimismo, podrán ingresar eventos futuros a realizarse y la necesidad de personas que lo apadrinen o voluntarios para participar de días célebres como día del niño.

¿Por qué las personas quisieran donar?

Hoy muchas personas entregan plata a instituciones y no tienen conocimiento la magnitud de lo que ayudaron o hicieron para mejorar la realidad de las personas. De hecho, se comprometen desde afuera. En cambio, lo que se propone es que pueda contactarse esas dos personas directamente sin intermediarios.

# Propuesta Nro.2: Spa de pensamientos

El stress, el cansancio, la rutina hacen entre otras cosas que no tengamos ganas de seguir haciendo nuestras actividades con normalidad. Lo que recomendamos es el uso de una aplicación para que permita relajarnos y trasladandonos a los momentos que más placer nos dé y que nos relaje.

Esta aplicación principalmente, consiste en la recreación audio-visual de gustos y preferencias de una persona para que pueda desconectarse durante su tiempo libre. A partir de la información publicada en Facebook y de acuerdo a los feedback de ese usuario, la aplicación irá aprendiendo en recrear determinados momentos y no otros; personalizados para cada persona en particular. No serán los mismos espacios de relax para dos jóvenes universitarias por más que realicen la misma actividad.

La aplicación podrá programarse para que se ejecuta determinados días y en determinados horarios o solamente ingresar y empezar a usarla cuando sea necesario.

En una primer instancia, la aplicación se basará en los likes de las páginas relacionadas en Facebook y a la información que haya completado al inicio del uso de la aplicación. Mientras que avanza el tiempo, por cada vez que se muestre un video o se le haga escuchar una canción, el usuario deberá que evaluar que tal estuvo y de acuerdo a eso aprenderá a recomendar lo que realmente el usuario desea y necesita para poder relajarse.

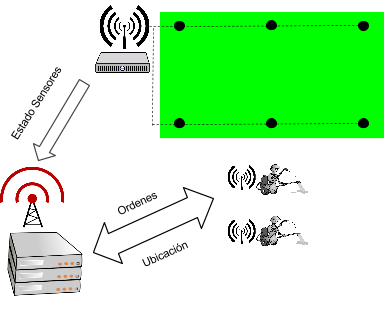
# Propuesta Nro 3:CortaFuego

**Descripción de la propuesta**

Se trata de un sistema inteligente que monitorea áreas con riesgo de incendios a través de sensores de temperatura colocados en puntos específicos. El sistema focalizará el lugar donde se haya iniciado el incendio ( o posiblemente se inicie por su elevada temperatura ) e ideara una estrategia para combatirlo. Podrá comandar remotamente ciertas implementaciones ( robots o drones ) para realizar tareas determinadas en la extinción del fuego.

**Alcance**

Se desarrollará un software multicapa, que posee la siguiente estructura:

* **Servidor**: Es el encargado de obtener la información del equipo sensor y de los robots. Además creará la estrategia para que los robots vayan a apagar el incendio.
* **Sensor**: es el encargado de obtener la información de cada sensor y enviarla al Servidor.
* **Robot** ( o cualquier hardware que implemente las operaciones que el servidor ordena): Debe mantener informado al Servidor de su ubicación y realizar las operaciones de moverse y activar la bomba de agua cuando este le ordene.

## Objetivos

Evitar y extinguir los incendios provocados en áreas de difícil acceso ante una alerta.

Monitorear las áreas de riesgo por elevadas temperaturas.

**Motivo y posible contribución como consecuencia de la realización del trabajo**

La gran cantidad de incendios que se provocan en el interior del país que podrían evitarse han llevado la idea de este sistema, con lo cual podríamos reducir notoriamente estas catástrofes.

Propuesta Nro 4: Resumilo

## Descripción de la propuesta

## Consiste en una aplicación web, que dado un texto lo resuma en sus puntos clave y arme una red conceptual del mismo.

El usuario podrá subir un archivo, en formato de texto o pdf, indicando la temática del mismo. La aplicación hará un primer esquema con las relaciones básicas encontradas y le ofrecerá al usuario cambiar las mismas en caso de que la interpretación no haya sido la correcta, una vez confirmadas las relaciones, presentará al usuario un resumen del texto, acompañado de un cuadro sinóptico.

## Alcance

El proyecto consiste en una aplicación web, capaz de interpretar textos, generando relaciones entre los conceptos encontrados y dándole al usuario la posibilidad de modificar las mismas. La aplicación será capaz de recibir archivos en diversos formatos, convirtiéndolos a formato de texto plano para poder operar. Luego, ofrecerá descargar el producto terminado en formatos PDF, imagen o doc.

La aplicación operará con dos idiomas: español e inglés.

La persona podrá acceder desde Facebook y compartir los resúmenes con quién desee, mediante dicha red social, mail o Google Drive.

## Objetivos

El objetivo de la aplicación es ayudar a toda aquella persona que trabaje o use textos, a captar las principales ideas de los mismos de manera rápida, cómoda y sencilla. Está enfocada principalmente a estudiantes y docentes, para facilitarles la lectura y comprensión de todo el material. Es una herramienta complementaria, que da un valor agregado a la hora de estudiar o preparar una clase, dando un soporte adicional, pero su fin no es de ninguna manera suplantar la lectura de los textos completos.

## Motivo y posible contribución como consecuencia de la realización del trabajo

La razón que motiva esta aplicación es el alto volumen de textos que se nos presentan día a día para su lectura y estudio, y la poca disponibilidad de tiempo con la que contamos para dedicarles a los mismos. La contribución que se espera de la herramienta es optimizar tiempos y esquematizar de manera rápida los conceptos clave de los textos que debamos leer.

Propuesta Nro. 5: Tu propio FODA

## Descripción de la propuesta

El proyecto consiste en brindarle una herramienta a los usuarios, que en base a sus competencias, características de su empleo, rubro donde se encuentran y demás factores de su contexto, le provea una matriz FODA, donde describe sus Fortalezas, Oportunidades, Debilidades y Amenazas.

Está enfocada tanto a empresas (Start-Up y Pymes) con sus productos y servicios, como a personas físicas que deseen elaborar dicho cuadro de situación sobre algún aspecto de sí mismas.

Con una configuración de parámetros iniciales, el sistema se encargará de elaborar la matriz en base a datos relacionados con el negocio y su entorno.

## Alcance

Consiste en una aplicación web, donde el usuario debe registrarse y realizar una configuración básica. Si es una empresa, el rubro donde se encuentra y las características de los productos y/o servicios que ofrece. Si se trata de una persona física, elaborará la matriz FODA en base a las características que el usuario ingrese sobre su personalidad, habilidades y aptitudes, su ámbito laboral, su formación académica y demás. La aplicación le ofrecerá un completo análisis del entorno y elaborará la matriz para que ayude a determinar factores externos e internos favorables y desfavorables y así tomar acciones al respecto.

El sistema ofrecerá la posibilidad de exportar los resultados, compartirlos con otros usuarios, generar gráficos y elaborar conclusiones en línea.

## Objetivos

El objetivo de la presente propuesta es brindarles a sus usuarios una herramienta para ayudarlas a elaborar un análisis interno y externo y así armar sus estrategias en base a sus fortalezas y oportunidades, sin descuidar las debilidades y amenazas.

## Motivo y posible contribución como consecuencia de la realización del trabajo

El motivo que impulsa a realizar este proyecto es la cantidad de empresas y microemprendimientos que surgen hoy en día en un contexto con una economía y características cambiantes y que no prosperan ya que no

Se espera que esta herramienta sea útil para focalizarse en el desarrollo de oportunidades y fortalezas, así como generar estrategias para replegar debilidades y amenazas.

PROPUESTA NRO. 6: Simulando

## Descripción de la propuesta

## La idea consiste en el desarrollo de un sistema que simule el transito de los vehiculos en la ciudad de buenos aires.

El usuario puede interactuar con el sistema modificando ciertas variables respecto de los semaforos de la ciudad, tales como tiempo de espera, sincronizacion automatica entre calles, agregado o eliminacion de los mismos, entre otros, ademas de accidentes viales, cortes de calles, etc; y dependiendo a la modificacion de estas variables se puede simular y evaluar que tanto se afecta al transito en general, como asi tambien estimar cuanto le llevaria trasladarse por la ciudad.

## Alcance

El sistema es una aplicacion web. La misma contendra un mapa de la ciudad de Bs As con todas las calles con su correspondiente direccion y sentido como base, donde el usuario puede alterar algunas variables para evaluar cuanto tiempo tardaria en llegar desde un punto hacia otro.

Dentro de las variables a modificar se encuentran, agregado o eliminacion de semaforos, tiempo de espera de los mismos, sincronizacion entre calles para lograr la “onda verde”, accidentes viales, cortes de calles, tiempo entre recorridos para colectivos, subtes y trenes, hora pico y no pico.

Dentro de las variables a modificar, el sistema no incluye desperfectos mecanicos y/o electricos de los vehiculos, estado del clima (lluvias, inundaciones), incendios y otros desastres naturales.

## Objetivos

El objetivo de este proyecto es que el usuario encuentre una herramienta práctica la cual concientice al mismo respecto al transito en general, informe, analice y evalue que es lo mas conveniente para cada dia y situacion en particular, con el fin de minimizar el tiempo que pierde trasladandose desde cierto lugar hacia un destino especifico.

## 

## 

Propuesta Nro 7: Estamos para ayudarlo

## Descripción de la propuesta

La idea de “Estamos para ayudarlo”, tal como lo dice el nombre, es una ayuda interactiva que se les brinda principalmente a gente con discapacidad visual para que efectúe cualquier tipo de compra en hipermercados. Las personas que ingresen a estos lugares junto con su dispositivo móvil, usarán la aplicación para que los guíe a través de las góndolas y los productos. Podran obtener informacion sobre que pasillo o sector está recorriendo, y cuales otros están en su cercanía. Asi tambien tendran informacion detallada de cada producto, como precios, marca, y hasta una breve reseña. Aquí hay un valor agregado con el que se diferenciará cada compañía, donde podrá crear una interacción con el usuario por cada producto. Por ejemplo, induciendo al usuario en la búsqueda ( posible compra ) de otro producto.

La aplicación informará al usuario con audio, y obtendrá información de las góndolas y productos a través de un lector RFID.

## Alcance:

Se desarrollara una aplicación para los celulares que tengan Android. El celular debera poseer un lector RFID incorporado capaz de decodificar la frecuencia de las etiquetas que se encontraran en los productos.

Esta fuera del alcance del proyecto la inserción de las etiquetas RFID en los productos, esto sera responsabilidad de cada uno de los hipermercados.

## Objetivos:

El objetivo de este proyecto es facilitarle ciertas tareas a personas que posean alguna discapacidad visual, tales como la compra en hipermercados.

Propuesta Nro. 8: Cyber-Baby

## Descripción de la propuesta

Consiste en una aplicación Mobile interactiva y didáctica para bebes.

La aplicación incluye juegos educativos para bebés de todo tipo, presentados segun su complejidad. También ofrece a los padres la posibilidd de grabar a sus bebes mientras juegan y obtener fotos de momentos unicos en sus vidas.

## Alcance

Se trata de una aplicacion mobile, cuyo unico fin es fomentar y desarrollar capacidades en los bebes. La aplicacion ofrece juegos didacticos, para que aprendan los colores, el abecedario, los animales y palabras en castellano e ingles, de manera interactiva, desde un celular o una tablet. Los juegos estaran ordenados por categorias, de acuerdo a la edad del bebe y de la complejidad de los mismos. Tambien tendran juegos con sonidos, donde podran escuchar y repetir palabras mientras la aplicacion los graba y despues los padres puedan escucharlos.

Se ofrecera la opcion de monitoreo del bebe mientras juega, ademas de la posibilidad de filmarlo y capturar imagenes de todos los momentos que desee.

## Objetivos

El objetivo es incentivar el desarrollo y aprendizaje de los bebes mediante una herramienta didactica, realizada a su medida, con contenido elaborado para tal fin.

**Motivo y posible contribución como consecuencia de la realización del trabajo**

El motivo que impulsa este proyecto es que las generaciones de hoy, nacen rodeados y en contacto permanente con la tecnologia. Aprovechando dicho contexto, surge la idea de realizar una aplicacion didactica que sirva a los infantes a dar sus primeros pasos, aprendiendo vocabulario y desarrollando su mente mediante juegos.