Kollaboratives Texten Analyse und Portrait des FOSA-Projektes

Ervin Mazlagić, Daniel Winz

FOSA

17. Januar 2014



Ervin Mazlagić

Core Developer

- Elektroniker, HW-Entwicklung
- FreeSoftware, LuXeria
- ET-Studium HSLU

Daniel Winz

Founder, Core Developer

- Elektroniker, HW-Entwicklung
- Modellfliegen, LuXeria
- ET-Studium HSLU



Wir möchten, dass Sie wissen ...

- was FOSA ist und macht
- wie sich FOSA organisiert und arbeitet
- welche Beziehung Sie zur FOSA haben

Wir möchten nicht ...

- auf technische Details eingehen
- jeden Gast zur Mitarbeit überzeugen
- unsere Produkte bewerben



Programmübersicht

- Einleitung
 - Person
 - Ziele
 - Programm
- 2 FOSA
 - Idee und Ziele
 - Organisation
 - Tools

Was ist FOSA?

FOSA ist ... mittlerweile der Name für vieles!

- eine Gruppe bei Github
- ein Projekt von Studenten
- einige Formelsammlungen

Wie ist FOSA entstanden?

Meilensteine

- Erste Notizen als LATEX Code
- Portierung auf Github
- Erweiterung des Core-Development Teams
- Entstehung eigener IT-Infrastruktur
- Build-Server und Webdienst online
- Erste Print-Ausgaben



"Gerade dann, wenn man am wenigsten freie Zeit hat, macht man in der Tat am meisten".

— (Nino Ninux)

Core-Team

- Core-Developer
 - Daniel Winz
 - Ervin Mazlagić
- IT-Systemtechniker
 - Adrian Imboden

INF, BB

ET, BB

ET, BB



Wozu eigentlich FOSA?

Wir möchten eine **freie** Sammlung von Formelbüchern erstellen, welche auf die Inhalte der HSLU-T&A abgestimmt sind.

Die vier Freiheiten	R. Stallman
F0 freies Benutzen des Originals	"run"
F1 freies Teilen des Originals	"redistribute"
F2 freies Anpassen	"change"
F3 freies Teilen des Geänderten	"release"

Wieso ist uns FreeSoftware wichtig?

"Freiheit wird in der Regel verstanden als die Möglichkeit, ohne Zwang zwischen verschiedenen Möglichkeiten auswählen und entscheiden zu können."

— (Wikipedia)

Alles was obige Definition oder die vier Freiheiten verletzt, ist für uns schlicht keine Option!

Unsere Freiheiten sind unantastbar dank . . .

Free Software

Tools, Formate

General Public License (Copyleft)

gpl-violations.org



Hohe Kohäsion und lose Kopplung!

- TFX, LATEX
- git "the stupid content tracker"
- github Social Coding
- Jenkinks Continuous Integration

D. E. Knuth, L. Lamport

I. Torvalds

java

Was ist TEX und LATEX?

TEX ist sowohl eine Programmiersprache als auch ein Programm welches . . .

- o von D. E. Knuth stammt
- gemacht wurde um Bücher zu schreiben
- Autoren Inhalte und Layout trennen lässt
- Lesbaren Code zu "Büchern" wandelt



Abbildung 1 : Textsetzer im Jahre 1568 — (Wikipedia)

