# Linux Terminal Basic

Jan-Marius Lenk, Christoph Parnitzke, Josef Schneider, Yannick Bungers

Free and Open Source Software AG
Fakultät für Informatik

1. November 2016



#### Inhaltsverzeichnis

- ► Theorie
- Arbeiten mit Ordnern, Dateien und Archiven
- Prozesse
- Zusatz

# Linux Philosophie



- Philosophie besteht aus drei Punkten:
  - ▶ 1. Schreibe Programme, die nur eine Sache tun und dies erfolgreich (DOTADIW)
  - 2. Schreibe Programme um zusammen zu Arbeiten
  - ▶ 3. Schreibe Programme, die mit Text arbeiten, denn dies ist universell
- Ist auch heute noch Kernaussage

¹https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/a/af/Ţux₄png ≥ ∽ < ∾



#### Terminal vs. Shell

- ► Terminal ist zeilenweise Eingabe von Befehlen
  - 1) TTY (teletype) sind Terminals, erreichbar via STRG+ALT+F[1-7]
  - 2) VTerm: virtueller Terminal in grafischer Oberfläche
  - 3) Shell: interpretiert Eingabe des Benutzers

#### switch user

- wechsel des Benutzers innerhalb der Konsole
- ▶ ohne Parameter wird versucht sich als 'root' einzuloggen
- ansonsten 'su [user]' einloggen als 'user'

Mit großer Macht kommt große Verantwortung

'sudo' führt einen Befehl mit administrativer Berechtigung aus 'sudo [command]'. [Achtung!!] 'sudo' funktioniert nur, wenn Benutzer in root-Gruppe ist.

▶ führt man Befehle als Root aus, sollte man vorsichtig sein

Mit großer Macht kommt große Verantwortung

- ▶ führt man Befehle als Root aus, sollte man vorsichtig sein
- Parameter:

Mit großer Macht kommt große Verantwortung

- ▶ führt man Befehle als Root aus, sollte man vorsichtig sein
- Parameter:
  - '-b' (background) führt Befehl im Hintergrund aus [kommt später]

Mit großer Macht kommt große Verantwortung

- ▶ führt man Befehle als Root aus, sollte man vorsichtig sein
- Parameter:
  - '-b' (background) führt Befehl im Hintergrund aus [kommt später]
  - '-e' (edit) öffnet Datei zum editieren, erstellt temp.
     Backup

Mit großer Macht kommt große Verantwortung

- ▶ führt man Befehle als Root aus, sollte man vorsichtig sein
- Parameter:
  - '-b' (background) führt Befehl im Hintergrund aus [kommt später]
  - '-e' (edit) öffnet Datei zum editieren, erstellt temp.
     Backup
  - ▶ '-s' (shell) öffnet eine Shell

Mit großer Macht kommt große Verantwortung

- ▶ führt man Befehle als Root aus, sollte man vorsichtig sein
- Parameter:
  - '-b' (background) führt Befehl im Hintergrund aus [kommt später]
  - '-e' (edit) öffnet Datei zum editieren, erstellt temp.
     Backup
  - ▶ '-s' (shell) öffnet eine Shell
  - ▶ '-u [user]' führt Befehl als Benutzer aus

Mit großer Macht kommt große Verantwortung

- ▶ führt man Befehle als Root aus, sollte man vorsichtig sein
- Parameter:
  - '-b' (background) führt Befehl im Hintergrund aus [kommt später]
  - '-e' (edit) öffnet Datei zum editieren, erstellt temp.
     Backup
  - '-s' (shell) öffnet eine Shell
  - ▶ '-u [user]' führt Befehl als Benutzer aus
- wird '[nur Root]' angegeben, muss Befehl mit sudo gestartet werden

### apt-get vs. apt vs. aptitute

#### [nur Root]

- Paket Management: apt Kurzform f
  ür apt-get und apt-cache
- wichtigsten Befehle:
  - 1. 'apt install [pkg...]'
  - 2. 'apt update'
  - 3. 'apt [upgrade dist-upgrade full-upgrade]'
  - 4. 'apt remove [pkg...]'
- 'aptitude' ist etwas grafischer und hat Zusatzfunktionen

#### man page

#### Wenn man mal nicht weiter weiß

- Benutzeranleitung für das System
- Anleitung zu installierten Programmen/Tools
- Sektionen, die besonders interessant sind:
  - NAME, SYNOPSIS, DESCRIPTION, OPTIONS (EXAMPLE und BUGS)
- Wie werden Einträge gesucht?
  - 1. ausführbare Programme und Shell Kommandos
  - 2. Systemaufrufe (vom Kernel bereit gestellt)
  - Bibliotheksaufrufe (innerhalb von Programm-Bibliotheken)
  - 4. spezielle Dateien (in /dev)
  - 5. Dateiformate und Konventionen (/etc/passwd)
  - 6. Spiele
  - 7. Sonstiges (Macropakete und Konventionen)
  - 8. System administrations Kommandos (nur Root)
  - 9. Kernel Routinen (kein Standard)



- listet alle Ordner und Dateien in Verzeichnis auf
- aktuelles Verzeichnis ist dabei Default
- mögliche Argumente:
  - '-a' (all) inkl. versteckter Verzeichnisse

- listet alle Ordner und Dateien in Verzeichnis auf
- aktuelles Verzeichnis ist dabei Default
- mögliche Argumente:
  - '-a' (all) inkl. versteckter Verzeichnisse
  - '-l' (long listing format) inkl. Rechte, Besitzer, Größe, etc.

- listet alle Ordner und Dateien in Verzeichnis auf
- aktuelles Verzeichnis ist dabei Default
- mögliche Argumente:
  - '-a' (all) inkl. versteckter Verzeichnisse
  - '-l' (long listing format) inkl. Rechte, Besitzer, Größe, etc.
  - '-h' (human readable) Größen der Dateien leserlicher

- listet alle Ordner und Dateien in Verzeichnis auf
- aktuelles Verzeichnis ist dabei Default
- mögliche Argumente:
  - '-a' (all) inkl. versteckter Verzeichnisse
  - '-l' (long listing format) inkl. Rechte, Besitzer, Größe, etc.
  - '-h' (human readable) Größen der Dateien leserlicher
  - '-r' (recursive) umgekehrte Reihenfolge

- listet alle Ordner und Dateien in Verzeichnis auf
- aktuelles Verzeichnis ist dabei Default
- mögliche Argumente:
  - '-a' (all) inkl. versteckter Verzeichnisse
  - '-l' (long listing format) inkl. Rechte, Besitzer, Größe, etc.
  - '-h' (human readable) Größen der Dateien leserlicher
  - '-r' (recursive) umgekehrte Reihenfolge
  - '-m' Namen durch Kommata getrennt

Die kleine Form der Teleportation

'cd' bietet das Navigieren durch das Dateisystem

► Notationen:

Die kleine Form der Teleportation

- Notationen:
  - Wechsel in Parent-Directory mit '../'

Die kleine Form der Teleportation

- Notationen:
  - Wechsel in Parent-Directory mit '../'
  - Wechsel in Home-Directory mit 'cd' (ohne Pfad)

Die kleine Form der Teleportation

- Notationen:
  - Wechsel in Parent-Directory mit '../'
  - Wechsel in Home-Directory mit 'cd' (ohne Pfad)
  - Wechsel in Verzeichnis (Bsp.: Dokumente (bzw. Documents))

Die kleine Form der Teleportation

- Notationen:
  - Wechsel in Parent-Directory mit '../'
  - Wechsel in Home-Directory mit 'cd' (ohne Pfad)
  - Wechsel in Verzeichnis (Bsp.: Dokumente (bzw. Documents))
    - 'cd /home/[username]/Dokumente'

Die kleine Form der Teleportation

- Notationen:
  - Wechsel in Parent-Directory mit '../'
  - Wechsel in Home-Directory mit 'cd' (ohne Pfad)
  - Wechsel in Verzeichnis (Bsp.: Dokumente (bzw. Documents))
    - 'cd /home/[username]/Dokumente'

Die kleine Form der Teleportation

- Notationen:
  - Wechsel in Parent-Directory mit '../'
  - Wechsel in Home-Directory mit 'cd' (ohne Pfad)
  - Wechsel in Verzeichnis (Bsp.: Dokumente (bzw. Documents))
    - 'cd /home/[username]/Dokumente'
    - ▶ 'cd ~/Dokumente' (Abkürzen von Home-Directory mit ~)
    - 'cd Dokumente' (relativ vom aktuellen Verzeichnis)

Die kleine Form der Teleportation

- Notationen:
  - Wechsel in Parent-Directory mit '../'
  - Wechsel in Home-Directory mit 'cd' (ohne Pfad)
  - Wechsel in Verzeichnis (Bsp.: Dokumente (bzw. Documents))
    - 'cd /home/[username]/Dokumente'
    - 'cd ~/Dokumente' (Abkürzen von Home-Directory mit ~)
    - 'cd Dokumente' (relativ vom aktuellen Verzeichnis)
- Funfact: 'cd .' (wechselt in das aktuelle Verzeichnis)

Die kleine Form der Teleportation

- Notationen:
  - Wechsel in Parent-Directory mit '../'
  - Wechsel in Home-Directory mit 'cd' (ohne Pfad)
  - Wechsel in Verzeichnis (Bsp.: Dokumente (bzw. Documents))
    - 'cd /home/[username]/Dokumente'
    - 'cd ~/Dokumente' (Abkürzen von Home-Directory mit ~)
    - 'cd Dokumente' (relativ vom aktuellen Verzeichnis)
- Funfact: 'cd .' (wechselt in das aktuelle Verzeichnis)
  - es tut nichts, aber dafür sehr gut

Verzeichnisse erschaffen

'mkdir' erstellt Ordner auf dem Rechner

Syntax: 'mkdir [path]' (erzeugt Ordner mit Pfad [path])

Verzeichnisse erschaffen

- Syntax: 'mkdir [path]' (erzeugt Ordner mit Pfad [path])
- ▶ Beispiel:

Verzeichnisse erschaffen

- Syntax: 'mkdir [path]' (erzeugt Ordner mit Pfad [path])
- ▶ Beispiel:
  - 'mkdir neuer-ordner/' (relativ zum aktuellen Pfad)

Verzeichnisse erschaffen

- Syntax: 'mkdir [path]' (erzeugt Ordner mit Pfad [path])
- Beispiel:
  - 'mkdir neuer-ordner/' (relativ zum aktuellen Pfad)
  - 'mkdir /tmp/neuer-ordner/tmp1/tmp2/'

Verzeichnisse erschaffen

- Syntax: 'mkdir [path]' (erzeugt Ordner mit Pfad [path])
- Beispiel:
  - 'mkdir neuer-ordner/' (relativ zum aktuellen Pfad)
  - 'mkdir /tmp/neuer-ordner/tmp1/tmp2/'
- '-p' erstellt Parent-Directory, falls es nicht existiert

Verzeichnisse erschaffen

- Syntax: 'mkdir [path]' (erzeugt Ordner mit Pfad [path])
- Beispiel:
  - 'mkdir neuer-ordner/' (relativ zum aktuellen Pfad)
  - 'mkdir /tmp/neuer-ordner/tmp1/tmp2/'
- '-p' erstellt Parent-Directory, falls es nicht existiert
- '-mode=[mode]' Modus mit dem der Ordner erstellt wird (siehe chmod)

# Gruppenverwaltung

▶ 'groups [username]' (zeigt Gruppen von Benutzer an)

# Gruppenverwaltung

- ▶ 'groups [username]' (zeigt Gruppen von Benutzer an)
- ▶ 'groupadd [groupname]' (legt Gruppe an) [nur Root]

- ▶ 'groups [username]' (zeigt Gruppen von Benutzer an)
- ▶ 'groupadd [groupname]' (legt Gruppe an) [nur Root]
- ▶ 'groupdel [groupname]' (löscht Gruppe) [nur Root]

- 'groups [username]' (zeigt Gruppen von Benutzer an)
- ▶ 'groupadd [groupname]' (legt Gruppe an) [nur Root]
- ▶ 'groupdel [groupname]' (löscht Gruppe) [nur Root]
- 'groupmod [option] [groupname]' (Bsp.: -new-name [Name]) [nur Root]

- 'groups [username]' (zeigt Gruppen von Benutzer an)
- ▶ 'groupadd [groupname]' (legt Gruppe an) [nur Root]
- ▶ 'groupdel [groupname]' (löscht Gruppe) [nur Root]
- 'groupmod [option] [groupname]' (Bsp.: -new-name [Name]) [nur Root]
- 'usermod -aG [username] [groupname]' (Benutzer zu Gruppe hinzufügen) [nur Root]

- ▶ 'groups [username]' (zeigt Gruppen von Benutzer an)
- ▶ 'groupadd [groupname]' (legt Gruppe an) [nur Root]
- ▶ 'groupdel [groupname]' (löscht Gruppe) [nur Root]
- 'groupmod [option] [groupname]' (Bsp.: -new-name [Name]) [nur Root]
- 'usermod -aG [username] [groupname]' (Benutzer zu Gruppe hinzufügen) [nur Root]
- 'deluser [username] [groupname]' (Benutzer aus Gruppe entfernen) [nur Root]

Mein Ordner gehört mir

'chmod' ändert die Zugriffsrechte von Dateien und Ordnern

Syntax: 'chmod [mode] [path]'

Mein Ordner gehört mir

- Syntax: 'chmod [mode] [path]'
- Beispiel (/home/[username]/neuer-ordner/):

Mein Ordner gehört mir

- Syntax: 'chmod [mode] [path]'
- Beispiel (/home/[username]/neuer-ordner/):
  - ▶ aktuelle Rechte: u=rwx g=r-x a=r-x

Mein Ordner gehört mir

- Syntax: 'chmod [mode] [path]'
- Beispiel (/home/[username]/neuer-ordner/):
  - aktuelle Rechte: u=rwx g=r-x a=r-x
  - ightharpoonup 'chmod g=rwx  $\sim$ /neuer-ordner' (wir geben der Gruppe Schreib-Recht)

Mein Ordner gehört mir

- Syntax: 'chmod [mode] [path]'
- Beispiel (/home/[username]/neuer-ordner/):
  - aktuelle Rechte: u=rwx g=r-x a=r-x
  - ightharpoonup 'chmod g=rwx  $\sim$ /neuer-ordner' (wir geben der Gruppe Schreib-Recht)
  - ightharpoonup 'chmod a-r  $\sim$ /neuer-ordner' (wir nehmen allen anderen das Lese-Recht)

Mein Ordner gehört mir

- Syntax: 'chmod [mode] [path]'
- Beispiel (/home/[username]/neuer-ordner/):
  - aktuelle Rechte: u=rwx g=r-x a=r-x
  - 'chmod g=rwx ~/neuer-ordner' (wir geben der Gruppe Schreib-Recht)
  - 'chmod a-r ~/neuer-ordner' (wir nehmen allen anderen das Lese-Recht)
  - neue Rechte: u=rwx g=rwx a=-x

### chown

### Ändern des Besitzers von Orndern und Dateien.

- ▶ zu jeder Datei/Ordner gehören 2 Besitzer:
  - ein Nutzer
- 'chown [user] [file]' [file] gehört jetzt [user]
- 'chown [user]:[group] [file]' [file] gehört jetzt zu [group] und [user]
- Parameter -R ändert die Zugehörigkeit rekursiv

### chown

#### Ändern des Besitzers von Orndern und Dateien.

- ▶ zu jeder Datei/Ordner gehören 2 Besitzer:
  - ▶ ein Nutzer
  - eine Gruppe
- 'chown [user] [file]' [file] gehört jetzt [user]
- 'chown [user]:[group] [file]' [file] gehört jetzt zu [group] und [user]
- Parameter -R ändert die Zugehörigkeit rekursiv

### rmdir

#### Löschen von leeren Ordnern.

- Befehl ist weniger mächtig als man erwartet
- Vorsicht ist geboten, auch leere Verzeichnisse k\u00f6nnen wichtig sein!!
- ▶ leere Ordner in dem leeren Ordner werden auch gelöscht

# Input, Output und Error

- jedes Programm hat drei Datenströme:
  - 1) stdin (Standard Input [number: 0])
  - 2) stdout (Standard Output [number: 1])
  - 3) stderr (Standard Error Output [number: 2])
- Bsp.: 'echo'
  - 'echo' gibt einen eingegebenen Text zurück

# Input, Output und Error

- jedes Programm hat drei Datenströme:
  - 1) stdin (Standard Input [number: 0])
  - 2) stdout (Standard Output [number: 1])
  - 3) stderr (Standard Error Output [number: 2])
- Bsp.: 'echo'
  - 'echo' gibt einen eingegebenen Text zurück
  - Syntax: 'echo [text]'

# Input, Output und Error

- jedes Programm hat drei Datenströme:
  - 1) stdin (Standard Input [number: 0])
  - 2) stdout (Standard Output [number: 1])
  - 3) stderr (Standard Error Output [number: 2])
- Bsp.: 'echo'
  - 'echo' gibt einen eingegebenen Text zurück
  - Syntax: 'echo [text]'

text ist stdin und die Konsole ist stdout und stderr

Pipes helfen die Ein- und Ausgabe umzuleiten

'<' und '>' laden und schreiben Dateien

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'
  - ▶ '<' Laden aus einer Datei

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'
  - '<' Laden aus einer Datei</p>
  - Bsp.: 'less < test.txt'</p>

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'
  - '<' Laden aus einer Datei</p>
  - ► Bsp.: 'less < test.txt'
- ▶ Pipe '|'

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'
  - '<' Laden aus einer Datei</p>
  - ► Bsp.: 'less < test.txt'
- ▶ Pipe '|'
  - lacktriangle Ausgabe von Befehl ightarrow Eingabe anderer Befehl

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'
  - '<' Laden aus einer Datei</p>
  - ► Bsp.: 'less < test.txt'
- ► Pipe '|'
  - ► Ausgabe von Befehl → Eingabe anderer Befehl
  - ▶ Bsp.: 'date | less'

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'
  - '<' Laden aus einer Datei</p>
  - Bsp.: 'less < test.txt'</p>
- ▶ Pipe '|'
  - ightharpoonup Ausgabe von Befehl ightharpoonup Eingabe anderer Befehl
  - ▶ Bsp.: 'date | less'
- fancy stuff:

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'
  - '<' Laden aus einer Datei</p>
  - ► Bsp.: 'less < test.txt'
- ► Pipe '|'
  - ightharpoonup Ausgabe von Befehl ightharpoonup Eingabe anderer Befehl
  - Bsp.: 'date | less'
- fancy stuff:
  - Umleiten von stderr: 2> statt >

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'
  - '<' Laden aus einer Datei</p>
  - ► Bsp.: 'less < test.txt'
- ▶ Pipe '|'
  - ► Ausgabe von Befehl → Eingabe anderer Befehl
  - Bsp.: 'date | less'
- fancy stuff:
  - ▶ Umleiten von stderr: 2> statt >
  - also durch Angabe von Stream Nummer

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'
  - '<' Laden aus einer Datei</p>
  - Bsp.: 'less < test.txt'</p>
- ▶ Pipe '|'
  - ► Ausgabe von Befehl → Eingabe anderer Befehl
  - Bsp.: 'date | less'
- fancy stuff:
  - Umleiten von stderr: 2> statt >
  - also durch Angabe von Stream Nummer
  - ▶ Bsp.: Umleiten von stderr auf stdout

- '<' und '>' laden und schreiben Dateien
  - '>' Schreiben in eine Datei
  - Bsp.: 'cal > test.txt'
  - '<' Laden aus einer Datei</p>
  - Bsp.: 'less < test.txt'</p>
- ▶ Pipe '|'
  - ► Ausgabe von Befehl → Eingabe anderer Befehl
  - Bsp.: 'date | less'
- fancy stuff:
  - Umleiten von stderr: 2> statt >
  - also durch Angabe von Stream Nummer
  - Bsp.: Umleiten von stderr auf stdout
    - ▶ Is -r > output.txt 2> &1

#### more

#### Less than everything

#### 'more' ist ein Filereader

- Angucken von Datei ohne Editieren
- Arbeitet auf Standardausgabe
- ▶ Beherrscht alle dem System bekannten Codierungen
- Navigierung ist allerdings ein wenig hinderlich
- Grundlage zu less

#### Even more than 'more

- unterstützt Scrolling
- ► Navigation:
  - ▶ Pfeil- und Bildlauftasten

#### Even more than 'more

- unterstützt Scrolling
- Navigation:
  - ▶ Pfeil- und Bildlauftasten
  - '/pattern' Durchsucht das Dokument nach angegebenen Muster

#### Even more than 'more

- unterstützt Scrolling
- Navigation:
  - Pfeil- und Bildlauftasten
  - '/pattern' Durchsucht das Dokument nach angegebenen Muster
  - '?pattern' ist wie /pattern nur rückwärts

#### Even more than 'more

- unterstützt Scrolling
- Navigation:
  - Pfeil- und Bildlauftasten
  - '/pattern' Durchsucht das Dokument nach angegebenen Muster
  - '?pattern' ist wie /pattern nur rückwärts
  - '&pattern' zeigt nur Zeilen, mit Muster

#### Even more than 'more

- unterstützt Scrolling
- Navigation:
  - Pfeil- und Bildlauftasten
  - '/pattern' Durchsucht das Dokument nach angegebenen Muster
  - '?pattern' ist wie /pattern nur rückwärts
  - '&pattern' zeigt nur Zeilen, mit Muster
  - wird pattern benutzt, dann zeigt 'n' das n\u00e4chste Vorkommen

#### Even more than 'more

- unterstützt Scrolling
- Navigation:
  - Pfeil- und Bildlauftasten
  - '/pattern' Durchsucht das Dokument nach angegebenen Muster
  - '?pattern' ist wie /pattern nur rückwärts
  - '&pattern' zeigt nur Zeilen, mit Muster
  - wird pattern benutzt, dann zeigt 'n' das n\u00e4chste Vorkommen
  - ':n' ruft das n\u00e4chste Dokument auf (wenn less mehrere bekommen hat)

Was eine Katze mit Linux zu tun hat

'cat' konkateniert und zeigt die Inhalte von Dateien

▶ an sich nicht mächtig, sehr einfacher Befehl

Was eine Katze mit Linux zu tun hat

- an sich nicht mächtig, sehr einfacher Befehl
- Parameter

Was eine Katze mit Linux zu tun hat

- an sich nicht mächtig, sehr einfacher Befehl
- Parameter
  - '-n' Nummeriert die ausgegebenen Zeilen

Was eine Katze mit Linux zu tun hat

- an sich nicht mächtig, sehr einfacher Befehl
- Parameter
  - '-n' Nummeriert die ausgegebenen Zeilen
  - '-s' Unterdrückt Ausgabe von sich wiederholenden Leerzeichen

Was eine Katze mit Linux zu tun hat

- an sich nicht mächtig, sehr einfacher Befehl
- Parameter
  - '-n' Nummeriert die ausgegebenen Zeilen
  - '-s' Unterdrückt Ausgabe von sich wiederholenden Leerzeichen
- Bsp.: 'cat -m output.txt'

## head & tail

### Dateien von Kopf bis Fuß

Ähnlich zu Cat, sind 'head' und 'tail' einfach Textdatei Betrachter. Allerdings beschränken sich diese auf bestimmte Teile der Datei.

- ▶ 'head' gibt ersten 10 Zeilen der angegebenen Datei aus
- 'tail' gibt letzten 10 Zeilen der angegebenen Datei aus
- Parameter:
  - head:
    - ▶ '-n [val]' gibt ersten [val] Zeilen aus
  - tail:

## head & tail

### Dateien von Kopf bis Fuß

Ähnlich zu Cat, sind 'head' und 'tail' einfach Textdatei Betrachter. Allerdings beschränken sich diese auf bestimmte Teile der Datei.

- ▶ 'head' gibt ersten 10 Zeilen der angegebenen Datei aus
- 'tail' gibt letzten 10 Zeilen der angegebenen Datei aus
- Parameter:
  - ▶ head:
    - ▶ '-n [val]' gibt ersten [val] Zeilen aus
  - ▶ tail:
    - ▶ '-n [val]' analog zu head

# head & tail

### Dateien von Kopf bis Fuß

Ähnlich zu Cat, sind 'head' und 'tail' einfach Textdatei Betrachter. Allerdings beschränken sich diese auf bestimmte Teile der Datei.

- 'head' gibt ersten 10 Zeilen der angegebenen Datei aus
- 'tail' gibt letzten 10 Zeilen der angegebenen Datei aus
- Parameter:
  - ▶ head:
    - '-n [val]' gibt ersten [val] Zeilen aus
  - tail:
    - ▶ '-n [val]' analog zu head
    - '-f' fügt weitere Zeilen zur Ausgabe hinzu, falls Inhalt weiter anwächst

Auch wenn man beim Sortieren erst einmal an das Sortieren von Dateien denkt, bezieht sich das Sortieren auf den Inhalt von Dateien. Das Suchen dagegen auf das Finden von Dateien.

'sort [option] [File]' (liest die Datei File und sortiert den Inhalt)

- 'sort [option] [File]' (liest die Datei File und sortiert den Inhalt)
  - '-r' Ausgabe umdrehen

- 'sort [option] [File]' (liest die Datei File und sortiert den Inhalt)
  - · '-r' Ausgabe umdrehen
  - '-c' Check ob Inhalt von Datei sortiert ist

- 'sort [option] [File]' (liest die Datei File und sortiert den Inhalt)
  - · '-r' Ausgabe umdrehen
  - '-c' Check ob Inhalt von Datei sortiert ist
  - Bsp.: 'sort -r output.txt'

- 'sort [option] [File]' (liest die Datei File und sortiert den Inhalt)
  - '-r' Ausgabe umdrehen
  - · '-c' Check ob Inhalt von Datei sortiert ist
  - ► Bsp.: 'sort -r output.txt'
- 'find [path] [pattern]' (suchen nach Datei im System via Muster)

Auch wenn man beim Sortieren erst einmal an das Sortieren von Dateien denkt, bezieht sich das Sortieren auf den Inhalt von Dateien. Das Suchen dagegen auf das Finden von Dateien.

- 'sort [option] [File]' (liest die Datei File und sortiert den Inhalt)
  - · '-r' Ausgabe umdrehen
  - · '-c' Check ob Inhalt von Datei sortiert ist
  - Bsp.: 'sort -r output.txt'
- 'find [path] [pattern]' (suchen nach Datei im System via Muster)

Achtung!! Suche kann lange dauern

Auch wenn man beim Sortieren erst einmal an das Sortieren von Dateien denkt, bezieht sich das Sortieren auf den Inhalt von Dateien. Das Suchen dagegen auf das Finden von Dateien.

- 'sort [option] [File]' (liest die Datei File und sortiert den Inhalt)
  - '-r' Ausgabe umdrehen
  - · '-c' Check ob Inhalt von Datei sortiert ist
  - Bsp.: 'sort -r output.txt'
- 'find [path] [pattern]' (suchen nach Datei im System via Muster)

## Achtung!! Suche kann lange dauern

Bsp.: 'find -name output.txt' (suche im Home-Folder 'output.txt')



#### Die Kunst des Klonens und Umbenennens

- Dateiname muss bei beiden Befehlen nicht gleich bleiben
- 'mv [path1] [path2]'
  - verschiebt Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:
    - '-i' (interactive) fragt vor Überschreiben

- 'cp [path1] [path2]'
  - kopiert Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:

#### Die Kunst des Klonens und Umbenennens

- Dateiname muss bei beiden Befehlen nicht gleich bleiben
- 'mv [path1] [path2]'
  - verschiebt Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:
    - ► '-i' (interactive) fragt vor Überschreiben
    - '-f' (force) überschreibt immer
- 'cp [path1] [path2]'
  - kopiert Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:

#### Die Kunst des Klonens und Umbenennens

- Dateiname muss bei beiden Befehlen nicht gleich bleiben
- 'mv [path1] [path2]'
  - verschiebt Datei von [path1] zu [path2]
  - ► Parameter:
    - '-i' (interactive) fragt vor Überschreiben
    - '-f' (force) überschreibt immer
    - ▶ '-n' (no-clobber) überschreibt **niemals**
- 'cp [path1] [path2]'
  - kopiert Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:

#### Die Kunst des Klonens und Umbenennens

- Dateiname muss bei beiden Befehlen nicht gleich bleiben
- 'mv [path1] [path2]'
  - verschiebt Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:
    - ► '-i' (interactive) fragt vor Überschreiben
    - '-f' (force) überschreibt immer
    - ▶ '-n' (no-clobber) überschreibt **niemals**
    - '-backup' erstellt Backup vor Überschreiben
- 'cp [path1] [path2]'
  - kopiert Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:

#### Die Kunst des Klonens und Umbenennens

- Dateiname muss bei beiden Befehlen nicht gleich bleiben
- 'mv [path1] [path2]'
  - verschiebt Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:
    - ► '-i' (interactive) fragt vor Überschreiben
    - '-f' (force) überschreibt immer
    - '-n' (no-clobber) überschreibt niemals
    - '-backup' erstellt Backup vor Überschreiben
- 'cp [path1] [path2]'
  - kopiert Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:
    - selben wie 'mv'

#### Die Kunst des Klonens und Umbenennens

- Dateiname muss bei beiden Befehlen nicht gleich bleiben
- 'mv [path1] [path2]'
  - verschiebt Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:
    - '-i' (interactive) fragt vor Überschreiben
    - '-f' (force) überschreibt immer
    - '-n' (no-clobber) überschreibt niemals
    - '-backup' erstellt Backup vor Überschreiben
- 'cp [path1] [path2]'
  - kopiert Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:
    - selben wie 'mv'
    - '-r' (recursive) ermöglicht verschieben von Ordnern

#### Die Kunst des Klonens und Umbenennens

- Dateiname muss bei beiden Befehlen nicht gleich bleiben
- 'mv [path1] [path2]'
  - verschiebt Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:
    - '-i' (interactive) fragt vor Überschreiben
    - '-f' (force) überschreibt immer
    - ▶ '-n' (no-clobber) überschreibt **niemals**
    - '-backup' erstellt Backup vor Überschreiben
- 'cp [path1] [path2]'
  - kopiert Datei von [path1] zu [path2]
  - Parameter:
    - selben wie 'mv'
    - '-r' (recursive) ermöglicht verschieben von Ordnern
    - ► '-s' (symbolic-link) erstellt symbolische Links, statt

      Dateien

#### Flutsch! Und weg!

Immer wieder im Leben kommt eine Zeit in der man etwas Ballast abwerfen möchte. 'rm' hilft dabei

Syntax: 'rm [option] [file]'

### Flutsch! Und weg!

- Syntax: 'rm [option] [file]'
- Parameter:

#### Flutsch! Und weg!

- Syntax: 'rm [option] [file]'
- Parameter:
  - '-f' (force) es wird nicht nachgefragt und einfach alles gelöscht

### Flutsch! Und weg!

- Syntax: 'rm [option] [file]'
- Parameter:
  - '-f' (force) es wird nicht nachgefragt und einfach alles gelöscht
  - '-i' Nachfragen bei jeder Löschung

### Flutsch! Und weg!

- Syntax: 'rm [option] [file]'
- Parameter:
  - '-f' (force) es wird nicht nachgefragt und einfach alles gelöscht
  - '-i' Nachfragen bei jeder Löschung
  - ightharpoonup '-r' Löschung rekursiv ightarrow (Ordner und Unterordner)

### Flutsch! Und weg!

- Syntax: 'rm [option] [file]'
- Parameter:
  - '-f' (force) es wird nicht nachgefragt und einfach alles gelöscht
  - '-i' Nachfragen bei jeder Löschung
  - ightharpoonup '-r' Löschung rekursiv ightarrow (Ordner und Unterordner)
  - '-d' leere Verzeichnisse löschen

### Flutsch! Und weg!

- Syntax: 'rm [option] [file]'
- Parameter:
  - '-f' (force) es wird nicht nachgefragt und einfach alles gelöscht
  - '-i' Nachfragen bei jeder Löschung
  - '-r' Löschung rekursiv → (Ordner und Unterordner)
  - '-d' leere Verzeichnisse löschen
- 'rm' löscht nicht entgültig, Dateien sind nicht unleserlich

#### Flutsch! Und weg!

- Syntax: 'rm [option] [file]'
- Parameter:
  - '-f' (force) es wird nicht nachgefragt und einfach alles gelöscht
  - '-i' Nachfragen bei jeder Löschung
  - '-r' Löschung rekursiv → (Ordner und Unterordner)
  - '-d' leere Verzeichnisse löschen
- ▶ 'rm' löscht nicht entgültig, Dateien sind nicht unleserlich
- soll entgültig gelöscht werden, dann benutze 'shred' (später)



## shred

#### RRRRRRRRRRRRRTTZZZZZZZZZZZ!

'shred' überschreibt Dateien und löscht sie damit entgültig

- Syntax: 'shred [option] [file]'
- Parameter:
  - '-f' (force) Versuch Schreibrechte zu bekommen, falls benötigt

- Bsp.: 'shred -u test.txt'
- Achtung!! kein Löschen von Backups, evtl. Wiederherstellung möglich

## shred

#### RRRRRRRRRRRRRTTZZZZZZZZZZZ!

'shred' überschreibt Dateien und löscht sie damit entgültig

- Syntax: 'shred [option] [file]'
- Parameter:
  - '-f' (force) Versuch Schreibrechte zu bekommen, falls benötigt
  - ▶ '-n [num]' Anzahl [num] der Schreibvorgänge pro Datei
- Bsp.: 'shred -u test.txt'
- Achtung!! kein Löschen von Backups, evtl. Wiederherstellung möglich

## shred

#### RRRRRRRRRRRRRRTTZZZZZZZZZZZ!

'shred' überschreibt Dateien und löscht sie damit entgültig

- Syntax: 'shred [option] [file]'
- Parameter:
  - '-f' (force) Versuch Schreibrechte zu bekommen, falls benötigt
  - ▶ '-n [num]' Anzahl [num] der Schreibvorgänge pro Datei
  - '-u' Löschen nach dem Überschreiben
- ▶ Bsp.: 'shred -u test.txt'
- Achtung!! kein Löschen von Backups, evtl. Wiederherstellung möglich

# tape archiver

#### Archivieren

Dateien mit .tar, .tar.gz, .zip, etc. können natürlich auch via der Oberfläche entpackt werden, allerdings kann es auch sein, dass man dies über die Konsole vornehmen muss.

Syntax entpacken: 'tar [option] [path]'

# tape archiver

#### Archivieren

Dateien mit .tar, .tar.gz, .zip, etc. können natürlich auch via der Oberfläche entpackt werden, allerdings kann es auch sein, dass man dies über die Konsole vornehmen muss.

- Syntax entpacken: 'tar [option] [path]'
- Syntax verpacken: 'tar [option] [path-archiv] [path-files]'

# tape archiver

#### Archivieren

Dateien mit .tar, .tar.gz, .zip, etc. können natürlich auch via der Oberfläche entpackt werden, allerdings kann es auch sein, dass man dies über die Konsole vornehmen muss.

- Syntax entpacken: 'tar [option] [path]'
- Syntax verpacken: 'tar [option] [path-archiv] [path-files]'
- Parameter:

#### Archivieren

- Syntax entpacken: 'tar [option] [path]'
- Syntax verpacken: 'tar [option] [path-archiv] [path-files]'
- Parameter:
  - ▶ '-c' (create) erzeugt neues Archiv

#### Archivieren

- Syntax entpacken: 'tar [option] [path]'
- Syntax verpacken: 'tar [option] [path-archiv] [path-files]'
- Parameter:
  - ▶ '-c' (create) erzeugt neues Archiv
  - · '-x' (extract) extrahieren einer Datei

#### Archivieren

- Syntax entpacken: 'tar [option] [path]'
- Syntax verpacken: 'tar [option] [path-archiv] [path-files]'
- Parameter:
  - ▶ '-c' (create) erzeugt neues Archiv
  - · '-x' (extract) extrahieren einer Datei
  - '-v' (verbose) Fortschritt auflisten

#### Archivieren

- Syntax entpacken: 'tar [option] [path]'
- Syntax verpacken: 'tar [option] [path-archiv] [path-files]'
- Parameter:
  - ▶ '-c' (create) erzeugt neues Archiv
  - · '-x' (extract) extrahieren einer Datei
  - ► '-v' (verbose) Fortschritt auflisten
  - ▶ '-z' (gzip format) komprimieren als .gz, etc.

#### Archivieren

- Syntax entpacken: 'tar [option] [path]'
- Syntax verpacken: 'tar [option] [path-archiv] [path-files]'
- Parameter:
  - ► '-c' (create) erzeugt neues Archiv
  - '-x' (extract) extrahieren einer Datei
  - '-v' (verbose) Fortschritt auflisten
  - · '-z' (gzip format) komprimieren als .gz, etc.
  - '-f' erzeugt beim Entpacken einen Ordner mit Namen von Archiv

#### Archivieren

- Syntax entpacken: 'tar [option] [path]'
- Syntax verpacken: 'tar [option] [path-archiv] [path-files]'
- Parameter:
  - ► '-c' (create) erzeugt neues Archiv
  - · '-x' (extract) extrahieren einer Datei
  - '-v' (verbose) Fortschritt auflisten
  - · '-z' (gzip format) komprimieren als .gz, etc.
  - '-f' erzeugt beim Entpacken einen Ordner mit Namen von Archiv
- Bsp.: 'tar -xvf test.tar'

- ▶ 'top'
  - ▶ ist bereits installtiert
- ▶ 'htop'

Ansicht:

- ▶ 'top'
  - ▶ ist bereits installtiert
  - ▶ '-h' um Befehle anzeigen zu lassen
- ▶ 'htop'

Ansicht:

- ▶ 'top'
  - ist bereits installtiert
  - ▶ '-h' um Befehle anzeigen zu lassen
- ▶ 'htop'
  - muss noch installiert werden
- Ansicht:

- ▶ 'top'
  - ist bereits installtiert
  - ▶ '-h' um Befehle anzeigen zu lassen
- ▶ 'htop'
  - muss noch installiert werden
  - ▶ leichtere Bedienung und somit verwaltung von Prozessen
- Ansicht:

- ▶ 'top'
  - ist bereits installtiert
  - ▶ '-h' um Befehle anzeigen zu lassen
- 'htop'
  - muss noch installiert werden
  - leichtere Bedienung und somit verwaltung von Prozessen
- Ansicht:
  - Auslastung der einzelnen CPU-Kerne und des Arbeitsspeichers

- ▶ 'top'
  - ist bereits installtiert
  - ▶ '-h' um Befehle anzeigen zu lassen
- 'htop'
  - muss noch installiert werden
  - leichtere Bedienung und somit verwaltung von Prozessen
- Ansicht:
  - Auslastung der einzelnen CPU-Kerne und des Arbeitsspeichers
  - Anteil vom Swap und bisherige Laufzeit des Systems

- ▶ 'top'
  - ist bereits installtiert
  - ▶ '-h' um Befehle anzeigen zu lassen
- 'htop'
  - muss noch installiert werden
  - leichtere Bedienung und somit verwaltung von Prozessen
- Ansicht:
  - Auslastung der einzelnen CPU-Kerne und des Arbeitsspeichers
  - Anteil vom Swap und bisherige Laufzeit des Systems
  - ▶ PID (Prozess ID), User, PRI (Priorität), NI (Nice-Wert)

- ▶ 'top'
  - ist bereits installtiert
  - ▶ '-h' um Befehle anzeigen zu lassen
- 'htop'
  - muss noch installiert werden
  - leichtere Bedienung und somit verwaltung von Prozessen
- Ansicht:
  - Auslastung der einzelnen CPU-Kerne und des Arbeitsspeichers
  - Anteil vom Swap und bisherige Laufzeit des Systems
  - ▶ PID (Prozess ID), User, PRI (Priorität), NI (Nice-Wert)
  - VIRT und RES (benutzer virtueller und physischer Speicher)

- ▶ 'top'
  - ist bereits installtiert
  - ▶ '-h' um Befehle anzeigen zu lassen
- 'htop'
  - muss noch installiert werden
  - leichtere Bedienung und somit verwaltung von Prozessen
- Ansicht:
  - Auslastung der einzelnen CPU-Kerne und des Arbeitsspeichers
  - Anteil vom Swap und bisherige Laufzeit des Systems
  - ▶ PID (Prozess ID), User, PRI (Priorität), NI (Nice-Wert)
  - VIRT und RES (benutzer virtueller und physischer Speicher)
  - ▶ S (State;  $S \in \{ S[leeping], R[unning], D[isk sleep], Z[ombie], T[raced/suspended], W[Paging] \})$

- ▶ 'top'
  - ist bereits installtiert
  - ▶ '-h' um Befehle anzeigen zu lassen
- 'htop'
  - muss noch installiert werden
  - leichtere Bedienung und somit verwaltung von Prozessen
- Ansicht:
  - Auslastung der einzelnen CPU-Kerne und des Arbeitsspeichers
  - Anteil vom Swap und bisherige Laufzeit des Systems
  - ▶ PID (Prozess ID), User, PRI (Priorität), NI (Nice-Wert)
  - VIRT und RES (benutzer virtueller und physischer Speicher)
  - S (State; S ∈ { S[leeping], R[unning], D[isk sleep],
     Z[ombie], T[raced/suspended], W[Paging] })
  - ► CPU% und MEM% (genutzter CPU und Arbeitsspeicher Anteil) und TIME (bisherige Laufzeit)

Ausführen von Programmen mit modifizierter sheduling Priorität p, mit p  $\in$  [-20,19]. Hierbei ist -20 die höchste Priorität

 normalerweise werden Programme mit Priorität 0 gestartet

- normalerweise werden Programme mit Priorität 0 gestartet
- ► Syntax: 'nice [option] [command] [arg] ...'

- normalerweise werden Programme mit Priorität 0 gestartet
- Syntax: 'nice [option] [command] [arg] ...'
- Parameter:

- normalerweise werden Programme mit Priorität 0 gestartet
- Syntax: 'nice [option] [command] [arg] ...'
- Parameter:

- normalerweise werden Programme mit Priorität 0 gestartet
- Syntax: 'nice [option] [command] [arg] ...'
- Parameter:
  - '-n (-adjustment=N)' aufaddieren von Integer N auf aktuellen Nice-Wert (Default: N=10)
- Bsp. 'ping':

- normalerweise werden Programme mit Priorität 0 gestartet
- Syntax: 'nice [option] [command] [arg] ...'
- Parameter:
  - → '-n (-adjustment=N)' aufaddieren von Integer N auf aktuellen Nice-Wert (Default: N=10)
- Bsp. 'ping':
  - Syntax: 'ping [option] [addr]'

- normalerweise werden Programme mit Priorität 0 gestartet
- Syntax: 'nice [option] [command] [arg] ...'
- Parameter:
  - → '-n (-adjustment=N)' aufaddieren von Integer N auf aktuellen Nice-Wert (Default: N=10)
- Bsp. 'ping':
  - Syntax: 'ping [option] [addr]'
  - Parameter: '-c [num]' (Anzahl der pings setzen), '-W [time]' (Timeout setzen)

- normalerweise werden Programme mit Priorität 0 gestartet
- Syntax: 'nice [option] [command] [arg] ...'
- Parameter:
- Bsp. 'ping':
  - Syntax: 'ping [option] [addr]'
  - Parameter: '-c [num]' (Anzahl der pings setzen), '-W [time]' (Timeout setzen)
  - 'nice -n 20 ping www.foss-ag.de'



### renice und nohup

'renice' ermöglicht nachträgliches Einstellen des Nice-Wertes einen bereits laufenden Prozesses. 'nohup' ermöglicht es ein Programm weiterlaufen zu lassen, auch wenn der Benutzer sich ausloggt.

- 'renice'
  - ► Syntax: 'renice [-n] priority [-g -p -u] identifier'

- 'nohup'
  - Syntax: 'nohup [commando] [args]'
  - Ausgabe wird dabei in eine nohup.txt Datei im Home-Directory geschrieben (umlenken möglich)



### renice und nohup

'renice' ermöglicht nachträgliches Einstellen des Nice-Wertes einen bereits laufenden Prozesses. 'nohup' ermöglicht es ein Programm weiterlaufen zu lassen, auch wenn der Benutzer sich ausloggt.

- 'renice'
  - Syntax: 'renice [-n] priority [-g -p -u] identifier'
  - '-n [num]' ist neuer Nice-Wert
- 'nohup'
  - Syntax: 'nohup [commando] [args]'
  - Ausgabe wird dabei in eine nohup.txt Datei im Home-Directory geschrieben (umlenken möglich)



### renice und nohup

'renice' ermöglicht nachträgliches Einstellen des Nice-Wertes einen bereits laufenden Prozesses. 'nohup' ermöglicht es ein Programm weiterlaufen zu lassen, auch wenn der Benutzer sich ausloggt.

- 'renice'
  - ► Syntax: 'renice [-n] priority [-g -p -u] identifier'
  - '-n [num]' ist neuer Nice-Wert
  - '-g [group-id]', '-p [process-id]', '-u [user-id]'
- ▶ 'nohup'
  - Syntax: 'nohup [commando] [args]'
  - Ausgabe wird dabei in eine nohup.txt Datei im Home-Directory geschrieben (umlenken möglich)

# & - Backstage

bei Angabe dieses Operators am eine eines Prozess-Aufrufs, wird der Prozess in den Hintergrund verschoben

 Prozess blockiert Shell nicht, sodass weiteres Arbeiten möglich

[Achtung!!] &  $\equiv$  Prozess in Hintergrund; &&  $\equiv$  Prozesse hintereinander ausführen (p1 && p2 : p2 wird ausgeführt, wenn p1 erfolgreich)

# & - Backstage

bei Angabe dieses Operators am eine eines Prozess-Aufrufs, wird der Prozess in den Hintergrund verschoben

- Prozess blockiert Shell nicht, sodass weiteres Arbeiten möglich
- ► Ausgabe wird aber weiterhin auf Shell geschrieben

[Achtung!!] &  $\equiv$  Prozess in Hintergrund; &&  $\equiv$  Prozesse hintereinander ausführen (p1 && p2 : p2 wird ausgeführt, wenn p1 erfolgreich)

You would (not) love Ed!!

Das Bearbeiten von Textdateien ist in der Konsole schwierig. Ein Beispiel ist 'ed' (release 1970; Grundlage für 'grep').

- ▶ 'pico' (release 1992):
  - sehr minimalistischer Editor

'nano' (release 1999):

'nano' und 'pico' sind sehr minimalistisch, aber nicht zu unterschätzen



You would (not) love Ed!!

Das Bearbeiten von Textdateien ist in der Konsole schwierig. Ein Beispiel ist 'ed' (release 1970; Grundlage für 'grep').

- 'pico' (release 1992):
  - sehr minimalistischer Editor
  - reine Textverarbeitung, mehrere Dokumente möglich, Syntaxhighlighting

'nano' (release 1999):

► 'nano' und 'pico' sind sehr minimalistisch, aber nicht zu unterschätzen



You would (not) love Ed!!

Das Bearbeiten von Textdateien ist in der Konsole schwierig. Ein Beispiel ist 'ed' (release 1970; Grundlage für 'grep').

- 'pico' (release 1992):
  - sehr minimalistischer Editor
  - reine Textverarbeitung, mehrere Dokumente möglich, Syntaxhighlighting
  - kein Highlighting von einem Wort, kein Text-Splitscreen, keine RegEx suche
- 'nano' (release 1999):

► 'nano' und 'pico' sind sehr minimalistisch, aber nicht zu unterschätzen



You would (not) love Ed!!

Das Bearbeiten von Textdateien ist in der Konsole schwierig. Ein Beispiel ist 'ed' (release 1970; Grundlage für 'grep').

- 'pico' (release 1992):
  - sehr minimalistischer Editor
  - reine Textverarbeitung, mehrere Dokumente möglich, Syntaxhighlighting
  - kein Highlighting von einem Wort, kein Text-Splitscreen, keine RegEx suche
- 'nano' (release 1999):
  - ebenfalls sehr minimalistisch

 'nano' und 'pico' sind sehr minimalistisch, aber nicht zu unterschätzen



You would (not) love Ed!!

Das Bearbeiten von Textdateien ist in der Konsole schwierig. Ein Beispiel ist 'ed' (release 1970; Grundlage für 'grep').

- 'pico' (release 1992):
  - sehr minimalistischer Editor
  - reine Textverarbeitung, mehrere Dokumente möglich, Syntaxhighlighting
  - kein Highlighting von einem Wort, kein Text-Splitscreen, keine RegEx suche
- 'nano' (release 1999):
  - ebenfalls sehr minimalistisch
  - Nachfolger von pico

 'nano' und 'pico' sind sehr minimalistisch, aber nicht zu unterschätzen



You would (not) love Ed!!

Das Bearbeiten von Textdateien ist in der Konsole schwierig. Ein Beispiel ist 'ed' (release 1970; Grundlage für 'grep').

- 'pico' (release 1992):
  - sehr minimalistischer Editor
  - reine Textverarbeitung, mehrere Dokumente möglich, Syntaxhighlighting
  - kein Highlighting von einem Wort, kein Text-Splitscreen, keine RegEx suche
- 'nano' (release 1999):
  - ebenfalls sehr minimalistisch
  - Nachfolger von pico
  - bietet mehr Funktionsumfang, z.B.: Text-Splitscreen, RegEx Suche
- 'nano' und 'pico' sind sehr minimalistisch, aber nicht zu unterschätzen



# Texteditoren - 2: vim, jed

Good thing Ed is not around anymore

Wir haben grad die minimaltistischen Editoren betrachtet, nun die etwas mächtigeren.

- 'vim' (release 1991):
  - Großmufti unter den Editoren

▶ 'jed' (release 1992):

▶ Bei der Wahl des Editors ist es wie immer im Leben, Geschmäcker sind verschieden



Good thing Ed is not around anymore

Wir haben grad die minimaltistischen Editoren betrachtet, nun die etwas mächtigeren.

- 'vim' (release 1991):
  - Großmufti unter den Editoren
  - verbesserte Suchfunktionen, mächtiger als nano und pico
- ▶ 'jed' (release 1992):

▶ Bei der Wahl des Editors ist es wie immer im Leben, Geschmäcker sind verschieden



Good thing Ed is not around anymore

Wir haben grad die minimaltistischen Editoren betrachtet, nun die etwas mächtigeren.

- ▶ 'vim' (release 1991):
  - Großmufti unter den Editoren
  - verbesserte Suchfunktionen, mächtiger als nano und pico
  - Standard bei 'git'
- ▶ 'jed' (release 1992):

▶ Bei der Wahl des Editors ist es wie immer im Leben, Geschmäcker sind verschieden



Good thing Ed is not around anymore

Wir haben grad die minimaltistischen Editoren betrachtet, nun die etwas mächtigeren.

- ▶ 'vim' (release 1991):
  - Großmufti unter den Editoren
  - verbesserte Suchfunktionen, mächtiger als nano und pico
  - Standard bei 'git'
- ▶ 'jed' (release 1992):
  - der Editor für Programmierer

▶ Bei der Wahl des Editors ist es wie immer im Leben, Geschmäcker sind verschieden



Good thing Ed is not around anymore

Wir haben grad die minimaltistischen Editoren betrachtet, nun die etwas mächtigeren.

- 'vim' (release 1991):
  - Großmufti unter den Editoren
  - verbesserte Suchfunktionen, mächtiger als nano und pico
  - Standard bei 'git'
- ▶ 'jed' (release 1992):
  - der Editor für Programmierer
  - liefert Templates für verschiedene Anwendungsfälle
- ▶ Bei der Wahl des Editors ist es wie immer im Leben, Geschmäcker sind verschieden

Good thing Ed is not around anymore

Wir haben grad die minimaltistischen Editoren betrachtet, nun die etwas mächtigeren.

- 'vim' (release 1991):
  - Großmufti unter den Editoren
  - verbesserte Suchfunktionen, mächtiger als nano und pico
  - Standard bei 'git'
- ▶ 'jed' (release 1992):
  - der Editor für Programmierer
  - liefert Templates für verschiedene Anwendungsfälle
  - weniger m\u00e4chtig als vim, aber dennoch viele Features
- ▶ Bei der Wahl des Editors ist es wie immer im Leben, Geschmäcker sind verschieden

Wenn man mal das real life genießen will

ermöglicht Ausschalten oder Neustart des Systems [nur Root]

Syntax: 'shutdown [options] [time]'

Wenn man mal das real life genießen will

- Syntax: 'shutdown [options] [time]'
- Parameter:

Wenn man mal das real life genießen will

- Syntax: 'shutdown [options] [time]'
- Parameter:
  - '-P' (poweroff)

Wenn man mal das real life genießen will

- Syntax: 'shutdown [options] [time]'
- Parameter:
  - '-P' (poweroff)
  - '-r' (reboot)

Wenn man mal das real life genießen will

- Syntax: 'shutdown [options] [time]'
- Parameter:
  - '-P' (poweroff)
  - '-r' (reboot)
  - ▶ '-h' (halt) kein Timer möglich

Wenn man mal das real life genießen will

- Syntax: 'shutdown [options] [time]'
- Parameter:
  - '-P' (poweroff)
  - '-r' (reboot)
  - ▶ '-h' (halt) kein Timer möglich
- 'sudo reboot' anstelle von 'sudo shutdown -r'

Wenn man mal das real life genießen will

- Syntax: 'shutdown [options] [time]'
- Parameter:
  - '-P' (poweroff)
  - '-r' (reboot)
  - ▶ '-h' (halt) kein Timer möglich
- 'sudo reboot' anstelle von 'sudo shutdown -r'
- bei 'reboot' kein Timer möglich

## ip addr

Meist wurde 'ifconfig' benutzt um seine lokalen IP-Adressen des Rechners anzuzeigen. Dieser Befehl ist allerdings ein wenig obsolet und wurde ersetzt durch 'ip addr'.

- Um lokale IP-Adresse zu erfahren, ohne über Router zu gehen
- Wird benötigt, wenn man sich via 'ssh' einloggen will
- leider etwas unübersichtlich
- Parameter:
  - → '-4' Anzeigen der IPv4-Adressen
  - → '-6' Anzeigen der IPv6-Adressen

- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an

- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an
  - 'm' zeigt die Auslastung des Arbeitsspeichers an (auch mit SWAP)

- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an
  - 'm' zeigt die Auslastung des Arbeitsspeichers an (auch mit SWAP)
  - ▶ 'd' zeigt die Auslastung der Festplatte an

- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an
  - 'm' zeigt die Auslastung des Arbeitsspeichers an (auch mit SWAP)
  - ▶ 'd' zeigt die Auslastung der Festplatte an
  - 'k' zeigt Kernel Statistiken an (Queue, Forks, Interrupts)

- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an
  - 'm' zeigt die Auslastung des Arbeitsspeichers an (auch mit SWAP)
  - ▶ 'd' zeigt die Auslastung der Festplatte an
  - 'k' zeigt Kernel Statistiken an (Queue, Forks, Interrupts)
  - 'r' Details zum System und Prozessor

- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an
  - 'm' zeigt die Auslastung des Arbeitsspeichers an (auch mit SWAP)
  - ▶ 'd' zeigt die Auslastung der Festplatte an
  - ▶ 'k' zeigt Kernel Statistiken an (Queue, Forks, Interrupts)
  - 'r' Details zum System und Prozessor
  - 'I' CPU Auslastung als Graph

- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an
  - 'm' zeigt die Auslastung des Arbeitsspeichers an (auch mit SWAP)
  - ▶ 'd' zeigt die Auslastung der Festplatte an
  - 'k' zeigt Kernel Statistiken an (Queue, Forks, Interrupts)
  - 'r' Details zum System und Prozessor
  - 'I' CPU Auslastung als Graph
  - 'n' Auslastung der Netzwerk Schnittstelle

- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an
  - 'm' zeigt die Auslastung des Arbeitsspeichers an (auch mit SWAP)
  - → 'd' zeigt die Auslastung der Festplatte an
  - 'k' zeigt Kernel Statistiken an (Queue, Forks, Interrupts)
  - 'r' Details zum System und Prozessor
  - 'I' CPU Auslastung als Graph
  - 'n' Auslastung der Netzwerk Schnittstelle
  - 'j' Auslastung des Dateisystems (Platz und Aufbau)

- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an
  - 'm' zeigt die Auslastung des Arbeitsspeichers an (auch mit SWAP)
  - ▶ 'd' zeigt die Auslastung der Festplatte an
  - ▶ 'k' zeigt Kernel Statistiken an (Queue, Forks, Interrupts)
  - 'r' Details zum System und Prozessor
  - 'I' CPU Auslastung als Graph
  - 'n' Auslastung der Netzwerk Schnittstelle
  - 'j' Auslastung des Dateisystems (Platz und Aufbau)
  - 't' wie top, Auflistung aller laufenden Prozesse

- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an
  - 'm' zeigt die Auslastung des Arbeitsspeichers an (auch mit SWAP)
  - → 'd' zeigt die Auslastung der Festplatte an
  - 'k' zeigt Kernel Statistiken an (Queue, Forks, Interrupts)
  - 'r' Details zum System und Prozessor
  - 'I' CPU Auslastung als Graph
  - 'n' Auslastung der Netzwerk Schnittstelle
  - 'j' Auslastung des Dateisystems (Platz und Aufbau)
  - 't' wie top, Auflistung aller laufenden Prozesse
  - ▶ '+' bzw. '-' Refresh erhöhen bzw. verringern



- ► Elemente können der Anzeige bei Bedarf hinzugefügt und entfernt werden
- Shortcuts:
  - 'c' zeigt die Auslastung aller CPU Kerne an
  - 'm' zeigt die Auslastung des Arbeitsspeichers an (auch mit SWAP)
  - ▶ 'd' zeigt die Auslastung der Festplatte an
  - 'k' zeigt Kernel Statistiken an (Queue, Forks, Interrupts)
  - 'r' Details zum System und Prozessor
  - 'I' CPU Auslastung als Graph
  - 'n' Auslastung der Netzwerk Schnittstelle
  - 'j' Auslastung des Dateisystems (Platz und Aufbau)
  - 't' wie top, Auflistung aller laufenden Prozesse
  - ▶ '+' bzw. '-' Refresh erhöhen bzw. verringern
  - ▶ 'H' für Hilfe (Shortcuts auflisten)



### The art of black magic

- Syntax 1:
  - ▶ 'c' ein konstantes Zeichen c

### The art of black magic

- Syntax 1:
  - 'c' ein konstantes Zeichen c
  - '.' genau ein beliebiges Zeichen

### The art of black magic

- ▶ Syntax 1:
  - 'c' ein konstantes Zeichen c
  - ▶ '.' genau **ein** beliebiges Zeichen
  - '.\*' Folge von beliebigen Zeichen (auch keines)

### The art of black magic

- ▶ Syntax 1:
  - 'c' ein konstantes Zeichen c
  - ▶ '.' genau **ein** beliebiges Zeichen
  - '.\*' Folge von beliebigen Zeichen (auch keines)
  - '\*' Zeichen vor \* ist beliebig oft (auch gar nicht)

### The art of black magic

- Syntax 1:
  - 'c' ein konstantes Zeichen c
  - ▶ '.' genau **ein** beliebiges Zeichen
  - '.\*' Folge von beliebigen Zeichen (auch keines)
  - '\*' Zeichen vor \* ist beliebig oft (auch gar nicht)
  - '?' Zeichen vor ? ist genau einmal oder gar nicht

### The art of black magic

- Syntax 1:
  - 'c' ein konstantes Zeichen c
  - ▶ '.' genau **ein** beliebiges Zeichen
  - '.\*' Folge von beliebigen Zeichen (auch keines)
  - '\*' Zeichen vor \* ist beliebig oft (auch gar nicht)
  - '?' Zeichen vor ? ist genau einmal oder gar nicht
  - '+' Zeichen vor + ist min. einmal

### The art of black magic

- Syntax 1:
  - 'c' ein konstantes Zeichen c
  - ▶ '.' genau **ein** beliebiges Zeichen
  - '.\*' Folge von beliebigen Zeichen (auch keines)
  - '\*' Zeichen vor \* ist beliebig oft (auch gar nicht)
  - '?' Zeichen vor ? ist genau einmal oder gar nicht
  - ▶ '+' Zeichen vor + ist min. einmal
  - Yan,m

    Yaichen wird n bis m mal wiederholt

### The art of black magic

- Syntax 1:
  - 'c' ein konstantes Zeichen c
  - ▶ '.' genau **ein** beliebiges Zeichen
  - '.\*' Folge von beliebigen Zeichen (auch keines)
  - '\*' Zeichen vor \* ist beliebig oft (auch gar nicht)
  - ▶ '?' Zeichen vor ? ist **genau** einmal oder gar nicht
  - ▶ '+' Zeichen vor + ist min. einmal
  - Yan,m

    Yaichen wird n bis m mal wiederholt
  - → '{n}' Zeichen genau n mal

### The art of black magic

- Syntax 1:
  - 'c' ein konstantes Zeichen c
  - ▶ '.' genau **ein** beliebiges Zeichen
  - '.\*' Folge von beliebigen Zeichen (auch keines)
  - '\*' Zeichen vor \* ist beliebig oft (auch gar nicht)
  - '?' Zeichen vor ? ist genau einmal oder gar nicht
  - ▶ '+' Zeichen vor + ist min. einmal
  - ▶ '{n,m}' Zeichen wird n bis m mal wiederholt
  - → '{n}' Zeichen genau n mal
  - ▶ '[...]' Zeichen kommt in den Klammern vor

### The art of black magic

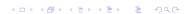
- Syntax 1:
  - 'c' ein konstantes Zeichen c
  - ▶ '.' genau **ein** beliebiges Zeichen
  - '.\*' Folge von beliebigen Zeichen (auch keines)
  - '\*' Zeichen vor \* ist beliebig oft (auch gar nicht)
  - '?' Zeichen vor ? ist genau einmal oder gar nicht
  - ▶ '+' Zeichen vor + ist min. einmal
  - Yan,m

    Yaichen wird n bis m mal wiederholt
  - ▶ '{n}' Zeichen genau n mal
  - ▶ '[...]' Zeichen kommt in den Klammern vor
  - ▶ '[...-...]' Zeichen aus Zeichenklasse



### The art of black magic

- ► Syntax 2:
  - ▶ '[^...]' und '[^...-...]' verneinte Zeichenklasse
  - '^' Zeilenanfang
  - '\$' Zeilenende
  - '<' Wortanfang</p>
  - ▶ '>' Wortende
  - → 'a1|a2' alternative Ausdrücke; a1 oder a2
  - ▶ '(...)' Gruppe von Ausdrücken
  - '\' Sonderbedeutung von n\u00e4chstem Symbol ignorieren.
    Bsp.: —
- ▶ Bsp.: '.\*p+ython[1-99]\*.\*\ |.\*\.pyc?'
- es werden alle Wörter/Dateien gesucht, die:
  - 'python' im Namen haben oder mit .py bzw. .pyc aufhören
  - dürfen mit Zahlen zwischen 1 und 99 enden
  - min. ein p am Anfang haben



## grep

### Gonna catch em' Strings

Durchsucht eine Eingabe nach einem RegEx.

► Selektoren:

#### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - ▶ '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx

#### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String

#### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String
  - '-G' Interpretiert Suchwort als basic RegEx

### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String
  - '-G' Interpretiert Suchwort als basic RegEx
- Kontrolle:

### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String
  - '-G' Interpretiert Suchwort als basic RegEx
- Kontrolle:
  - ▶ '-f [file]' liest RegEx aus [file]

### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String
  - '-G' Interpretiert Suchwort als basic RegEx
- Kontrolle:
  - '-f [file]' liest RegEx aus [file]
  - '-v' invertiert das Matchmaking (alle Zeilen ohne RegEx)

### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String
  - '-G' Interpretiert Suchwort als basic RegEx
- Kontrolle:
  - '-f [file]' liest RegEx aus [file]
  - '-v' invertiert das Matchmaking (alle Zeilen ohne RegEx)
  - '-w' gibt nur Zeilen aus, in denen ganze Worte dem RegEx entsprechen

### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String
  - '-G' Interpretiert Suchwort als basic RegEx
- Kontrolle:
  - '-f [file]' liest RegEx aus [file]
  - '-v' invertiert das Matchmaking (alle Zeilen ohne RegEx)
  - '-w' gibt nur Zeilen aus, in denen ganze Worte dem RegEx entsprechen
  - '-x' gibt nur Zeilen aus, die ganze dem RegEx entsprechen

### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String
  - '-G' Interpretiert Suchwort als basic RegEx
- Kontrolle:
  - '-f [file]' liest RegEx aus [file]
  - '-v' invertiert das Matchmaking (alle Zeilen ohne RegEx)
  - '-w' gibt nur Zeilen aus, in denen ganze Worte dem RegEx entsprechen
  - '-x' gibt nur Zeilen aus, die ganze dem RegEx entsprechen
- Ausgabe:

### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String
  - '-G' Interpretiert Suchwort als basic RegEx
- Kontrolle:
  - '-f [file]' liest RegEx aus [file]
  - '-v' invertiert das Matchmaking (alle Zeilen ohne RegEx)
  - '-w' gibt nur Zeilen aus, in denen ganze Worte dem RegEx entsprechen
  - '-x' gibt nur Zeilen aus, die ganze dem RegEx entsprechen
- Ausgabe:
  - · '-c' gibt Anzahl der passenden Zeilen aus



### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String
  - '-G' Interpretiert Suchwort als basic RegEx
- Kontrolle:
  - '-f [file]' liest RegEx aus [file]
  - '-v' invertiert das Matchmaking (alle Zeilen ohne RegEx)
  - '-w' gibt nur Zeilen aus, in denen ganze Worte dem RegEx entsprechen
  - '-x' gibt nur Zeilen aus, die ganze dem RegEx entsprechen
- Ausgabe:
  - ▶ '-c' gibt Anzahl der passenden Zeilen aus
  - '-o' gibt nur gematchten Teile einer Zeile aus



### Gonna catch em' Strings

- Selektoren:
  - '-E' Interpretiert Suchwort als erweiterten RegEx
  - '-F' Interpretiert Suchwort als fixed String
  - '-G' Interpretiert Suchwort als basic RegEx
- Kontrolle:
  - '-f [file]' liest RegEx aus [file]
  - '-v' invertiert das Matchmaking (alle Zeilen ohne RegEx)
  - '-w' gibt nur Zeilen aus, in denen ganze Worte dem RegEx entsprechen
  - '-x' gibt nur Zeilen aus, die ganze dem RegEx entsprechen
- Ausgabe:
  - '-c' gibt Anzahl der passenden Zeilen aus
  - ▶ '-o' gibt nur gematchten Teile einer Zeile aus
  - · '-q' keine Ausgabe, gibt Exitcode 0 aus, wenn erfolgreich

