Konzept

„Knoll Gewinnt“ – a Connect Four variant

Autoren:

Paul Schwarz/IBM/DE@IBM

Caspar Goldman/IBM/DE@IBM

Elias Klewar/DSSMITH/DE@DSSMITH

Moritz Cabral/QUADOX/DE@QUADOX

Timo Büchert/LUNAR/EDEKA/DE@EDEKA

Inhalt

[1. Hintergrund 3](#_Toc517109655)

[2. Zielgruppe 3](#_Toc517109656)

[3. Aufbau 4](#_Toc517109657)

[4. Klassen und ihre Funktionen 5](#_Toc517109658)

[5. Organisatorisches 6](#_Toc517109659)

[5.1 Verantwortlichkeiten 6](#_Toc517109660)

[6. Ziele 6](#_Toc517109661)

[7. Dokumenteninformation 7](#_Toc517109662)

# 1. Hintergrund

# 2. Zielgruppe

# 3. Aufbau

# 4. Klassen und ihre Funktionen

# 5. Organisatorisches

## 5.1 Verantwortlichkeiten

|  |  |
| --- | --- |
| Name: | Funktion: |
| Philipp Köhnke | Redaktionsteam |
| Kevin Schroeteler | Redaktionsteam |
| Timo Büchert | Redaktionsteam |
| Marc Straub | Projektleiter |
|  |  |

# 6. Ziele

Das große Ziel dieses Projektes ist es, die LUNAR zu präsentieren und dadurch den Bekanntheitsgrad, besonders bei jungen Personen, zu steigen.

Der Instagram Auftritt soll ein Jahr nach go-live 400 Follower haben.

Es sollen 55 Beiträge veröffentlicht sein und mindestens 5 weitere im Vorratspool zur Verfügung stehen.

# 7. Dokumenteninformation

|  |  |
| --- | --- |
| Version |  |
| Letzte Änderung |  |
| Druckdatum |  |
| Ablage | https://github.com/tmbchrt/knollgewinnt |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Geändert durch | Bemerkung |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |