Konzept

„Knoll Gewinnt“ – a Connect Four variant

Autoren:

Paul Schwarz/IBM/DE@IBM

Caspar Goldman/IBM/DE@IBM

Elias Klewar/DSSMITH/DE@DSSMITH

Moritz Cabral/QUADOX/DE@QUADOX

Timo Büchert/LUNAR/EDEKA/DE@EDEKA

Inhalt

[1. Einleitung 3](#_Toc518728999)

[2. Regeln 4](#_Toc518729000)

[3. Aufbau 5](#_Toc518729001)

[4. Klassen und ihre Funktionen 6](#_Toc518729002)

[5. Organisatorisches 7](#_Toc518729003)

[5.1 Verantwortlichkeiten 7](#_Toc518729004)

[6. Ziele 7](#_Toc518729005)

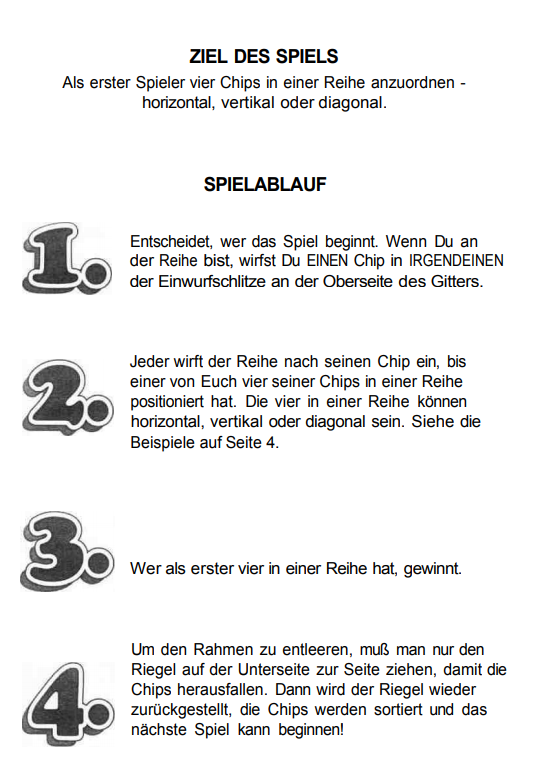
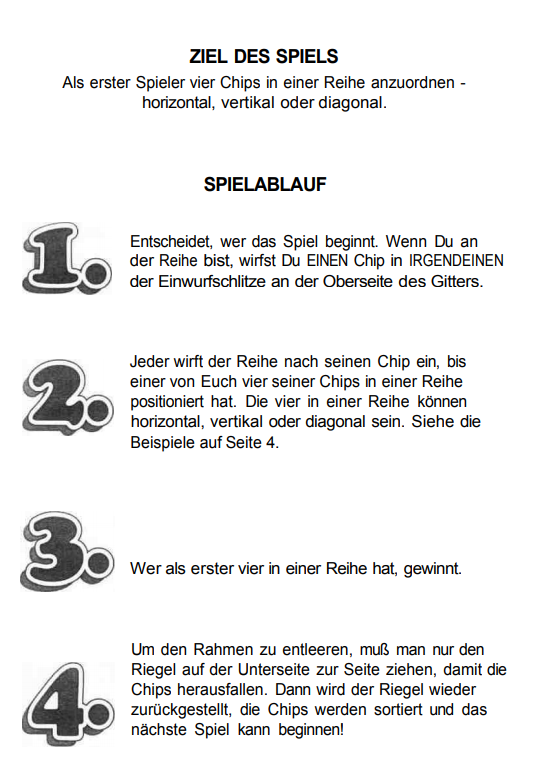
[7. Dokumenteninformation 8](#_Toc518729006)

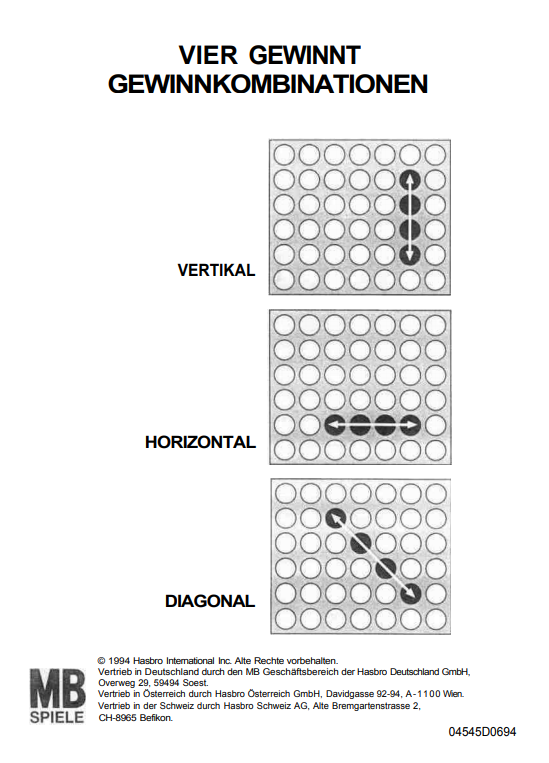
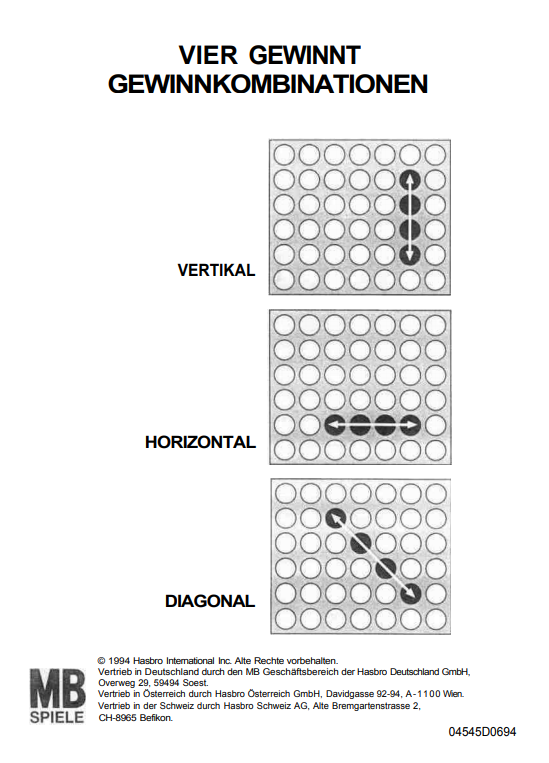
# 1. Einleitung

Das Spiel „Vier gewinnt“ oder auch englisch „Connect Four“ ist ein Strategiespiel für zwei Personen. Veröffentlicht im Jahre 1974 durch die Milton Bradley Company, ist der Erfolg des Klassikers bis heute nicht zu bremsen. Vier gewinnt wird in den verschiedensten Varianten, online und offline – digital und analog gespielt und verkauft. Mit seinen einfachen und klaren Regeln ist es auch ein Paradebeispiel für eine Übung in der objektorientierten Programmierung mit der wir uns im Folgenden befassen werden.

# 2. Regeln

Im Folgenden zeigen wir Ausschnitte aus der Original Spielanleitung der „Hasbro International Inc.“.





(Quelle: Hasbro International Inc.)

# 3. Aufbau

# 4. Klassen und ihre Funktionen

# 5. Organisatorisches

## 5.1 Verantwortlichkeiten

|  |  |
| --- | --- |
| Name: | Funktion: |
| Philipp Köhnke | Redaktionsteam |
| Kevin Schroeteler | Redaktionsteam |
| Timo Büchert | Redaktionsteam |
| Marc Straub | Projektleiter |
|  |  |

# 6. Ziele

Das große Ziel dieses Projektes ist es, die LUNAR zu präsentieren und dadurch den Bekanntheitsgrad, besonders bei jungen Personen, zu steigen.

Der Instagram Auftritt soll ein Jahr nach go-live 400 Follower haben.

Es sollen 55 Beiträge veröffentlicht sein und mindestens 5 weitere im Vorratspool zur Verfügung stehen.

# 7. Dokumenteninformation

|  |  |
| --- | --- |
| Version |  |
| Letzte Änderung |  |
| Druckdatum |  |
| Ablage | https://github.com/tmbchrt/knollgewinnt |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Geändert durch | Bemerkung |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |