Einführung in Apache Maven



- Werkzeug, um ein Projekt aufzusetzen
 - → Automatisiert und vereinfacht viele in der Softwareentwicklung anfallende Prozeduren, indem es Standardkonventionen und –praktiken anwendet
 - →Entwickler sollen von der Anlage eines Projekts über das Kompilieren, Testen und "Packen" bis zum Verteilen der Software auf Anwendungsrechner so unterstützt werden, dass viele Schritte automatisiert werden können
- Kostenloses Build-Werkzeug zum standardisierten Erstellen und Verwalten von Java-Programmen (Geschrieben in Java und in erster Linie zum Java-Programm-Builden genutzt)
- Apache Software Foundation
- Maven "Sammler des Wissens"
- "Konvention vor Konfiguration" (Man braucht sehr wenige Konfigurationseinstellungen hinterlegen, um den Lebenszyklus eines Softwareprojekts abzubilden)
- Builds, Documentation, Reporting, Dependencies, SCMs, Releases, Distribution

Vorteile von Maven:

- √ Fördert Standardisierungen, Convention over Configuration und Realisierung von Best Practice
- ✓ Wiederverwendung, einheitliche Verzeichnisstrukturen und Organisation der Abhängigkeiten
- ✓ Vereinfacht das Handling bei vielen Abhängigkeiten und benötigten Zusatz-Artefakten
- ✓ Fördert durch die Definition von Goals in Plug-ins die Arbeitsteilung zwischen Konfigurationsmanagement und Softwareentwicklung
- ✓ Bietet Unterstützung und Anbindung für weitere Anwendungen (Fehlerverfolgung, Reporting-Systeme, Integrationssysteme)

Installation:

- Java-Tool → Java muss installiert sein, Java Software Developer Kit wird benötigt
- Download von Maven
- Umgebungsvariablen an die Java- und Maven-Verzeichnisse anpassen

Projekt anlegen:

```
mvn archetype:generate -DgroupId=com.mycompany.app -DartifactId=my-app -
DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DarchetypeVersion=1.4 -
DinteractiveMode=false
```

Maven-Archetyp-Mechanismus: mvn archetype:generate

Archetyp: Muster/Modell, aus dem alle anderen Dinge der gleichen Art hergestellt werden → Template eines Projektes

Standard-Verzeichnisstruktur:

Die Konfigurationsdatei POM.xml:

- Project Object Model (Projektmodell)
- Projektbeschreibungs- und steuerungsdatei
- Speichert Informationen für ein Softwareprojekt (Metadaten)
 - →Angaben über die verwendete Projektstruktur, Spezifizierung der externen Bibliotheken
- Folgt einem standardisierten Format
- Wird Maven ausgeführt, prüft es zunächst, ob die POM.xml alle nötigen Angaben enthält und ob alle Angaben syntaktisch gültig sind
- Fünf Bereiche: Koordinaten, Projektbeziehungen, Projektinformationen, Projekteinstellungen, Projektumgebung
- Wichtige Koordinaten: (identifizieren ein Artefakt)
 - o project
 - o modelVersion
 - o groupId: Eindeutige Kennung der Organisation oder Gruppe des Projekts
 - o artifactId: Eindeutiger Basisname des primären Artefakts, das generiert wird Der vollständige Dateiname des Hauptergebnis-Artefakt wird meist gebildet aus: artifactId>-<version>.<type>

junit-3.8.1.jar
MeineApp-1.0-SNAPSHOT.jar

Falls ein classifier definiert ist, wird auch dieser noch dem Dateinamen hinzugefügt testng-5.11-jdk15.jar

- o version: In einer "Release"-Version ist der Code unveränderlich
 - SNAPSHOT: zeigt an, dass sich ein Projekt im Entwicklungsstadium befindet, bietet keine Garantie, dass der Code stabil oder unveränderlich ist
 - → "Entwicklungs"-Version vor der endgültigen "Release"-Version
- o name: Anzeigename für das Projekt
- o url: Website des Projekts
- o properties: Enthält Wert-Platzhalter, auf die überall innerhalb eines POMs zugegriffen werden kann
- o dependencies
 - scope: Sichtbarkeit, in welchen Phasen des Buildprozesses die Abhängigkeit benötigt wird
- o build: Beinhaltet Deklaration der Verzeichnisstruktur und die Verwaltung von Plug-ins
- Weitere (optionale) Koordinaten:
 - o classifier: Definieren unterschiedliche Ausführungen der Ergebnis-Artefakte
 - o packaging: Z.B. jar, war, pom, maven-plugin

Das Projekt bauen:

mvn package (validate, generate-sources, process-sources, generate-resources, process-resources, compile)

Das neu kompilierte und verpackte jar testen: java -cp target/my-app-1.0-SNAPSHOT.jar com.mycompany.app.App

Standard-Build-Lebenszyklus:

- Prozess zur Erstellung und Verteilung eines bestimmten Artefakts (Projekts) ist klar definiert
- clean: Löschen des Zielverzeichnis, bereinigt Artefakte, die von früheren Builds erzeugt wurden, vorkonfigurierte Plug-ins
- default bzw. build: Ausführen des Phasen, keine vorkonfigurierten Plug-ins
- site: Zusammenstellen von Webseiten, die als Standard-Projektdokumentation dienen, vorkonfigurierte Plug-ins
- Jeder Build-Lebenszyklus wird durch eine Liste von Build-Phasen definiert, wobei eine Phase eine Stufe im Lebenszyklus darstellt

Maven-Phasen des default-Zyklus:

- Zyklus wird bei der Softwareerstellung häufig durchlaufen
 →Allerdings muss nicht jedes Softwareprojekt *alle* Phasen verwenden
- Phasen werden in einer bestimmten Reihenfolge durchlaufen Wird im Kommanozeilenfenster z.B. das Kommando "mvn package" eingegeben, dann werden alle vorhergehenden Phasen und die angegebene Phase ausgeführt, aber nicht die nachfolgenden
- ❖ archetype: Damit kann ein Template für ein Softwareprojekt erstellt werden
- ❖ validate: Es wird geprüft, ob die Projektstruktur gültig und vollständig ist
- compile: Quellcode kompilieren
- test: Kompilierter Code wird mit einem passenden Testframework getestet
- package: Der kompilierte Code wird ggf. mit anderen nicht-kompilierbaren Dateien zur Weitergabe verpackt, es handelt sich um eine Jar-Datei
- integration-test: Softwarepaket wird auf eine Umgebung (anderer Rechner, anderes Verzeichnis, Anwendungsserver) geladen und seine Funktionsfähigkeit geprüft
- verify: Prüfungen, ob das Softwarepaket eine gültige Struktur hat und ggf. bestimmte Qualitätskriterien erfüllt
- install: Installieren des Softwarepakets in dem lokalen Maven-Repository, um es in anderen Projekten verwenden zu können
- deploy: Installieren im fernen Maven-Repo, Versionen stehen damit in Umgebungen mit mehreren Entwicklern allen zur Verfügung (Gemeinsame Nutzung)

In den Lebenszyklus-Phasen werde jeweils bestimmte Plugin-Goals ausgeführt:

Maven-Plugin:

- Bibliotheken, die thematisch zusammengehörenden Goals implementieren

Goal:

- Von Maven-Plugins angebotene Kommandos
- Können bestimmten Lebenszyklus-Phasen zugeordnet werden und werden dann automatisch zum richtigen Zeitpunkt aufgerufen (z.B. compiler:compile)