

Editeur de contours

L'application editcnt vous permet de créer l'image bitmap sur 24 bits associée à un fichier texte décrivant des contours polygonaux avec des arêtes horizontales ou verticales. Vous devez entrer les deux noms de fichier.

Le fichier texte portera l'extension .txt et le fichier image l'extension .bmp

Le fichier texte doit être construit comme suit :

- Sur la première ligne, la hauteur et la largeur de l'image séparées par un espace
- Sur la deuxième ligne, les composantes RVB de la couleur du fond, séparées par un espace
- Sur la troisième ligne, le nombre de contours

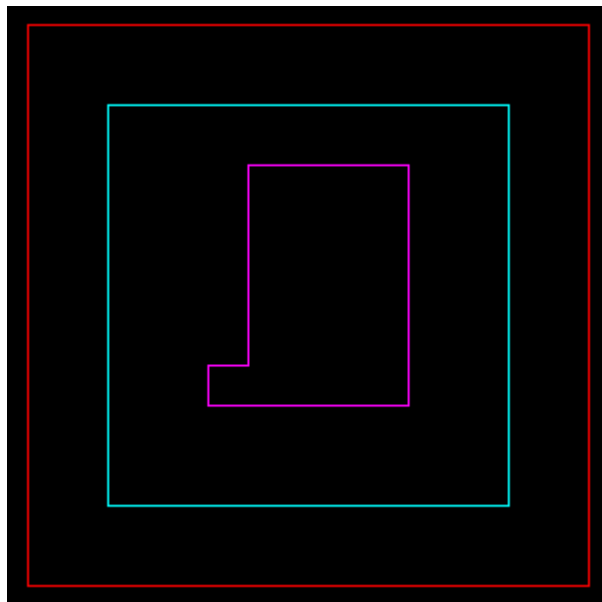
Sur les lignes suivantes, les contours sont décrits comme suit :

- La première ligne contient la valeur -1 (marqueur de début de contour)
- La deuxième ligne contient les composantes RVB de la couleur du contour, séparées par un espace
- Les lignes suivantes contiennent chacune les coordonnées (x, y) d'un sommet, séparées par un espace

La dernière ligne du fichier contient la valeur -2 (marqueur de fin de fichier)

Exemple : le fichier suivant correspond à l'image

```
300 300
0 0 0
3
-1
255 0 0
10 10
10 290
290 290
290 10
-1
0 255 255
50 50
50 250
250 250
250 50
-1
255 0 255
100 100
100 120
120 120
120 220
200 220
200 100
-2
```



Vous pouvez éditer avec bloc-notes vos fichiers de contours et créer les images correspondantes