

Développer sur Android

TD 4: L'application Snow, améliorations

16 novembre 2012.

Dans ce TD nous continuerons à développer une application nommée "Snow" donnant la météo des stations de ski. Ce TD est dédié à l'amélioration de quelques aspects de l'application. Si vous n'avez pas suivi les précédents TDs, vous pouvez récupérer une version de Snow dans la bibliothèque partagée.

1 Gérer l'orientation

Les téléphones peuvent être tenu de deux manières différentes, *portrait* ou *landscape*. En tant que développeur vous devez faire en sorte que votre application se présente correctement quelque soit l'orientation du téléphone. Faites Ctrl-F11 dans l'émulateur pour changer l'orientation du téléphone. Est-ce que votre application s'affiche correctement ? Si ce n'est pas le cas modifiez le layout XML pour prendre en compte ce changement d'orientation. La classe *ScrollView* vous sera peut-être utile.

2 Sauvegarder l'état de l'activité

Vous l'avez peut être remarqué, lorsque vous affichez des données concernant une station de ski et que vous modifiez l'orientation du téléphone les données disparaissent. Cherchez pourquoi et réglez ce problème. La méthode *onSaveInstanceState* de la classe *Activity* pourra vous être utile.

3 Gérer les erreurs réseaux

Les serveurs web ne sont pas toujours fiables. Ils peuvent ne pas répondre correctement. Notifiez l'utilisateur avec un message simple lorsque'une erreur survient après l'envoi d'une requête HTTP. La classe *Toast* est faite pour cela.

4 Gérer la latence du réseau

Une requête HTTP peut mettre très longtemps à retourner un résultat. Faites patienter l'utilisateur en affichant une barre de chargement en attendant le retour de la requête HTTP. Pour cela, regardez du côté de la classe *Dialog*.