

# Neues von MapProxy

## Neue (und alte) Funktionen in der Praxis

FOSSGIS 2016, Salzburg

Oliver Tonnhofer <olt@omniscala.de | @oltonn>

# Über mich

Oliver Tonnhofer

- Omniscale GmbH & Co. KG, Oldenburg
  - Open Source Entwicklung (Client/Server)
  - MapProxy und Imposm Entwicklung und Support
  - OpenStreetMap Hosting

# MapProxy in der Praxis

# MapProxy in der Praxis

- Wer kennt MapProxy?

# MapProxy in der Praxis

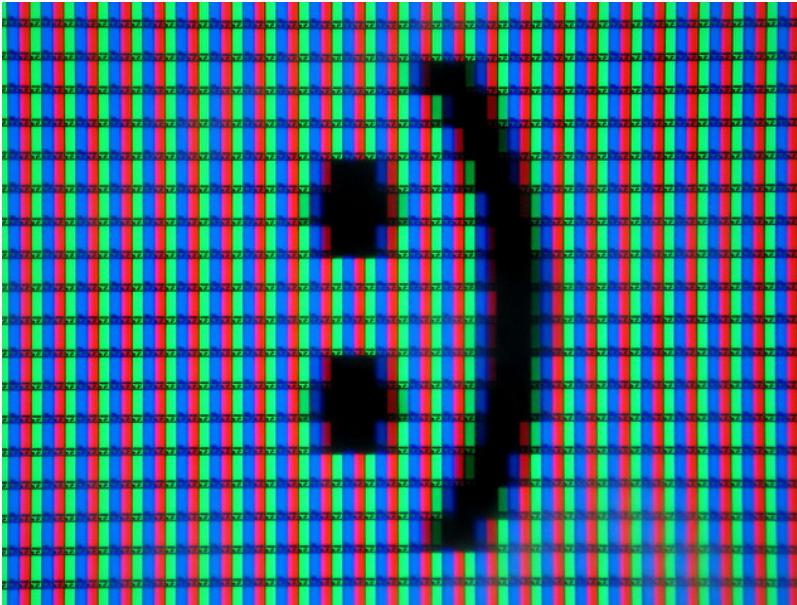
- Wer kennt MapProxy?
- Wer nutzt MapProxy?

# Inhalt

- Mobile Anwendungen
- Arbeiten mit bestehenden Kacheln
- Nachträgliche Bildbearbeitung
- Absicherung von Diensten
- Effizientes Seeding

Omniscale 

# Mobile Anwendungen



Bildpixel = Displaypixel

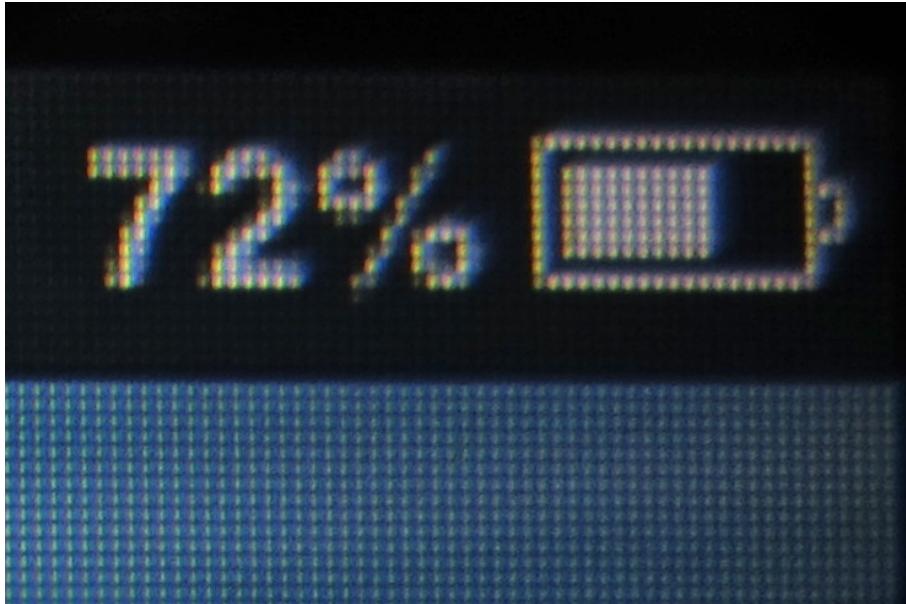
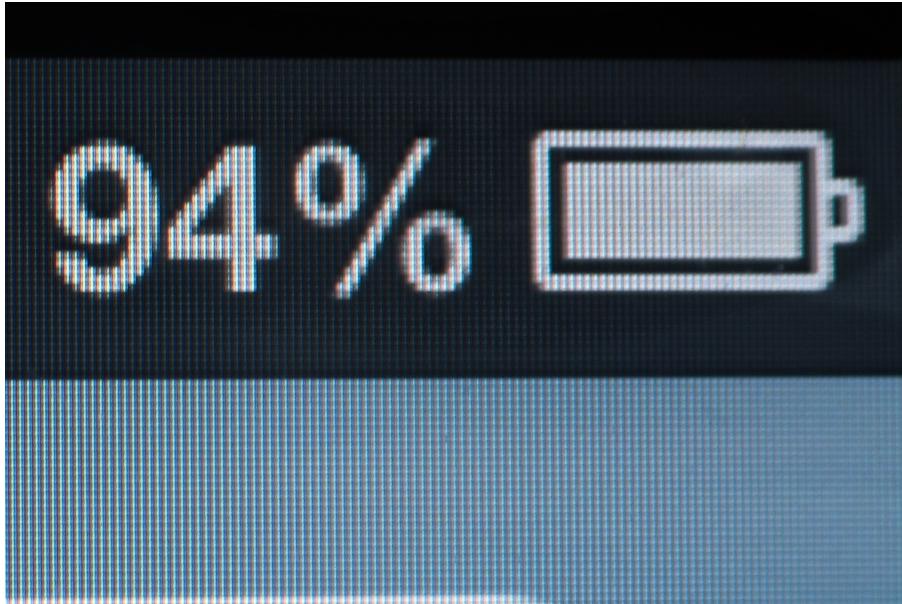


Bild: Public Domain

Omniscale



Retina-, HQ-, HightDPI- Displays

Bild: Public Domain

Omniscale 

# Bildpixel = Displaypixel



Bild: Public Domain, Natural Earth Data

Omniscale 

# Bildpixel = Displaypixel



# Bildpixel = $2 \times$ Displaypixel



Bild: Public Domain, Natural Earth Data

Omniscale

$$2 \times \text{Bildpixel} = 2 \times \text{Displaypixel}$$



Bild: Public Domain, Natural Earth Data

Omniscale

# Source mit vergrößerten Schriften

Mapnik mit scale\_factor

```
sources:  
  map_hq_source:  
    type: mapnik  
    mapfile: ./mapnik.xml  
    scale_factor: 2
```

# Source mit vergrößerten Schriften

## MapServer mit DPI

```
sources:  
  map_hq_source:  
    type: wms  
    req:  
      url: http://example.org/mapserv  
      layers: basemap  
      map_resolution: 144 # 2 * DEFRESOLUTION
```

# Source mit vergrößerten Schriften

## MapServer mit DPI

```
sources:  
  map_hq_source:  
    type: wms  
    req:  
      url: http://example.org/mapserv  
      layers: basemap  
      map_resolution: 144 # 2 * DEFRESOLUTION
```

Andere Server: ggf. separater Style

# Grid mit 512x512 Pixel

```
grids:  
  webmercator:  
    srs: "EPSG:3857"  
    origin: nw  
    min_res: 156543.03392804097  
  webmercator_hq:  
    srs: "EPSG:3857"  
    origin: nw  
    min_res: 78271.51696402048  
    tile_size: [512, 512]
```

# Zwei Caches

```
caches:  
  map_cache:  
    grids: [webmercator]  
    sources: [map_source]  
  map_hq_cache:  
    grids: [webmercator_hq]  
    sources: [map_hq_source]
```

# Layer mit zwei tile\_sources

```
layers:
- name: map
  title: My Map
  tile_sources: [map_cache, map_hq_cache]
```

# Clientseitig

```
var tileMatrix = 'webmercator';
if (window.devicePixelRatio > 1) {
    tileMatrix = 'webmercator_hq';
}
```

# Clientseitig

```
var tileMatrix = 'webmercator';
if (window.devicePixelRatio > 1) {
  tileMatrix = 'webmercator_hq';
}
```

# OpenLayers 3

```
var hiDPI = ol.has.DEVICE_PIXEL_RATIO > 1;
var layer = hiDPI ? 'webmercator' : 'webmercator_hq';
var tilePixelRatio = hiDPI ? 2 : 1;

map.addLayer(new ol.layer.Tile({
  source: new ol.source.WMTS({
    ...
    tilePixelRatio: tilePixelRatio,
  })
});
```

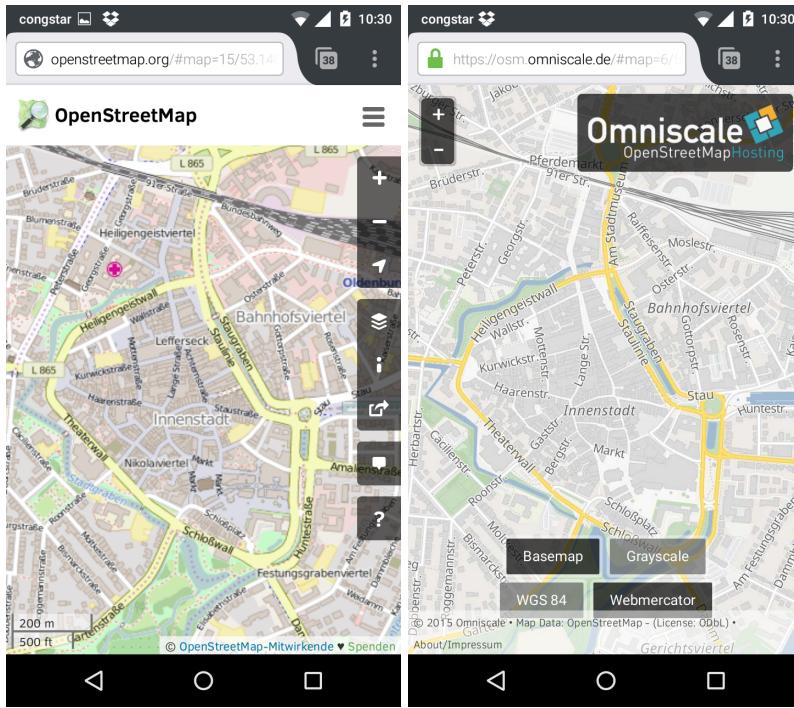


Bild: © 2016 Omniscale • OpenStreetMap - contributors

Omniscale 

# Größere Bilder = mehr Bandbreite?

# Größere Bilder = mehr Bandbreite?

Zwei Caches mit separaten Optionen

```
caches:  
  map_cache:  
    grids: [webmercator]  
    sources: [map_source]  
  map_hq_cache:  
    grids: [webmercator_hq]  
    sources: [map_hq_source]  
    format: image/jpeg  
  image:  
    encoding_options:  
      jpeg_quality: 70
```

Omniscale 

# **Arbeiten mit bestehenden Kacheln**

# Bestehende Kacheldienste einbinden

```
sources:  
  my_tile_source:  
    type: tile  
    grid: GLOBAL_WEBMERCATOR  
    url: http://my-tile-server/%(z)s/%(x)s/%(y)s.png
```

# Bestehende Kacheldienste einbinden

```
sources:  
  my_tile_source:  
    type: tile  
    grid: GLOBAL_WEBMERCATOR  
    url: http://my-tile-server/%(z)s/%(x)s/%(y)s.png
```

URL anpassbar:

```
url: http://my-tile-server/service?zoom=%(z)s&col=%(x)s&row=%(y)s&format=png
```

- x, y, z
- bbox
- arcgiscache\_path
- tms\_path
- quadkey

# Nutzungsbedingungen beachten!

- OSM: [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Tile\\_usage\\_policy](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Tile_usage_policy)
- Bing und Google Maps: Gestatten nur Zugriff über Webbrowser
- Andere Anbieter: ???

# Bestehende Kacheldateien einbinden

```
caches:  
  file_cache:  
    sources: []  
    grids: [GLOBAL_WEBMERCATOR]  
    cache:  
      type: file  
      directory_layout: tilecache  
      directory: /path/to/tiles
```

# Bestehende Kacheldateien einbinden

```
caches:  
  file_cache:  
    sources: []  
    grids: [GLOBAL_WEBMERCATOR]  
    cache:  
      type: file  
      directory_layout: tilecache  
      directory: /path/to/tiles
```

Format anpassbar:

- tms: 04/051/123.png
- arcgis: L04/R00000051/C00000123.png

# Einbinden von MBTiles

Erstellt mit gdal2tiles, MapTiler, etc.

```
caches:  
  mbtiles_cache:  
    sources: []  
    grids: [GLOBAL_MERCATOR]  
    cache:  
      type: mbtiles  
      filename: /path/to/my.mbtiles
```

# Einbinden von MBTiles

Erstellt mit gdal2tiles, MapTiler, etc.

```
caches:  
  mbtiles_cache:  
    sources: []  
    grids: [GLOBAL_MERCATOR]  
    cache:  
      type: mbtiles  
      filename: /path/to/my.mbtiles
```

Achtung: GLOBAL\_MERCATOR statt GLOBAL\_WEBMERCATOR, da MBTiles eine andere Zählweise der Kacheln verwendet

# Kacheln umprojizieren

Direkt per WMS

```
services:  
  WMS:  
    srs: ['EPSG:25832']  
  
layers:  
  - name: osm  
    title: OSM  
    sources: [osm_cache]
```

# Dienst auf BBOX beschränken

Mit coverage für die Quelle

```
sources:  
  osm_source:  
    type: tile  
    grid: GLOBAL_WEBMERCATOR  
    url: http://my-tile-server/%(z)s/%(x)s/%(y)s.png  
    coverage:  
      bbox: [4, 46, 16, 56]  
      srs: 'EPSG:4326'
```

Seit MapProxy 1.7.0

# Dienst auf BBOX beschränken

Oder für den gesamten Dienst

```
services:  
  wms:  
    srs: ['EPSG:25832']  
    bbox_srs:  
      - srs: 'EPSG:25832'  
        bbox: [12855, 5094533, 1041978, 6228213]
```

# Webmercator → UTM



Bild: © OpenStreetMap contributors

Omniscale

# Cache umprojizieren

## Grid in Ziel-Projektion

```
grids:  
  utm32_adv:  
    bbox: [-46133.17, 5048875.26857567, 1206211.10142433, 6301219.54]  
    srs: 'EPSG:25832'  
    origin: ul  
    min_res: 4891.96981025128  
    num_levels: 15
```

# Eingangs- und Ziel-Cache

```
caches:  
  osm_cache:  
    grids: [GLOBAL_WEBMERCATOR]  
    sources: [osm_source]  
  
  osm_utm32_cache:  
    grids: [utm32_adv]  
    sources: [osm_cache]
```

# Zwei Caches

osm\_cache\_EPSG3857/07/000/000/067/000/000/043.png



osm\_utm32\_cache\_EPSG25832/02/000/000/001/000/000/002.png



Bild: © OpenStreetMap contributors

Omniscale

# Temporärer Eingangs-Cache

```
caches:  
  osm_cache:  
    grids: [GLOBAL_WEBMERCATOR]  
    disable_storage: true  
    sources: [osm_source]
```

# Umprojizieren

- Immer mit Qualitätseinbußen. Insbesondere:
  - bei unterschiedlichen Auflösungen (Zoom-Stufen)
  - von/nach EPSG:4326/WGS84
  - bei Beschriftungen

# Umprojizieren

- Immer mit Qualitätseinbußen. Insbesondere:
  - bei unterschiedlichen Auflösungen (Zoom-Stufen)
  - von/nach EPSG:4326/WGS84
  - bei Beschriftungen
- (Etwas) Bessere Ergebnisse mit:

```
resampling_method: bicubic
```

# Umprojizieren

- Immer mit Qualitätseinbußen. Insbesondere:
  - bei unterschiedlichen Auflösungen (Zoom-Stufen)
  - von/nach EPSG:4326/WGS84
  - bei Beschriftungen
- (Etwas) Bessere Ergebnisse mit:

```
resampling_method: bicubic
```

- Beste Ergebnisse: Nur mit Diensten, die die gewünschte Projektion unterstützen.

Omniscale 

# **Nachträgliche Bildbearbeitung**

# Karten ohne Transparenz

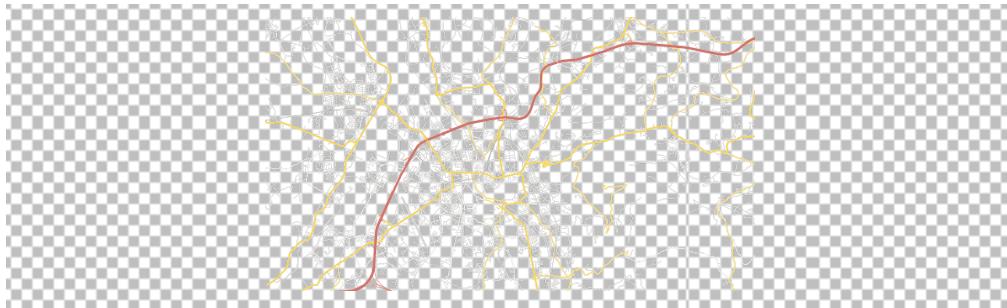


# Karten ohne Transparenz



```
source:  
  wms_source:  
    type: wms  
    req:  
      url: http://example.org/service?  
      layers: layer-ohne-transparenz  
    image:  
      transparent_color: '#F2F2EF'  
      transparent_color_tolerance: 5
```

# Karten ohne Transparenz



```
source:  
  wms_source:  
    type: wms  
    req:  
      url: http://example.org/service?  
      layers: layer-ohne-transparenz  
    image:  
      transparent_color: '#F2F2EF'  
      transparent_color_tolerance: 5
```

# Nachträgliche Bildbearbeitung

## Decorate Image API

- Für Wasserzeichen, Logos, etc.

# Nachträgliche Bildbearbeitung

## Decorate Image API

- Für Wasserzeichen, Logos, etc.
- Nachträgliches Bearbeiten der MapProxy Antwort
- Eigener Python Programmcode
- Python Image Library (PIL/Pillow)

# Hello Decorate API

```
def annotate_img(image, service, layers, environ, query_extent, **kw):
    img = image.as_image().convert('RGBA')

    draw = ImageDraw.Draw(img)
    font = ImageFont.truetype("/Library/Fonts/DejaVuSans.ttf", 120)
    fill = ImageColor.getrgb('black')

    draw.text((100, 100), "Hello!", font=font, fill=fill)

    return ImageSource(img, image.image_opts)
```

# Hello Decorate API

```
def annotate_img(image, service, layers, environ, query_extent, **kw):
    img = image.as_image().convert('RGBA')

    draw = ImageDraw.Draw(img)
    font = ImageFont.truetype("/Library/Fonts/DejaVuSans.ttf", 120)
    fill = ImageColor.getrgb('black')

    draw.text((100, 100), "Hello!", font=font, fill=fill)

    return ImageSource(img, image.image_opts)
```



# Antworten abhängig von der Anfrage

- Zugriff auf
  - Anfragetyp (WMS, WMTS, TMS, etc.)
  - Ausdehnung
  - Angefragte Layer
  - Client (IP, User-Agent, etc)

# Antworten abhängig von der Anfrage

```
def annotate_img(image, service, layers, environ, query_extent, **kw):
    msg = "Hello"
    if 'osm' in layers:
        msg = "Hello OSM"

    img = image.as_image().convert('RGBA')

    draw = ImageDraw.Draw(img)
    font = ImageFont.truetype("/Library/Fonts/DejaVuSans.ttf", 120)
    fill = ImageColor.getrgb('black')

    draw.text((100, 100), msg, font=font, fill=fill)

    return ImageSource(img, image.image_opts)
```

Weitere Dokumentation: [https://mapproxy.org/docs/nightly/decorate\\_img.html](https://mapproxy.org/docs/nightly/decorate_img.html)

*Seit MapProxy 1.9.0*

# Nachträgliche Bildbearbeitung

## Kanalkombination

# Nachträgliche Bildbearbeitung

## Kanalkombination

Statt Sourcen pro Cache:

```
caches:  
my_cache:  
    sources: [wms_source]
```

# Nachträgliche Bildbearbeitung

## Kanalkombination

Statt Sourcen pro Cache:

```
caches:  
my_cache:  
    sources: [wms_source]
```

Sourcen pro Farbkanal:

```
caches:  
my_cache:  
    sources:  
        r: [{source: wms_source, band: 0}]  
        g: [{source: wms_source, band: 1}]  
        b: [{source: wms_source, band: 2}]
```

# Vertauschen der Farbkanäle

```
caches:  
color_cache:  
sources:  
    r: [{source: wms_source, band: 2}]  
    g: [{source: wms_source, band: 1}]  
    b: [{source: wms_source, band: 0}]
```

# Vertauschen der Farbkanäle

```
caches:  
color_cache:  
sources:  
    r: [{source: wms_source, band: 2}]  
    g: [{source: wms_source, band: 1}]  
    b: [{source: wms_source, band: 0}]
```

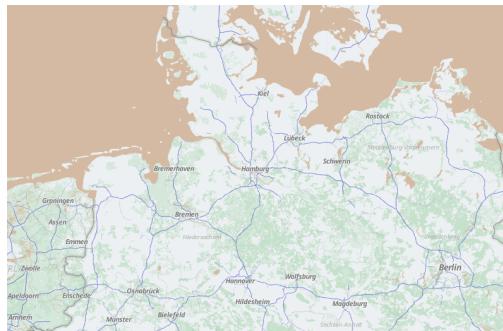


Bild: © 2016 Omniscale • OpenStreetMap - contributors

Omniscale 

# Falschfarbenbilder



Bild: © GeoBasis-DE / BKG 2016

Omniscale 

# Falschfarbenbilder



```
caches:  
  cir_cache:  
    sources:  
      r: [{source: dop_ir, band: 0}]  
      g: [{source: dop_rgb, band: 0}]  
      b: [{source: dop_rgb, band: 1}]
```

# Falschfarbenbilder



```
caches:  
cir_cache:  
sources:  
  r: [{source: dop_ir, band: 0}]  
  g: [{source: dop_rgb, band: 0}]  
  b: [{source: dop_rgb, band: 1}]
```

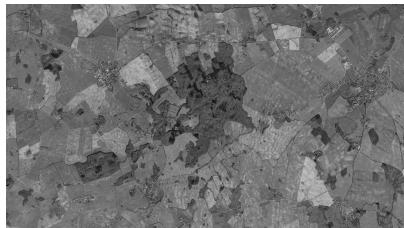


# Graustufenbilder

```
caches:  
  grayscale_cache:  
    sources:  
      l: [  
        {source: dop_rgb, band: 0, factor: 0.25},  
        {source: dop_rgb, band: 1, factor: 0.7},  
        {source: dop_rgb, band: 2, factor: 0.05},  
      ]
```

# Graustufenbilder

```
caches:  
  grayscale_cache:  
    sources:  
      l: [  
        {source: dop_rgb, band: 0, factor: 0.25},  
        {source: dop_rgb, band: 1, factor: 0.7},  
        {source: dop_rgb, band: 2, factor: 0.05},  
      ]
```



# Ohne dauerhaftes Caching

```
caches:  
  grayscale_cache:  
    format: image/jpeg  
    disable_storage: true  
    meta_size: [1, 1]  
    meta_buffer: 0  
sources:  
  l: [  
    {source: dop_rgb, band: 0, factor: 0.25},  
    {source: dop_rgb, band: 1, factor: 0.7},  
    {source: dop_rgb, band: 2, factor: 0.05},  
  ]
```

# Absicherung von Diensten

# Absichern von Diensten

## Security API

- Ähnlich wie Decorate Image API
- Eigener Python Programmcode
  - zum Erkennen von Benutzern und Gruppen
  - zum Bestimmen der Berechtigung
- MapProxy setzt Berechtigungen um

# Alles erlauben

```
def authorize(service, environ, layers=[], **kw):  
    return {'authorized': 'full'}
```

# Ein Layer nur für WMTS verfügbar machen

```
def authorize(service, environ, layers=[], **kw):
    if 'tileonly' in layers and not service.startswith('wmts'):
        return {'authorized': 'none'}
    else:
        return {'authorized': 'full'}
```

# Einzelne Nutzer einschränken

```
def authorize(service, environ, layers=[], **kw):
    if environ['REMOTE_USER'] == 'bob':
        return {
            'authorized': 'partial',
            'layers': {
                'sat': {'map': True},
                'osm': {
                    'map': True,
                    'limited_to': {
                        'geometry': Point(8, 53).buffer(2),
                        'srs': 'EPSG:4326',
                    }
                }
            ...
        }
```

# Einzelne Nutzer einschränken

```
def authorize(service, environ, layers=[], **kw):
    if environ['REMOTE_USER'] == 'bob':
        return {
            'authorized': 'partial',
            'layers': {
                'sat': {'map': True},
                'osm': {
                    'map': True,
                    'limited_to': {
                        'geometry': Point(8, 53).buffer(2),
                        'srs': 'EPSG:4326',
                    }
                }
            ...
        }
```



Bild: © OpenStreetMap - contributors; Public Domain NASA

Omniscale

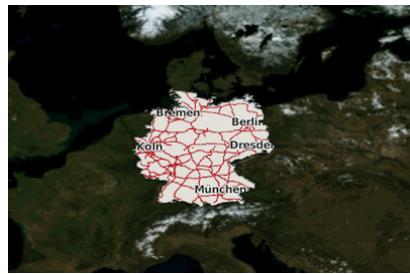
# Beschränkung mit komplexen Geometrien



Bild: © OpenStreetMap - contributors; Public Domain NASA

Omniscale 

# Beschränkung mit komplexen Geometrien



Durch Python sind die Möglichkeiten (nahezu) unbegrenzt.

# Auch für WMTS/TMS



Bild: © OpenStreetMap - contributors; Public Domain NASA

Omniscale 

# Mehr Informationen

- Dokumentation: <https://mapproxy.org/docs/nightly/auth.html>
- FOSSGIS 2013:  
[https://talks.omniscale.de/2013/fossgis/mapproxy\\_security.pdf](https://talks.omniscale.de/2013/fossgis/mapproxy_security.pdf)

Omniscale 

# **Effizientes Seeding**

# Einfaches Seeding

```
seeds:  
  coverage_seed:  
    caches: [osm_cache]  
    levels:  
      to: 11
```

# Wie viele Kacheln?

```
% mapproxy-util grids mapproxy.yaml
utm32_adv:
  Configuration:
    bbox: [-46133.17, 5048875.26857567, 1206211.10142433, 6301219.54]
    min_res: 4891.96981025128
    num_levels: 15
    origin: 'ul'
    srs: 'EPSG:25832'
    tile_size*: [256, 256]
  Levels: Resolutions, # x * y = total tiles
  00: 4891.96981025128, # 1 * 1 = 1
  01: 2445.98490512564, # 2 * 2 = 4
  02: 1222.99245256282, # 4 * 4 = 16
  03: 611.49622628141, # 8 * 8 = 64
  04: 305.748113140705, # 16 * 16 = 256
  05: 152.8740565703525, # 32 * 32 = 1024
  06: 76.43702828517625, # 64 * 64 = 4096
  07: 38.21851414258813, # 128 * 128 = 16384
  08: 19.109257071294063, # 256 * 256 = 65536
  09: 9.554628535647032, # 512 * 512 = 262144
  10: 4.777314267823516, # 1024 * 1024 = 1.05M
  11: 2.388657133911758, # 2048 * 2048 = 4.19M
  12: 1.194328566955879, # 4096 * 4096 = 16.78M
  13: 0.5971642834779395, # 8192 * 8192 = 67.11M
  14: 0.29858214173896974, # 16384 * 16384 = 268.44M
```

# Seeding mit Coverages einschränken

# Seeding mit Coverages einschränken

## Beschränken auf BBOX

```
coverages:  
  germany:  
    bbox: [5, 50, 10, 55]  
    srs: 'EPSG:4326'
```

# Seeding mit Coverages einschränken

## Beschränken auf BBOX

```
coverages:  
  germany:  
    bbox: [5, 50, 10, 55]  
    srs: 'EPSG:4326'
```

```
seeds:  
  coverage_seed:  
    coverages: [germany]  
    caches: [osm_cache]  
    levels:  
      to: 11
```

# Wie viele Kacheln?

```
% mapproxy-util grids mapproxy.yaml --seed seed.yaml --coverage germany_bbox
utm32_adv:
  Configuration:
    bbox: [-46133.17, 5048875.26857567, 1206211.10142433, 6301219.54]
    min_res: 4891.96981025128
    num_levels: 15
    origin: 'ul'
    srs: 'EPSG:25832'
    tile_size: [256, 256]
Coverage: germany_bbox covers approx. 54.5032% of the grid BBOX
Levels: Resolutions, # x * y = total tiles (approx. tiles within coverage)
  00: 4891.96981025128, # 1 * 1 = 1 (0)
  01: 2445.98490512564, # 2 * 2 = 4 (2)
  02: 1222.99245256282, # 4 * 4 = 16 (8)
  03: 611.49622628141, # 8 * 8 = 64 (34)
  04: 305.748113140705, # 16 * 16 = 256 (139)
  05: 152.8740565703525, # 32 * 32 = 1024 (558)
  06: 76.43702828517625, # 64 * 64 = 4096 (2232)
  07: 38.21851414258813, # 128 * 128 = 16384 (8929)
  08: 19.109257071294063, # 256 * 256 = 65536 (35719)
  09: 9.554628535647032, # 512 * 512 = 262144 (142876)
  10: 4.777314267823516, # 1024 * 1024 = 1.05M (571507)
  11: 2.388657133911758, # 2048 * 2048 = 4.19M ( 2.29M)
  12: 1.194328566955879, # 4096 * 4096 = 16.78M ( 9.14M)
  13: 0.5971642834779395, # 8192 * 8192 = 67.11M ( 36.58M)
  14: 0.29858214173896974, # 16384 * 16384 = 268.44M ( 146.31M)
```

# Reicht eine Bounding Box?



Colorado



nicht-Colorado

# Seeding mit Coverages einschränken

## Beschränken auf Polygon

```
coverages:  
  germany:  
    datasource: 'boundary.geojson'  
    srs: 'EPSG:4326'
```

# Seeding mit Coverages einschränken

## Beschränken auf Polygon

```
coverages:  
  germany:  
    datasource: 'boundary.geojson'  
    srs: 'EPSG:4326'
```

## Beliebige OGR Datenquellen

```
coverages:  
  germany_poly:  
    datasource: 'shps/world_boundaries_m.shp'  
    where: 'COUNTRY_NAME = "Germany"  
    srs: 'EPSG:3857'
```

# Wie viele Kacheln?

```
% mapproxy-util grids mapproxy.yaml --seed seed.yaml --coverage germany_poly
utm32_adv:
  Configuration:
    bbox: [-46133.17, 5048875.26857567, 1206211.10142433, 6301219.54]
    min_res: 4891.96981025128
    num_levels: 15
    origin: 'ul'
    srs: 'EPSG:25832'
    tile_size: [256, 256]
  Coverage: germany_poly covers approx. 22.9214% of the grid BBOX
  Levels: Resolutions, # x * y = total tiles (approx. tiles within coverage)
  00: 4891.96981025128, # 1 * 1 = 1 (0)
  01: 2445.98490512564, # 2 * 2 = 4 (0)
  02: 1222.99245256282, # 4 * 4 = 16 (3)
  03: 611.49622628141, # 8 * 8 = 64 (14)
  04: 305.748113140705, # 16 * 16 = 256 (58)
  05: 152.8740565703525, # 32 * 32 = 1024 (234)
  06: 76.43702828517625, # 64 * 64 = 4096 (938)
  07: 38.21851414258813, # 128 * 128 = 16384 (3755)
  08: 19.109257071294063, # 256 * 256 = 65536 (15021)
  09: 9.554628535647032, # 512 * 512 = 262144 (60087)
  10: 4.777314267823516, # 1024 * 1024 = 1.05M (240348)
  11: 2.388657133911758, # 2048 * 2048 = 4.19M (961392)
  12: 1.194328566955879, # 4096 * 4096 = 16.78M ( 3.85M)
  13: 0.5971642834779395, # 8192 * 8192 = 67.11M ( 15.38M)
  14: 0.29858214173896974, # 16384 * 16384 = 268.44M ( 61.53M)
```

# Nur veränderte Daten aktualisieren

```
coverages:  
changes:  
  datasource: "PG: dbname='db' host='host' user='user' password='password'"  
  where:  
    SELECT geometry  
    FROM places  
    WHERE last_change >= NOW() - '1 day'::INTERVAL ''  
  srs: 'EPSG:25832'
```

# Nur veränderte Daten aktualisieren

```
coverages:  
changes:  
  datasource: "PG: dbname='db' host='host' user='user' password='password'"  
  where:  
    SELECT ST_Buffer(ST_Envelope(geometry), 50, 1)  
    FROM places  
    WHERE last_change >= NOW() - '1 day'::INTERVAL ""  
  srs: 'EPSG:25832'
```

# Nur veränderte Daten aktualisieren

```
coverages:  
changes:  
  datasource: "PG: dbname='db' host='host' user='user' password='password'"  
  where:  
    SELECT ST_Buffer(ST_Envelope(geometry), 50, 1)  
    FROM places  
    WHERE last_change >= NOW() - '1 day'::INTERVAL ""  
  srs: 'EPSG:25832'
```

Geometrien werden von MapProxy optimiert und  
Überlappungen entfernt.

Omniscale 

# Zusammenfassung

- Mobile Anwendungen
- Arbeiten mit bestehenden Kacheln
- Nachträgliche Bildbearbeitung
- Absicherung von Diensten
- Effizientes Seeding

# Fin

Danke! Fragen?

Folien:

- <https://talks.omniscale.de/2016/fossgis/mapproxy/>

MapProxy:

- mapproxy.org
- github.com/mapproxy
- mapproxy@lists.osgeo.org

Me:

- Oliver Tonnhofer, Omniscale 
- tonnhofer@omniscale.de
- @oltonn