

QGIS

A Free and Open Source Geographic Information System



QGIS 3.0 logo voting results

**QGIS 3.0, QGIS-Server und QGIS-WebClient
- eine Einführung -**

Hinweis

Diese Folien basieren tlw. auf den Folien aus den Vorträgen

‘QGIS Neuigkeiten agit2017’

von Anita Graser, gehalten auf der AGIT 2017

<https://de.slideshare.net/anitagraser/qgis-neuigkeiten-agit2017>

&

‘QGIS WebClient 2’

Von Pirmin Kalberer gehalten auf der FOSS4G2017

http://blog.sourcepole.ch/assets/2017/qwcII_2017-08.pdf

Agenda

- **QGIS 3.0 – warum & was wird neu?**
- **QGIS-Server – eine Einführung**
- **QGIS WebClient – eine Einführung**

QGIS heute

- **Aktuelle Version 2.18 „Las Palmas“**
- **Version 3.0 geplant, Release [...]**
- **weitesteste Verbreitung eines (Open Source) Desktop-GIS**
 - Übersetzt in >40 Sprachen
- **„mehr“ als nur ein Desktop-GIS:**
 - QGIS Server
 - QGIS WebClient
 - QGIS for Android
 - [...]

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1HYI3ZJQKLOafqzhiUrZmJPR3N9pwN4ZI0OHhgiGYPaY/>

QGIS – Version 3.0

- Was wird neu?

Version 3.0 begonnen 2016 – Release geplant für Ende Sept 2017



QGIS 2.x ✉ Python 2.7 (Qt4/PyQt4)

QGIS 3.x ✉ Python 3 (Qt5/PyQt5)

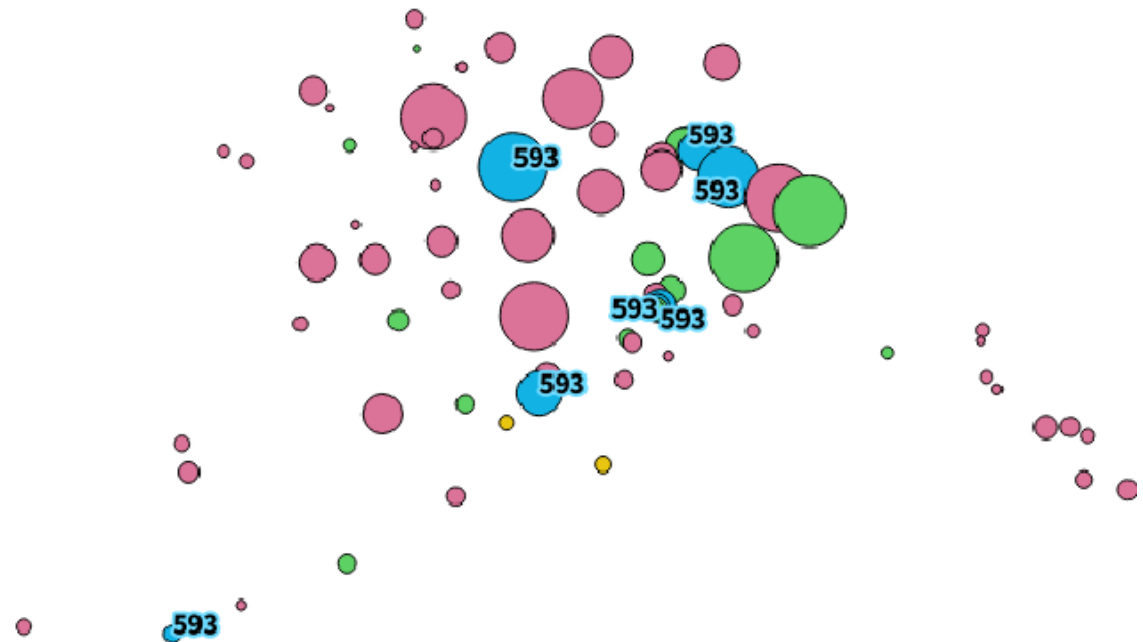
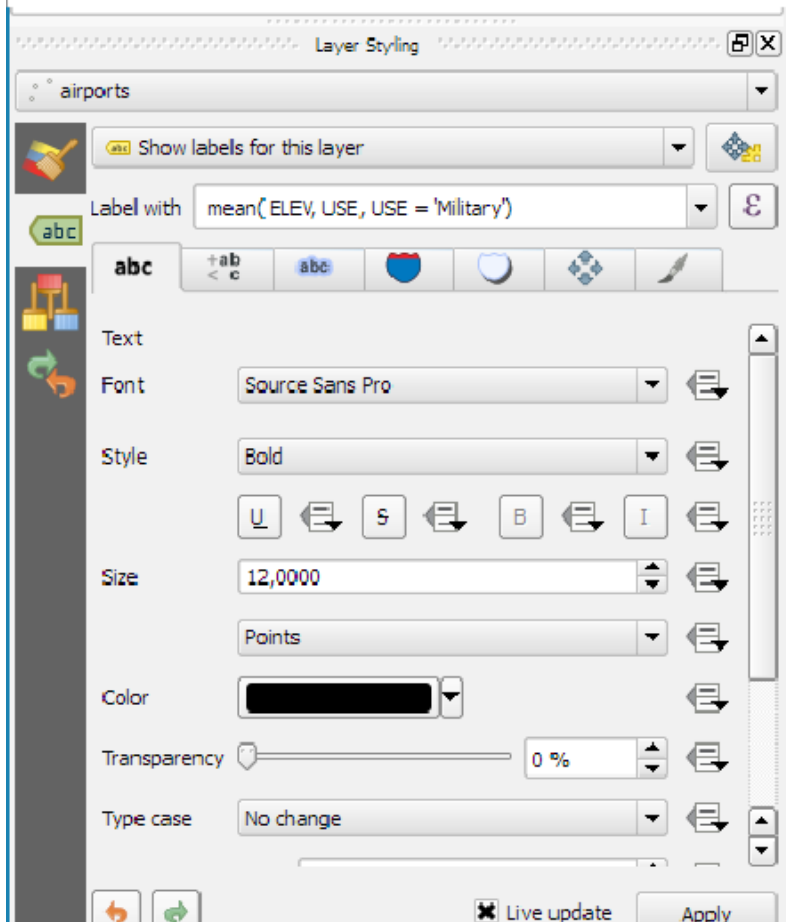
QGIS – Version 3.0

- **Auswirkungen?**
- → **ALLE Plug-Ins müssen aktualisiert werden!**
- → **Einige lange ausstehende Probleme können endlich behoben werden (schlechte Automatisierbarkeit des Print Composers, Layer Registry u.v.m.)**
- → **Verbesserungen durch Python3 & Qt5 (Encoding-Probleme, besserer Support für Mobile u.v.m.)**

QGIS – Neuerungen

Aggregate (Summe, Mittelwert, Anzahl, ...) in dynamisch in Expressions berechnen

... ab 2.18



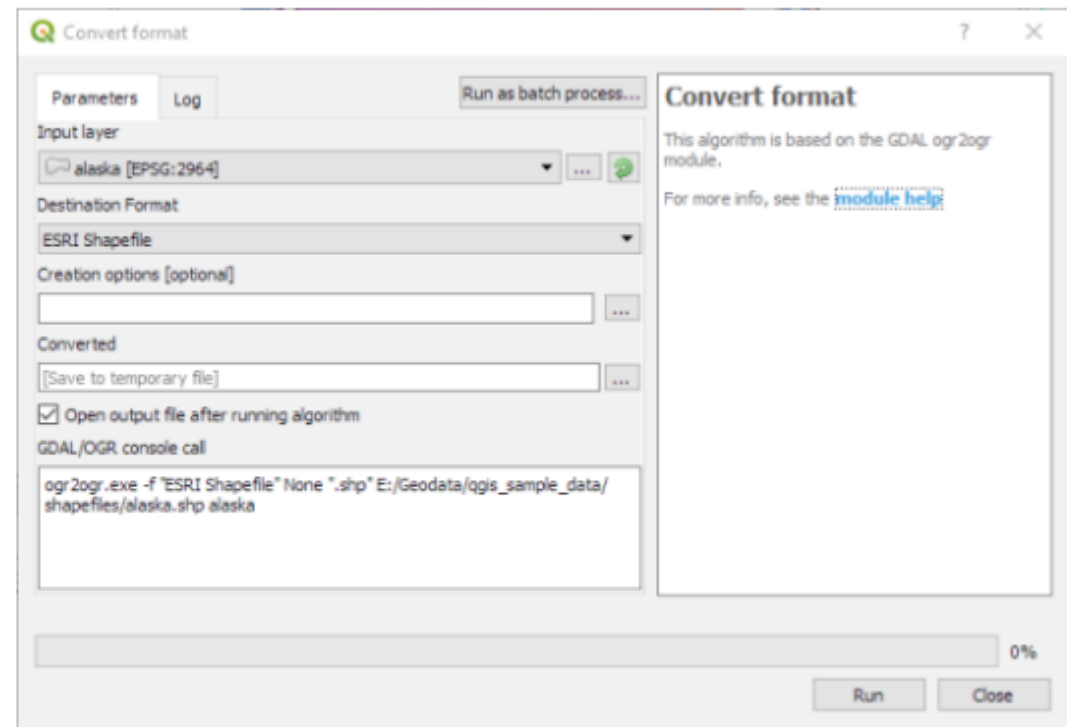
QGIS – Neuerungen

Processing

Portierung des Frameworks & zahlreicher
Kernalgorithmen nach C++

Bessere Hilfe und Commando-Anzeige

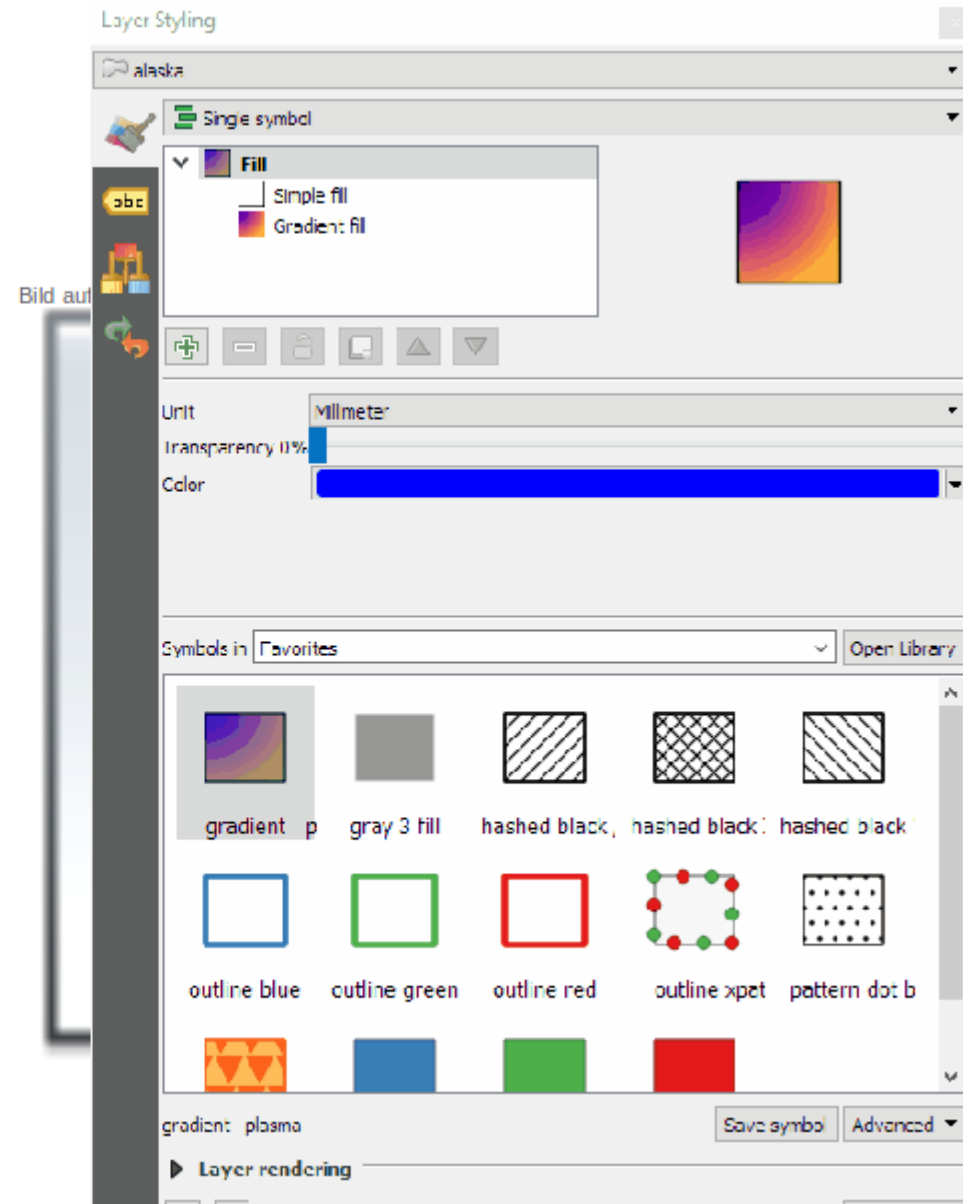
... ab 3.0



QGIS – Neuerungen

Neue Standardsymbole & Symbolgruppen

... ab 3.0

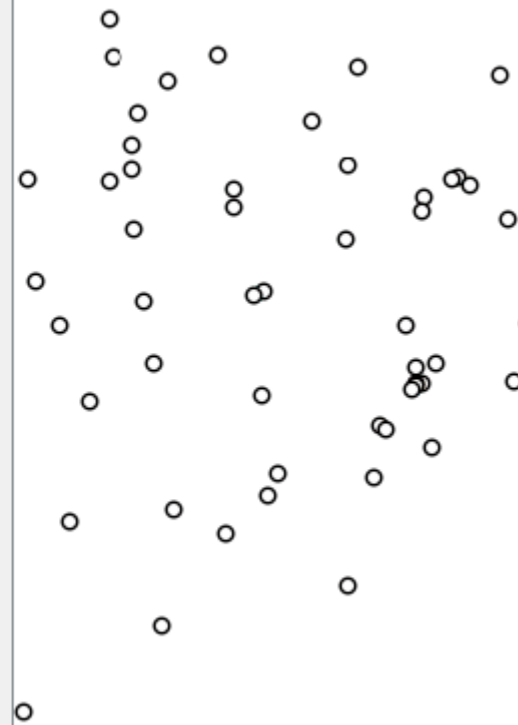
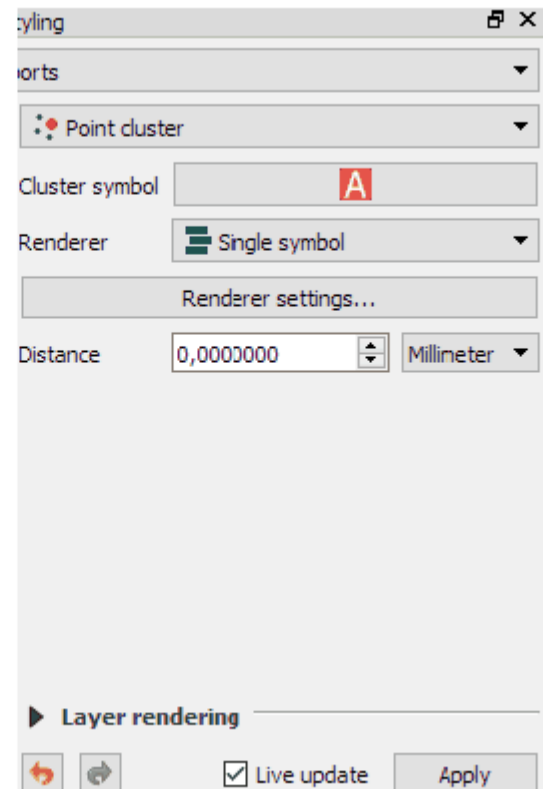


QGIS – Neuerungen

Punkt-Cluster-Renderer

... aus Nyall Dawsons Crowdfunding-Kampagne

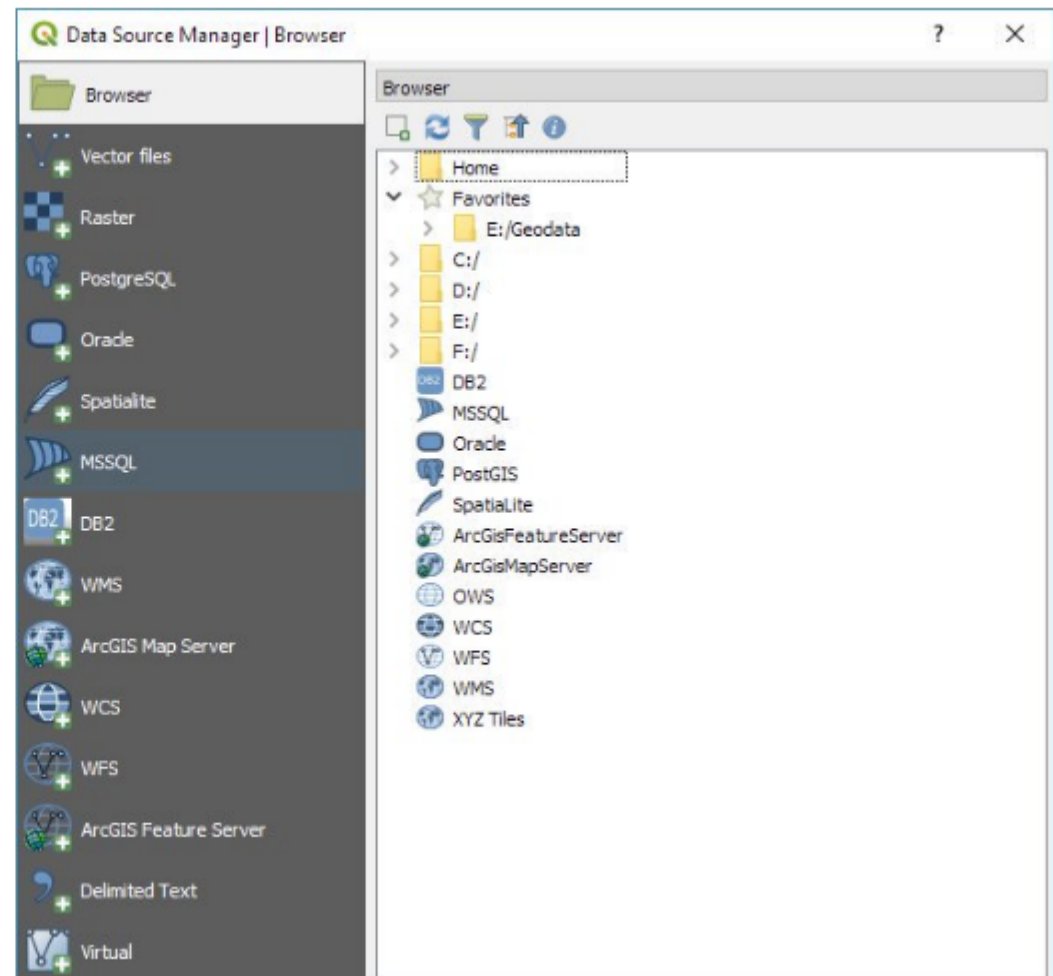
... ab 3.0



QGIS – Neuerungen

Ein „Öffnen“-Button für alle Layertypen

... ab 3.0



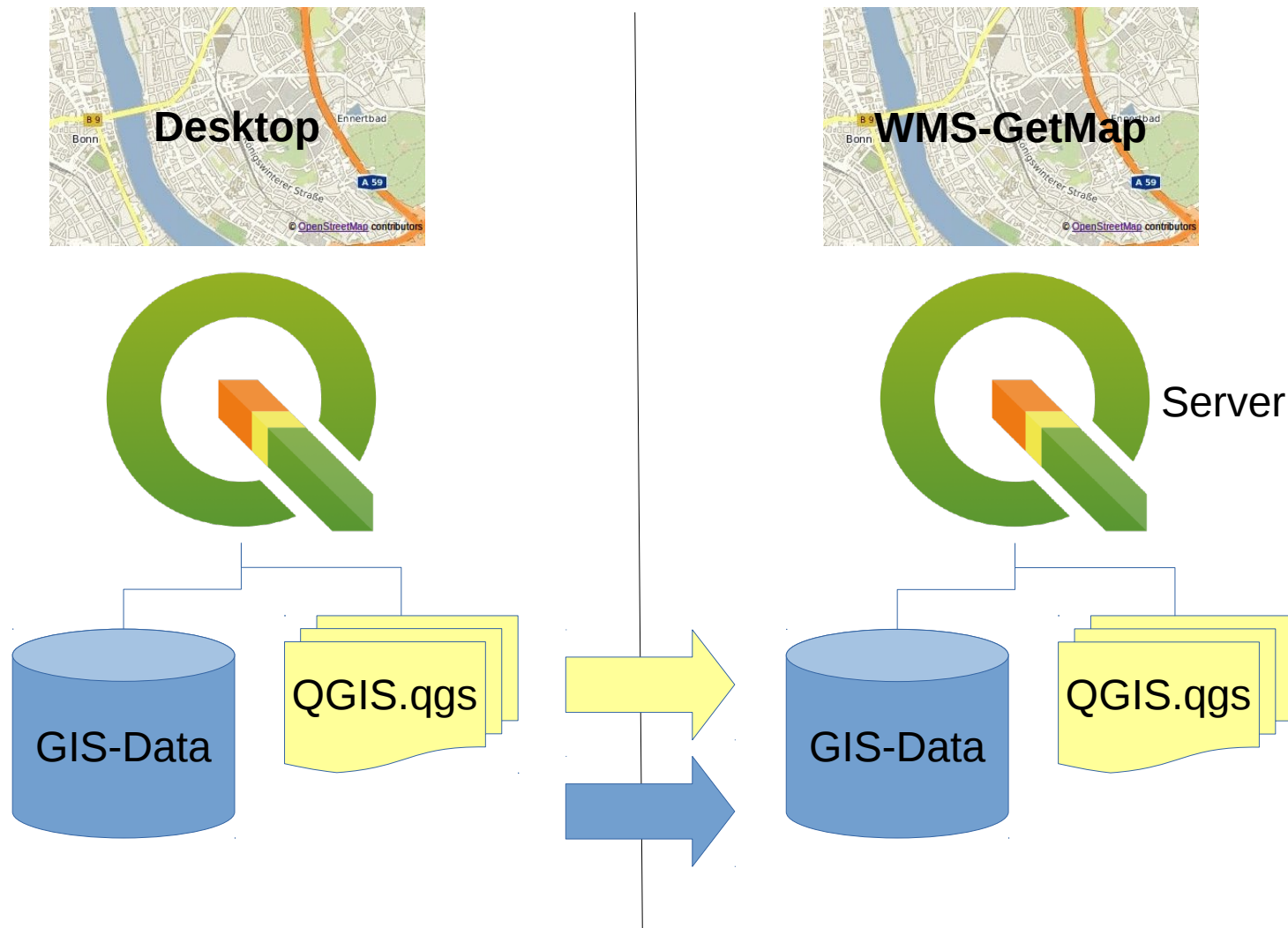
QGIS-Server

- **Publizierung von QGIS-Desktop-Projekten als WMS 1.3, WFS 1.0.0 und WCS 1.1.1**
- **Initiiert 2006 am Institut für Kartographie der ETH Zürich**
- **Seit 2010 Teil der QGIS Code-Basis**
- **C++, FCGI-Skript**
- **u.a. Backend für QGIS WebClient**

QGIS-Server - Features

- **1-1 Publizierung von QGIS-Desktop Projekten im Web, da dieselbe Rendering Engine verwendet wird**
- **PDF-Druck basiert auf QGIS-PrintComposer**
- **Filter und Selektions-Befehle**
- **QGIS-Server kann losgelöst von QGIS WebClient verwendet werden!**

QGIS-Server - Schema



QGIS-WebClient 2

- **WMS basierter WebClient für Desktop- und Mobile Geräte**
- **Optimiert für QGIS-Server-spezifische WMS-Erweiterungen**
- **nutzt moderne Bibliotheken wie react.js und OpenLayers4**
- **Fokus auf Nutzerfreundlichkeit**

QGIS-WebClient 2: Funktionen

kanton glarus geodatenviewer

Karten & Werkzeuge

- Karthema auswählen
- Kartenebenen zusammenstellen
- Karten-Link erstellen und teilen
- PDF-Karte oder Rasterbild drucken
- Kartenwerkzeuge
- Hilfe, Dokumentation, Impressum

Werkzeuge
Die einzelnen Werkzeuge werden wie bisher als frei schwebende Panels geöffnet oder nach unten aufgeklappt

Hintergrundkarten

- kein Hintergrund
- Luftbild (Orthofoto)
- farbige Karte
- Graustufenkarte

2 km

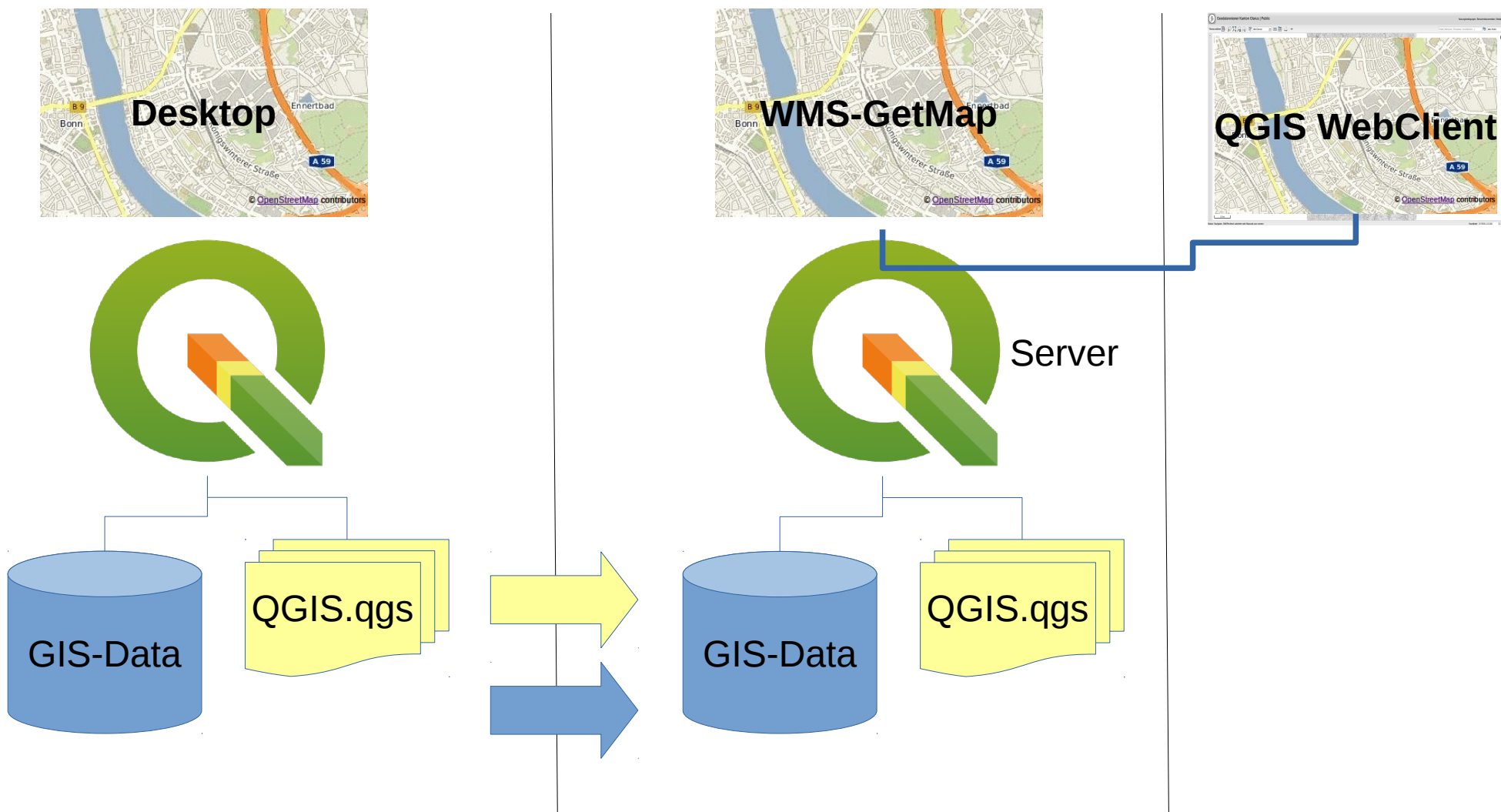
Koordinaten [m]: 2713353 / 1210363

Geoportal Kanton GL Nutzungsbedingungen

QGIS-WebClient 2

- **Code auf GitHub verfügbar:**
 - <https://github.com/qgis/qwc2>
- **Modulare Code-Basis**
- **Demo-App ebenfalls auf Github verfügbar:**
 - <https://github.com/qgis/qwc2-demo-app>

QGIS-WebClient



am Ende ...

- **Fragen & Anregungen**
 - **adams@terrestris.de**
- **Hilfe**
 - **<https://www.qgis.org>**
 - **<https://www.qgis.org/de/site/getinvolved/>**