



– Map Styling Library –

Torsten Brassat





GeoStyler

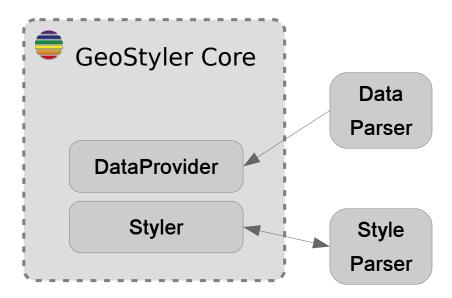
- Kartographische Stylen von Geodaten im Web ein wiederkehrendes Thema
- Existieren verschiedene Standards
 - Offizielle Standards: OGC SLD mit Filter Encoding
 - Industriestandards: z.B. Mapbox Styles
 - Projektbezogene Styling-Vorschriften: z.B. in QGIS oder OpenLayers
- GeoStyler universelle Weboberfläche, seit einigen Monaten in der Entstehung





GeoStyler

- Gebrauchsfertige Map Styling Bibliothek basierend auf React
- 4 Besonderheiten:
 - Komponenten basiert
 - Stilformat unabhängig (SLD, OpenLayers, ...)
 - Datenformat unabhängig (GeoJSON, WFS, ...)
 - Außerhalb von React verwendbar







Parser Plug-Ins

- Lesen & schreiben verschiedener Stilformate
- Lesen verschiedener Datenformate
- Entwicklung & Integration eigener Parser möglich

GeoStyler Core WFS Parser DataProvider SLD Parser OpenLayers Parser

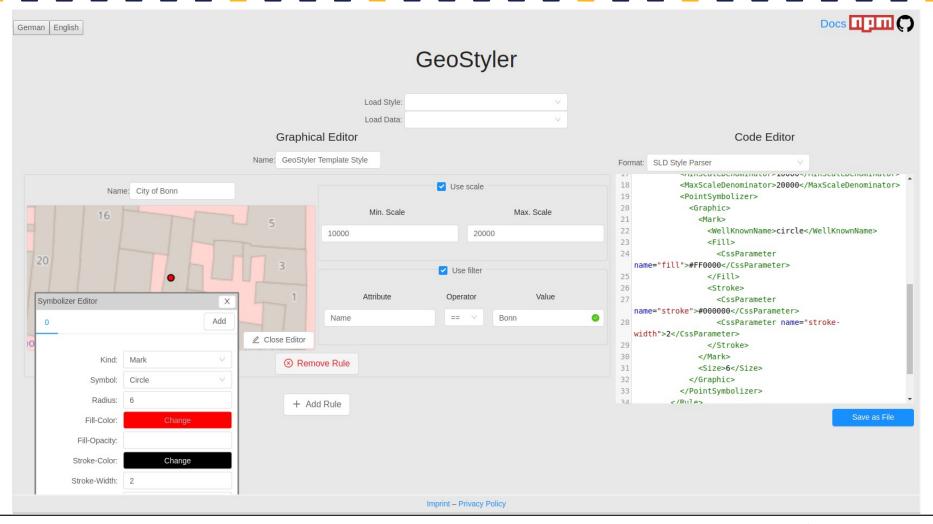
Existierende Parser

Data WFS & GeoJsonStyle SLD & OpenLayers





GeoStyler – Standalone App

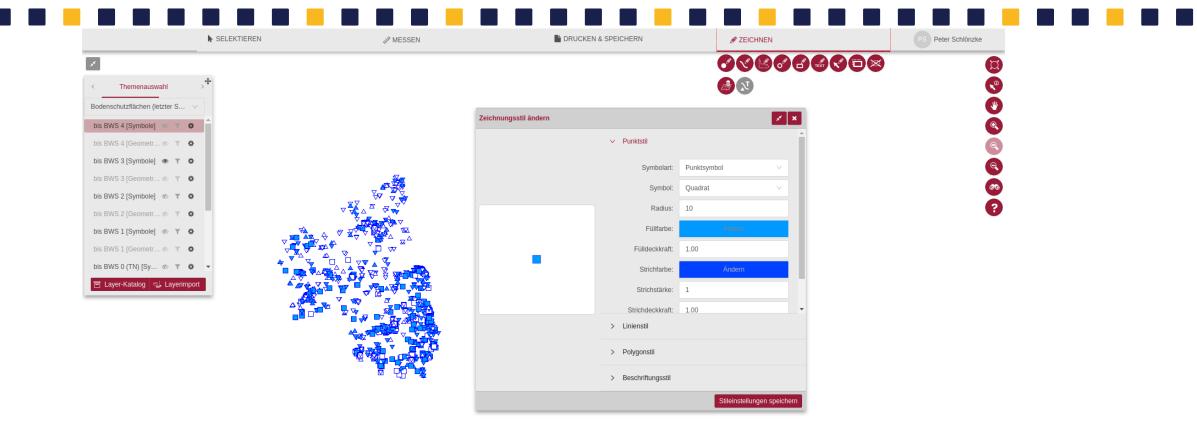






GeoStyler – Integriert

Bodeninformationssystem - Rheinland-Pfalz





Maßstab: 1:2.000.000 V Bezugssystem: ETRS89 / UTM Zone 32N

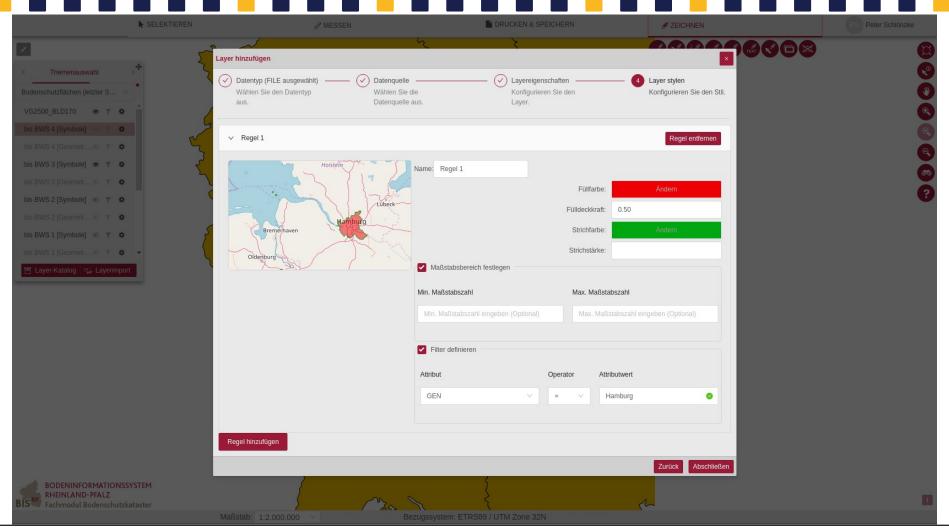




i

GeoStyler – Integriert

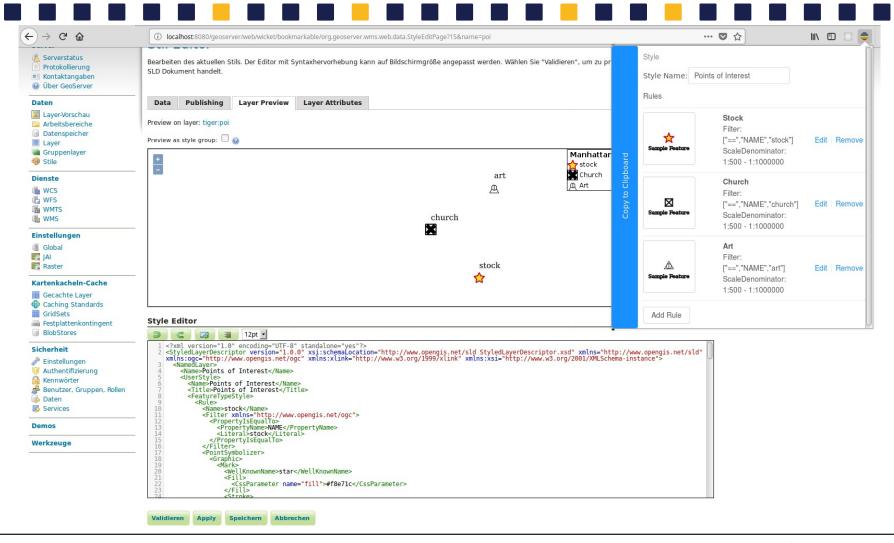
Bodeninformationssystem - Rheinland-Pfalz







GeoStyler – Browser Plug-In

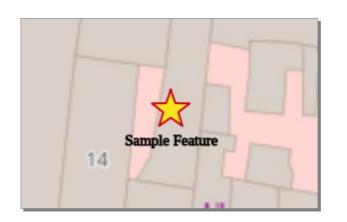




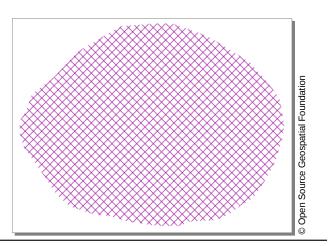


Ausblick

- Erzeugung komplexer Filter
- WMS Vorschau
- Zusätzliche Layout Komponenten (bspw. tabellarische Übersicht der Regeln)
- Füll-Pattern für OpenLayers Parser











Code & Dokumentation

- Anwendung
 - https://terrestris.github.io/geostyler/
- Code
 - https://github.com/terrestris/geostyler
- Dokumentation
 - https://terrestris.github.io/geostyler/styleguide/

Beiträge in jeglicher Form sind gerne gesehen!





Danke für Ihre Aufmerksamkeit!

- Torsten Brassat
- +49 228 962 899 51
- brassat@terrestris.de

