



OBJETIVO

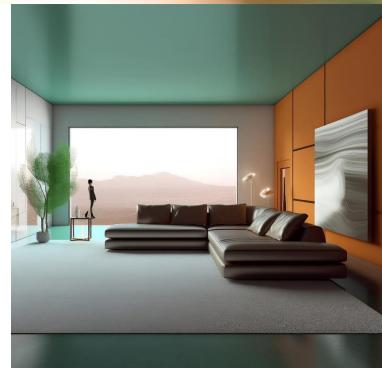
PROYECTO ES CREAR UNA REVISTA DE ARQUITECTURA DIGITAL INTERACTIVA QUE PROPORCIONE A LOS USUARIOS UNA EXPERIENCIA INMERSIVA Y PERSONALIZADA AL EXPLORAR UNA AMPLIA GAMA DE MUEBLES DISPONIBLES PARA LA VENTA. A TRAVÉS DE TECNOLOGÍAS AVANZADAS COMO VISUALIZADORES 3D Y REALIDAD AUMENTADA, BUSCAMOS PERMITIR A LOS USUARIOS VISUALIZAR LOS MUEBLES DESDE DIFERENTES ÁNGULOS, ROTARLOS, CAMBIAR TEXTURAS Y FONDOS, Y EXPERIMENTAR CÓMO SE VERÍAN LOS MUEBLES EN SU PROPIO ESPACIO.







LOS USUARIOS PODRÁN VER
LOS MUEBLES DESDE
DIFERENTES ÁNGULOS,
ROTARLOS, ACERCARLOS Y
EXAMINAR LOS DETALLES.
TAMBIÉN PODRÁN CAMBIAR
TEXTURAS, FONDOS Y OTRAS
VARIABLES PARA
PERSONALIZAR LA
APARIENCIA DEL MUEBLE
SEGÚN SUS PREFERENCIAS











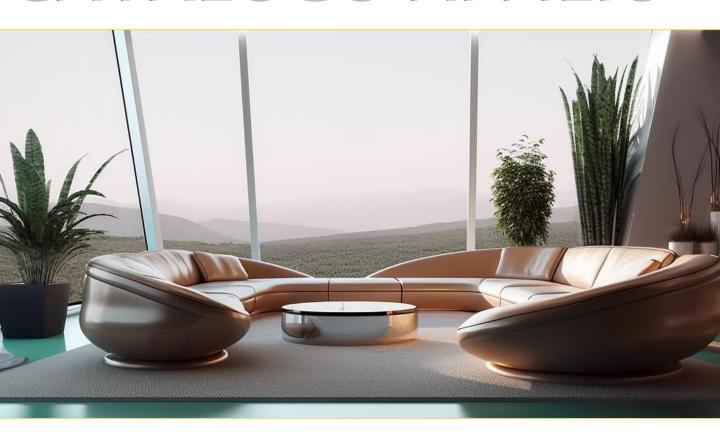


TIENDA VIRTUAL

CADA MUEBLE PRESENTADO EN LA REVISTA ESTARÁ VINCULADO A SU PÁGINA CORRESPONDIENTE EN UN SITIO WEB DE COMERCIO ELECTRÓNICO ASOCIADO. LOS USUARIOS PODRÁN HACER CLIC EN EL MUEBLE DESEADO Y SER. REDIRIGIDOS A LA PÁGINA DE COMPRA, DONDE PODRÁN REALIZAR LA TRANSACCIÓN DE FORMA RÁPIDA Y SEGURA. SE PROPORCIONARÁ INFORMACIÓN DETALLADA DEL PRODUCTO. PRECIOS, OPCIONES PER SONALIZACIÓN COMENTARIOS DE OTROS COMPRADORES.



CATALOGO APMLIO



LA REVISTA INCLUIRÁ UNA AMPLIA VARIEDAD DE MUEBLES DE DIFERENTES ESTILOS, CATEGORÍAS Y MARCAS RECONOCIDAS. SE PRESENTARÁN DISEÑOS CONTEMPORÁNEOS, CLÁSICOS, MINIMALISTAS Y OTROS ESTILOS POPULARES, PARA SATISFACER LOS GUSTOS Y NECESIDADES DE DIFERENTES USUARIOS.



UN SITIO WEB INTERACTIVO Y RESPONSIVE QUE PERMITIRÁ A LOS USUARIOS ACCEDER A LA REVISTA DESDE SUS NAVEGADORES EN COMPUTADORAS DE ESCRITORIO, PORTÁTILES Y DISPOSITIVOS MÓVILES



APLICACIONES MÓVILES PARA IOS Y ANDROID, QUE OFRECERÁN UNA EXPERIENCIA OPTIMIZADA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES Y APROVECHARÁN LA FUNCIONALIDAD DE REALIDAD AUMENTADA.









TECNOLOGÍA DE RENDERIZADO 3D INTERACTIVA: SE EMPLEARÁ UN MOTOR DE RENDERIZADO 3D PARA CREAR LOS MODELOS DE LOS MUEBLES Y PERMITIR SU VISUALIZACIÓN INTERACTIVA CON UNREAL ENGINE Y WEBGL.





GALA GOODS MARKET: SE INTEGRARÁN SOLUCIONES DE COMERCIO ELECTRÓNICO, COMO PLATAFORMAS DE PAGO EN LÍNEA Y PASARELAS DE PAGO SEGURAS, PARA PERMITIR A LOS USUARIOS REALIZAR COMPRAS DIRECTAMENTE DESDE LA REVISTA.



TECNOLOGÍAS WEB: PARA LA REVISTA DIGITAL EN LA WEB, SE UTILIZARÁN TECNOLOGÍAS COMO HTML5, CSS Y JAVASCRIPT PARA CREAR UNA EXPERIENCIA INTERACTIVA Y RESPONSIVE. TAMBIÉN SE PUEDE EMPLEAR UN FRAMEWORK WEB COMO REACT O ANGULAR PARA DESARROLLAR LA INTERFAZ DE USUARIO Y GESTIONAR LA LÓGICA DEL CLIENTE...





SERVICIOS	TIEMPO	DETALLES	SUB TOTAL
MANTENIMIENTO TECNICO	MENSUAL	MANTENIMIENTO DE TECNOLOGÍA	\$1150
ACTUALIZACIÓN DE TEMPORADAS	\	NUEVA REVISTA VIRTUAL	\$700
DISEÑO DE NUEVAS TEMPORADAS		DISEÑO Y EDICIÓN DE LAS REVISTAS	\$1500 HASTA 50 PAGINAS
E-COMMERCE MANAGEMENT		ADMINISTRACIÓN Y REPORTES DE COMPRA	\$700
		IMPUESTOS	12%



