

# Teoria de la Computació

## Tema 6: Màquines de Turing. Decidibilitat, semi-decidibilitat, computabilitat.

Teoria:

- Vídeos 27 i 28 (Màquines de Turing).
- Vídeos 29, 30 i 31 (Decidibilitat, semi-decidibilitat, computabilitat).

Exercicis per a l'avaluació contínua:

1. Escribid TM sencillas para los siguientes lenguajes:
  - (a)  $\{a^n b^n c^n | n \geq 0\}$ .
  - (b)  $\{w_1 \# w_2 | w_1, w_2 \in \{0, 1\}^* \wedge \text{valor}_2(w_1) = \text{valor}_2(w_2) + 1\}$ .
  - (c)  $\{ww | w \in \{0, 1\}^*\}$ .
  - (d)  $\{0^{2^n} | n \geq 0\}$
2. Escribid 2-TM (o 3-TM o 4-TM en caso de necesidad) sencillas para los siguientes lenguajes:
  - (a)  $\{a^n b^n c^n | n \geq 0\}$ .
  - (b)  $\{w_1 \# w_2 | w_1, w_2 \in \{0, 1\}^* \wedge \text{valor}_2(w_1) = \text{valor}_2(w_2) + 1\}$ .
  - (c)  $\{ww | w \in \{0, 1\}^*\}$ .
  - (d)  $\{0^{2^n} | n \geq 0\}$
  - (e)  $\{0^{n^2} | n \geq 0\}$
3. Argumenta a grandes rasgos que las máquinas de Turing no-deterministas no son más expresivas que las máquinas de Turing deterministas.
4. Considera el modelo de máquina que definimos a grandes rasgos así: una variante de los autómatas con pila donde, en vez de una pila, tenemos dos pilas, las transiciones dependen del contenido de la cima de ambas pilas, y en la acción de cada transición se puede o bien borrar el elemento de la cima o bien añadir nuevos elementos, todo ello en ambas pilas. Justifica a grandes rasgos que este modelo puede simular una máquina de Turing, y que, por tanto, es Turing-completo.
5. Considera el modelo de máquina que definimos a grandes rasgos así: una variante de los autómatas con pila donde, en vez de una pila, tenemos una cola, las transiciones dependen del contenido del inicio de la cola, y en la acción de cada transición se puede borrar el elemento del inicio, y también añadir nuevos elementos al final de la cola. Justifica a grandes rasgos que este modelo puede simular una máquina de Turing, y que, por tanto, es Turing-completo.
6. Demuestra que los lenguajes decidibles son cerrados por las siguientes operaciones:
  - (a) Intersección.

- (b) Complementario.
  - (c) Resta (de conjuntos).
  - (d) Reverso.
  - (e) Concatenación.
  - (f) Estrella.
  - (g) Morfismo inverso.
  - (h) Shiftado.
7. Demuestra que los lenguajes decidibles no son cerrados por morfismo directo.
8. Demuestra que los lenguajes semi-decidibles son cerrados por las siguientes operaciones:
- (a) Intersección.
  - (b) Concatenación.
  - (c) Reverso.
  - (d) Estrella.
  - (e) Morfismo directo.
  - (f) Morfismo inverso.
  - (g) Shiftado.
9. Demuestra que los siguientes conjuntos son semi-decidibles:
- (a)  $\{\langle x, y \rangle \mid M_x(y) \downarrow\}$ .
  - (b)  $\{x \mid \exists y : M_x(y) \downarrow\}$ .
  - (c)  $\{\langle u, v, R \rangle \mid u \rightarrow_R^* v\}$ .
  - (d)  $\{G \in \text{CFG} \mid G \text{ ambigua}\}$ .
  - (e)  $\{\langle G_1, G_2 \rangle \mid G_1, G_2 \in \text{CFG} \wedge \mathcal{L}(G_1) \cap \mathcal{L}(G_2) \neq \emptyset\}$ .
10. Sea  $B$  un conjunto semi-decidible y sea  $C$  un conjunto que cumple  $C = \{x \mid \exists y : \langle x, y \rangle \in B\}$ . Demuestra que  $C$  es semi-decidible.
11. Sea  $C$  un conjunto infinito. Demuestra que  $C$  es decidable si y solo si existe una función computable, total, inyectiva y creciente cuya imagen es  $C$ .
12. Sea  $C$  un conjunto infinito. Demuestra que  $C$  es semi-decidible si y solo si existe una función computable total e inyectiva cuya imagen es  $C$ .
13. Sea  $f$  una función computable e inyectiva. Es  $f^{-1}$  computable e inyectiva?
14. Sea  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  una función estrictamente decreciente. Podemos asegurar que es computable?
15. Sean  $A$  y  $B$  dos conjuntos tales que  $(A \cup B) - (A \cap B)$  es decidable y  $A$  es decidable. Eso implica que  $B$  es decidable?
16. Sean  $A$  y  $B$  dos conjuntos tales que  $(A \cup B) - (A \cap B)$  es decidable y  $A$  es semi-decidible. Eso implica que  $B$  es semi-decidible?