

## Java Console Application

(Για τις δοκιμές σας υπάρχει έτοιμος αρχείο με objects στον φάκελο με όνομα "animals.data").

Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να επιλέξει μια από τις παρακάτω δράσης για να αλληλεπιδράσει με την εφαρμογή:

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
```

Αν δώσει λάθος αριθμό βλέπει το παρακάτω μήνυμα:

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
8
-----
Wrong number! Please try again to enter a valid number.
-----
```

Ενέργεια 1 (Εάν η λίστα είναι άδεια βλέπει το παρακάτω μήνυμα):

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
```

1

```
-----
The list is empty.
-----
```

Ενέργεια 1 (Ενα υπάρχουν εγγραφές στη λίστα βλέπει τη λίστα):

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
```

1

```
-----
Animal [Code=1, Name=cat, Category=mammal, Weight=12.0, Age=21]
Animal [Code=2, Name=shark, Category=fish, Weight=23.0, Age=4]
-----
```

Ενέργεια 2 (Ζητείτε στον χρήστη να προσθέσει ένα ζώο στη λίστα. Υπάρχουν περιορισμοί στο εύρος τιμών όσον αφορά την κατηγορία, το βάρος και την ηλικία του ζώο. Ο χρήστης ειδοποιείται για το είδος της κατηγορίας που μπορεί να εισάγει. Το βάρος και η ηλικία ελέγχονται κατά την αρχικοποίηση κάθε object με βάση την κλάση του object και αν δεν δοθούν έγκυρες τιμές παίρνουν την τιμή 0.):

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
2
-----
Give the animal code:
2
Give the animal name:
shark
Give the animal category (mammal, reptilian, fish, bird):
fish
Give the animal weight:
23
Give the animal age:
4
Animal has been serialized!
```

Ενέργεια 3 (Ο χρήστης μπορεί να κάνει αναζήτηση με όνομα και αν δώσει λάθος όνομα ειδοποιείται με αντίστοιχο μήνυμα):

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
3
-----
Give a name to find an animal.
cat
Animal [Code=1, Name=cat, Category=mammal, Weight=12.0, Age=21]
-----
```

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
3
-----
Give a name to find an animal.
lizard
Wrong name. Please try again.
-----
```

Ενέργεια 4 (Ο χρήστης μπορεί να κάνει αναζήτηση με κωδικό και αν δώσει λάθος κωδικό ειδοποιείται με αντίστοιχο μήνυμα):

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
4
-----
Give a code to find an animal.
1
Animal [Code=1, Name=cat, Category=mammal, Weight=12.0, Age=21]
-----
```

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
4
-----
Give a code to find an animal.
3
Wrong code. Please try again.
-----
```

Ενέργεια 5 (Ο χρήστης μπορεί να κάνει διαγραφή με κωδικό και αν δώσει λάθος κωδικό ειδοποιείται με αντίστοιχο μήνυμα):

```
Give a number:
```

```
1
```

```
-----  
Animal [Code=1, Name=cat, Category=mammal, Weight=12.0, Age=21]
```

```
Animal [Code=2, Name=shark, Category=fish, Weight=23.0, Age=4]  
-----
```

```
Press 1 to display all animals.
```

```
Press 2 to add an animal.
```

```
Press 3 to search an animal by name.
```

```
Press 4 to search an animal by code.
```

```
Press 5 to delete an animal by code.
```

```
Press 6 to feed an animals by code.
```

```
Press 7 to exit.
```

```
Give a number:
```

```
5
```

```
-----  
Give a code to delete an animal.
```

```
2
```

```
Animal with code 2 has been removed!  
=====
```

```
Give a number:
```

```
1
```

```
-----  
Animal [Code=1, Name=cat, Category=mammal, Weight=12.0, Age=21]  
-----
```

```
Press 1 to display all animals.
```

```
Press 2 to add an animal.
```

```
Press 3 to search an animal by name.
```

```
Press 4 to search an animal by code.
```

```
Press 5 to delete an animal by code.
```

```
Press 6 to feed an animals by code.
```

```
Press 7 to exit.
```

```
Give a number:
```

```
5
```

```
-----  
Give a code to delete an animal.
```

```
3
```

```
Wrong code. Please try again.
```

Ενέργεια 6 (Ο χρήστης μπορεί να ταΐσει ένα ζώο δίνοντας τον κωδικό του και αν δώσει λάθος κωδικό ειδοποιείται με αντίστοιχο μήνυμα):

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
6
-----
Give a code to feed an animal.
1
I am a mammal and you can feed me!
-----
```

```
Press 1 to display all animals.
Press 2 to add an animal.
Press 3 to search an animal by name.
Press 4 to search an animal by code.
Press 5 to delete an animal by code.
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
4
-----
Give a code to feed an animal.
2
I am a fish and you can feed me!
-----
```

```
Press 6 to feed an animals by code.
Press 7 to exit.
Give a number:
6
-----
Give a code to feed an animal.
3
Wrong code. Please try again.
-----
```

Ενέργεια 7 (Ο χρήστης μπορεί να τερματίσει την εφαρμογή):

```
Press 1 to display all animals.  
Press 2 to add an animal.  
Press 3 to search an animal by name.  
Press 4 to search an animal by code.  
Press 5 to delete an animal by code.  
Press 6 to feed an animals by code.  
Press 7 to exit.
```

```
Give a number:
```

```
7
```

```
Process finished with exit code 0
```