CIMAT Unidad MTY

MAESTRIA EN CÓMPUTO ESTADÍSTICO

Inferencia estadística

TAREA 1



---*Elaborada por: Román Castillo Casanova*

EJERCICIO 1

A) Todas la tarjetas tienen probabilidad de $\frac{1}{29}$ de ser escogidas, tambien hay 16 tarjetas etiquetadas con un número mayor a 13, entonces si X es la etiqueta que se observa al escoger una tarjeta al azar :

$$P(x > 13) = \frac{16}{29}$$

Entonces la probabilidad de que Anastasio escoja una tarjeta marcada con un número mayor a 13 es de $\frac{16}{29}$

B) La función de densidad para $X \sim U(11)$ es:

$$p(x) = \begin{cases} 1/11 & \text{si } 19 \le x \le 29 \\ 0 & \text{de otro modo} \end{cases}$$

Los primeros tres momentos de la función:

$$E(x) = \sum_{i=10}^{29} \frac{1}{11}i = 19(\frac{1}{11}) + 20(\frac{1}{11}) + \dots + 28(\frac{1}{11}) + 29(\frac{1}{11}) = (\frac{264}{11}) = 24$$

$$E(x^2) = \sum_{i=10}^{29} \frac{1}{11}i^2 = 19^2(\frac{1}{11}) + 20^2(\frac{1}{11}) + \dots + 28^2(\frac{1}{11}) + 29^2(\frac{1}{11}) = (\frac{6446}{11}) = 586$$

$$E(x^3) = \sum_{i=1}^{29} \frac{1}{11}i^3 = 19^3(\frac{1}{11}) + 20^3(\frac{1}{11}) + \dots + 28^3(\frac{1}{11}) + 29^3(\frac{1}{11}) = (\frac{159984}{11}) = 14544$$

C) Ya que todos los números tienen la misma posibilidad de ser elegidos, calculamos la varianza correspondiente a una distribución uniforme discreta

$$V(x) = \frac{20^2 - 1}{12} = \frac{399}{12} = 33.25$$

D) La esperanza para un dado balanceado se calcula para una uniforme discreta (n=6).

$$E(x) = \frac{6+1}{2} = 3.5$$

EJERCICIO 2

Tomemos a x como la demanda del producto que puede tomar tomar valores entre $\{0, N\}$, también llamamos como ϕ al stock producido con antelación, que toma valores en el mismo rango de la demanda. La función de beneficio en términos de la demanda está dada por:

1

$$b(x) = \begin{cases} gx - p(\phi - x) & \text{si } x \le \phi \\ g\phi & \text{si } x > \phi \end{cases}$$

Así que el valor esperado de la ganancia es:

$$E(b(x)) = \sum_{x} b(x_i) \cdot p(x_i)$$

Sustituyendo:

$$E(b(x)) = \sum_{0}^{\phi} [gx_i - p(\phi - x_i)] \cdot (\frac{1}{N+1}) + \sum_{\phi+1}^{N} g\phi \cdot (\frac{1}{N+1})$$

$$E(b(x)) = \frac{1}{N+1} [g\sum_{0}^{\phi} x_i - \sum_{0}^{\phi} p\phi + p\sum_{0}^{\phi} x_i + \sum_{\phi+1}^{N} g\phi]$$

$$E(b(x)) = \frac{1}{N+1} [g\frac{\phi \cdot (\phi+1)}{2} - \phi(\phi+1)p + p\frac{\phi \cdot (\phi+1)}{2} + \phi(N-\phi)g]$$

Reordenando:

$$E(b(x)) = \frac{1}{N+1} [\phi \cdot (\phi+1)(\frac{g-p}{2}) + g\phi(N-\phi)]$$

Para maximizar la esperanza en términos de ϕ :

$$\frac{dE(b(x))}{d\phi} = \frac{1}{N+1}[(2\phi+1)(\frac{g-p}{2}) + gN - 2g\phi]$$

Igualamos a cero y despejamos ϕ :

$$\phi = \frac{g(2N+1) - p}{2(q+p)}$$

Tomamos como producción a ϕ * que es el entero superior o inferior a ϕ que tiene el mayor valor en B(x)

EJERCICIO 3

A) Para calcular la probabilidad de que no más de dos bits de un paquete se corrompan, calculamos la probabilidad binomial (N=12, p=0.1)

$$P(X \le 2) = \sum_{i=0}^{2} {12 \choose i} (0.1)^{i} (0.9)^{12-i}$$

Se realiza el cálculo apoyado en R:

[1] 0.889

La probabilidad de que no más de dos bits se corrompan es de 0.889

B) Para determinar la probabilidad de que al menos un paquete de los 6 enviados tengan 3 o más bit corruptos, se calcula la probabilidad de un paquete tenga a lo menos 3 bits corruptos, se observa que esta probabilidad es el complemento de la calculada en el ejercicio anterior:

$$p = P(X > 3) = 1 - P(X < 2) = 1 - 0.889 = 0.111$$

Los paquetes son independientes entre sí, y sea Y el número de paquetes con 3 o más bits corrompidos $(Y \sim Bin(6, 0.111))$:

$$P(Y \ge 1) = 1 - P(Y = 0)$$
$$P(Y \ge 1) = 1 - (0.889)^6 = 1 - 0.493 = 0.507$$

La probabilidad de que al menos un paquete tenga al menos 3 bits corruptos es de 0.507.

C) Para el caso anterior se obtiene la media ($\mu = (6)(0.111) = 0.666$) y desviacion estándar ($\sigma = \sqrt{(6)(0.111)(0.889)} = 0.769$). Exceder en dos desviaciones a la media, implica que X tome valores mayores de 2.204, es decir de 3 en adelante. Esta probabilidad es:

$$P(X \ge 3) = \sum_{i=3}^{6} {6 \choose i} (0.111)^{i} (0.899)^{12-i}$$

Al realizar el cálculo se obtiene:

```
## Redondeamos a 3 cifras
round(pbinom(2,6,0.11, lower.tail = F),3)
```

[1] 0.021

Hay 0.021 de probabilidad de que los bits corrompidos excedan en 2 desviaciones a la media

EJERCICIO 4

Dado que X es una variable aleatoria que se distribuye hipergeométrica $(X \sim Hiper(12, 3, 4))$, su esperanza es:

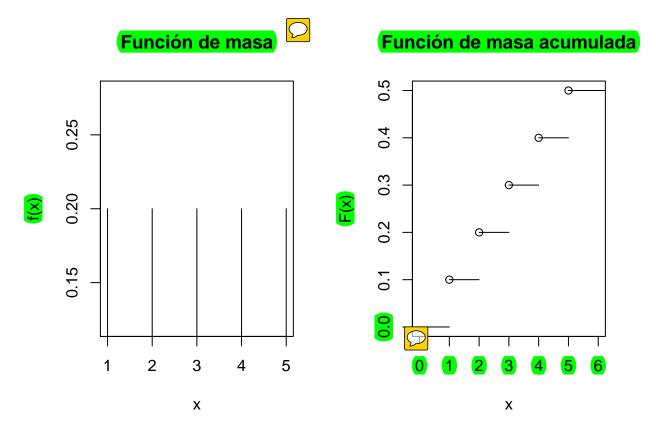
 $E(X) = 3(\frac{12}{16}) = 2.25$

EJERCICIO 5



A) Distribución uniforme para N=5

```
#Se crea una retícula de 1,2
par(mfrow=c(1,2))
n<-b
x<-c(1:n)
y<-rep(1/n,n)
z<-0.1*c(0:n)
#Función de masa
plot(x,y,type = "h", xlab="x",ylab="f(x)", main = "Función de masa")
#Función de masa acumulada
plot(stepfun(x,z), verticals= FALSE, xlab="x",ylab="F(x)", main = "Función de masa acumulada")</pre>
```



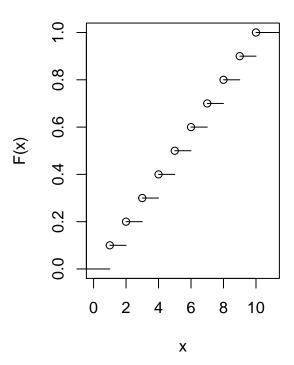
Distribución uniforme para N=10 $\,$

```
par(mfrow=c(1,2))
n<-10
x<-c(1:n)
y<-rep(1/n,n)
z<-0.1*c(0:n)
#Función de masa
plot(x,y,type = "h", xlab="x",ylab="f(x)", main = "Función de masa")
#Función de masa acumulada
plot(stepfun(x,z), verticals= FALSE, xlab="x",ylab="F(x)", main = "Función de masa acumulada")</pre>
```

Función de masa

f(x) 0.06 0.08 0.10 0.12 0.14 2 4 6 8 10

Función de masa acumulada



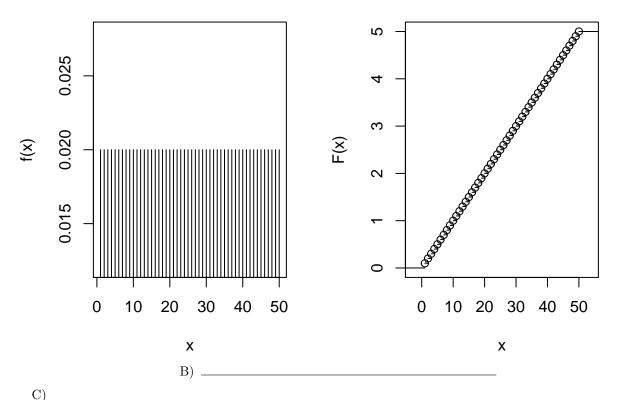
Distribución uniforme para N=50 $\,$

Χ

```
par(mfrow=c(1,2)) \\ n<-50 \\ x<-c(1:n) \\ y<-rep(1/n,n) \\ z<-0.1*c(0:n) \\ \#Función de masa \\ plot(x,y,type = "h", xlab="x",ylab="f(x)", main = "Función de masa") \\ \#Función de masa acumulada \\ plot(stepfun(x,z), verticals= FALSE, xlab="x",ylab="F(x)", main = "Función de masa acumulada")
```

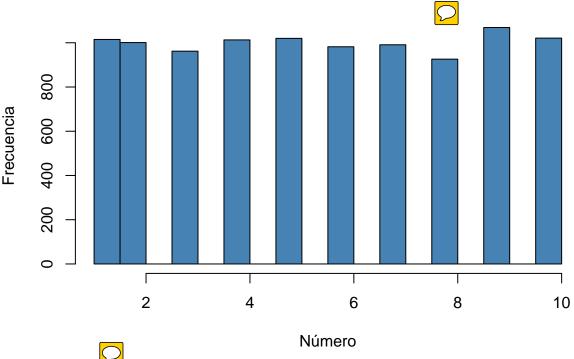
Función de masa

Función de masa acumulada



```
set.seed(13)
# se quarda la muestra de la distribución uniforme
muestra<-sample(1:10,10000, replace = T, prob = NULL)</pre>
#cálculo de la media, usando dos cifras significativas
mu<-round(mean(muestra),2)</pre>
#cálculo de la varianza, usando dos cifras significativas
s<-round(var(muestra),2)</pre>
#Se muestran los resultados: tabla de frecuencias, histograma, media, varianza
print(paste("----","TABLA DE FRECUENCIAS","----"))
## [1] "---- TABLA DE FRECUENCIAS ----"
table(muestra)
## muestra
## 1015 1001 962 1013 1020 982 991 926 1069 1021
paste("La media es: ",mu," y la varianza es: ", s)
## [1] "La media es: 5.51 y la varianza es: 8.34"
print(paste("----","HISTOGRAMA","----"))
## [1] "---- HISTOGRAMA ----"
hist(muestra, main = "Frecuencia por número", xlab = "Número", ylab="Frecuencia", col = "steelblue")
```

Frecuencia por número



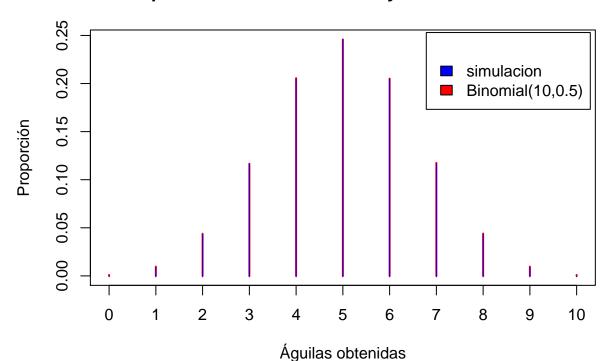
EJERCICIO 6

INCISOS A y B

```
set.seed(13)
# Codificar como águila=1, sol=0
moneda < -c(1,0)
# Se crea un vector par ardar la cantidad de águilas por corrida de 10
aguila_freq<-rep(0,10^6)
i<-1
# Se realizan elemperimento, se guardan la cantidad de aguilas \mbox{while(i<=10^6)}\{
 aguila_freq[i]<-sum(sample(moneda,10,replace = T, prob = c(0.5,0.5)))</pre>
  if(i<2){
    print(paste("----","RESULTADOS DE LOS PRIMEROS TRES LANZAMIENTOS","----"))
  # Se indica la impresión de los primeros 3 lanzamientos
  print(paste("El número de águilas en el",i,"° tiro es de",aguila_freq[i]))}
 i=i+1}
## [1] "---- RESULTADOS DE LOS PRIMEROS TRES LANZAMIENTOS ----"
## [1] "El número de águilas en el 1 ° tiro es de 5"
## [1] "El número de águilas en el 2 ° tiro es de 8"
## [1] "El número de águilas en el 3 ° tiro es de 5"
# Construcción de la tabla de proporciones
prop.table(table(aguila_freq))
```

aguila_freq

Comparación entre simulación y distribución teórica



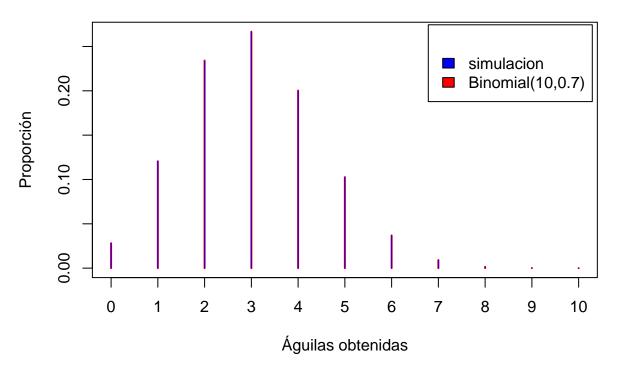
C) Repetición con moneda no justa p = 0.3

```
set.seed(13)
# Codificar como águila=1, sol=0
moneda<-c(1,0)
# Se crea un vector para guardar la cantidad de águilas por corrida de 10
aguila_freq<-rep(0,10^6)
i<-1

# Se realizan el experimento, se guardan la cantidad de aguilas
while(i<=10^6){
   aguila_freq[i]<-sum(sample(moneda,10,replace = T, prob = c(0.3,0.7)))
   if(i<2){
      print(paste("----","RESULTADOS DE LOS PRIMEROS TRES LANZAMIENTOS","-----"))
}</pre>
```

```
# Se indica la impresión de los primeros 3 lanzamientos
  if(i<4){
  print(paste("El número de águilas en el",i,"° tiro es de",aguila_freq[i]))}
  i=i+1
## [1] "---- RESULTADOS DE LOS PRIMEROS TRES LANZAMIENTOS ----"
## [1] "El número de águilas en el 1 ° tiro es de 4"
## [1] "El número de águilas en el 2 ° tiro es de 3"
## [1] "El número de águilas en el 3 ° tiro es de 0"
# Construcción de la tabla de proporciones
prop.table(table(aguila_freq))
## aguila_freq
##
## 0.028127 0.120457 0.234168 0.266659 0.200285 0.102604 0.036910 0.009121
## 0.001523 0.000141 0.000005
x < -c(0:10)
#Gráfica de las proporciones por la cantidad de águilas observadas
plot(prop.table(table(aguila_freq)), type="h", col="red", xlab = "", ylab="", main = "Comparación entre s
par(new=TRUE)
#Gráfica de la distribución teórica Bin(10,0.5)
plot(dbinom(x,10,0.3),type="h", axes= F, col="blue",xlab = "Águilas obtenidas", ylab="Proporción")
legend("topright", inset=.01, title="",
   c("simulacion", "Binomial(10,0.7)"), fill=c("blue", "red"), horiz=F)
```

Comparación entre simulación y distribución teórica



Es de observar que a mayor número de repiticiones del experimento, más se aproxima a las distribución teórica.



INCISOS A y B

Se define una función para cálcular probabilidades para $X \sim B(123, 0.31)$

```
mibinom <-function(a,b){
    #Se calcula la probabilidad directamente la función de masa
    #Se ingresa por defecto p=0.31, N=123. Se agregan el rango de x
#como parámetros de la función
    if(a==b){x<-choose(123,a)*(0.31^a)*(1-0.31)^(123-a)}
    if(a<b){
        x<-0
        for(i in a:b){
            y<-choose(123,i)*(0.31^i)*(1-0.31)^(123-i)
            x<-x+y
        }
    }
    return(x)
}</pre>
```

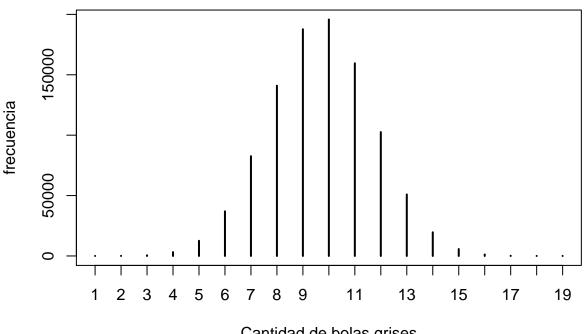
Ahora calculamos las probabilidades propuestas, se muestra primero la salida de la función escrita(a) y posteriormente la probabilidad calculada con las funciones *pbinom* y *dbinom* (b), se observa coincidencia en los cálculos:

```
P(X = 0) =
mibinom(0,0)
## [1] 1.508128e-20
dbinom(0,123,0.31)
## [1] 1.508128e-20
P(X = 123) =
mibinom(123,123)
## [1] 2.738346e-63
dbinom(123,123,0.31)
## [1] 2.738346e-63
P(X = 62) =
mibinom(62,62)
## [1] 3.275387e-06
dbinom(62,123,0.31)
## [1] 3.275387e-06
 ii) P(0 \le X \le 10) =
mibinom(0,10)
## [1] 9.364108e-10
pbinom(10,123,0.31)
## [1] 9.364108e-10
```

```
P(0 < X \le 10) =
mibinom(1,10)
## [1] 9.364108e-10
pbinom(10,123,0.31)-dbinom(0,123,0.31)
## [1] 9.364108e-10
P(0 \le X \le 10) =
mibinom(0,9)
## [1] 1.783427e-10
pbinom(9,123,0.31)
## [1] 1.783427e-10
P(X > 11)
mibinom(12,123)
## [1] 1
pbinom(11,123,0.31,lower.tail = F)
## [1] 1
P(X \ge 10) =
mibinom(10,123)
## [1] 1
pbinom(9,123,0.31,lower.tail = F)
## [1] 1
 C) Debido a que se trata de una destribución discreta, para el cálculo de cuantiles tomaremos la primera x
     que cumpla que P(X \le x) = q. Se escribe una función para estimar cuantiles para X \sim B(123, 0.31),
     tambien se realiza el cálculo con la función qbinom de la base de R para confirmación de resultados:
ElCuantil<-function(x){</pre>
 #Se calcula la función acumulada hasta que se encuentra la primera que supere al cuantil deseado
   y<-0
  i<-0
  while(y<x){</pre>
    y < -pbinom(i, 123, 0.31)
    i < -i + 1
  print(i-1)}
Q = 0.25
ElCuantil(0.25)
## [1] 35
qbinom(0.25,123,.31)
## [1] 35
Q = 0.50
```

```
ElCuantil(0.5)
## [1] 38
qbinom(0.5,123,.31)
## [1] 38
Q = 0.75
ElCuantil(0.75)
## [1] 42
qbinom(0.75,123,.31)
## [1] 42
EJERCICIO 8
set.seed(13)
# Se codifica bola gris= 1, bola blanca=0
bolas <-c(rep(1,46),rep(0,49))
# Vector en el cuál se guardarán los conteos de grises
gris_freq<-rep(0,10<sup>6</sup>)
i<-1
# Se realiza el millón de repeticiones
while (i \le 10^6) {
# Impresión de los primeros tres resultados
  gris_freq[i]<-sum(sample(bolas,20,replace = F))</pre>
  if(i<4){print(paste("En el",i," o tiro, se obtuvo ",gris_freq[i], "bolas grises"))}</pre>
 i=i+1
## [1] "En el 1 ° tiro, se obtuvo 7 bolas grises"
## [1] "En el 2 ° tiro, se obtuvo 11 bolas grises"
## [1] "En el 3 ° tiro, se obtuvo 11 bolas grises"
table(gris_freq)
## gris_freq
               2
##
        1
                      3
                              4
                                     5
                                             6
                                                    7
                                                           8
                                                                         10
                    550
##
        7
              82
                           3180 12540
                                        36948 82573 140951 187707 195760
##
       11
              12
                      13
                             14
                                    15
                                           16
                                                   17
                                                          18
                                                                  19
## 159520 102571 50923 19583
                                  5701
                                                  173
                                          1212
                                                          17
plot(table(gris_freq), xlab = "Cantidad de bolas grises", ylab = "frecuencia", main="Gráfico de frecuen
```

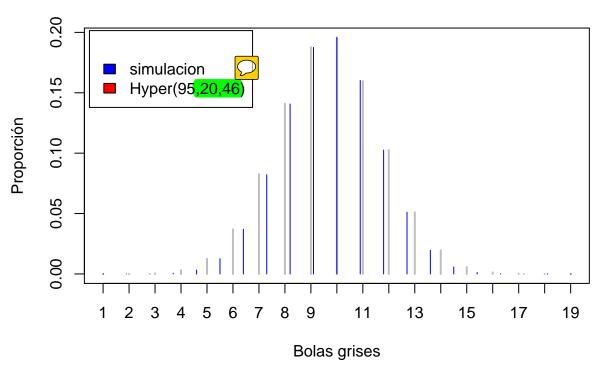
Gráfico de frecuencias



Cantidad de bolas grises

```
# Comparación con la distribución teorica
x < -c(0:20)
plot((prop.table(table(gris_freq))),type="h",col="gray", xlab = "", ylab="", main = "Comparación entre
par(new=TRUE)
plot(x,dhyper(x,46,49,20),type="h", axes= F, col="blue",xlab = "Bolas grises", ylab="Proporción")
legend("topleft", inset=.01, title="",
    c("simulacion","Hyper(95,20,46)"), fill=c("blue","red"), horiz=F)
```

Comparación entre simulación y distribución teórica



Por último la probabilidad de que al extraer 20 bolas se obtengan 5 grises es:

$$P(X = 5) = \frac{\binom{5}{46} \cdot \binom{15}{49}}{\binom{95}{20}}$$

Al correrse en R, se obtiene

round(dhyper(5,46,49,20),3)

[1] 0.013

Hay una probabilidad de 0.13 de obtener 5 bolas grises en las 20 que se sacan