

REPUBLIQUE DU CAMEROUN

Paix – Travail – Patrie

UNIVERSITE DE NGAOUNDERE

FACULTÉ DES SCIENCES

**DEPARTEMENT DE
MATHÉMATIQUE ET
INFORMATIQUE**



REPUBLIC OF CAMEROON

Peace – Work – Fatherland

THE UNIVERSITY OF NGAOUNDERE

FACULTY OF SCIENCE

**DEPARTMENT OF MATHEMATIC AND
COMPUTER**

UE: INGERIERIE DES APPLICATIONS WEB

RAPPORT DE PROJET DU GROUPE 1

Rédigé par:

N⁰	NOMS ET PRÉNOMS	MATRICULES	FILIÈRES
1	KATCHEBE TCHINDEBE	21B078FS	INFO
2	OUATCHING KEBZABO EMMANUEL	18B286FS	INFO
3	FOUDA NGA ALEX	21A294FS	INFO

ANNEE ACADEMIQUE: 2023/ 2024

INTRODUCTION

- I- ARCHITECTURE TECHNIQUE**
- II- FONCTIONNALITES DE L'APPLICATION**
- III- CONCEPTION ET IMPLEMENTATION**
- IV- TESTS ET VALIDATION**
- V- DEPLOIEMENT ET EXPLOITATION**

CONCLUSION

INTRODUCTION

La ville de ngaoundere fait face à des problèmes récurrents de vol et de perte d'objet personnels. Les habitants peinent souvent à retrouver ou signaler leurs biens égarés ou retrouvés à cause du manque d'outils pour faciliter cette opération. Afin de répondre à cette problématique, nous avons développé une application web permettant aux habitants de signaler la perte ou la recherche d'objets, et de faciliter leur restitution. L'objectif principal de cette application est de fournir un moyen simple et efficace pour les habitants de ngaoundere de retrouver leur bien perdus.

I- ARCHITECTURE TECHNIQUE

L'application suit l'architecture MVC de Laravel 10, divisée en trois composants principaux :

- **Modèle :**

Représente les données de l'application. Nous avons utilisé Eloquent ORM pour interagir avec la base de données.

Modèles principaux : User, Demande, Objet.

- **Vue :**

Représente l'interface utilisateur. Nous avons utilisé Blade, le moteur de Template de Laravel, pour créer les vues.

Vues principales : app.blade.php, demande.blade.php, demandedetail.blade.php, register.blade.php, login.blade.php,...

- **Contrôleur :**

Gère la logique de l'application et les interactions entre le modèle et la vue.

Contrôleurs principaux : HomeController, DemandeController, Controller, RegisterController,...

Stockage des informations sur les objets perdus et trouvés dans une base de données MySQL. Une interface intuitive pour signaler et rechercher des objets perdus ou trouvés. Utilisation de Bootstrap et jquery pour une mise en page réactive.

- **Git Hub** le développement de l'application est géré à l'aide d'un dépôt GitHub permettant de suivre les modifications, de collaborer entre développeurs et faciliter les déploiements

II- FONCTIONNALITES DE L'APPLICATION

L'application propose les principales fonctionnalités suivantes :

- Signaler un objet perdu : les utilisateurs peuvent remplir un formulaire détaillé pour déclarer la perte d'un objet. Ces informations sont enregistrées dans la base de données.
- Gestion des comptes utilisateurs : les utilisateurs peuvent créer des comptes, se connecter.
- Recherche d'un objet perdu : les utilisateurs peuvent chercher les objets perdus en utilisant divers (lieu, date etc..).ils peuvent alors consulter les détails de signalements correspondant.
- Déclaration d'un objet retrouvé : lorsque l'utilisateur retrouve un Object il peut signaler via un formulaire. L'application met alors en relation cet objet retrouvé avec les signalements correspondant.

III- CONCEPTION ET IMPLEMENTATION

a) Modèle de Données

L'application est basée sur un modèle de données simple comprenant principalement trois entités principales :

- ✓ Utilisateur (User) :

Stocke les informations sur les utilisateurs de l'application.

Géré par le modèle User.

- ✓ Demandes ou Signalisation gère par le model Demande :
Représente les objets signalés comme perdus/retrouvés.
Contient des informations telles que la l'Objet, description, la localisation et la date.Géré par le modèle Demande ou Signalisation.
- ✓ Signaler les objets qui ont été retrouvés où perdu par les utilisateurs.
Comprend des détails sur l'objet trouvé, ainsi que des informations sur la personne qui l'a trouvé.

b) Interface Utilisateur

L'interface utilisateur est conçue de manière conviviale pour permettre aux utilisateurs de naviguer facilement et d'effectuer les actions suivantes:

- ✓ Signaler un objet perdu ou trouvé.
- ✓ ``Rechercher des objets perdus.
- ✓ Se connecter et s'inscrire.
- ✓ Voir les détails de sa requête.

IV- TESTS ET VALIDATION

Etant données que les tests automatisés n'ont pas été mis en place, le test ont été effectué manuellement. Cette approche a permis de vérifier le bon fonctionnement de l'application, mais demande plus de temps et d'effort pour s'assurer de la qualité du produit.

Les principales étapes sont les suivantes :

- ❖ Test de fonctionnalité clé de l'application
- ❖ Test de l'application avec les différents jeux de données
- ❖ Test d'expérience utilisateur sur différents navigateurs

Bien que les tests manuels aient permis de valider le comportement de l'application, l'équipe envisage de mettre en place des tests automatisés à l'avenir afin d'améliorer la fiabilité et la maintenabilité du projet.

V- DEPLOIEMENT ET EXPLOITATION

L'application compose laravel et bootstrap a été déployée sur la machine de développement local sur un serveur apache. Ce déploiement a été effectué manuellement.

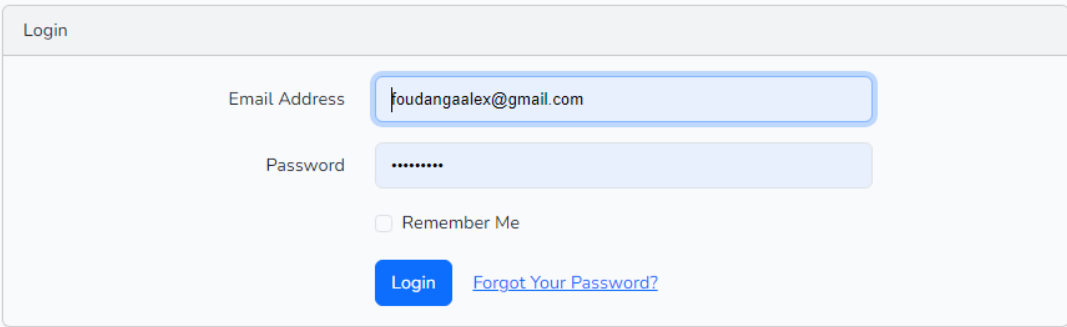
CONCLUSION

Le développement de cette application de signalement d'objet perdus/retrouvés va permettre de répondre efficacement à la problématique initiale rencontrée par les habitants de Ngaoundere. Néanmoins, des améliorations et évolutions sont envisagées pour le futur, notamment :

- ✚ ajout d'une fonctionnalité de géolocalisation pour faciliter la recherche d'objet perdu.
- ✚ Développer une application mobile pour une meilleure accessibilité

Annexe

1. Formulaire d'authentification



Login

Email Address foudangaalex@gmail.com

Password

☐ Remember Me

Login [Forgot Your Password?](#)

2. Formulaire de demande

OBJETS PERDUE & RETROUVES Gestion des demandes ▾

Nouvelle Demande

OBJET

Description

Lieux

TYPE

Select Type

DATE

mm/dd/yyyy

Create Cancel

3. Formulaire créer un compte

Register

Nom

Address

Telephone

Email Address

Password

Confirm Password

Register

4. Affiche de la liste des demandes

OBJETS PERDUE & RETROUVES

Gestion des demandes ▼

ID	Objet	Description	Lieux	Type
1	perte d'un sac	sac de couleur bleu	gare voyageur	Perte