

Projet CESESPORT :

I) Matériel :

A- Matériel des joueurs

- Ecran
- Tour
- Clavier/Souris
- Casque

B- Matériel d'interconnexion

- Répéteur
- Concentrateur (Hub)
- Ponts (Bridge)
- Commutateur (Switch)
- Passerelle (Gateway)
- Routeur

C- Choix du type de câblage

- Câble Ethernet

D- Emplacements du matériel

- Cf plan

II) Architecture :

A- Choix de la topologie

- Etoile
- (Bus)
- Anneau

B- Plans logiques

- Cf exemple

C- Plans physiques

- Cf exemple

D- Connexion sans fil

III) Serveurs et accès aux réseaux :

A- Accès WEB

B- Distribution électrique

C- Automatisation de l'adressage

D- Serveurs du jeu

E- Administration

F- Sécurité

IV) Budget et planification :

A- Planning de déploiement d'installation

B- Chiffrer la solution

- C- Calcul du Budget
- D- Définir le prix d'entrée joueurs/visiteurs
- E- Prestations pour exposants