**Shape基本属性（corners、gradient、padding、size、solid、stroke）**

**样式属性：rectangle (矩形)、oval（椭圆）、line(线形)、ring（环形）**

**1、Corners 标签是用来字义圆角的，其中radius与其它四个并不能共同使用。**

**<corners    //定义圆角**

**android:radius="dimension"      //全部的圆角半径**

**android:topLeftRadius="dimension"   //左上角的圆角半径**

**android:topRightRadius="dimension"  //右上角的圆角半径**

**android:bottomLeftRadius="dimension"    //左下角的圆角半径**

**android:bottomRightRadius="dimension" />    //右下角的圆角半径**

**2、solid 用以指定内部填充色**

**<solid  android:color="color" />**

**3、gradient用以定义渐变色，可以定义两色渐变和三色渐变，及渐变样式**

**<gradient
android:type=["linear" | "radial" | "sweep"] //共有3中渐变类型，线性渐变（默认）/放射渐变/扫描式渐变
android:angle="integer" //渐变角度，必须为45的倍数，0为从左到右，90为从上到下
android:centerX="float" //渐变中心X的相当位置，范围为0～1
android:centerY="float" //渐变中心Y的相当位置，范围为0～1
android:startColor="color" //渐变开始点的颜色
android:centerColor="color" //渐变中间点的颜色，在开始与结束点之间
android:endColor="color" //渐变结束点的颜色
android:gradientRadius="float" //渐变的半径，只有当渐变类型为radial时才能使用
android:useLevel=["true" | "false"] /> //使用LevelListDrawable时就要设置为true。设为false时才有渐变效果**

**首先有三种渐变类型，分别是：linear（线性渐变）、radial（放射性渐变）、sweep（扫描式渐变）**

**4、stroke 这是描边属性，可以定义描边的宽度，颜色，虚实线等**

**<stroke
android:width="dimension" //描边的宽度
android:color="color" //描边的颜色
// 以下两个属性设置虚线
android:dashWidth="dimension" //虚线的宽度，值为0时是实线
android:dashGap="dimension" /> //虚线的间隔**

**5、size和padding 这两个基本上不怎么用，因为他们所具有的功能，控件本身也能实现。**

**size:是用来定义图形的大小的**

**<size
android:width="dimension"
android:height="dimension" />**

**padding：用来定义内部边距**

**<padding
android:left="dimension"
android:top="dimension"
android:right="dimension"
android:bottom="dimension" />**