## IO复用的场景

### 客户端需要同时处理多个socket

### 客户端需要同时处理用户输入和网络连接

### 服务器需要同时处理监听socket和连接socket

### 服务器需要同时处理tcp请求和udp请求

### 服务器需要同时监听多个端口

## Select()调用的缺点

### 单个进程可监视的fd数量被限制

### 对socket采用轮循的方法

### 需要维护一个用来存放大量fd的数据结构

## Socket可读的条件

### Socket中字节大于低水位

### Socket对方关闭连接

### 监听socket上有新的连接

### Socket上有待处理的错误

## Socket可写的条件

### Socket中发送缓冲区字节大于低水位

### Socket对方写操作关闭

### Socket上使用非阻塞connect连接成功或者失败之后

### Socket上有未处理的错误