# Architecture monolithique 2.0, Microservices obsolètes?

**MODULITH** 

### <u>Présentation</u>

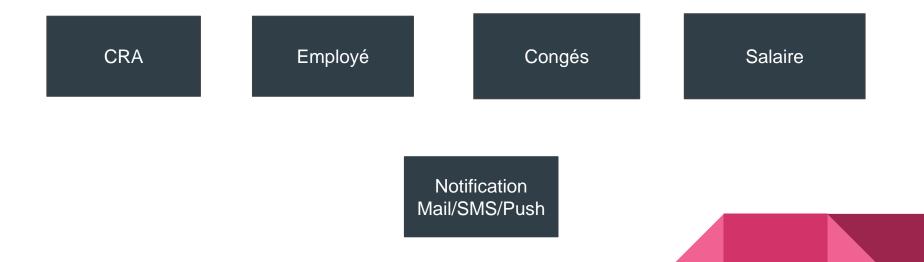
**NGOS Simon Pascal** 

FOUOMENE PEWO Daniel Rene

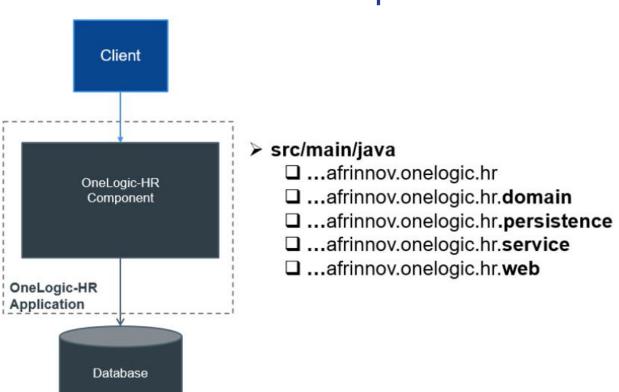
#### **PLAN**

- Domaine fonctionnel de l'application Extranet OneLogic-HR
- L'architecture monolithe
- L'architecture microservice
- L'architecture monolithe 2.0 (Modulith)
- Cas pratique SPRING MODULITH
- Conclusion
- Références

### Domaine fonctionnel de l'application Extranet-OneLogic HR



### Monolithique



### Monolithique (les plus...)

- ☐ Une grande simplicité de mise en œuvre :
- □ Des tests rapides et simplifiés :

Les tests de bout en bout peuvent être effectués plus rapidement qu'avec une app distribuée, en local par exemple pour la débugger ;

■ Déploiement facile:

Il suffit de copier-coller un seul fichier exécutable ou répertoire sur un serveur ;

■ Moins de latence :

Les appels sont locaux, les temps de traitement et de réponse sont ainsi réduits ;

□ Des intégrations simplifiées :

Les frameworks, les bibliothèques ou les scripts peuvent être ajoutés rapidement.



- En 2019 238 millions 120 Employés
- COVID-Déc 2021- 60 millions
- En 2022 500 Employés,
- 283 Devs (Nantes, Lyon, Berlin et Paris)

### Monolithique (les moins...)

■ Un potentiel manque de fiabilité :

Une erreur peut affecter la disponibilité de l'ensemble de l'app

□ Des redéploiements intégraux :

Un changement mineur >>> le redéploiement de l'ensemble

■ Maintenance compliquée :

Les applications deviennent souvent volumineuses et complexes

□ Difficultés pour travailler simultanément :

Nombreux conflits lors des modifications en même temps du code source

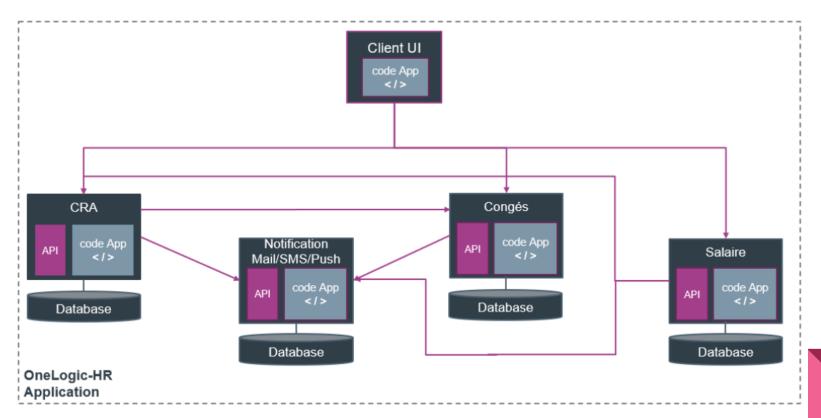
□ Pas de Flexibilité technologique

Obstacle à l'adoption de nouvelle technologie



Les équipes commencent à sentir le poids de la charge cognitive, tant le volume de code, sa complexité et les efforts de maintien de la cohérence au sein du monolithe sont importants.

#### Microservices



Communication service to service

### Microservices(les plus...)

#### □ Agilité :

Promouvoir des méthodes de travail Agile avec de petites équipes qui déploient fréquemment.

#### ☐ Fiabilité élevée :

Déployer des changements pour un service spécifique, sans risquer de paralyser l'ensemble de l'app.

#### Plus facile à maintenir et à faire évoluer :

Conteneurs gèrent leurs propres modèles et données,

#### ☐ Flexibilité technologique:

Permet aux équipes de sélectionner les outils souhaités,





- 220 millions d'abonnés dans le monde.
- Plus de 200 pays
- ZUUL (Gateway Service)

# Microservices (les moins...)

- □ Applications peuvent devenir rapidement complexes :
  - ☐ Gestion de la communication entre les différents
  - Du débogage
  - Des tests d'intégrations
- ☐ Coûts d'infrastructure exponentiels :

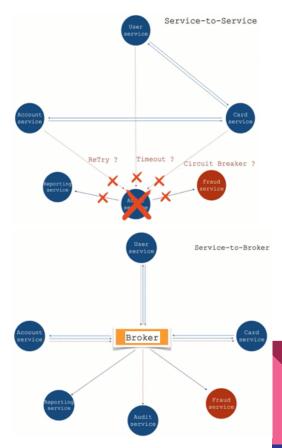
Augmente les coûts d'exploitation à chaque nouveau service

- déploiement
- □ infrastructure d'hébergement
- outils de surveillance
- **....**
- □ Défis de débogage :

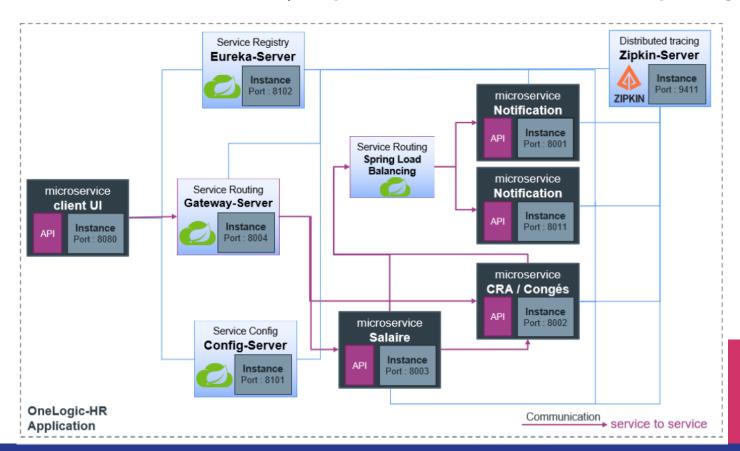
Un seul processus métier peut s'exécuter sur plusieurs machines, ce qui complique encore le processus.

☐ Frais organisationnels supplémentaires

Communication et de collaboration pour coordonner les mises à jour entre les équipes



# Microservices (Implémentation avec Spring Cloud)



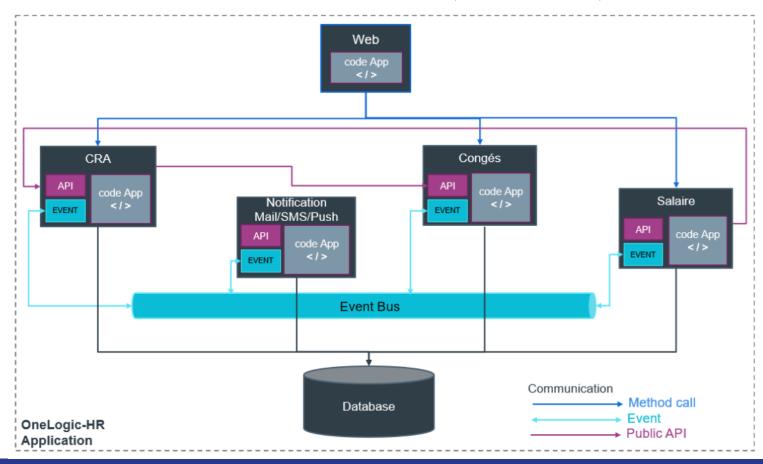


#### Quelle architecture choisir pour créer un nouveau produit ?

Si vous êtes séduits à la fois :

- La simplicité du monolithe,
- La modularité des microservices,
- L'isolation du code métier, de l'architecture Hexagonale ou du Domain-Driven-Design,
- Le côté asynchrone de l'Event-Driven

# Monolithique 2.0 (Modulith)



### Monolithique 2.0 (Modulith)

- > src/main/java
  - □ ...afrinnov.onelogic.hr
  - □ ...afrinnov.onelogic.hr.cra
    - □ ...cra.domaine
    - □ ...cra.event
    - □ ...cra.api
    - □ ...cra.service ...cra.repository
  - ☐ ...afrinnov.onelogic.hr.salaire
    - □ ...salaire.domaine
    - ...salaire.event
    - ...salaire.api
    - □ ...salaire.service ...salaire.repository
  - □ ...afrinnov.onelogic.hr.conges
    - □ ...conges.domaine
    - □ ...conges.event
    - □ ...conges.api
    - □ ...conges.service
    - □ ...conges.repository
  - ...afrinnov.onelogic.hr.employe
  - ☐ ...afrinnov.onelogic.hr.notification

  - □ ...afrinnov.onelogic.hr.web



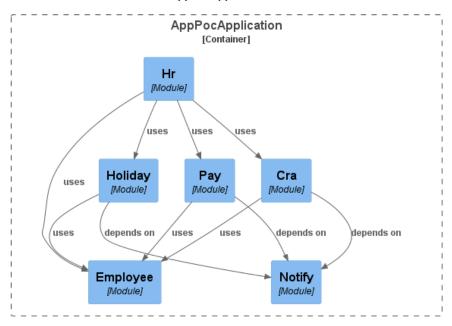


Cette organisation fait ressortir au technicien une architecture orientée domaine.

- ☐ Spring modulith est un outil basé sur Spring Framework, le site officiel : <a href="https://spring.io/projects/spring-modulith">https://spring.io/projects/spring-modulith</a>
- Ce framework impose au développeur de mieux organiser son application.
- L'outil fournit un système de contrôle des règles en utilisant un test d'intégration.
- Une routine est mise à la disposition de développeur pour générer une vue d'ensemble des modules.



#### AppPocApplication



Aperçue générale des modules de l'application.

Les composants sont matérialisés au niveau du code par les packages.

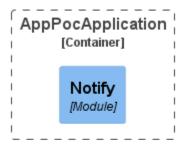
https://github.com/ngos2024/monolith\_next\_ge n.git

Legend

component

☐ container boundary (dashed)

#### Notify



#### Legend

- component
- ] container boundary (dashed)

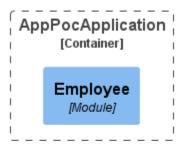
Composant Notify.

Dans ce package nous mettons en place les capacités d'envoyer des mails, des SMS ou tout autres signaux

Base package

org.afrinnov.onelogic.hr.notify

#### **Employee**



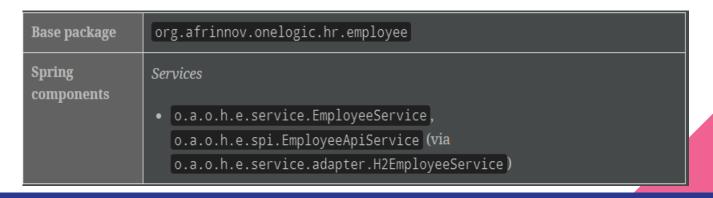
#### Legend

component

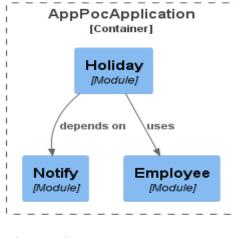
□ container boundary (dashed)

Composant Employee.

Dans ce package Nous avons toutes les fonctionnalités de gestion d'un employé (Génération des matricules, enregistrement et modification des informations d'un employé



#### Holiday



### **Spring Modulith**

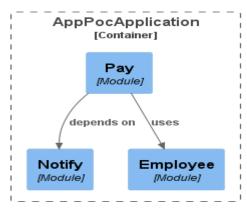
Composant Holiday.

Dans ce package Nous avons toutes les fonctionnalités de gestion des congés d'un employé (Validation, enregistrement, planification) et envoie des notifications

Leg	gend
	component
	container boundary (dashed)

Base package	org.afrinnov.onelogic.hr.holiday	
Spring components	Services	
	<ul> <li>o.a.o.h.h.service.HolidayService, o.a.o.h.h.spi.HolidayApiService</li> <li>(via o.a.o.h.h.service.adapter.H2HolidayService)</li> </ul>	
Bean references	• o.a.o.h.e.spi.EmployeeApiService (in Employee)	

#### Pay



#### Legend

component

☐ container boundary (dashed)

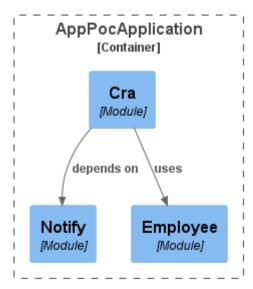
# **Spring Modulith**

Composant Pay.

Dans ce package Nous avons toutes les fonctionnalités de gestion de la paie d'un employé (Validation, Évaluation) et envoie des notifications

Base package	org.afrinnov.onelogic.hr.pay
Spring components	Services
	<ul> <li>o.a.o.h.p.service.PayService, o.a.o.h.p.spi.PayApiService (via o.a.o.h.p.service.adapter.H2PayService)</li> </ul>
Bean references	• o.a.o.h.e.spi.EmployeeApiService (in Employee)

#### Cra



#### Legend

component

container boundary (dashed)

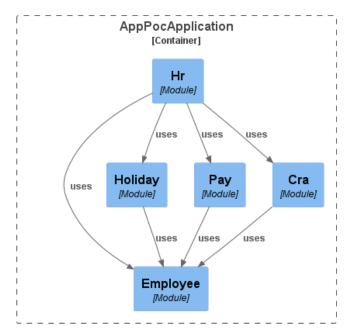
### **Spring Modulith**

Composant Cra.

Dans ce package Nous avons toutes les fonctionnalités de gestion de cra d'un employé (Validation, Saisie) et envoie des notifications

Base package	org.afrinnov.onelogic.hr.cra
Spring components	Services
	<ul> <li>o.a.o.h.c.service.CraService, o.a.o.h.c.service.CraAlertService,</li> <li>o.a.o.h.c.spi.CraApiService (via</li> <li>o.a.o.h.c.service.adapter.H2CraService)</li> </ul>
Bean references	• o.a.o.h.e.spi.EmployeeApiService (in Employee)

Hr



#### Legend

component

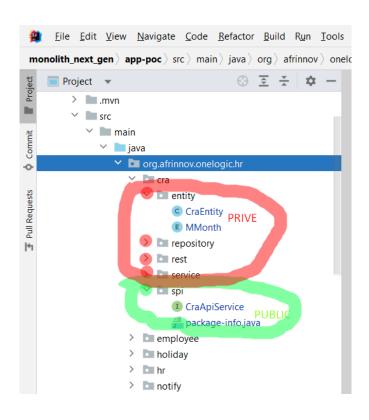
□ container boundary (dashed)

# **Spring Modulith**

Composant Hr.

Module d'orchestration dans la plateform des ressources humaines Calculer la paie requiert les modules Employee, Holiday et Cra. Saisir le cra requiert la vérification des holiday

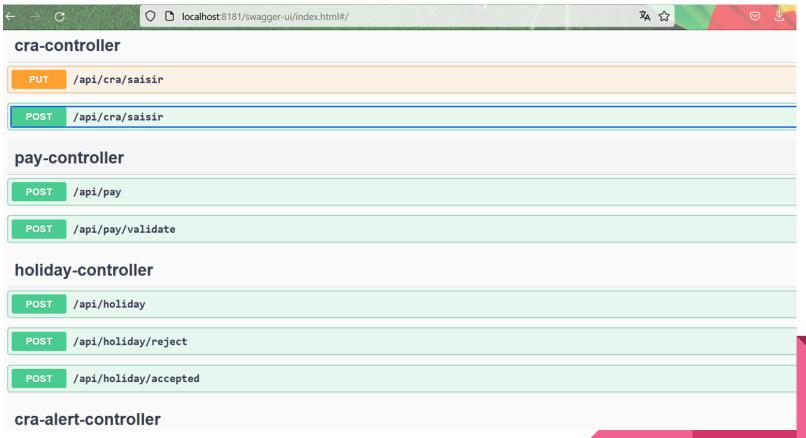
Base package	org.afrinnov.onelogic.hr.hr
Bean references	• o.a.o.h.e.spi.EmployeeApiService (in Employee)
	• o.a.o.h.c.spi.CraApiService (in Cra)
	• o.a.o.h.p.spi.PayApiService (in Pay)
	• o.a.o.h.h.spi.HolidayApiService (in Holiday)

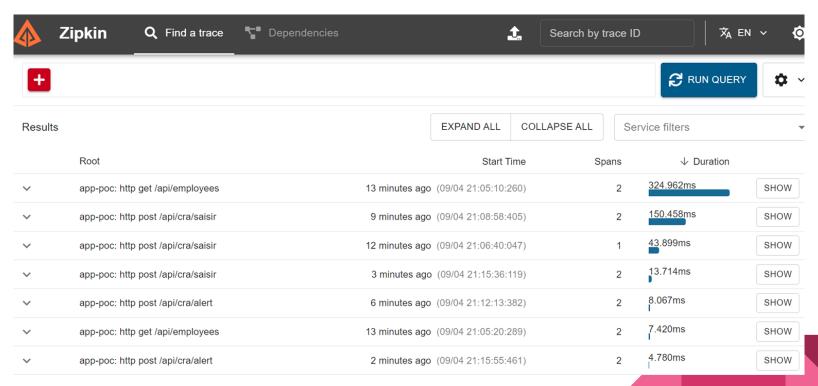


☐ Le package **cra** est du point de vue Spring Modulith un domain.

Le contenu du **module cra** est par **défaut privé**, c'est-àdire non accessible en dehors du package.

par contre le contenu du sous package cra.spi est accessible à l'extérieur, ainsi l'interface CraApiService est public





#### Conclusion

Bien que les deux approches cherchent à découpler les fonctionnalités en modules distincts,

La différence clé entre une architecture monolithe 2.0 et une architecture Micoservice

□ réside donc dans le lieu de déploiement des modules,
 □ et les mécanismes de communication entre eux.

Si les modules sont *conçus* pour être déployés indépendamment les uns des autres.

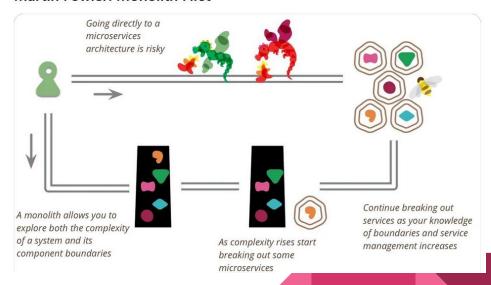
cela signifie que nous avons besoin d'un environnement d'exécution susceptible de permettre le remplacement à chaud des éléments au sein d'un système centralisé.

**Spring Modulith** encourage l'utilisation **des événements** applicatifs de **Spring Framework** pour la communication entre eux.

Pour les garder aussi découplés que possible les uns des autres, la publication et la consommation d'événements internes comme principal moyen d'interaction est une pratique architecturale qui a de l'avenir!

En effet, sur cette base, il est d'autant plus facile de basculer vers une architecture distribuée (Event Driven) en s'appuyant sur les **meilleurs** *brokers* du marché.

#### Martin Fowler: Monolith First



#### Références

- https://www.atlassian.com/fr/microservices/microservices-architecture/microservices-vs-monolith
- https://fr.slideshare.net/fouomene/migration-dune-architecture-microservice-vers-une-architecture-eventdriven-microservice-avec-kafka
- https://www.wenvision.com/modular-monolith-vs-microservices-architecture
- https://spring.io/projects/spring-modulith
- https://github.com/ngos2024/monolith\_next\_gen.git
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Doctolib
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Netflix
- https://extranet.onelogic.fr/

# Questions? Réponses!