

MainWindow
-Ui : Ui::MainWindow * -label : QLabel *[] -Endlabel : QLabel * -Gradelabel : QLabel * -Laststep : QPushButton * -Quit : QPushButton * -Restart : QPushButton * - ani : QPropertyAnimation *[] -Anim : QPropertyAnimation * -place : struct pplace{int x,y;}[] -value : int[] -grade : int -end : bool
-keyPressEvent(QKeyEvent *) : void -pressup(int) : int -pressdown(int) : int -pressleft(int) : int -pressright(int) : int -randomnum() : int -testend() : int -win() : int -storestep() : int -animate(int,int,int,int) : int -retry() : int -steplast() : int <<constructor>>+MainWindow(QWidget *) : explicit <<destructor>>+MainWindow()