

Description des tâches

1 Tâches de navigation

1.1 Accéder au menu des contrôles

- **Description:** Ouvrir le menu et cliquer sur le bouton "Controls"
- **Etat initial de la plateforme:** Le joueur est en train de jouer (pas en pause)
- **Critères de succès:** L'utilisateur accède au menu des contrôles
- **Benchmark:** Moins de 10 secondes

1.2 Effectuer une calibration

- **Description:** Appuyer sur la touche "c", et cliquer sur le centre de la cible
- **Etat initial de la plateforme:** Le joueur est en train de jouer (pas en pause)
- **Critères de succès:** L'utilisateur a effectué la calibration
- **Benchmark:** Moins de 10 secondes

1.3 Relancer une partie

- **Description:** Accéder au menu pause, cliquer sur le bouton "Menu", puis cliquer sur le bouton "Play"
- **Etat initial de la plateforme:** Le joueur est en train de jouer (pas en pause)
- **Critères de succès:** Le joueur a relancer la partie avec un score à 0
- **Benchmark:** Moins de 30 secondes

2 Tâches de jeu

2.1 Voler vers la première pierre

- **Description:** Passer en mode vol et avancer vers la pierre disponible
- **Etat initial de la plateforme:** Le joueur vient de commencer une nouvelle partie
- **Critères de succès:** Le joueur se trouve, en volant, proche de la première pierre à poser
- **Benchmark:** Moins de 30 secondes

2.2 Empiler deux pierres sur la base

- **Description:** Poser les deux premières pierres l'une sur l'autre sur la base
- **Etat initial de la plateforme:** Le joueur vient de commencer une nouvelle partie
- **Critères de succès:** Le joueur obtient 20 points
- **Benchmark:** Moins d'une minute