## Description des tâches

## 1 Voler et atterrir à côté des barrières vertes

- **Description**: Passer en mode vol, avancer vers les barrières vertes et désactiver le mode vol
- Etat initial de la plateforme: Le joueur est en train de jouer
- Critères de succès: Le joueur se trouve, en volant, proche de la première pierre à poser
- Benchmark: Moins de 30 secondes

## 2 Empiler deux pierres sur la base

- Description: Poser les deux premières pierres l'une sur l'autre sur la base
- État initial de la plateforme: Le joueur vient de commencer une nouvelle partie
- Critères de succès: Le joueur obtient 20 points
- Benchmark: Moins d'une minute

## 3 Se déplacer en contrôlant une pierre

- **Description**: Sélectionner une pierre puis utiliser les commandes de déplacement tout en contrôlant la pierre
- État initial de la plateforme: Le joueur est en train de voler en cours de partie
- Critères de succès: Le joueur a utilisé les 6 directions (avant, arrière, gauche, droite, haut, bas) avec une pierre en contrôle
- Benchmark: Moins d'une minute