



Glossario

Versione	1.0.0
Approvazione	Andrea Polo
Redazione	Simone Innocente
Verifica	Francesco Battistella
Stato	Approvato
Uso	Esterno
Destinato a	FourCats TealBlue Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Email	fourcats.unipd@gmail.com

Descrizione

Glossario dei termini del gruppo FourCats nella realizzazione del capitolato NaturalApi



Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione	Verificatore
1.0.0	02-05-2020	Edoardo Tinto	Responsabile	Aggiunta nuovi termini	Matteo Infantino
0.9.0	25-03-2020	Simone Innocente	Responsabile	Riorganizzazione struttura	Francesco Battistella
0.0.2	14-02-2020	Giulio Umbrella	Responsabile	Aggiunti nuovi termini	Andrea Polo
	27-01-2020	Edoardo Tinto	Responsabile	Rimossa introduzione, ristrutturato indice	Andrea Polo
0.0.1	09-01-2020	Edoardo Tinto	Amministratore	Aggiunti termini, conclusa introduzione	Andrea Polo
	06-01-2020	Matteo Munari	Responsabile	Aggiunti nuovi termini	Andrea Polo
	08-12-2020	Matteo Munari	Responsabile	Aggiunta introduzione e elenco dei termini	Andrea Polo
	02-12-2020	Giulio Umbrella	Amministratore	Creata struttura documento	Andrea Polo

Indice

1	A	3
2	B	4
3	C	5
4	D	6
5	F	7
6	G	8
7	I	9
8	J	10
9	M	11
10	N	12
11	O	13
12	P	14
13	R	15
14	S	16
15	T	17
16	W	18

1 A

1.1 Action

Un'operazione contenuta in un suggerimento di BAL. Si può tradurre ad esempio come funzione o come metodo di una classe.

1.2 Agile

Modello di sviluppo software caratterizzato da: team di piccole dimensioni che comunicano informalmente, importanza del software rispetto ai documenti, pianificazione adattiva, coinvolgimento del cliente nel processo di sviluppo.

1.3 API

Application Programming Interface - Insieme di procedure e funzioni che svolgono un dato compito e le cui specifiche formano un'interfaccia.

2 B

2.1 BAL

Vedi Business Application Language.

2.2 Business Application Language

Pseudolinguaggio che si interpone tra il linguaggio naturale e il linguaggio di programmazione. Permette la comprensione di action e object necessari per le API anche per chi non è sviluppatore.

2.3 Baseline

La baseline viene intesa come il prodotto in grado di dare evidenza oggettiva che una milestone è stata raggiunta.

2.4 BD

Vedi Business Domain.

2.5 Business Domain

Aspetti del mondo reale in cui opera il software.

2.6 BDD

Vedi Behavior-Driven Development.

2.7 Behavior-Driven Development

Stile di sviluppo che prevede l'inclusione attiva degli stakeholder anche attraverso l'uso del linguaggio naturale.

2.8 BDL

Vedi Business Domain Language.

2.9 Business Domain Language

Insieme dei termini specifici di un dominio, formato da nomi, verbi e predicati e la relativa frequenza di utilizzo.

2.10 BO

Vedi Business Ontology.

2.11 Business Ontology

Insieme di termini relativi ad una area di business specifica.

3 C

3.1 Clean Architecture

Filosofia di design del software che si basa sulla separazione del software in layer. Questo permette di effettuare eventuali modifiche all'architettura con il minimo sforzo. L'argomento richiede una trattazione più ampia per essere capito a pieno, si rimanda la spiegazione a questa pagina: [link](#).

3.2 Clockify

Tool online che offre un sistema comodo e immediato per monitorare e tenere traccia del tempo speso per ogni attività.

3.3 Configuration item

Elemento coinvolto nel processo di configuration management. Può essere un documento, un software o un componente hardware.

4 D

4.1 Drive

Google Drive - un servizio web, in ambiente cloud computing, di memorizzazione e sincronizzazione online. Comunque, dove viene riportato questo termine, si rimanda alla cartella condivisa interna al gruppo.

5 F

5.1 Feature

Funzionalità desiderata di un prodotto che spesso comprende vari comportamenti che il software assume. I comportamenti sono definiti attraverso gli scenari.

6 G

6.1 Gherkin

Formato standard e ampiamente diffuso di scrittura degli scenari degli use cases.

6.2 Github

Servizio di hosting per progetti software basato Git e garantisce il versionamento, la condivisione e la pubblicazione del codice.

7 I

7.1 Inspection

Strategia efficiente per una lettura mirata dei prodotti. Consiste in una lettura dettagliata basata su errori presupposti appoggiandosi a risultati di test automatici;

7.2 Issue

Termine inglese che indica un problema segnalato attraverso il sistema di ticketing integrato in GitHub.

8 J

8.1 JUnit

Framework per i test di unità per il linguaggio di programmazione Java. Alla base di esso c'è l'idea di sviluppo orientato ai test.

9 M

9.1 Major release

Con major release si intende un rilascio non retrocompatibile del prodotto nel suo insieme.

9.2 Maven

Apache Maven è uno strumento di gestione di progetti software basati su Java e build automation.

9.3 Milestone

Termine che indica importanti traguardi all'interno della pianificazione del progetto, sono punti nel tempo ai quali viene attribuito un valore informativo. Esse devono essere uno strumento di aiuto per avanzare.

9.4 Minor release

Con minor release si intende un rilascio del prodotto che implementi funzionalità aggiuntive rispetto alla major release di riferimento. In altre parole una minor release comporta l'aggiunta di funzionalità.

10 N

10.1 NaturalAPI Design

Modulo di NaturalAPI che trasforma feature e scenari in un BAL.

10.2 NaturalAPI Develop

Modulo di NaturalAPI che traduce il BAL in API nel linguaggio di programmazione scelto.

10.3 NaturalAPI Discover

Modulo di NaturalAPI che estrae il BDL a partire da documenti relativi al dominio.

10.4 NLP

Vedi Natural Language Processing.

10.5 Natural Language Processing

Tecniche di analisi del linguaggio. Le tecniche di NLP vengono applicate per tradurre, categorizzare parti del discorso, estrarre informazioni da un documento, eseguire controlli ortografici etc.

11 O

11.1 Object

Un entità contenuta in un suggerimento di BAL. Si può tradurre ad esempio in una classe o in una struttura.

12 P

12.1 Parsing

Processo che analizza un flusso continuo di dati in ingresso in modo da determinare la correttezza della sua struttura grazie ad una data grammatica formale. Un parser è un programma che esegue questo compito.

12.2 Patch

Indica un rilascio volto a risolvere un bug o migliorare una funzionalità di una minor release. Non contiene nessuna nuova funzionalità ma si limita a correggerne una già esistente.

12.3 Piano di documentazione

Sezione delle Norme di progetto contenente la lista dei documenti prodotti dal team, esso riporta le informazioni più importanti di ogni documento. Esso rappresenta un report dello stato della documentazione.

12.4 PLA

Vedi Programming Language Adapter.

12.5 Process Assessment Model

Modello per la valutazione dei processi tramite una scala di 6 livelli definita nello standard ISO/IEC 15504

12.6 Programming Language Adapter

Insieme di regole che permettono al Developer di generare API in uno specifico linguaggio di programmazione.

12.7 Proof of Concept

Abbreviato in PoC, si intende una realizzazione incompleta o abbozzata di un determinato progetto o metodo, allo scopo di provarne la fattibilità o dimostrare la fondatezza di alcuni principi o concetti costituenti. L'esempio tipico di PoC è quello di un prototipo.

12.8 Pruning

Meccanismo di filtraggio dei suggerimenti di BAL forniti. Prevede le azioni di accettazione, rifiuto e modifica di un suggerimento.

13 R

13.1 REST

Sistema di trasmissione dei dati. Viene spesso utilizzato in combinazione con le funzioni offerte dal protocollo HTTP. Attraverso queste riesce ad identificare risorse ben precise nel web.

13.2 REST API

Si tratta di un'API che segue i principi REST e che per funzionare ricorre ai comandi HTTP (GET, POST, PUSH, DELETE).

14 S

14.1 Scenario

Specifica di azioni e step che definiscono il comportamento di un software utilizzando un linguaggio formale.

14.2 Slack

Software che rientra nella categoria degli strumenti di collaborazione aziendale, utilizzato per inviare messaggi in modo istantaneo ai membri del team o al proponente.

14.3 SonarQube

Piattaforma open source per il controllo continuo della qualità del codice, per eseguire revisioni automatiche con analisi statica del codice, per rilevare bug e vulnerabilità di sicurezza

14.4 Stanford Parser

Software che effettua il parsing di un testo sviluppato dalla Stanford University.

15 T

15.1 Telegram

Servizio di messaggistica istantanea utilizzato a scopo prettamente interno dal gruppo.

15.2 Test Driven Development

Abbreviato in TDD, indica un modello di sviluppo guidato dai test. In questo modello, la stesura dei test automatici, deve avvenire prima di quella del software che deve essere sottoposto ai test. Lo sviluppo dell'applicativo è orientato, quindi, al solo scopo di passare i test automatici precedentemente predisposti.

15.3 Ticketing

Attività svolta nell'utilizzo del sistema di segnalazione di problemi integrato in GitHub.

15.4 Toolkit

Termine inglese che indica un insieme di strumenti software con lo scopo di facilitare e uniformare lo sviluppo di applicazioni derivate più complesse.

15.5 Travis CI

Spesso abbreviato in Travis, è un servizio di integrazione continua utilizzato per creare e testare progetti software ospitati su GitHub.

16 W

16.1 Workflow

Termine inglese che si riferisce al modo di scegliere ed effettuare una serie di passi al fine di completare un compito.

16.2 Walkthrough

Strategia per una lettura preliminare dei prodotti non efficiente. Consiste in una lettura a largo spettro senza presupposti e solitamente effettuata da tutti i componenti del team per cercare anomalie, senza sapere inizialmente se vi siano difetti. La lettura è accompagnata da una discussione collettiva a cui seguono opportune correzioni;